

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan RumusanMasalah	3
1.2.1. IdentifikasiMasalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. KegunaanPenelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasidan Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. PenelitianTerdahulu.....	10
2.2. Pengertian <i>Event</i>	13

2.3.	Bahasa Pemrograman Web.....	13
2.3.1.	HTML.....	13
2.3.2.	PHP.....	13
2.3.3.	CSS.....	14
2.3.4.	Javascript.....	14
2.3.5.	MySQL.....	14
2.9.	Aplikasi Pendukung.....	15
2.9.1.	XAMPP.....	15
2.9.2.	Notepad++.....	15
2.9.3.	Web Server.....	15

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	16
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	16
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	19
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	21
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	22
3.2.	Metode Penelitian.....	23
3.2.1.	Desain Penelitian.....	24
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	24
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	25
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	25
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	25
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4.	Pengujian Software.....	30
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	31

3.3.1.	Analisis Prosedur yang Berjalan	31
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	34
3.2.2.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	35
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i>	36
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	40
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Berjalan	43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem.....	45
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	45
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	45
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang diusulkan.....	47
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	47
4.1.3.2.	Skenario <i>Use Case Diagram</i>	51
4.1.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	56
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	63
4.1.4.	Perancangan Data	69
4.1.4.1.	<i>Class Diagram</i>	70
4.1.4.2.	<i>Object Diagram</i>	70
4.1.4.3.	<i>Deployment Diagram</i>	71
4.1.4.4.	<i>Component Diagram</i>	71
4.2.	Perancangan Antarmuka.....	72
4.2.1.	Struktur Menu.....	72
4.2.2.	Perancangan Input	74
4.2.3.	Perancangan Output.....	81
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	82
4.4.	Pengujian	82

4.4.1.	Rencana Pengujian.....	82
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	84
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	85
4.5.	Implementasi.....	85
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	85
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	86
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	86
4.5.4.	Implementasi Antarmuka	93
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	107
4.5.6	Penggunaan Program	108
4.6.	Kuisisioner.....	113
4.6.1	Profil Responden	113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	118
5.2.	Saran.....	119

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN