BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisa sistem adalah menguraikan dari semua sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaiakannya.

Analisa sistem yang berjalan di Toko Yuyyu terdiri dari flowmap, diagram konteks, dan DFD. Analisa sistem dalam suatu perusahaan sangat penting karena fungsi dari analisis itu sendiri yaitu untuk mengetahui bagaimana sebuah sistem itu berjalan agar sistem yang dibuat menghasilkan output yang diinginkan dan dapat mencapai tujuan yang direncanakan.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen ini dilakukan guna untuk mengetahui dokumen apa saja yang menjadi input, proses, dan output dari sistem ini. Dokumen input adalah dokumen yang akan diproses oleh sistem yang biasanya dilakukan oleh entitas luar sistem (pelanggan), dokumen proses adalah dokumen yang diperlukan oleh sistem dalam melakukan kegiatan pemesanan barang, sedangkan yang menjadi dokumen output

adalah dokumen yang dihasilkan oleh proses olahan sistem, yang berasal dari dalam sistem ke entitas luar (berupa faktur Penjualan).

Dokumen-dokumen yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini diantaranya, yaitu :

1. Dokumen data barang,
2. Faktur penjualan,
3. Brosur (catalog).

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Analisis prosedur sistem yang memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis prosedur bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

Prosedur sistem pemesanan yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

Konsumen melihat brosur yang ditawarkan oleh Pegawai Pemasaran Toko Yuyyu, kemudian memesan barang yang dikehendaki melalui pemesanan secara langsung dengan Pegawai Pemasaran, atau pun menelepon atau sms ke nomor yang ditunjuk Toko Yuyyu. Setelah itu Pegawai Pemasaran memberikan data pemesanan kepada kasir. Kasir memeriksa data pemesanan dan kemudian mengecek data barang, apakah barang yang dipesan masih tersedia atau sudah habis. Apabila melakukan pemesanan dengan menelepon atau pun sms, maka langsung berhubungan dengan kasir yang kemudian langsung melakukan pengecekan barang. Setelah kasir selesai

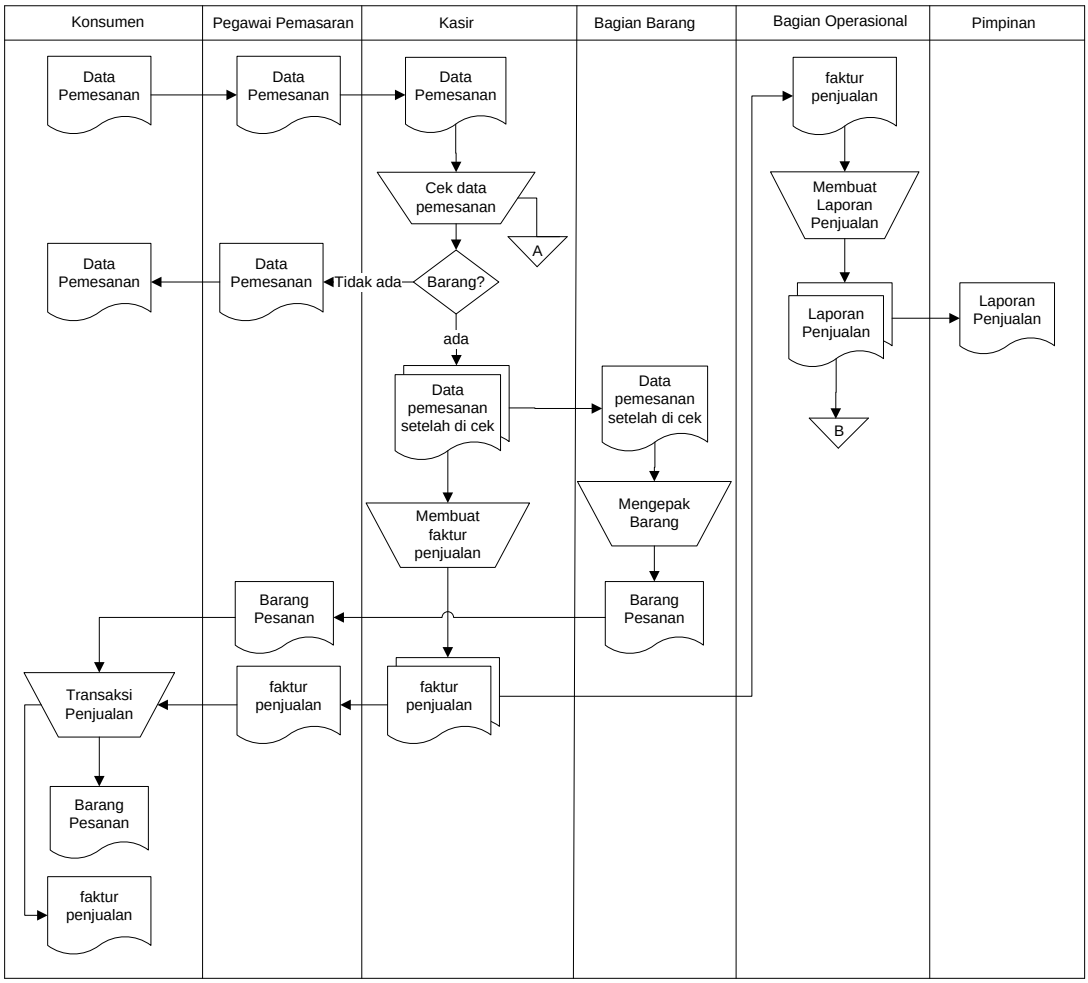
mengecek barang yang dipesan, kemudian membuat faktur penjualan. Kemudian memerintahkan pegawai untuk mengepak barang dan kemudian diberikan kepada Pegawai Pemasaran. Kemudian Pegawai Pemasaran melakukan perjanjian (pertemuan) dengan Konsumen untuk melakukan transaksi barang dan pembayaran dan kemudian menyerahkan faktur penjualan.

faktur penjualan tersebut kemudia diberikan kepada bagian pembukuan. Kemudian bagian pembukuan membuat laporan penjualan yang kemudian laporan tersebut diberikan kepada Pimpinan.

4.1.2.1. Flow Map

Flowmap adalah diagram aliran data yang menunjukan aliran aliran data dan proses dari suatu sistem yang sedang berjalan. Proses Pemesanan barang yang sedang berjalan di Toko Yuyyu, sebagai berikut :

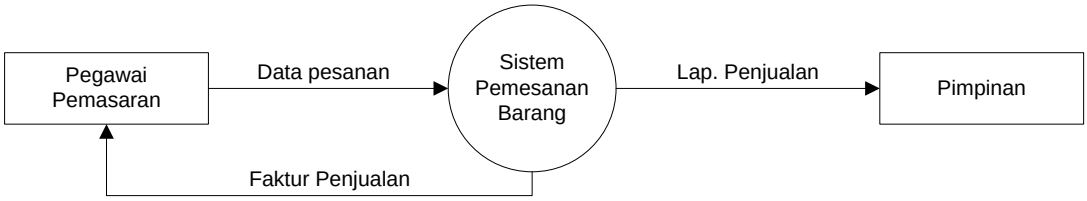
Gambar 4.1 Flowmap Pemesanan Barang yang berjalan



4.1.2.2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-again luar sistem. Adapun diagram konteks yang sedang berjalan di Toko Yuyyu, sebagai berikut :

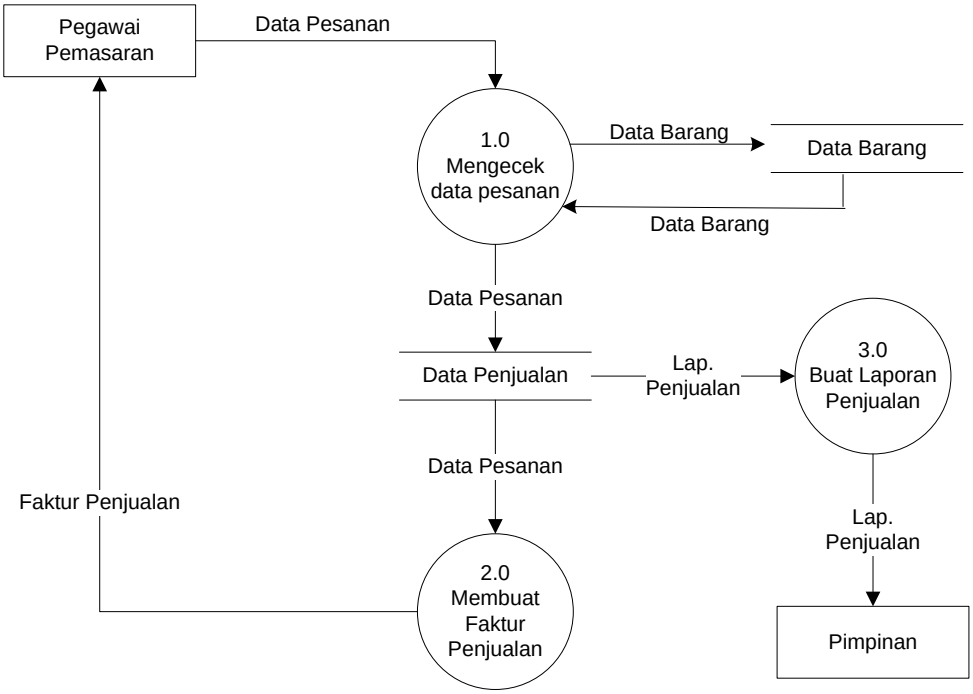
Gambar 4.2. Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan



4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah sistem secara logika. DFD ini merupakan proses-proses yang terjadi dalam diagram konteks. DFD yang terjadi, yaitu :

Gambar 4.3. DFD Level 1 Yang Sedang Berjalan



4.1.3. Evaluasi Sistem Yang sedang Berjalan

Dilihat dari sistem yang sedang berjalan di Toko Yuyyu, penulis menarik kesimpulan bahwa sistem yang berjalan sekarang dianggap masih kurang efektif bagi toko Yuyyu dalam hal proses pemesanan barang, memperkenalkan tempat usaha dan pemasaran produk. Dalam pemasarannya hanya dilingkungan terdekat saja.

Untuk itu perlu solusi sebagai alternatif untuk mengatasi permasalahan tersebut, salah satunya dengan menerapkan aplikasi *website* untuk mendukung sarana promosi dan pemesanan produk berbasis web.

4.2. Perancangan Sistem

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem merupakan proses penyiapan spesifikasi yang terperinci untuk pengembangan suatu sistem baru, langkah permulaan perancangan sistem adalah rencana pengembangan disiapkan selama sistem dimodifikasi dan disetujui oleh manajemen, tahap perancangannya harus mengisi semua perincian rencana suatu pengembangan agar sistem yang baru dapat diimplementasikan dengan memuaskan.

Tujuan perancangan suatu sistem secara global adalah membentuk kerangka sistem pengolahan data dengan bantuan computer agar sistem yang ada menjadi lebih terkomputerisasi.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran mengenai sistem yang diusulkan yaitu mengenai sistem penjualan barang yang berbasis web, sehingga konsumen dapat melakukan pemesanan melalui internet, dimana konsumen dapat lebih dahulu melihat barang yang akan dibeli melalui internet, lalu konsumen dapat langsung melakukan transaksi pemesanan barang.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Prosedur sistem pemesanan yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Cara memesan suatu barang, yakni dengan meng-klik link **[Pesan Barang Ini]**. Kemudian Anda akan masuk ke halaman Formulir Pemesanan bagian pertama. Disini Anda dapat menginputkan jumlah barang tersebut sesuai yang Anda inginkan, kemudian tekan tombol **Lanjutkan**. Apabila Anda ingin menambahkan barang lainnya, Anda dapat menekan tombol **Tambah Barang Lainnya?** ataupun dapat meng-klik menu barang pada halaman Formulir Pemesanan bagian kedua ini. Apabila pemesanan sudah selesai, Anda dapat menekan tombol **Selesai**. Membayaran atas pemesanan yang Anda lakukan maksimal 3 hari dari tanggal pemesanan. Apabila melebihi ketentuan, data pesanan Anda tersebut akan kami hapus.

b. Pada halaman Login user akan diminta untuk memasukkan informasi Login berupa alamat email dan password. Apabila user sudah pernah berbelanja sebelumnya, masukkan alamat email dan password yang useranda gunakan ketika pertama sekali mendaftar lalu tekan tombol login. Apabila user adalah Pelanggan Baru (baru pertama kali berbelanja), tekan tombol daftar. Pada halaman berikutnya user akan diminta mengisi data yang diperlukan untuk memproses pemesanan user. Isikan data-data yang diminta secara lengkap dan benar. Setelah user mengisi lengkap semua data yang diminta, lalu tekan tombol Daftar. Data alamat email dan password yang user isikan akan menjadi informasi login (masuk) anda untuk seterusnya.

