BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian program akan meliputi :

1. Pengujian Login
2. Pengujian Daftar
3. Pengujian pesan barang
4. Pengujian pembayaran
5. Pengujian input data barang
6. Pengujian konfirmasi pembayaran
7. Pengujian laporan penjualan
8. Pengujian laporan data barang

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

1. Pengujian Login

Pengujian ini dilakukan dengan menguji validasi terhadap data-data member.

Tabel 5.1. Pengujian Login

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User dan password yang dimasukan benar (valid).	Dapat melekukan pemesanan	Dapat masuk ketampilan Form utama User	[X] Diterima [ ] Ditolak
User dan password dimasukan salah (not valid).	Menampilkan peringatan bahwa data yang dimasukan salah	Tidak dapat masuk ke Form utama user	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian daftar

Pengujian ini dilakukan dengan menguji validasi terhadap pendaftaran member.

Tabel 5.2. Pengujian daftar

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Semua kolom formulir pendaftaran diisi (valid)	Dapat terdaftar menjadi member	Terdaftar menjadi member	[X] Diterima [ ] Tidak
Tidak semua kolom formulir pendaftaran diisi (non valid)	Muncul peringatan bahwa semua kolom formulir pendaftaran harus diisi semua	Kembali ke formulir pendaftaran menber	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian inputan pemesanan barang

Tabel 5.3. Pengujian input pemesanan barang

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih salah satu barang yang akan dipesan yang masih memiliki stok	Masuk ke list pemesanan.	Dapat berubah.	[X] Diterima [ ] Ditolak

barang			
Memilih barang yang stok barangnya tidak tersedia	Menampilkan peringatan bahwa stok barang tidak tersedia sebanyak permintaan	Tidak dapat memesan barang jika stok barang tersebut tidak tersedia sebanyak permintaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel 5.4. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Metode transfer, rekening, jumlah transfer, tanggal, no pesanan	Apabila data konfirmasi dan data pesanan sesuai maka barang akan segera dikirim	Status pesanan berubah menjadi "Sedang Dikirm"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Metode transfer, rekening, jumlah	Apabila data konfirmasi dan data	Status pesanan berubah menjadi	[X] Diterima [ ] Ditolak

transfer, tanggal, no pesanan	pesanan sesuai maka barang belum bisa dikirim	"Tidak Sesuai"	

5. Pengujian Input data barang

Tabel 5.5. Pengujian Input data barang

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, stok barang dan keterangan	Akan tampil dihalaman admin daftar barang terbaru.	Data jenis rombongan baru akan muncul dihalaman admin dan di user.	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Konfirmasi atas pembayaran

Tabel 5.6. Pengujian Konfirmasi atas Pembayaran

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Memasukan status dan pesan	apabila status pembayaran di ubah maka status pesanan pun ikut berubah	Status pesanan berubah sesuai status konfirmasi pembayaran	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Laporan Penjualan

Tabel 5.7. Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan bulan dan pembuat laporan	Akan tampil data pesanan yang berstatus sudah dikirim atau dalam proses pengiriman berdasarkan bulan tertentu	Data pesanan yang berstatus sudah dikirim dan dalam proses pengiriman muncul berdasarkan bulan tertentu	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Laporan data barang

Tabel 5.8. Pengujian Laporan Data Barang

Kasus dan hasil pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan Pembuat laporan	Akan tampil seluruh data barang, dan juga data pesanan yang berstatus belum dipesan, menunggu konfirmasi pembayaran dan tidak sesuai	Data laporan barang muncul sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa Perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

5.2.1. Batasan Implementasi (optional)

Pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web pada Toko Yuyyu ini dibatasi pada Perangkat Lunak (*software*) dan Perangkat Keras (*hardware*) yang digunakan.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache(*2.2.12*), PHP(3.2.0.1), dan MySQL(5.1.37), Apache dipilih sebagai perangkat lunak untuk web server, PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.2.3. Implementasi Perangkat keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor Pentium III atau lebih.
b. Menggunakan RAM minimal 256MB.
c. Tersedia *Hard Drive,* untuk media penyimpanan,minimal 10MB untuk server,diluar basisdata.
d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.2.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basis datanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
CREATE TABLE `TAtest`.`tbarang` (
    `kode_brg` VARCHAR( 6 ) NOT NULL  PRIMARY KEY,
    `nama_brg` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `harga_beli` BIGINT NOT NULL ,
    `harga_jual` BIGINT NOT NULL ,
    `stok` INT( 2 ) NOT NULL ,
    `ket` VARCHAR( 50 ) NOT NULL,
```

