BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi di Indonesia saat ini sangat pesat, dengan perkembangan saat ini memungkinkan untuk melakukan pengolahan data yang hemat ruang, waktu dan biaya. Namun dapat menghasilkan suatu informasi yang sangat berguna dan bermanfaat. Kemampuan mengolah data dan menggunakan informasi secara efektif merupakan hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan, dalam suatu kegiatan manajemen bisnis, salah satu langkah yang paling utama dalam memudahkan sistem operasionalnya, dengan menggunakan komputer akan membuat suatu pekerjaan menjadi lebih efektif dan efesien. Lain halnya jika dikerjakan dengan manual yang akan membutuhkan tenaga dan waktu yang cukup lama.

Dalam sebuah koperasi, kecepatan informasi sangat dibutuhkan untuk membantu dalam pengambilan kebijakan manajerial dan penggunakan komputer sebagai pengolah data manajerial dalam suatu koperasi sering dikenal dengan sistem informasi manajemen koperasi yang meningkatkan kinerja para anggota dalam tiap fungsi manajerial serta melaksanakan tugas kepemimpinan secara tepat.

Dalam hal ini Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang (KUB AMANAH SOREANG) merupakan salah satu usaha yang bergerak di dalam penjualan simpan pinjam. Masalah yang sering di hadapi oleh koperasi ini adalah adanya keterlambatan

proses dalam penyetoran simpanan dan pinjaman, sehingga anggota yang akan melakukan simpanan maupun pinjaman membutuhkan waktu yang lama karena proses belum terkomputerisasi.

Dengan ditingkatkanya pelayanan terhadap anggota, maka diharapkan dapat meningkatkan profesionalitas independesi sebagai pelayanan dalam bidang keuangan masyarakat sekitarnya dengan struktur pemodalan maupun resiko yang lebih baik, karena tujuan Koperasi diantaranya untuk mencapai laba yang maksimal, mempertahankan kelangsungan hidup serta mengembangkan usahanya. Tentunya keberhasilan-keberhasilan itu tidak terlepas dari sistem informasi yang mempunyai manfaat untuk pemakaianya dan data-datanya pun akan lengkap. Selain itu semua teknologi yang diterapkan juga mempengaruhi jalannya pelayanan, semua itu menjadi faktor pendukung untuk mencapai laba yang semaksimal-maksimalnya.

Berikut ini data perkembangan koperasi usaha bersama amanah soreang dari awal pendiriannya :

Tabel 1.1 Laporan Anggota Dan Modal Awal Pendirian

No	Tahun	Jumlah anggota	Jumlah Aset	Modal Sendiri	Sisa Hasil Usaha
1	2006	31 orang	Rp 9.478.350	Rp.3.430.991	-
2	2007	150 orang	Rp 49.105.00	Rp.38.467.187	Rp.9.124.694
3	2008	237 orang	Rp 98.795.954	Rp.79.183.758	Rp.15.322.613
4	2009	234 orang	Rp 124.204.854	Rp.95.064.076	Rp.27.221.146

Dari tabel diatas, koperasi usaha bersama amanah soreang ini dari tahun ke tahun semakin meningkat jumlah anggotanya yang masuk. Oleh karena itu diperlukan peranan komputer pada koperasi untuk meningkatkan kinerja bendahara maupun sekertaris dalam memroses pendaftaran anggota baru maupun pencarian anggota lama.

Sehubungan dengan uraian di atas penulis termotifasi untuk melakukan penelitian, untuk mempercepat pelayanan dalam memberikan informasi mengenai data simpan pinjam bagi anggotanya, berdasarkan hal tersebut penulis mengajukan judul tugas akhir ‘’**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI USAHA BERSAMA AMANAH SOREANG (KUB AMANAH SOREANG) “**

1.2 Indentifikasi Dan Rumusan Masalah

Pengolahan data Simpan Pinjam merupakan salah satu bagian yang sangat penting dalam pengolahan data di koperasi ini, Oleh karna itu diperlukan suatu sistem yang memberikan kemudahan dalam perencanaan dan pengembangan guna peningkatan kinerja kerjannya . apa lagi yang sistem yang sedang dijalankan dilakukan secara manual .

