BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian dari pembangunan perangkat lunak. Pengujian di lakukan untuk mengetahui kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuannya untuk mempresentasikan analisis, perancangan dan pengkodean yang telah dilakukan pada sistem informasi pemesanan kamar hotel.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box.* Dimana pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsioanal perangkat lunak yang dibuat.

5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi pemesanan kamar dan registrasi tamu ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi pemesanan kamar di Hotel Nyland Bandung

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Pemasukan Nama Pengguna dan password	Sistem	*Black Box*
Pengujian	Memasukan data pengguna	Sistem	*Black Box*
Pemasukan Data			

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Penyusun akan mengambil sampel sebagai kasus untuk pengujian sistem.

1. Pengujian *Login*

Pengujian Login ini untuk administartor. Berikut ini adalah tabel pengujian *login* administrator di hotel Nyland Bandung.

Tabel 5.2 Pengujian *Login* administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama pengguna : Admin Kata sandi : Administrator	Tercantum pada Textbox Nama Pengguna, Textbox Kata Sandi	Dapat mengisi *login* admin sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Ok	Dapat masuk ke semua Menu aplikasi.	Tombol Ok dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Cancel	Dapat keluar dari form *login* dan tidak masuk ke menu semua Menu aplikasi.	Tombol keluar dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama pengguna : Admin Kata sandi : Nyland	Tidak Dapat *login*	*Login* gagal	[X] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Pemasukan tanggal check out.

Berikut ini adalah tabel pengujian pemasukan tanggal check out:

Tabel 5.3 Pengujian tanggal check out

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan tanggal dengan hitungan maju	Data bisa masuk ke *database*	Data diterima	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan tanggal dengan hitungan mundur	Data tidak dapat masuk ke *database.*	Kesalahan pengisian tanggal	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3.Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan *sintaks* dan secara fungsional mengeluarkan fungsi sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi *SDLC* sistem informasi perhotelan pada hotel Nyland Bandung dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman Visual Basic 6.0. Implementasi merupakan tahapan sistem yang akan dioperasikan dan

hasil akhir penelitian mengenai pengembangan sistem informasi perhotelan pada hotel nyland.Kegiatan dalam tahap implementasi adalah memindahkan logikan yang telah dibuat kedalam bahasa pemograman

5.2.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu **:**

1. Aplikasi sistem informasi ini bisa aktif bila *server* ada.
2. Tampilan aplikasi menggunakan bahasa Indonesia, kecuali bagian tertentu yang dianggap penulis lebih baik menggunakan bahasa asing.
3. Sistem informasi ini hanya sebatas pada pengolahan data pesanan kamar dan data registrasi tamu hotel.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Fasilitas komputer tersebut hanya dapat dimanfaatkan bila dilengkapi dengan software, sedangkan aspek penunjang dari software ini diharapkan dapat menghasilkan informasi baik melalui layar monitor maupun printer sebagai media otak laporan.

Perangkat lunak ini terdiri dari sistem operasi dan aplikasi database. Adapun spefikasi perangkat lunak tersebut adalah :

a. Sistem Operasi Windows XP SP2
b. Microsoft Visual Basic 6.0
c. Microsoft SQL Server 2000
d. Crystal Report 8.5

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan adalah berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

1. *Processor* yang digunakan adalah *intel Celeron* ® CPU 2.40 GHz. Rekomendasi minimum adalah *Processor intel Celeron* 1.60 Ghz atau setara.
2. *Harddisk* terpasang 80 GB, Rekomendasi minimum adalah 40 MB.
3. Memori terpasang 256 MB, Rekomendasi minimum adalah 16 MB.
4. VGA *Card* terpasang 64 MB, Rekomendasi minimum adalah 16 MB.

5.2.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemograman yang digunakan adalah SQL Server 2000. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut

Perancangan basis data merupakan tahapan dari analisis yang telah dilakukan. Basis data yang diperlukan sistem informas pemesanan kamar hotel adalah :

1. Tabel Tamu

CREATE TABLE [dbo].[TblTamu] [kode_tamu] [char] (5) NOT NULL, [no_kamar] [char] (4) AS NULL , [nama] [char] (30) AS NULL, [jenis_kelamin] [char] (15) AS NULL , [alamat] [varchar] (50) AS NULL,[tlp] [nvarchar] (15) AS NULL , [tgl_masuk] [datetime] (8) AS NULL, [jam_masuk] [datetime] (8) AS NULL, [tgl_keluar] [datetime] (8) AS NULL, [status] [char] (10) AS NULL ON [PRIMARY] GO

2. Tabel Kamar

CREATE TABLE [dbo].[TblKamar] [no_kamar] [char] (4) NOT NULL, [jenis_kamar] [char] (10) AS NULL, [harga_sewa] [money] (8) AS NULL , [status] [char] (12) AS NULL ON [PRIMARY] GO