```
    `berat` INT NOT NULL ,
    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tbank` (
    `metode_bayar` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
    `no_rekening` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
    `kantor_cabang` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
    `atas_nama` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
    PRIMARY KEY ( `metode_bayar` )
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tkonfirmasi` (
    `no_konfirmasi` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY
    ,
    `motode_byr` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
    `motode_transfer` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `rekening` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
    `jml_transfer` INT NOT NULL ,
    `tgl` VARCHAR( 20 ) INT NOT NULL ,
```

```
    `no_pesanan` INT NOT NULL ,
    PRIMARY KEY ( `no_konfirmasi` )
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tkota` (
    `kota` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `ongkir` BIGINT NOT NULL ,
    PRIMARY KEY ( `kota` )
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tpesan` (
    `no_pesanan` INT NOT NULL ,
    `tgl_pesanan` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
    `email` VARCHAR( 6 ) NOT NULL ,
    `status` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
    `pesan` VARCHAR( 100 ) NOT NULL ,
    PRIMARY KEY ( `no_pesanan` )
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tdaftarpesanan` (
```

```
    `no_pesanan` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `kode_brg` BIGINT NOT NULL ,
    `jml_brg` INT NOT NULL ,
    ) ENGINE = MYISAM ;

CREATE TABLE `TAtest`.`tuser` (
    `email` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
    `password` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
    `nama_user` VARCHAR( 30 ) NOT NULL ,
    `jenis_kelamin` TEXT NOT NULL ,
    `jln` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
    `subarea` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `kota` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `provinsi` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
    `kode_pos` INT( 6 ) NOT NULL ,
    `tlp` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
    PRIMARY KEY ( `email` )
    ) ENGINE = MYISAM ;
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web Di Mitra Wisata dibuat menarik dan sederhana sehingga petugas dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Untuk lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

5.2.5.1. Tampilan User

Tampailan user merupakan tampilan yang digunakan oleh user untuk dapat mengakses dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan barang, dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.9. Tabel tampilan user

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Berisi tentang data barang terbaru dan barang promo	Index2.php
Barang	Berisi tentang seluruh data barang	Pakaian2.php
Cara Pemesanan dan pembayaran	Berisi infromasi tata cara pemesanan barang maupun pembayaran atas pesanan barang.	Cara2.php
Konfirmasi	Merupakan halaman untuk melakukan	Konfirmasi2.php

Transfer	konfirmasi pembayaran atas pemesanan barang yang telah dilakukan.	
Status Pesanan	Berisi tentang status pesanan barang terkini	Status2.php

5.2.5.2. Tampilan Admin

Tampailan admin merupakan tampilan yang digunakan oleh user admin yang dapat mengakses, mengedit,menambah, mengupdate data barang, data bank, dan data Ongkos Kirim. Serta menangani segala pemesanan dan konfirmasi pembayaran, dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.10. Tabel tampilan Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data barang	Berisi informasi seluruh data barang	Dpakaian.php
Data user	Berisi informasi seluruh data member	Duser.php
Data pesanan	Berisi informasi seluruh data pesanan	Dpesanan.php
Data konfirmasi transfer	Berisi infromasi seluruh data konfirmasi pembayaran. Pada halaman ini admin dapat menindak lanjuti konfirmasi tersebut.	Dkonfirmasi.php

Data ongkir	Berisi informasi seluruh data ongkir	Dongkir.php
Data bank	Berisi informasi seluruh data bank yang digunakan oleh Toko Yuyyu	Dbank.php
Laporan	Berisi tentang laporan penjualan dan data barang	Laporan.php

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program-program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi pemesanan menggunakan web.

Berikut adalah langkah-langkah Instalasi mysql aplikasi pemesanan web dari awal hingga akhir, beserta pembuatan programnya.

1. Menginstal PHP Xamp pada computer.
2. membuat database di MySql

   Untuk keperluan menampung data di *server*, kita memerlukan sebuah database. MySql merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database yang umum digunakan pada *web server*. MySql banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses *loading* yang cepat dalam pemanggilan data.

Dalam pembahasan kali ini akan membuat database dengan menggunakan **Phpyadmin** yang sudah *built-in* (terintegrasi dengan PHP Xamp).

