

e - EVENT PADA DIREKTORAT HUMAS DAN PROTOKOLER UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

e - EVENT ON DIREKTORAT HUMAS DAN PROTOKOLER INDONESIA COMPUTER UNIVERSITY

Untung Tri Anggara¹, Lusi Melian, S.Si., MT.²

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia

Email : untungtria@gmail.com

Abstrak - Direktorat Humas dan Protokoler merupakan salah satu dari beberapa Direktorat yang ada dalam Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Apabila ada pihak yang ingin menyelenggarakan suatu *event* atau acara di UNIKOM, Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM turut membantu dari proses pendaftaran hingga pelaksanaan *event* atau acara tersebut. Namun, penulis menemukan belum terdapat sistem yang memudahkan pihak penyelenggara dalam mendaftarkan *event* atau acara hingga pelaksanaan serta evaluasinya. Maka dari itu, penulis mengusulkan perancangan sistem informasi manajemen *event* berbasis website. Dalam merancang sistem ini, penulis menggunakan metode pendekatan *object oriented* dan metode pengembangan sistem *Prototype*. Penulis juga beberapa kali melakukan wawancara kepada narasumber dalam memperoleh data guna mempercepat pembangunan sistem yang tentunya sesuai dengan kebutuhan *user*. Penulis berharap bahwa sistem yang dirancang akan berguna dalam membantu mempermudah kinerja Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM, khususnya dalam penyelenggaraan suatu *event* atau acara di UNIKOM.

Kata Kunci : UNIKOM, Direktorat Humas dan Protokoler, *event*, acara

Abstract - Directorate of Public Relations and Protocol is one of several Directorate that exist in Indonesia Computer University (UNIKOM). If there are parties who want to organize an event or event in UNIKOM, Directorate of Public Relations and Protocol UNIKOM helped from the registration process until the implementation of event or event. However, the authors found there is no system that facilitates the organizers in registering events or events until the implementation and evaluation. Therefore, the authors propose the design of event-based event management information system. In designing this system, the author uses object-oriented approach method and Prototype system development method. The author also several times to interview the resource persons in obtaining data in order to accelerate the development of the system of course in accordance with user needs. The author hopes that the designed system will be useful in helping to facilitate the performance of the Directorate of Public Relations and Protocol of UNIKOM, especially in organizing an event or event in UNIKOM.

Keywords: UNIKOM, Directorate of Public Relations and Protocol, events, events

I. PENDAHULUAN

Teknologi pada zaman sekarang sudah menjadi kebutuhan masyarakat, baik dari penggunaan komputer hingga internet. Teknologi juga sangat membantu dalam berbagai bidang saat ini, mulai dari pendidikan, ekonomi, hingga bisnis. Berbagai macam perangkat keras dan juga perangkat lunak sudah banyak muncul dan digunakan di kalangan masyarakat. Contohnya, seperti penggunaan website sebagai media promosi dan sarana penyebar informasi dalam berbagai bidang. Walaupun belum semua masyarakat mengenal teknologi, namun pada zaman ini dengan berbagai kemudahan yang diberikan, masyarakat dapat mempelajarinya secara bertahap.

Sejak dibentuknya salah satu Direktorat Baru di lingkungan Unikom yaitu Direktorat Humas & Protokoler UNIKOM, yang dipimpin oleh seorang Direktur, dalam proses pelaksanaan Peranan, Tugas dan Fungsinya, Direktur belum dipayungi oleh Surat Keputusan yang defenitif, sehingga berbagai kegiatan kehumasan dan keprotokolan di lingkungan UNIKOM hanya dilakukan berdasarkan tugas yang dilaksanakan dengan arahan dan bimbingan langsung dari Rektor UNIKOM sebagai Penasehat dan Pembina, hingga berbagai kegiatan terlaksana dengan baik.