c. Pada tabel Pemesanan terdapat status pemesanan. Ada 8 macam status pemesanan saat ini, yakni :

c.1. Menunggu Konfirmasi Pembayaran

Status ini menyatakan bahwa barang yang user pesan akan di proses lebih lanjut apabila user telah melakukan pembayaran.

c.2. Menunggu Konfirmasi Admin

Status ini menyatakan bahwa Admin sedang memproses pemesanan barang user, apakah Konfirmasi Pembayaran yang telah dilakukan user sesuai dengan jumlah yang harus dibayar sesuai pemesanan user.

c.3. Dalam Proses Pengiriman

Status ini menyatakan bahwa barang pesanan user dalam proses pengiriman melalui jasa pengiriman yang kami gunakan.

c.4. Sudah Dikirim

Status ini menyatakan bahwa barang yang Yuyyu pesan sudah dikirim.

c.5. Tidak Sesuai

Status ini menyatakan bahwa Konfirmasi Pembayaran user tidak sesuai dengan jumlah Biaya yang harus dikeluarkan sesuai pemesanan user. Atau bisa saja tidak ada transaksi yang dilakukan sesuai data Konforirmasi Pembayaran yang user berikan.

c.6. Pengiriman Gagal

Status ini menyatakan bahwa Pengiriman barang pesanan gagal dilakukan. hal ini dapat terjadi karena alamat yang user berikan tidak sesuai sehingga pengiriman gagal dilakukan. Barang akan segera Kami kirim kembali setelah user mengubah alamat Anda.

c.7. Pembayaran Kurang

Status ini menyatakan bahwa pembayaran user kurang dari biaya yang seharusnya. Apabila hal ini terjadi, kami akan memberi petunjuk bagaimana caranya agar user dapat menambah kekurangan tersebut agar barang dapat segera dikirim.

c.8. Belum Dipesan (belum lanjut ke tingkat pembayaran)

Status ini menyatakan bahwa user masih dalam proses pemesanan barang atau pemilihan barang dan belum melakukan pemesanan barang tersebut. Cara agar dapat memesan suatu barang yang sudah dikehendaki adalah menekan tombol **Selesai** yang terletak pada halaman formulir pemesanan.

d. Lakukanlah pembayaran seperti yang diinstruksikan pada proses pemesanan user. Setelah melakukan pembayaran (transfer), silahkan konfirmasikan pembayaran user melalui halaman konfirmasi pembayaran. Isilah data yang diminta secara lengkap untuk mempermudah kami mengolah pesanan user.

e. Setelah kami berhasil mengidentifikasi pembayaran user, kami akan segera mengolah dan mengirimkan pesanan pada hari yang sama jika:

e.1. Pembayaran yang kami terima adalah sebelum pukul 11.00 wib (waktu konfirmasi) untuk barang yang berstatus ketersediaan pukul 11.00 wib (status ini bisa dilihat diatas tombol beli pada setiap halaman barang).

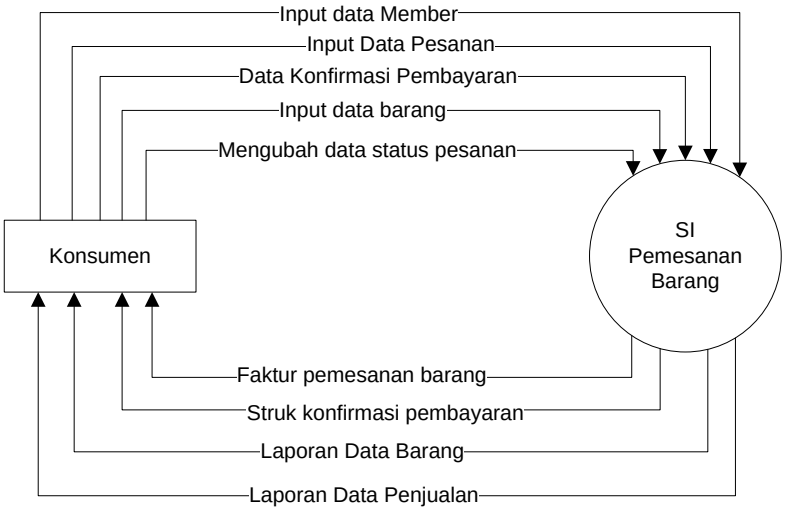
e.2. Pembayaran yang kami terima adalah sebelum pukul 14.30 wib (waktu konfirmasi) untuk barang yang berstatus ketersediaan pukul 14.30 wib.

Waktu-waktu yang disebutkan diatas berlaku pada hari kerja yaitu hari Senin s/d Jumat (tidak termasuk hari libur nasional). Contoh: Apabila user melakukan pembayaran (terkonfirmasi) pada hari Jumat diatas pukul 14.30 wib, maka waktu pengolahan pesanan anda akan diperhitungkan pada hari Senin berikutnya.

4.2.3.2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-again luar sistem. Adapun diagram konteks yang Diusulkan di Toko Yuyyu, sebagai berikut :

Gambar 4.4. Diagram Konteks Yang Diusulkan

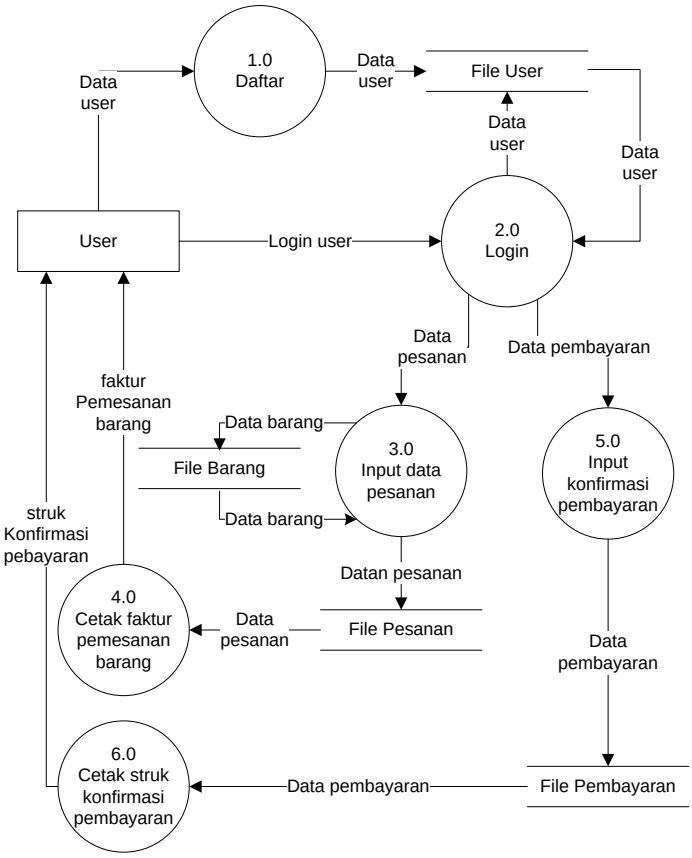


4.2.3.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah sistem secara logika. DFD ini merupakan proses-proses yang terjadi dalam diagram konteks. DFD yang diusulkan terdiri dari dua jenis yaitu DFD member dan DFD administrator.