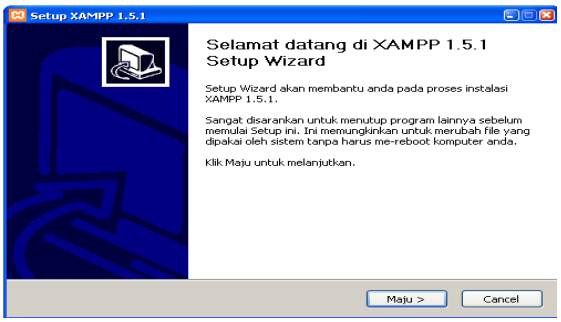
1. Instalasi PHP Xamp
   a. Install PHP Xamp

Gambar 5.1. Pemilihan bahasa



b. Tampilan menu awal instalasi

Gambar 5.2. tampilan menu awal instalasi



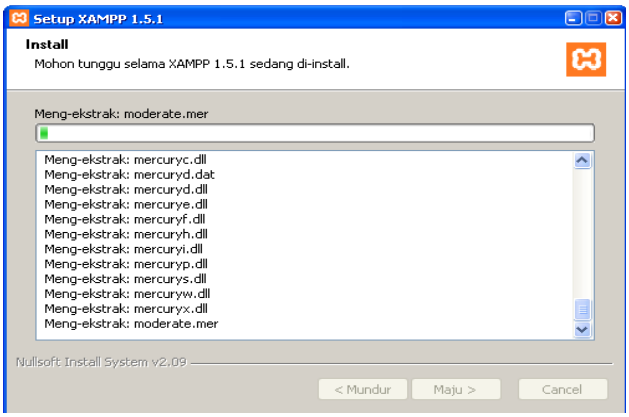
c. Memilih tempat penyimpanan file xamp di computer

Gambar 5.3. File penyimpanan xamp



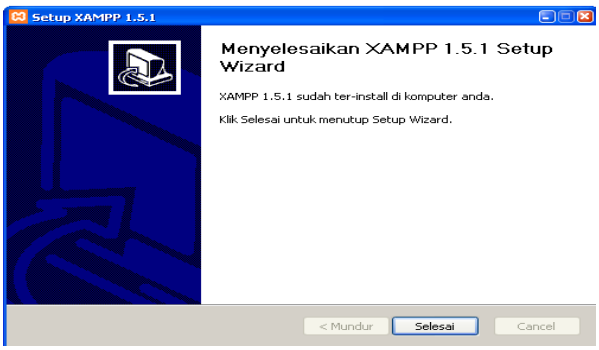
d. File diekstrak kedalam program file

Gambar 5.4. ekstrak xamp



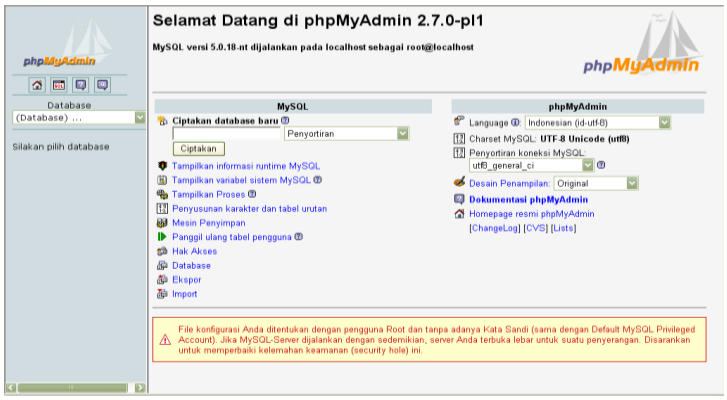
e. Tampilan bahwa file xamp sukses di install

Gambar 5.5. sukses install



f. Tampilan phpMyAdmin

Gambar 5.6. PhpMyAdmin



5.2.7 Cara Upload Website ke Internet

1. Signup ke salah satu web penyedia webhosting utk menaruh isi web kita, misal : www.phpnet.us

   Cara daftarnya sama dengan membuat email, tinggal klik Sign up

2. Setelah berhasil mendaftar maka anda akan mendapatkan account pada phpnet.us seperti :

Welcome to phpnet.us

Your account details are:

