BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era globalisasi ini semakin pesat, terutama pada bidang Teknologi Informasi. Indonesia sebagai negara berkembang mempunyai kepentingan terhadap ilmu pengetahuan dan teknologi supaya tidak tertinggal dari negara-negara maju. Penguasaan ilmu dan teknologi sebagai sarana bagi bangsa Indonesia untuk bangkit dari keterpurukan di banyak bidang. Seperti salah satunya adalah IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi). Sebagai contoh setiap perusahaan, instansi yang melakukan kegiatan pengiriman barang yang cepat sehingga dituntut untuk memiliki mesin yang baik dan tangguh untuk dapat memenuhi target pada perusahaan tersebut.

Dalam hal ini paranan suatu teknologi informasi pada sebuah perusahaan sangat penting sekali, dalam suatu tingkat kepercayaan dalam organisasi di pengaruhi oleh keadaan yang di alami oleh perusahaan dan lingkungan karena faktor-faktor yang mempengaruhi tingkat kepercayaan dalam membangun *trust* (kepercayaan) ada 3 hal yang perlu di perhatikan yaitu *leadership,structure* dan *cultur* organisasi.

Pemakaian komputer sebagai alat, memiliki efisiesi dalam mengolah data sehingga dapat menjadikan informasi yang berguna bagi dasar pengambilan keputusan, komputer tidak akan menghasilkan pengeluaran (*output*) yang diinginkan jika tidak terorganisasikan secara benar dan terurut baik dari segi

masukan (input) alur proses ataupun pengaturan basis data yang terstruktur akan menghasilkan keluaran seperti yang diinginkan

Yang pada saat ini masih dilakukan dengan sistem pencatatan serta dalam membuat dan memberikan laporan tidak efektif dan efisien sehingga membutuhkan waktu yang lama, bukan hanya itu pengcontrolan laporan pengadaan material pun masih tidak terstruktur dan belum tersusun rapih dikarenakan kurangannya aplikasi yang dibutuhkan sehingga bila memasukan banyak data akan sulit untuk memeriksanya. pada bagian pengadaan barang pada suatu proyek tidak termonitor dengan baik sehingga tidak sesuai anggaran biaya yang di tentukan, selain itu juga belum tertib nya administrasi pada pengadaan barang sehingga masih banyak terjadi keterlambatan dalam kegiatan pencontrolan ke lokasi proyek, selain itu juga Data dicatat pada sebuah buku besar sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian data untuk pengolahan data, sehinggan kinerja karyawan akan menjadi terhambat dikarenakan sistem informasi yang belum tersedia dan belum mampu memberikan kemudahan dalam memasukkan data, mencari dan mengolah data dalam membuat laporan, sehingga informasi yang dihasilkan tidak tepat waktu dan relevan.

Dari uraian di atas, penelitian mengambil kesimpulan bahwa diperlukan adanya Sistem Informasi Pengadaan Barang di Perusahaan Kontraktor CV. Majapahit, maka dalam rangka kegiatan penelitian ini, penelitian mengambil judul.

“ SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG DI PERUSAHAAN KONTRAKTOR CV. MAJAPAHIT”

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada di atas maka saya Identifikasi Masalahnya dan mengangkat permasalahan yang ada di lapangan salah satunya sebagai berikut:

1. Dalam Pembuatan laporan masih banyak terjadi kesalahan, karena data di lakukan secara pencatatan
2. Pengcontrolan laporan pengadaan material belum tersusun dengan baik
3. Pada evaluasi pengadaan barang dalam suatu proyek belum termonitor dengan baik, sesuai anggaran biaya yang di tentukan
4. Belum tertib administrasi dalam pengadaan barang, sehingga banyak terjadi keterlambatan dalam kegiatan pengcontrolan ke lokasi proyek

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dalam penelitian ini masalah yang ada dapat memunculkan rumusan masalah, adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pengadaan barang yang sedang berjalan saat ini di Perusahaan Kontraktor CV. Majapahit.
2. Bagaimana sistem informasi pengadaan barang yang diusulkan di Perusahaan Kontraktor CV. Majapahit.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi pengadaan barang di Perusahaan Kontraktor CV. Majapahit.

1.3 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi pengadaan Barang di Perusahaan Kontraktor CV. MAJAPAHIT yang berguna untuk mengefisienkan waktu dan tepat sasaran dalam mencari suatu sistem informasi yang tepat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari dilaksankannya penelitian ini adalah :

1. Dalam pengadaan barang pada perusahaan CV. MAJAPAHIT untuk memudahkan dalam tertib administrasi sehingga tidak terjadi keterlambatan
2. Memudahkan dalam pencarian pelaksanaan kagiatan barang, sesuai waktu yang di tentukan
3. Pada pembuatan laporan dan administrasi dapat sesuai waktu yang di tentukan perusahaan CV. MAJAPAHIT.
4. Evaluasi sistem informasi dari sistem manual menjadi sistem informasi yang berbasis komputer.

1.4 KEGUNAAN PENELITIAN

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi perusahaan

Dalam suatu penelitian diharapkan hasil yang di buat dapat membantu perusahaan itu agar bisa berkembang dan maju sehingga apa yang dilakukan tidak terbuang percuma bagi perusahaan untuk menentukan kebijaksanaan perusahaan di masa yang akan datang.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembang Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk diterapakan pada dunia nyata yang dapat menguntungkan berbagai pihak.

b. Bagi peneliti lain

Diharapakan hasil penelitian ini dapat menjadi referensi bagi peneliti lain yang penelitianya hampir sama sengan penelitian ini, serta menjadi sumbangan pemikiran bagi para akademis yang akan mengambil tugas akhir (TA)

c. bagi penulis

Berguna untuk menambah wawasan pengetahuan teori maupun pengalaman praktek.dan belajar bagaimana mengambil kesimpulan atau

keputusan tentang permsalahan yang ada didalam peusahaan yang akan di ambil

1.5. BATASAN MASALAH

Agar arah penelitian menjadi jelas, maka perlu dibuat batasan masalah seperti berikut ini:

1. Sistem informasi yang akan dibahas hanya mengenai masalah pengadaan barang di Perusahaan Kontraktor CV. MAJAPAHIT. Pada lokasi proyek atau lapangan
2. Sistem informasi pengadaan barang hanya membahas mengenai pengarsipan data atau file penting secara komputerisasi.
3. Sistem yang dibangun mengunakan program Microsoft visual basic 6.0
4. Sistem informasi pengadaan barang ini hanya sampai laporan stok barang
5. Dalam batasan masalah ini tidak membahas masalah tagihan,data barang dan progres

1.6. LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN

Penelitian dilaksanakan di :

Nama Perusahaan : CV. MAJAPAHIT

Alamat : Jln. A. Yani No 94 Dawuan Timur Cikampek Rt 03/Rw 01

Waktu Penelitian : Tanggal 10 Maret 2010 – 10 Agustus 2010

1.1 Table jadwal Penelitian Tugas Akhir Tahun 2010

No	Nama Kegiatan	oktober		november				desember				januari				febuari				maret			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Penyusunan Proposal																						
2	Pengambilan Data																						
3	Rekayasa dan Pemodelan Sistem/Informasi																						
4	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak																						
5	Desain																						
6	Pengkodeaan (Coding)																						
7	Pengujian																						
8	Pemeliharaan																						

Table 1.1 Jadwal Tugas Akhir