Dan Berdasarkan uraian dari latar belakang masalah diatas, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan pada bagian Simpan Pinjam diantaranya adalah:

1. Proses pendaftaran masih menggunakan secara manual yang mengunakan buku besar sehingga menyulitkan dalam pembuatan laporan data anggota.
2. Sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan simpanan dan pinjaman dimana pencatatan dilakukan dengan tulis tangan oleh bendahara maupun sekertaris.
3. Proses pencarian data anggota masih dengan buku besar atau arsip-arsip sehingga masih membutuhkan waktu yang lama dalam mencari data angota lama maupun anggota baru.

Mengingat banyaknya pelayanan-pelayanan di Koperasi bagian system Simpan Pinjam, maka penulis hanya merumuskan masalah pada :

1. Bagaimana sistem informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang yang sedang berjalan saat ini.
2. Bagaimana rancangan sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang yang dapat memudahkan proses simpan pinjam agar menjadi lebih mudah dalam kinerja kerjanya.
3. Bagaimana implementasi hasil rancangan sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang ke dalam aplikasi pemrograman data base.

1.3 Maksud Dam Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat dan membangun sistem informasi dengan tujuan untuk memproses seluruh data-data Simpan Pinjam pada Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang. Sistem tersebut bisa digunakan untuk membantu kinerja kerja agar lebih mudah dan cepat.

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu antara lain :

1. Untuk mengetahui masalah yang ada disistem Informasi Simpan Pinjam yang sedang berjalan di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang.
2. Untuk membuat rancangan sistem informasi simpan pinjam di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang.
3. Untuk membuat program aplikasi pengolahan data simpan pinjam di Koperasi Usaha Amanah Soreang sehingga dapat mempermudah pelayanan dalam transaksi simpanan maupun pinjaman

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan praktis

Adapun dari hasil penelitian ini untuk memberikan masukan kepada sistem yang lama agar menjadi lebih baik sehingga sistem baru dapat membantu kinerja perusahaan, sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi simpan pinjam di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Dari hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu menejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu manajemen informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat mengutungkan berbagai pihak.

2. Bagi Penulis

   Adapun kegunaan dari hasil penelitian ini, untuk menerapkan ilmu yang didapat selama kuliah kepada seluruh masyarakat serta salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM) Bandung.

3. Bagi perusahaan

   Dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan dalam operasional perusahaan.

1.5 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang dihadapi oleh badan Koperasi ini, adapun mengingat Kemampuan, Fasilitas dan Waktu yang terbatas. Maka penulis akan membahas permasalaahn yang akan dibatasi dengan maksud agar pembahasanya dapat dilakukan secara terarah dan tercapai sesuai dengan yang diharapkan serta untuk mengindari perluasan masalah yang dibahas .

Hal ini dimaksudkan agar penulis fokus terhadap masalah-masalah yang ingin dipecahkan, yaitu :

1. Calon anggota baru akan menjadi anggota tetap bila sudah menandatangani surat formulir anggota diatas materai dan menyetujuai ketentuan-ketentuan yang ada di Koperasi Usaha Bersama Amanah Soreang.
2. Simpanan akan diwajibkan setelah menjadi anggota tetap yang nilai uangnya tertentu.
3. Setelah penyimpanan, anggota dapat melakukan peminjaman. Anggota mengisi formulir pinjaman yang diserahkan ke pengurus dan bendahara yang akan dikenakan bunga sebesar 2,4% setiap peminjaman.
4. Pembuatan laporan akan dilihat berdasarkan data-data yang sudah diarsipkan selama 1 bulan, laporan ini dibuat untuk mengetahui data-data anggota, jumlah simpanan dan pinjaman yang kemudian diserahkan kepada ketua.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan langsung di Soreang bertempat di jalan raya No.69 RT.02 RW.03 Soreang Kolot Desa / kec. Soreang Kabupaten Bandung 40911.

Table 1.2 Estimasi Waktu Penelitian

No	Kegiatan	2010											
		Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai		■	■	■								
	a. Observasi		■										
	b. Wawancara		■	■									
2.	Membangun Prototype					■	■	■	■	■			
	a. Merancang Input/Proses/Output					■	■	■					
	b. Merancang Basis Data						■	■	■	■			
	c. Design dan Coding							■	■	■			
3.	Menguji Prototype										■	■	■
4.	Memperbaiki Prototype										■	■	■
5.	Mengembangkan Versi Prototype										■	■	■
6.	Pembuatan Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■