FTP

Server/Host: ftp.phpnet.us

Username: pn_624448

Password: xxxxx

Short flash movie: How to FTP connect to your web site:

http://www.phpnet.us/videos/FTP.swf

MySQL

Username: pn_624448

Password: xxxxx

Server: sql1.phpnet.us

Please Create your database in the cpanel

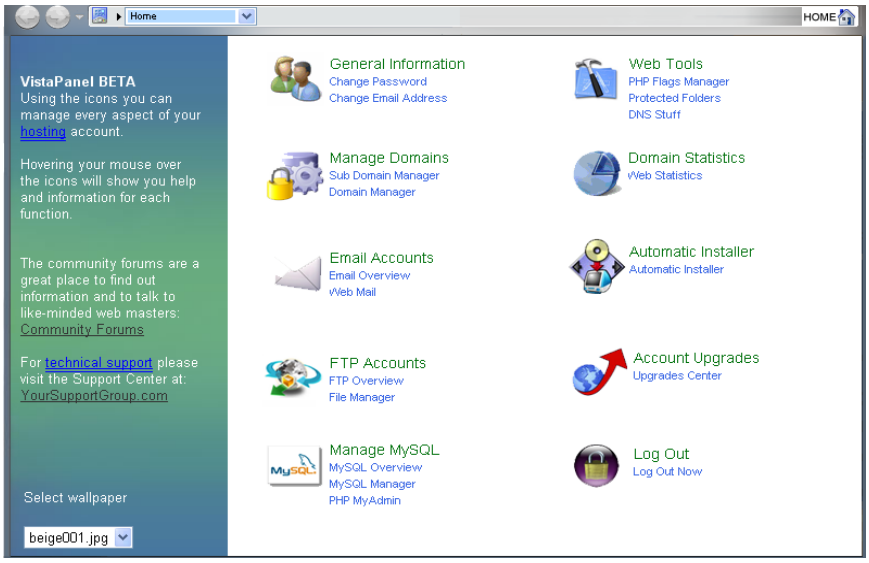
Cpanel URL: http://cpanel.phpnet.us

Cpanel User: pn_624448

Cpanel Password : xxxxx

3. Setelah itu, login ke phpnet.us melalui http://cpanel.phpnet.us
4. Apabila berhasil login maka akan muncul halaman sebagai berikut :

Gambar 5.7. Halaman Login phpnet.us



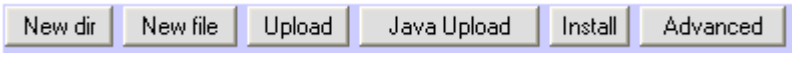
5. ZIP seluruh file Website anda menggunakan Winzip/winrar menjadi satu file .zip (cara : klik kanan folder website anda pilih add to archieve dan kompres menggunakan ZIP) utk mempercepat proses upload, bila anda menggunakan xampp sebagai webserver dan mysql server maka letak website Anda pada C:\Program Files\xampp\htdocs\