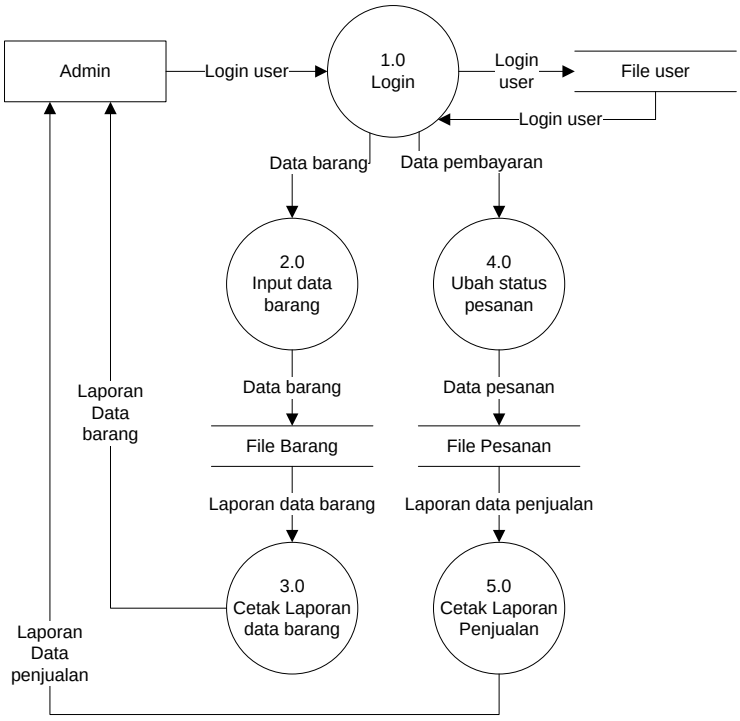
1.2.3.3.1. DFD member yang diusulkan

Gambar 4.5. DFD member Level 1 Yang Diusulkan



1.2.3.3.2. DFD administrator yang diusulkan

Gambar 4.6. DFD administrator Level 1 Yang Diusulkan



4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di Data Flow Diagram (DFD). Isi dari kamus data tersebut meliputi :

1. Nama, yakni nama sebenarnya dari data yang terdapat pada DFD.
2. Alias, yaitu nama lain yang digunakan untuk masukan pertama.

3. Aliran proses, yaitu arus aliran data yang dimaksud pada nama data, baik dari entitas eksternal ke proses, proses satu ke proses lain, proses ke media penyimpanan atau sebaliknya.

Berikut ini adalah kamus data yang diambil dari DFD member sistem yang diusulkan :

1. Nama aliran data : Data user
   Alias : Login user
   Aliran Proses : user – Proses 1.0 – File User – Proses 2.0 - File User – Proses 2.0
   Atribut : email, password, nama_user, jenis_kelamin, jln, subarea , kota, provinsi, kode_pos, tlp

2. Nama aliran data : Data Pesanan
   Alias : Laporan pemesanan barang
   Aliran Proses : Proses 2.0 – Proses 3.0 – File Barang – Proses 3.0 – File Pesanan – Proses 4.0 – User
   Atribut : no_pesanan, tgl_pesanan, email, nama_user, jenis_kelamin, jln, subarea, kota, provinsi, kode_pos, tlp, kode_brg, jml_brg, status, pesan, ongkir

3. Nama aliran data : Data Pembayaran
   Alias : Laporan konfirmasi pembayaran

Aliran Proses : Proses 2.0 – Proses 5.0 – File Pembayaran – Proses 6.0 - User

Atribut : no_konfirm, no_pesanan, email, metode_bayar, no_rekening, kantor_cabang, atas_nama, metode_transfer, no_unik, jml_transfer, tgl_transfer

Berikut ini adalah kamus data yang diambil dari DFD member sistem yang diusulkan :

1. Nama aliran data : Data Barang

   Alias : Laporan Data Barang

   Aliran Proses : Proses 1.0 – Proses 2.0 – File Barang – Proses 3.0 – Admin

   Atribut : id, kode_brg, nama_brg, harga_beli, harga_jual, stok, ket, berat, id_gambar, file_name, mime_type, file_data

2. Nama aliran data : Data Pembayaran

   Alias : -

   Aliran Proses : Proses 1.0 – Proses 4.0

   Atribut : no_konfirm, no _pesanan, email, no_unik, jml_transfer, tgl_transfer

3. Nama aliran data : Data Pesanan

   Alias : Laporan data Penjualan

Aliran Proses : Proses 4.0 – File Pesanan – Proses 5.0 – Admin

Atribut : no_pesanan, tgl_pesanan, status, kode_brg, harga_beli, harga_jual, berat, jml_brg

4.2.4. Perancangan Basis Data

Basis data merupakan himpunan kelompok data yang saling berkaitan dan tempat untuk menampung seluruh data yang ada dalam sistem, sehingga dapat dieksplorisasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk.

Pembangunan sistem informasi sangat bertumpu pada kualitas basis data. Basis data yang disusun dan dibentuk diharapkan memiliki sifat efektif dan efisien dan dapat diakses secara bersamaan dalam lingkungan jaringan. Suatu basis data terdiri dari beberapa file yang saling berkaitan satu sama lain, yang dihubungkan dengan *key field* yang terdapat pada masing-masing file tersebut.