Selama ini, apabila ada *event* yang akan diselenggarakan dalam universitas, banyak pihak penyelenggara yang memerlukan bantuan dari Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM, baik bantuan secara kebutuhan fisik maupun SDM. Manajemen *Event* yang dilakukan selama ini menggunakan cara manual saja seperti pengajuan *event* secara terpisah menggunakan beberapa perangkat lunak komputer, koordinasi *event* hingga pelaksanaan dan evaluasi *event* tersebut.

Melihat kondisi permasalahan diatas, penulis mengusulkan kepada Direktorat Humas dan Protokoler Universitas Komputer Indonesia, bahwa dibutuhkannya sebuah aplikasi sistem informasi yang dapat membantu proses manajemen *event* agar menjadi lebih cepat, akurat, efektif dan efisien. Aplikasi yang akan di rancang oleh penulis akan berbasis website, guna mempermudah pihak – pihak penyelenggara *event*, mulai dari pengajuan hingga pelaksanaan *event* yang membutuhkan bantuan dari Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM. Maka dari itu, penulis ingin melakukan penelitian dengan judul “E-EVENT PADA DIREKTORAT HUMAS DAN PROTOKOLER UNIKOM”.

Pada penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Herry Yunanda dengan judul “Sistem Informasi Manajemen *Event* di PT. Izdihar karya Setia Jakarta, bertujuan untuk merancang sistem informasi manajemen event di PT. X Jakarta. Banyaknya *event* yang dilakukan membutuhkan sebuah sistem untuk mengelola *event-event* tersebut. Salah satu hal yang dapat membantu dalam mengelola *event* tersebut yaitu dengan dibuatnya sistem informasi manajemen event yang memudahkan dan meningkatkan kinerja perusahaan. Persamaan peneliti ini dengan penelitian yang dilakukan Herry Yunanda adalah membahas mengenai manajemen *event*. Perbedaan permasalahan yang terjadi di PT. Izdihar karya Setia adalah penggunaan *Microsoft excel* dan pengarsipan yang mengalami beberapa permasalahan sehingga data tersebut tidak terorganisir dengan baik. [1] Penelitian lain terkait manajemen *event* juga dilakukan oleh Fernando Is Suhendra dengan judul "Manajemen *Event* Pameran Pernikahan Tradisional Lintaswarna". Penelitian nya bertujuan untuk mengetahui perencanaan *event*, pengorganisasian *event*, pengarahannya dan pengawasan pameran pernikahan tradisional lintaswarna. Persamaan penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan saat ini yaitu membahas mengenai manajemen *event*, khususnya dalam perencanaan dan pengorganisasian *event*. Perbedaan permasalahan yang terjadi di Lintaswarna adalah perusahaan tersebut mengalami kesulitan dalam mengumpulkan para perancang tradisional secara bersamaan dalam satu forum serta manajemen *event* tersebut mulai dari perencanaan hingga pengawasannya.[2] Sedangkan pada Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM memiliki permasalahan dimana masih digunakannya perangkat lunak pengolah kata dan angka, penyimpanan untuk data yang belum efektif serta belum adanya sistem yang membantu dalam mengelola *event*, baik dari pengajuan hingga evaluasi *event* tersebut.

Tujuan utama dari aplikasi e- *event* ini adalah mempermudah penyelenggara baik internal maupun eksternal dalam menyelenggarakan event, mulai dari pengajuan hingga evaluasi event, dan tentunya juga memudahkan Direktorat Humas dan Protokoler UNIKOM dalam melakukan mengelola *event*. Mulai dari kelola pengajuan, kelola kebutuhan *event* hingga pelaksanaan dan evaluasi dari *event* atau acara yang diselenggarakan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian *Event*

Getz (1997) mendefinisikan *event* sebagai berikut “Event are transient, and every event is a unique blending of its duration, setting, management, and people.” Artinya *event* adalah fana, tidak abadi, dan setiap *event* merupakan suatu campuran unik dari durasi, pengaturan, pengurus, dan orang-orangnya.[3]

III. METODE PENELITIAN

Metode Penelitian yang digunakan adalah metode penelitian deskriptif. Metode penelitian ini memiliki tujuan membuat penelitian menjadi sistematis, akurat dan faktual.