6. Upload file zip web anda dengan mengklik file manager

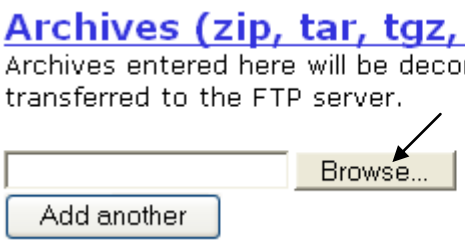


7. klik link www → 

8. klik tombol upload →



9. Upload file zip anda pada bagian archieve dengan mengklik tombol browse



10. pilih file zip anda dan klik open

11. Setelah di pilih klik tombol centang pada pojok kiri atas.



12. Phpnet.us akan melakukan file checking pada file anda, jika sukses maka akan muncul tampilan spt ini :



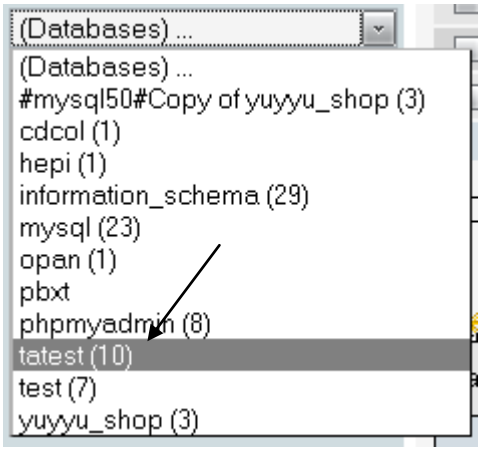
13. Selanjutnya klik gambar centang → 

14. Cek pada file manager apakah website telah terupload pada folder www

15. Lakukan upload databases, dengan cara :

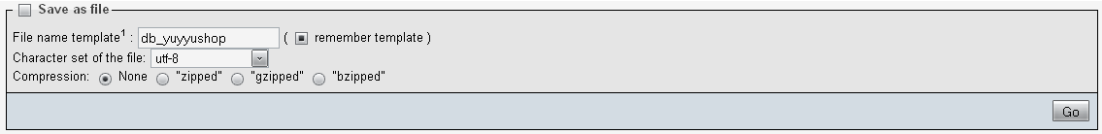
Apabila anda telah membuat website dari rumah, dan akan mengupload web tersebut, maka anda perlu membackup databases web yang telah anda buat dengan menggunakan phpmyadmin, dengan cara :

- Buka browser baru
- Pada Address isikan http://localhost/phpmyadmin
- pada Pilihan databases klik database tatest (sesuai dengan nama databases yang anda buat)



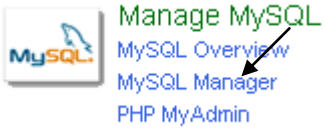
- Klik bar Export untuk membackup -- > 

- pada web browser paling bawah centang Save As dan beri nama file backup (23missal : db_yuyyushop) dan klik go

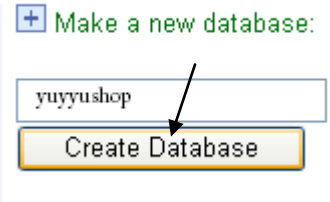


- download file tersebut letakkan pada flashdisk/media penyimpanan lain agar dapat diupload pada warnet atau kampus.

- Buat databases melalui cpanel phpnet.us dengan mengklik link MySQL manager.

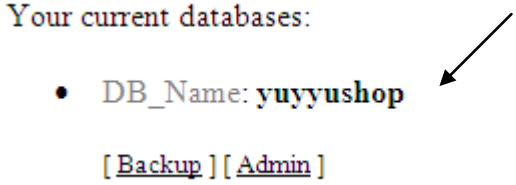


- Buat databases dengan nama yuyyushop lalu klik klik create

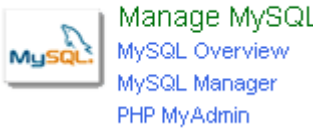


- databases anda telah berhasil di buat

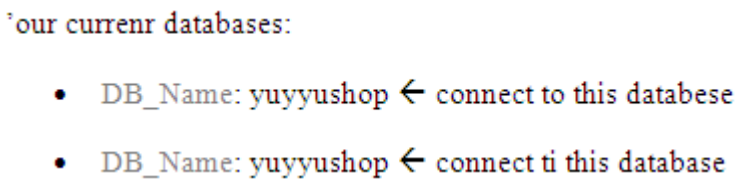
Nama databases anda



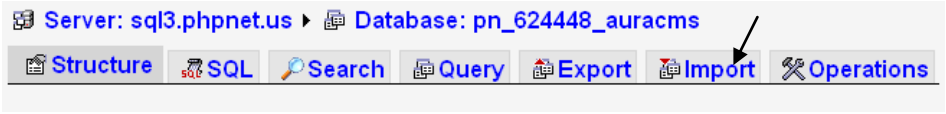
- kembali ke menu cpanel phpnet.us, lalu lakukan upload databases dengan mengklik link phpmyadmin.



- Lakukan koneksi ke databases yang telah anda buat, dengan mengklik databases yang telah anda create tadi



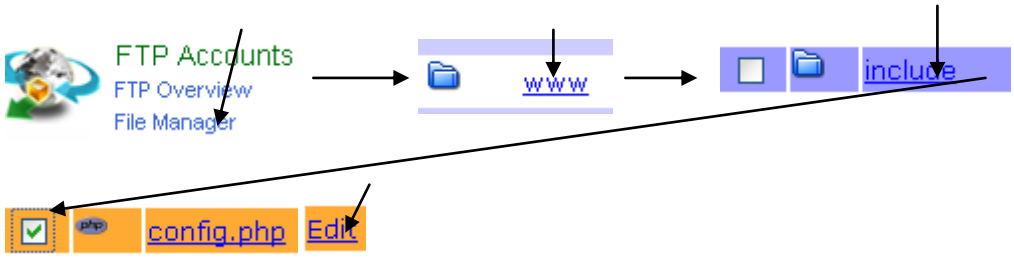
- Lakukan import databases dengan mengklik bar Import