Pada perancangan basis data ini digunakan beberapa peralatan untuk mendukung proses pembentukan database tersebut. Peralatan-peralatan yang digunakan untuk membentuk basis data antara lain normalisasi, ERD, tabel relasi, dan struktur file.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan key yang unik untuk mengakses data

atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

a. Bentuk Unnormal

Data Pesanan = { no_pesanan, tgl_pesanan, email, nama_user, jenis_kelamin, jln, subarea, kota, provinsi, kode_pos, tlp, kode_brg, jml_brg, status, pesan, ongkir, no_konfirm, no_pesanan, email, metode_bayar, no_rekening, kantor_cabang, atas_nama, metode_transfer, no_unik, jml_transfer, tgl_transfer, id, kode_brg, nama_brg, harga_beli, harga_jual, stok, ket, berat, id_gambar, file_name, mime_type, file_data, no_konfirm, no _pesanan, email, jml_transfer, tgl_transfer, no_pesanan, tgl_pesanan, status, kode_brg, harga_beli, harga_jual, berat, jml_brg }

b. Normalisasi Pertama

Data Pesanan = { email, password, nama_user, jenis_kelamin, jln, kecamatan , kota, provinsi, kode_pos, tlp, no_pesanan, tgl_pesanan, kode_brg, jml_brg, status, pesan, ongkir, no_konfirm, metode_bayar, no_rekening, kantor_cabang, atas_nama, metode_transfer, no_unik, jml_transfer, tgl_transfer, nama_brg, harga_beli, harga_jual, stok, ket, berat, id_gambar, file_name, mime_type, file_data }

c. Normalisasi Kedua

Barang = {kode_brg, nama_brg, harga_beli, harga_jual, stok, ket, berat, file_name, mime_type, file_data }

Bank = { metode_bayar, no_rekening, kantor_cabang, atas_nama }

User = { email, password, nama_user, jenis_kelamin, jln, subarea, provinsi, kode_pos, tlp , kota*}

Kota = { kota, ongkir }

Konfirmasi = { no_konfirm, tgl_konfirm, metode_byr, metode_transfer, no_unik, jml_transfer, no_pesanan* }

Pesanan = { no_pesanan, tgl_pesanan, status, pesan, jml_brg, kode_brg*, email* }

d. Normalisali Ketiga

Barang = {kode_brg, nama_brg, harga_beli, harga_jual, stok, ket, berat, file_name, mime_type, file_data }

Bank = { metode_bayar, no_rekening, kantor_cabang, atas_nama }

User = { email, password, nama_user, jenis_kelamin, jln, subarea, provinsi, kode_pos, tlp , kota*}

Kota = { kota, ongkir }

Konfirmasi = { no_konfirm, tgl_konfirm, metode_byr, metode_transfer, no_unik, jml_transfer, no_pesanan* }

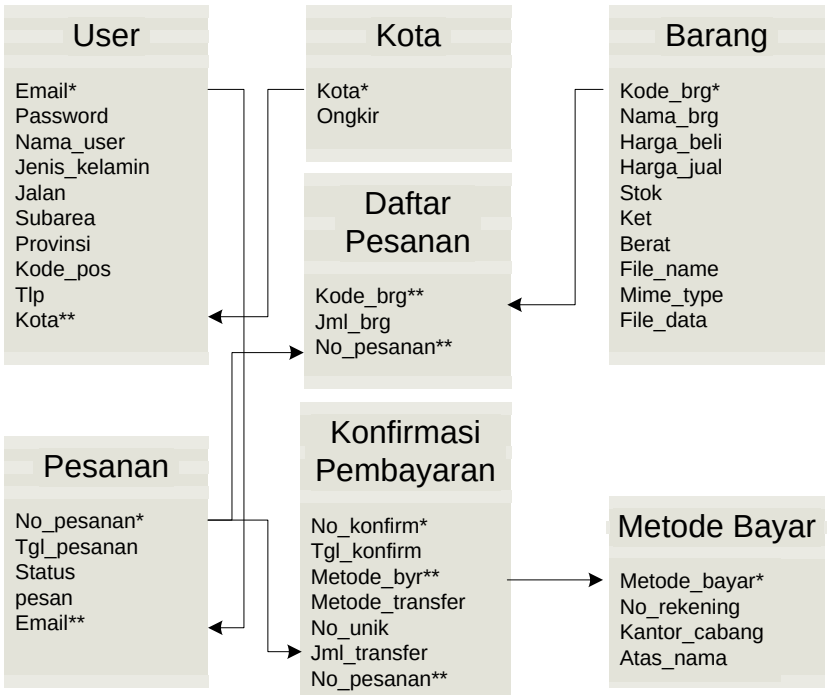
Pesanan = { no_pesanan, tgl_pesanan, status, pesan, email* }

Daftar pesanan = { kode_brg*, jml_brg, no_pesanan*}

4.2.4.2. Relasi Tabel

Tabel relasi adalah table hubungan antara suatu himpunan entitas dengan entitas yang lainnya.

Gambar 4.7. Relasi tabel

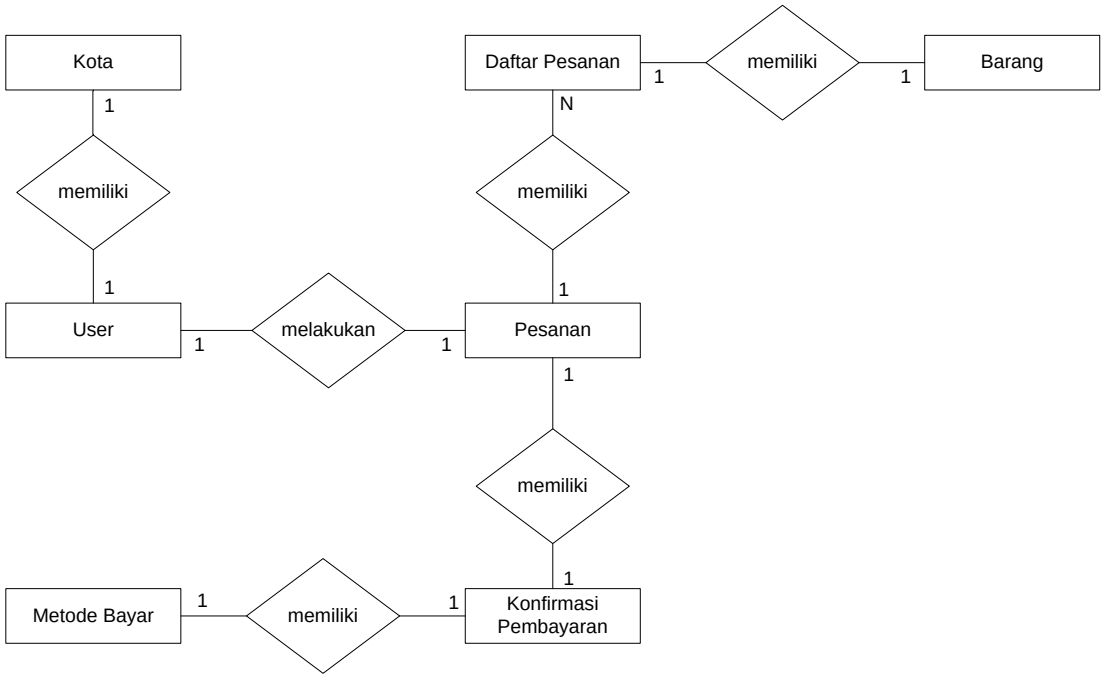


4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Entity Relation Diagram (ERD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau dibentuk logika yang akan

dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Adapun ERD pada pemesanan dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