A. Desain Penelitian

Dalam menentukan desain penelitian, penulis melakukan perancangan dan pengumpulan data terlebih dahulu agar dapat membuat desain yang sesuai. Langkah pertama, penulis menggunakan metode kualitatif yang bersifat deskriptif untuk mendapat data – data yang diperlukan. Langkah selanjutnya, penulis mengolah data – data yang didapat menjadi sebuah informasi berupa perancangan aplikasi. Setelah itu, penulis membuat aplikasi, menguji, mengimplementasikan pada perusahaan dan evaluasi dari aplikasi yang dirancang.

B. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis ada dua, yaitu sumber data primer yang dilakukan dengan wawancara dan observasi ke perusahaan dan sumber data sekunder berupa dokumen dari pengumpulan data yang sudah dilakukan.

C. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Memilih metode pendekatan dan pengembangan sistem yang tepat merupakan langkah penting dalam pengembangan sistem kedepannya, baik untuk sistem yang dirancang ataupun yang sedang berjalan.

(Metode Pendekatan Sistem)

Penulis menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek, karena berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang dilakukan, di dalam perusahaan tersebut masih melakukan manajemen *event* secara manual dan tidak banyak dokumen yang dibutuhkan kecuali persyaratan dalam pengajuan *event*. Sistem yang dirancang akan lebih memudahkan perusahaan dan penyelenggara *event* dan tentunya meminimalisir penggunaan dokumen fisik.

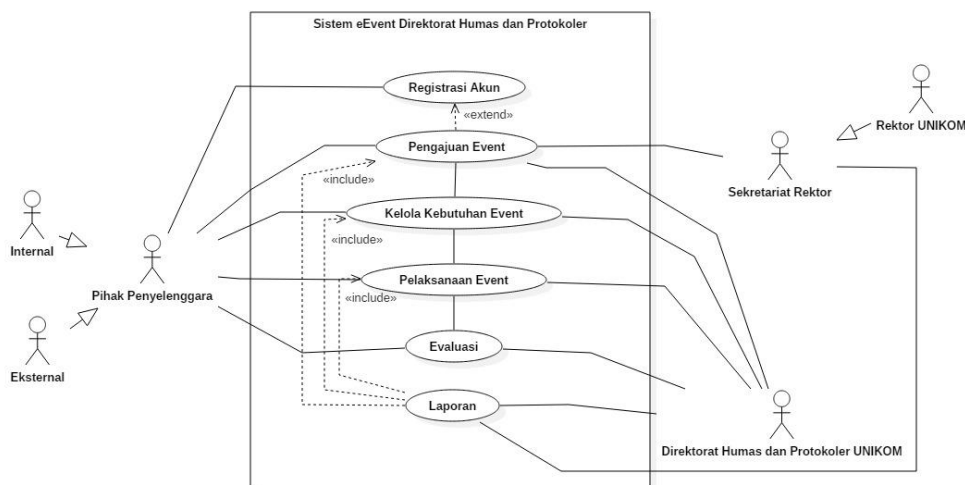
(Metode Pengembangan Sistem)

Penulis menggunakan metode pengembangan sistem prototipe. Kelebihan metode ini adalah metode yang mudah digunakan, perancangan yang dilakukanpun cepat dan menghemat waktu. Namun, metode ini memiliki kekurangan yaitu biasanya hanya menggunakan bahasa pemrograman yang sederhana untuk menghemat waktu, lalu metode ini tidak cocok untuk sistem yang besar dan umum.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. PERANCANGAN PROSEDUR YANG DIUSULKAN

Berikut adalah use case diagram dari perancangan sistem yang diusulkan.



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem yang di usulkan

B. IMPELEMENTASI PERANGKAT LUNAK

Spesifikasi yang dibutuhkan dalam mengimplementasikan sistem *e- event* pada Direktorat Humas dan Protokol UNIKOM antara lain sebagai berikut.