- Browse databases yang telah anda backup (yuyyushop) tadi dan klik open
- Lalu klik Go

- Kembali ke cpanel phpnet.us

16. Lakukan editing script pada config.php yuyyushop dengan masuk ke file manager phpnet.us, klik link www, edit file config.php yang terletak pada include



17. Isikan mysql user dengan user,password anda dengan username dan password anda pada phpnet.us, sedangkan mysql_databases diisikan dengan databases yang telah anda ciptakan pada phpnet.us , sedangkan mysql_host diisi dengan sql1.phpnet.us

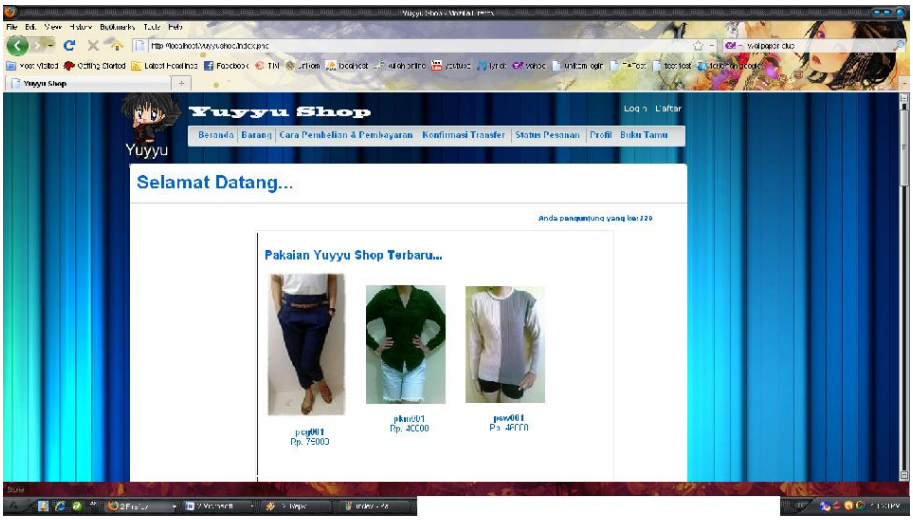
```
<?
/*-------------------------------------
        konfigurasi database
-------------------------------------*/

$mysql_user="pn_624448";
$mysql_password="xxxxx";
$mysql_database="pn_624448_yuyyushop
$mysql_host="sql1.phpnet.us";
```

18. Klik icon disket → 

19. Anda telah berhasil mengupload web ke internet

Gambar 5.8. Web berhasil di upload



5.2.7. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan penjelasan dari pembahasan implementasi antar muka pada tiap-tiap form yang dirancang. Berikut penjelasan dari penggunaan program yang dirancang adalah sebagai berikut :

5.2.7.1 Halaman Menu Utama

Pada halaman menu utama terdapat menu yang dapat digunakan, berikut penjelasannya :

Tabel 5.11. Implementasi Penggunaan Program Menu Utama

Menu	Deskripsi
Beranda	Untuk akses ke halaman beranda yang berisi tentang barang-barang terbaru.
Barang	Untuk akses ke halaman data barang
Cara Pembelian & Pembayaran	Untuk akses ke halaman cara pembelian dan pembayaran
Konfirmasi Transfer	Untuk akses ke halaman konfirmasi transfer
Status Pesanan	Untuk akses ke halaman status pesanan
Profil	Untuk akses ke halaman profil Yuyyu Shop
Buku Tamu	Untuk akses ke halaman buku tamu
Login	Untuk akses ke halaman user (member) ataupun ke halaman admin
Daftar	Untuk akses ke halaman pendaftaran user

5.2.7.2 Halaman Login

Halaman *login* ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi, sehingga tidak sembarang *user* dapat mengakses program ini. Pada *form login* yang telah dirancang terdapat tombol “LOGIN” yang berfungsi untuk pengaktifan menu editor pada menu utama.

5.2.7.3 Halaman Daftar

Halaman daftar merupakan *form* yang berfungsi untuk membuat data user (member). Pada *form* ini terdapat tombol “Daftar” yang berfungsi untuk menyimpan data user (member) tersebut.