Gambar 4.8. Entity Relationship Diagram Yang Diusulkan



4.2.4.4. Struktur File

Struktur file merupakan suatu objek sistem perangkat lunak yang merupakan elemen-elemen dari sistem perangkat lunak yang dirancang struktur file menentukan struktur fisik database yang menunjukan struktur dari elemenn data yang menyatakan panjang elemen data dan jeni data. Berikut ini struktur file yang diusulkan sebagai berikut :

1. File Barang

   Nama : tbarang

   Deskripsi : tempat penyimpanan data barang

Tabel 4.1. Tabel File Barang

No	fieldname	type	size	action
1	Kode_brg	Varchar	6	*Primary key*
2	Nama_brg	Varchar	30	
3	Harga_beli	Longint	10	
4	Harga_jual	longint	10	
5	Stok	int	2	
6	Ket	text	300	
7	Berat	Int	-	
8	File_name			
9	Mime_type			
10	File_data			

2. File User

   Nama : tuser

   Deskripsi : tempat penyimpanan data jenis barang

Tabel 4.2. Tabel File User

No	Fieldname	Type	Size	Action
1	Email	Varchar	50	Primary key
2	Password	Varchar	30	
3	Nama_user	Varchar	30	
4	Jenis_kelamin	Text	10	
5	Jln	Varchar	50	
6	Subarea	Varchar	25	
7	Kota	Varchar	25	Foreign key
8	Provinsi	Varchar	25	
9	Kode_pos	Int	6	
10	Tlp	Varchar	15	

3. File Konfirmasi Pembayaran

   Nama : tkonfirmasi

   Deskripsi : tempat menyimpan data konfirmasi pembayaran

Tabel 4.3. Tabel File Konfirmasi Pembayaran

No	Fieldname	Type	Size	Action
1	No_konfirm	varchar	20	Primary key
2	Tgl_konfirm	Date	-	
3	Metode_byr	Varchar	20	Foreign key

4	Metode_transfer	varchar	30	
5	No_unik	Int	2	
6	Jml_transfer	bigint	-	
7	No_pesanan	Varchar	-	Foreign key

4. File Ongkos Kirim

   Nama : tkota

   Deskripsi : tempat penyimpanan data ongkos kirim

Tabel 4.4. Tabel File Ongkos Kirim

No	Fieldname	Type	Size	Action
1	Kota	varchar	25	Primary Key
2	Ongkir	Bigint	-	

5. File Pemesanan Barang

   Nama : tpesan

   Deskripsi : tempat penyimpanan data pesanan

Tabel 4.5. Tabel File Pemesanan Barang

No	Fieldname	Type	Size	Action
1	No_pesanan	Int	-	Primary Key, a/i
2	Tgl_pesanan	Date	-	

3	Email	varchar	50	Foreign key
4	Status	varchar	30	
5	pesan	Varchar	100	

6. File Metode Bayar

   Nama : tbank

   Deskripsi : tempat menyimpan data metode bayar

Tabel 4.6. Tabel File Metode Bayar

No	Fieldname	Type	Size	Action
1	Metode_byr	varchar	20	Primary Key
2	No_rekening	varchar	20	
3	Kantor_cabang	Varchar	30	
4	Atas_nama	Varchar	30	

7. File Daftar Pesanan

   Nama : tdaftarpesanan

   Deskripsi : tempat menyimpan daftar pesanan

Tabel 4.7. Tabel File Metode Bayar

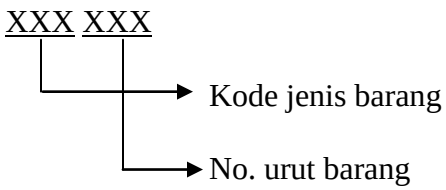
No	Fieldname	Type	Size	Action
1	No_pesanan	Int	-	Foreign key
2	Kode_brg	Varchar	20	Foreign key

3	Jml_brg	Int	-	

4.2.4.5. Kodifikasi

Kodifikasi digunakan untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat dengan adanya sistem kodifikasi diharapkan dapat mengklasifikasi data sehingga tidak terjadi adanya kesamaan data.

Kode kode_brg



Contoh : kode_brg

pdr001

pdr = kode jenis barang

001 = no urut ke barang 1

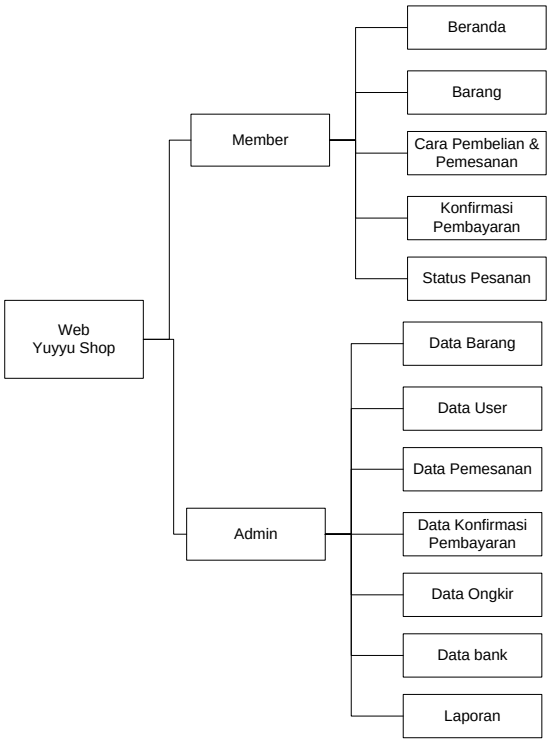
4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka pemakai sangat penting untuk memenuhi criteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pemakai. Oleh karena itu dibuatlah rancangan antarmuka untuk memudahkan pemakai kemudahan itu antara lain dicapai dengan pemakaian alat masukan berupa mouse dan keyboard penstrukturan menu sesuai dengan urutan penggunaan.

