DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 8

2.1.1. Karakteristik Sistem 8

2.1.2. Klasifikasi Sistem 10

2.2. Pengertian Informasi 11

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 13

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 13

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 14

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 14

3.1.4. Deskripsi Tugas 15

3.2. Metode Penelitian 16

3.2.1. Rancangan Penelitian 16

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 16

3.2.2.1. Sumber Data Primer 16

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 17

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 18

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 18

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 18

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 20

1) Flow Map 20

2) Diagram Kontek 20

3) *Data Flow Diagram* 21

4) Kamus Data 21

5) Perancangan Basis Data 21

a. Normalisasi 21

b.Tabel Relasi 21

3.2.4. Pengujian Software 22

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan 23

4.1.1. Analisis Dokumen 23

4.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 25

4.1.2.1. Flow Map 26

4.1.2.2. Diagram Kontek 28

4.1.2.3. *Data Flow Diagram* 28

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 29

4.2. Perancangan Sistem 31

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 31

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 31

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 31

4.2.3.1. Flow Map 33

4.2.3.2. Diagram Kontek 37

4.2.3.3. *Data Flow Diagram* 38

4.2.3.4. Kamus Data 41

4.2.4. Perancangan Basis Data 44

4.2.4.1. Normalisasi 44

4.2.4.2. *Entity Relationship Diagram* 46

4.2.4.3. Relasi Tabel 47

4.2.4.4. Struktur File 48

4.2.4.5. Kodifikasi 52

4.2.5. Perancangan Antar Muka 54

4.2.5.1. Struktur Menu 54

4.2.5.2. Perancangan Input 55

4.2.5.3. Perancangan Output 66

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 68

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian 69

5.1.1. Rencana Pengujian 69

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian 69

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 74

5.2. Implementasi 74

5.2.1. Implementasi Perangkat Lunak 74

5.2.2. Implementasi Perangkat Keras 75

5.2.3. Implementasi Basis Data 75

5.2.4. Implementasi Antar Muka 78

5.2.5. Implementasi Instalasi Program 88

5.2.6. Penggunaan Program 91

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 93

6.2. Saran 94

DAFTAR PUSTAKA 95

LAMPIRAN