5.2.7.4 Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu merupakan *form* yang berfungsi untuk membuat komentar terhadap Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat tombol “Komentar” yang berfungsi untuk menyimpan dan menampilkan komentar tersebut.

5.2.7.5 Halaman Barang

Halaman ini berisi seluruh data barang yang disediakan oleh Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat dua buah tombol, yaitu tombol “Pakaian” untuk menampilkan data pakaian dan tombol “Aksesoris” untuk menampilkan data aksesoris.

5.2.7.6 Halaman Konfirmasi Transfer

Halaman ini berisi tentang konfirmasi pembayaran atas pesanan barang yang telah dilakukan. Pada *form* ini terdapat tombol “Konfirmasi” yang berfungsi untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran.

5.2.7.7 Halaman Status Pesanan

Halaman ini berisi tentang status pesanan atas barang yang telah dipesan. Pada *form* ini terdapat tombol "Konfirmasi Pembayaran" yang berfungsi untuk mengakses halaman Konfirmasi Transfer.

5.2.7.8 Halaman Utama Admin

Pada halaman menu utama admin terdapat menu yang dapat digunakan, berikut penjelasannya :

Tabel 5.12. Implementasi Penggunaan Program Menu Utama Admin

Menu	Deskripsi
Data Barang	Untuk akses ke halaman data barang yang berisi tentang seluruh data barang
Data User	Untuk akses ke halaman data user yang berisi tentang seluruh data user.
Data Pesanan	Untuk akses ke halaman data pesanan yang berisi tentang seluruh data pesanan.
Data Konfirmasi Transfer	Untuk akses ke halaman data konfirmasi transfer yang berisi tentang seluruh data konfirmasi pembayaran.

Data Ongkir	Untuk akses ke halaman data ongkir yang berisi tentang seluruh data ongkos kirim.
Data Bank	Untuk akses ke halaman data bank yang berisi tentang seluruh data bank Yuyyu Shop.

5.2.7.9 Halaman Data Barang

Halaman ini berisi seluruh data barang yang disediakan oleh Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.13. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data Barang

Menu	**Deskripsi**
Data Pakaian	Untuk akses ke halaman data barang berjenis pakaian.
Data Aksesoris	Untuk akses ke halaman data barang berjenis aksesoris.
Print Laporan Barang	Untuk membuat (print) laporan barang
Tambah Data Barang	Untuk menambahkan data barang
Edit	Untuk mengubah data barang
Hapus	Untuk menghapus data barang

5.2.7.10 Halaman Data User

Halaman ini berisi seluruh data user (member) Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.14. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data User

Menu	Deskripsi
Print Laporan Member	Untuk membuat laporan data user
Edit	Untuk mengubah data user
Cari	Untuk mencari data user

5.2.7.11 Halaman Data Pesanan

Halaman ini berisi seluruh data pesanan Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.15. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data Pesanan

Menu	Deskripsi
Print Laporan Pesanan	Untuk membuat laporan data pesanan
Hapus	Untuk menghapus data pesanan
cari	Untuk mencari data pesanan

5.2.7.12 Halaman Data Konfirmasi Transfer

Halaman ini berisi seluruh data Konfirmasi Transfer Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.16. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data Konfirmasi Transfer

Menu	Deskripsi
Print Laporan Konfirmasi Transfer	Untuk membuat laporan data konfirmasi pembayaran
Konfirm	Untuk menyubah status pesanan
Hapus	Untuk mengubah data konfirmasi transfer
Cari	Untuk mencari data konfirmasi transfer

5.2.7.13 Halaman Data Ongkir

Halaman ini berisi seluruh data ongkos kirim Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.17. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data Ongkir

Menu	Deskripsi
Tambah data	Untuk menambahkan data ongkos kirim
Edit	Untuk mengubah data ongkos kirim
Hapus	Untuk menghapus data ongkos kirim
Cari	Untuk mencari data ongkos kirim

5.2.7.14 Halaman Data Bank

Halaman ini berisi seluruh data bank yang digunakan oleh Yuyyu Shop. Pada *form* ini terdapat beberapa tombol, berikut penjelasannya :

Tabel 5.18. Implementasi Penggunaan Program Halaman Data Bank

Menu	Deskripsi
Tambah data	Untuk menambahkan data Bank
Edit	Untuk mengubah data Bank
Hapus	Untuk menghapus data Bank
Cari	Untuk mencari data Bank