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7 atau lebih tinggi
Bahasa pemrograman	HTML, CSS, PHP, Javascript, Bootstrap
Web Server	XAMPP
Database Server	MySQL
Web Browser	Chrome
Editor	Notepad++

C. IMPLEMENTASI PERANGKAT KERAS

Berikut Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan dalam mengimplemmentasi sistem *e-event* pada Direktorat Humas dan Protokol UNIKOM.

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Intel Dual Core
RAM	2048 (2 GB)
VGA	Mobile Intel®

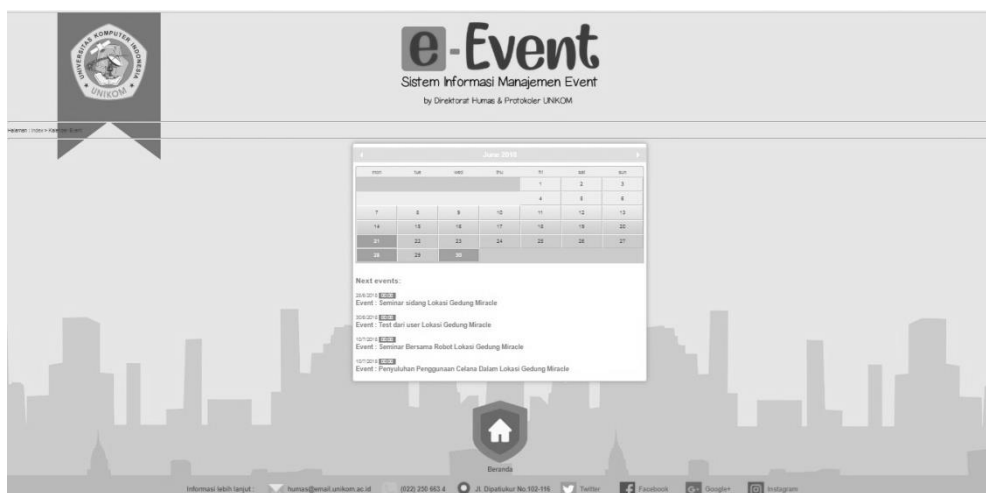
Harddisk	297,6 GB
Monitor	Generic PnP Monitor

D. IMPLEMENTASI ANTAR MUKA

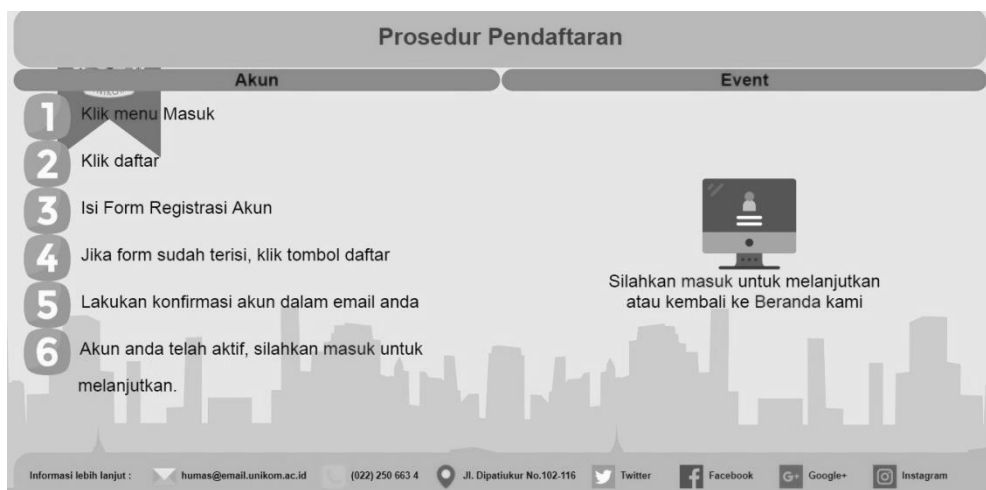
Berikut ini merupakan implemementasi antar muka dari sistem *e-event* yang dibangun.



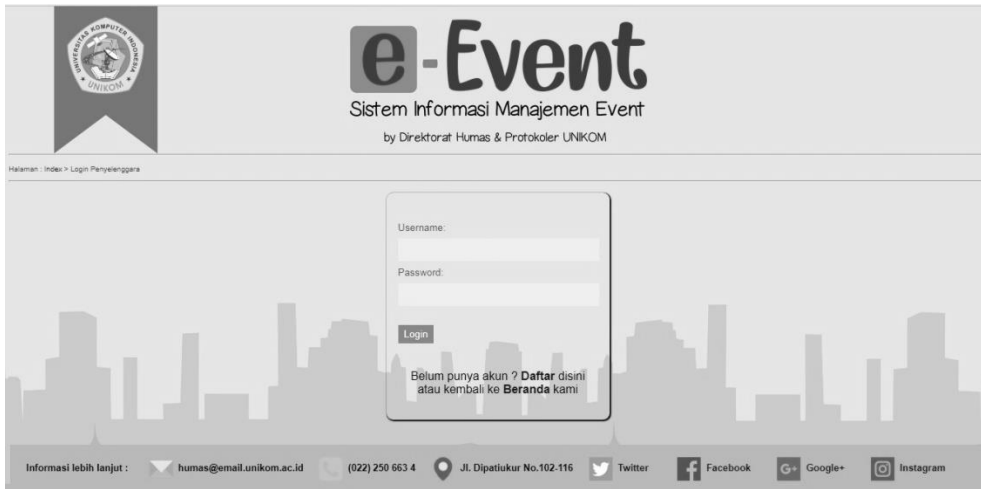
Gambar 2. Impelemntasi antar muka beranda



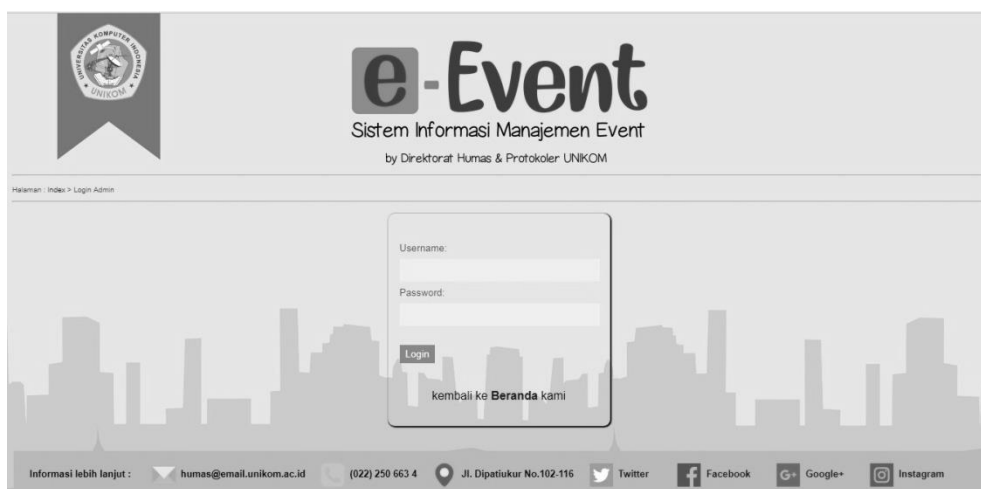
Gambar 3. Impelemntasi antar muka kalender acara



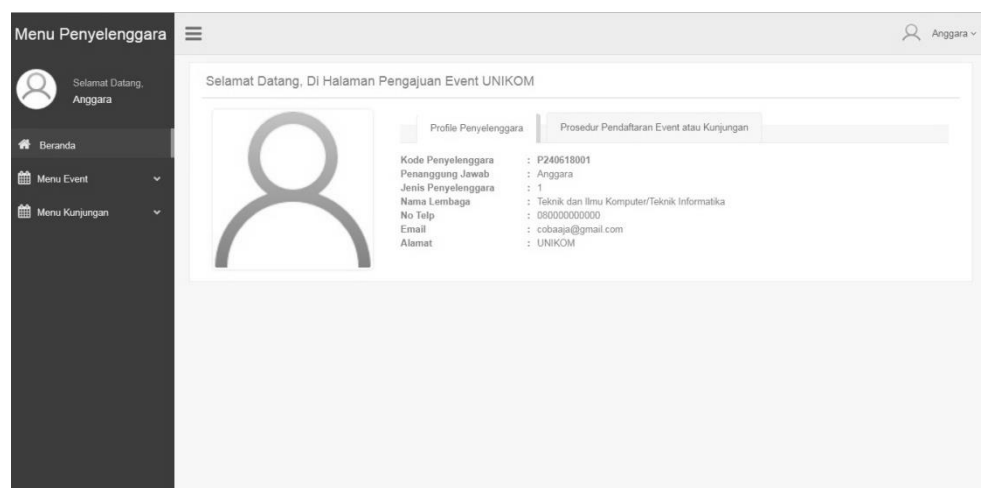
Gambar 4. Implementasi antar muka prosedur pendaftaran



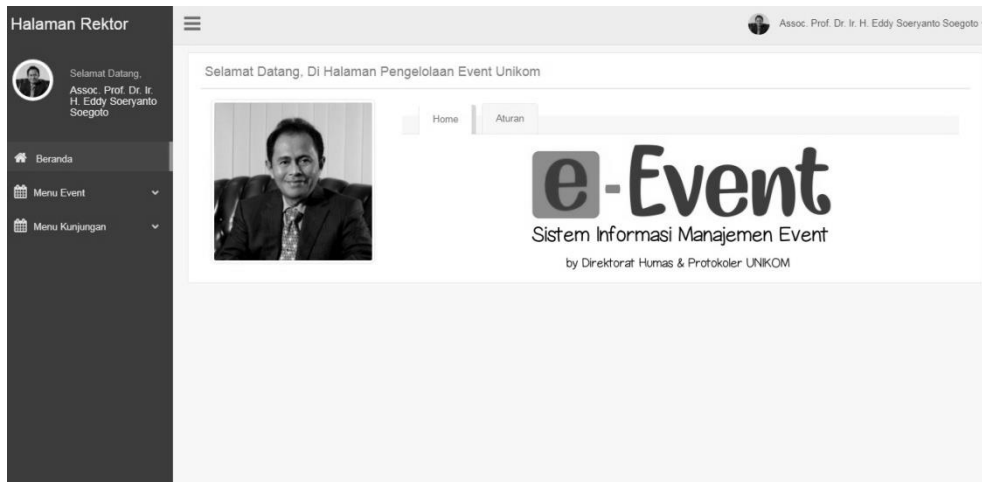
Gambar 5. Implementasi antar muka login penyelenggara



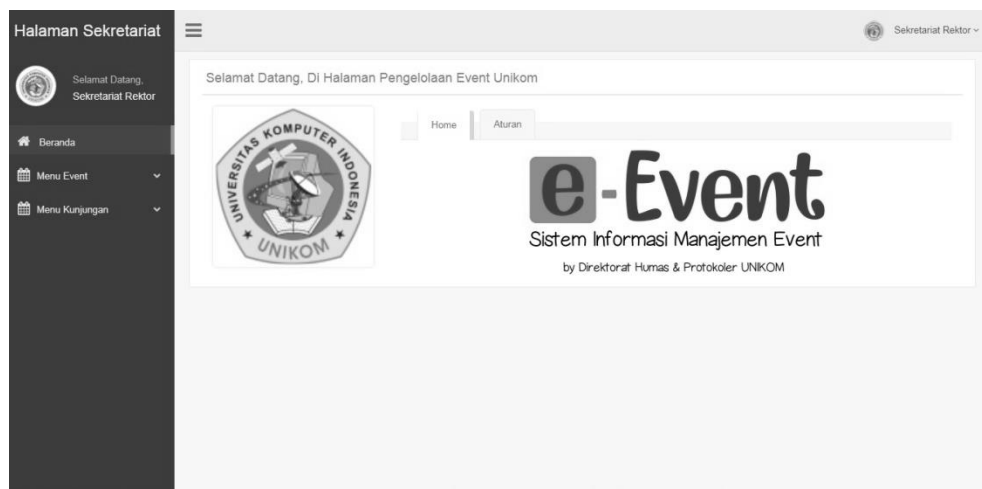
Gambar 6. Implementasi antar muka login admin utama dan rektor



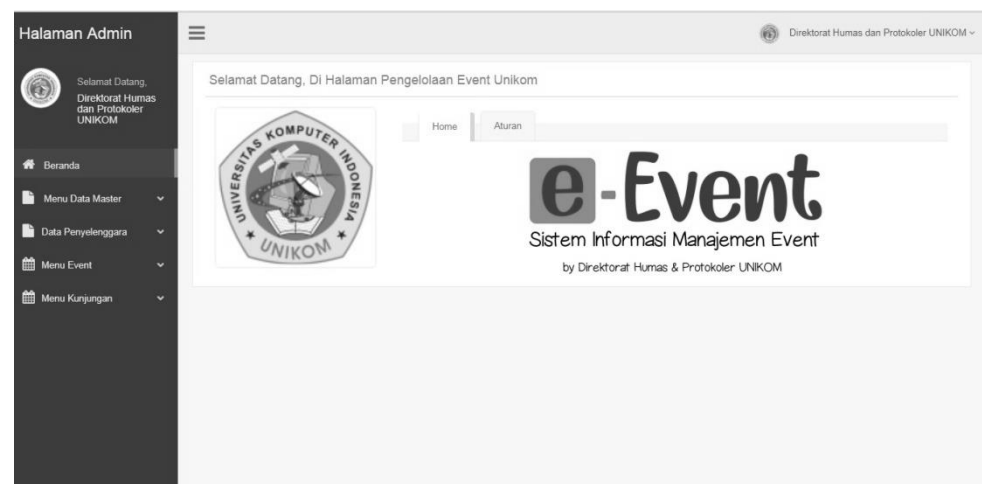
Gambar 7. Implementasi antar muka menu penyelenggara



Gambar 8. Implementasi antar muka menu rektor



Gambar 9. Implementasi antar muka menu Sekretariat Rektor



Gambar 10. Implementasi antar muka menu admin utama

V. KESIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

Sistem yang dirancang merupakan sistem *e-event* yang meliputi pengajuan *event* atau kunjungan, kelola persyaratan dan kebutuhan hingga evaluasi pelaksanaan *event* atau kunjungan tersebut. Sistem ini memudahkan untuk kedua pihak, baik dari penyelenggara dalam mengajukan event dan juga admin dalam mengelola pengajuan dan kebutuhan *event* atau kunjungan tersebut hingga evaluasi pelaksanaan event. Namun, memang sistem ini belum terisi dengan data yang lengkap dan juga perlunya pembaruan secara berkala terkait data – data didalamnya agar selalu menampilkan data terbaru untuk para penyelenggara.

SARAN

Sistem yang dirancang masih berupa prototipe, masih terdapat beberapa kekurangan didalamnya, sehingga masih membutuhkan pengembangan lebih lanjut, terutama dalam keamanan sistem nya agar sistem dapat berjalan dengan aman dan sesuai dengan kebutuhan user.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Herry Yunanda, “Sistem Informasi Manajemen Event Pada PT. Izdihar Karya Setia Jakarta”, S.Kom., PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA, 2014.
- [2] Fernando Is Suhendra, “Manajemen Event Pameran Pernikahan Tradisional Lintaswarna”, UNIVERSITAS ISLAM BANDUNG, 2015.
- [3] Getz, D. 1997. Event Management and Event Tourism. New York: Cognizant Communications.