4.2.5.1. Struktur Menu

Struktur menu yang diusulkan bertujuan untuk mempermudah perancangan serta alur program. Berikut ini adalah gambar struktur menu usulan pemesanan barang yang dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

Gambar 4.9. Struktur Menu Yang Dirancang



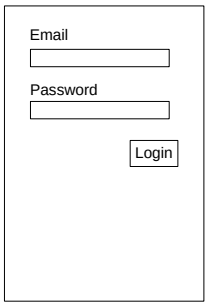
4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input dalam proses aplikasi siste informasi pemesanan barang pada Yuyyu Shop sebagai berikut :

1. Form Login

Digunakan oleh user dan admin untuk memasuki halaman utama masing-masing. User memasuki halaman utamanya sedangkan admin memasuki halaman admin.

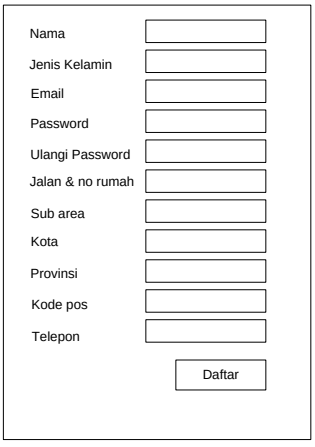
Gambar 4.10. Form Login Admin



2. Form Daftar

Form ini digunakan untuk melakukan pendaftaran anggota bagi konsumen yang ingin menjadi member.

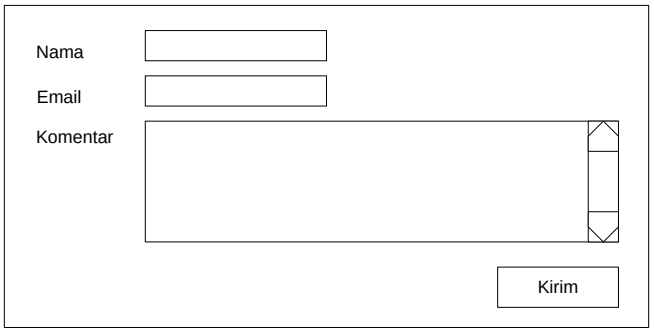
Gambar 4.11. Form Daftar



3. Form Input Buku Tamu

Form ini digunakan untuk mengisi buku tamu.

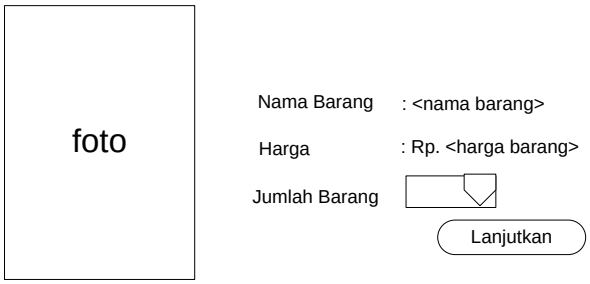
Gambar 4.12. Form Input Buku Tamu



4. Form Input Pemesanan

Form ini digunakan oleh user untuk melakukan pemesanan barang.

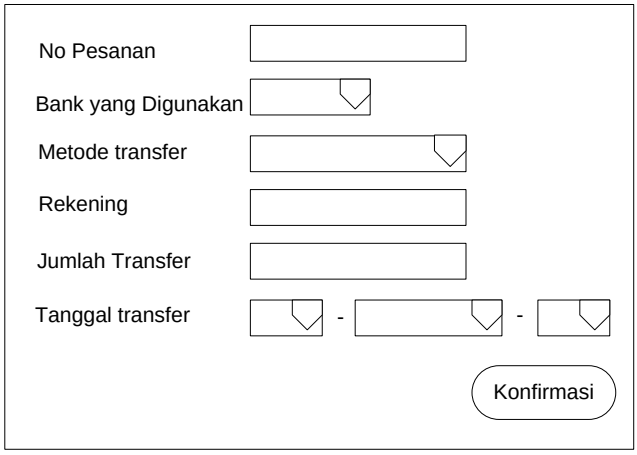
Gambar 4.13. Form Input Pemesanan



5. Form Input Konfirmasi Pembayaran

Form ini digunakan untuk mengisi data konfirmasi pembayaran atas pemesanan yang sudah dilakukan oleh user.

Gambar 4.14. Form Input Konfirmasi Pembayaran



6. Form Input Data Barang

Form ini digunakan oleh admin untuk memasukan data barang yang baru.

Gambar 4.15. Form Input Barang



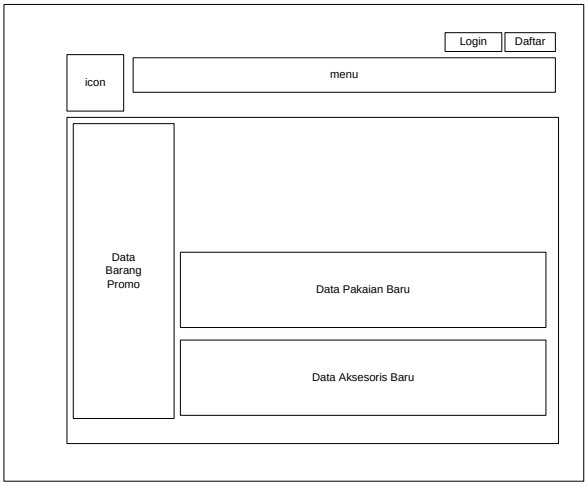
4.2.5.3. Perancangan Output

Perancangan output sangat penting srtinya karena hasil rancangan output ini akan digunakan untuk memantau pelaksanaan kegiatan pemasaran dan pemesanan barang. Adapun rancangan output dari program aplikasi yang dibuat oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Form Utama

Ini adalah form yang pertama kali muncul ketika user atau admin memasuki web Yuyyu Shop.

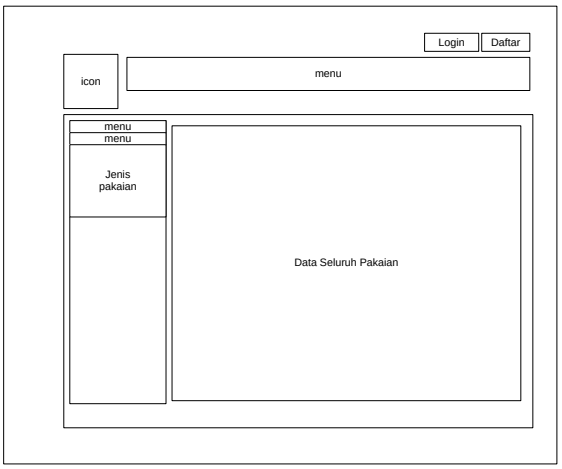
Gambar 4.16. Form Utama



2. Form Barang – Pakaian

Form ini menampilkan berbagai jenis barang dalam kategori pakaian.

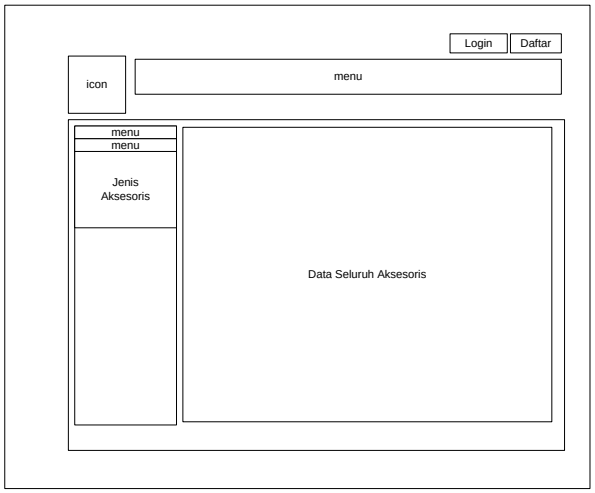
Gambar 4.17. Form Pakaian



3. Form Barang – Aksesoris

Form ini menampilkan berbagai jenis barang dalam kategori aksesoris.

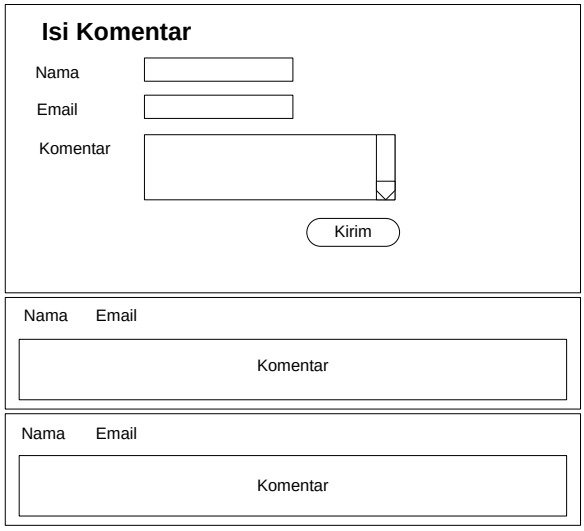
Gambar 4.18. Form Aksesoris



4. Form Tampilan Buku Tamu

Form ini menampilkan semua komentar terbaru yang ditulis oleh pengunjung website, user ataupun admin.

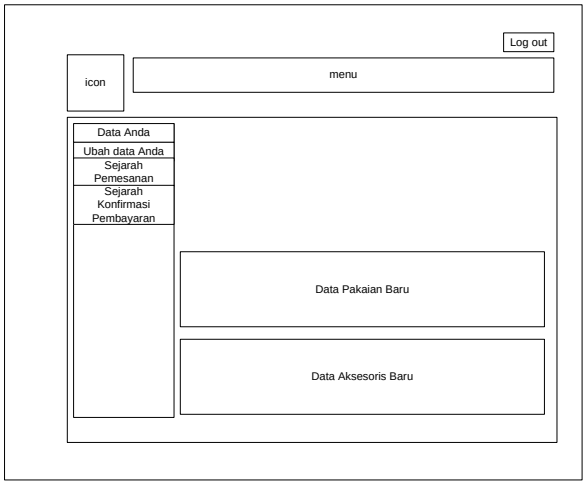
Gambar 4.19. Form Tampilan Buku Tamu



5. Form Utama User

Form ini adalah form yang pertama kali muncul setelah user melakukan login.

Gambar 4.20. Form Utama User



6. Form Status Pesanan

Form ini merupakan form yang menampilkan data pesanan yang status pesanannya yaitu masih menunggu pembayaran, atau menunggu konfirmasi admin, ataupun sudah dikirim.

Gambar 4.21. Form Status Pesanan

No Pesanan : <no pesanan>

Tanggal : <tanggal pesan>

Status : <status pesanan>

Nama Barang	Harga	Jumlah Brg	Total

7. Form Data User

Form ini menampilkan seluruh data user Toko Yuyyu.

Gambar 4.22. Form Data User

No	Email	Nama	Sex	Alamat	Telepon	Aksi

8. Form Data Pesanan

Form ini menampilkan seluruh data pesanan Toko Yuyyu.

Gambar 4.23. Form Data Pesanan

No Pesanan	Tgl Pesanan	Email	Status	Aksi
				[Detail] [Hapus]

9. Form Data Konfirmasi Pembayaran

Form ini menampilkan seluruh data konfirmasi pembayaran yang statusnya menunggu pembayaran ataupun menunggu konfirmasi admin.

Gambar 4.24. Form Data Konfirmasi Pembayaran

No Konfirmasi	No Pesanan	Bank	Metode Transfer	Rekening	Jml TRansfer	Status	Aksi

10. Form Data Ongkir

Form ini berisi tentang seluruh data ongkos kirim berdasarkan kota yang dituju.

Gambar 4.25. Form Data Ongkos Kirim

No	Kota	Ongkos Kirim	Aksi

11. Form Data Bank

Form ini berisi tentang data bank. Bank ini merupakan sarana transaksi pembayaran yang digunakan oleh Toko Yuyyu.

Gambar 4.26. Form Data Bank

No	Metode Bayar	No rekening	Kantor Cabang	Atas Nama	Aksi

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Dalama mengembangkan sistem informasi pemesanan barang ini akan digunakan arsitektur jaringan WAN (*Wide Area Network*). WAN terdiri dari dua atau lebih komputer di dua wilayah geografis yang berbeda (berbagai kota atau negara)

dan dengan metode yang berbeda, untuk menghubungkan komputer dalam sebuah jaringan WAN dibutuhak provider yang menyewakan (signal ISDN, gelombang radio, gelombang mikro, koneksi dial-up dan konektivitas melalui satelit). Internet adalah WAN terbesar di dunia. Dengan penemuan jaringan nirkabel, teknologi mobile dan optik penggunaan kabel telah menurun. Penggunaan internet ini akan menggunakan sebuah modem dengan menggunakan provider tertentu.

Gambar 4.27. Penggunaan Internet Menggunakan modem