3. Tabel Menu

CREATE TABLE [dbo].[TblMenu] [kode_jenis_menu] [char] (5) NOT NULL, [jenis_menu] [varchar] (20) AS NULL, [nama_menu] [varchar] (20) AS NULL , [harga] [money] (8) AS NULL ON [PRIMARY] GO

4.Tabel Fasilitas Kamar

CREATE TABLE [dbo].[TblFasilitasKamar] [kode_Fasilitas_Kamar] [char] (5) NOT NULL, [no_kamar] [varchar] (4) AS NULL, [kode_Fasilitas] [varchar] (3) AS NULL ON [PRIMARY] GO

5. Tabel Transaksi

CREATE TABLE [dbo].[TblTransaksi] [no_kamar] [varchar] (4) NOT NULL, [kode_tamu] [char] (5) AS NULL, [kode_jenis_menu] [char] (5) AS NULL, [tgl] [datetime] (8 AS NULL, [jmlh] [int] (4) AS NULL, [total_bayar] [money] (8) AS NULL ON [PRIMARY] GO

6. Tabel Chek Out

CREATE TABLE [dbo].[TblChek Out] [kode_tamu] [char] (4) NOT NULL, [no_kamar] [char] (4) AS NULL , [nama] [char] (20) AS NULL, , [tgl_masuk] [datetime] (8) AS NULL , [tgl_keluar] [datetime] (8) AS NULL, [lama_inap] [int] (4) AS NULL, [jenis_kamar] [char] (10) AS

NULL, [tagihan_menu] [money] (8) AS NULL, [tagihan_hotel] [money] (8) AS NULL, [total_bayat] [money] (8) AS NULL ON [PRIMARY] GO

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Dalam *Visual basic 6.0* implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah tampilan form yang berekstensi form dalam sebuah *project*. Semua form dikumpulkan dalam sebuah *project*.

5.2.5.1. Implementasi Halaman Utama

Pada implementasi halaman utama akan dibentuk *file unit* dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut **:**

Tabel 5.4 Implementasi Menu Utama

No.	Nama Form	Deskripsi
1.	File	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan proses input data kamar,input data laundry, input data menu,log off
2.	Transaksi	Menu program yang menyediakan submenu untuk melakukan transaksi pendaftaran, transaksi checkout.
5.	Report	Menu program yang menyediakan submenu untuk menampilkan laporan bulanan checkout.
6.	About	Menu program yang menyediakan submenu untuk melihat sekilas tentang pembuat aplikasi

5.2.5.2. Implementasi Menu File

Pada implementasi sub *menu file* akan dibentuk *file unit* dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut **:**

Tabel 5.5 Implementasi Menu File

Nama Form	Deskripsi
Input data kamar	Sub menu untuk menangani penginputan data kamar
Input data menu	Sub menu untuk menangani penginputan data menu
UserAccount	Sub menu untuk data hak akses
Log off	Sub menu untuk mengganti *login user*
Exit	Sub menu untuk keluar dari program

5.2.5.3. Implementasi Menu Transaksi

Pada implementasi sub *menu* transaksi akan dibentuk *file unit* dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.6 Implementasi Menu Transaksi

No.	Nama Form	Deskripsi
1.	Form Pendaftaran	Sub menu untuk menginputkan, merubah dan menghapus data tamu yang mendaftar
2.	Check Out	Sub menu untuk menginputkan, merubah dan menghapus data transaksi check out tamu
3.	Transaksi Extrabil Pesan Menu	Sub menu untuk menginputkan extrabil data pesan menu tamu

5.2.5.4. Implementasi Menu Laporan

Pada implementasi sub *menu* laporan akan dibentuk *file unit* dan beberapa file form dimana setiap form membentuk antarmuka pemakai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut **:**

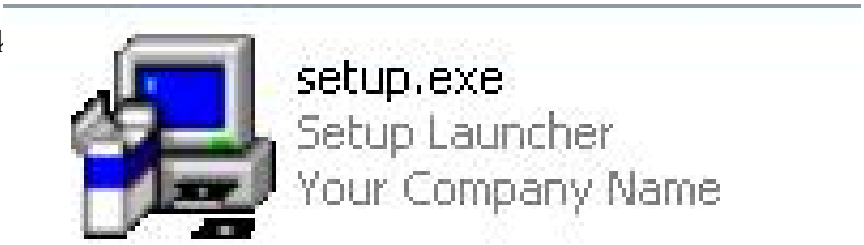
Tabel 5.7 Implementasi Menu Report

No.	Nama Form	Deskripsi
1.	Laporan Bulanan Chek Out	Sub menu untuk memberikan laporan data kunjungan tamu sesuai dengan tanggal periode yang ditentukan.

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

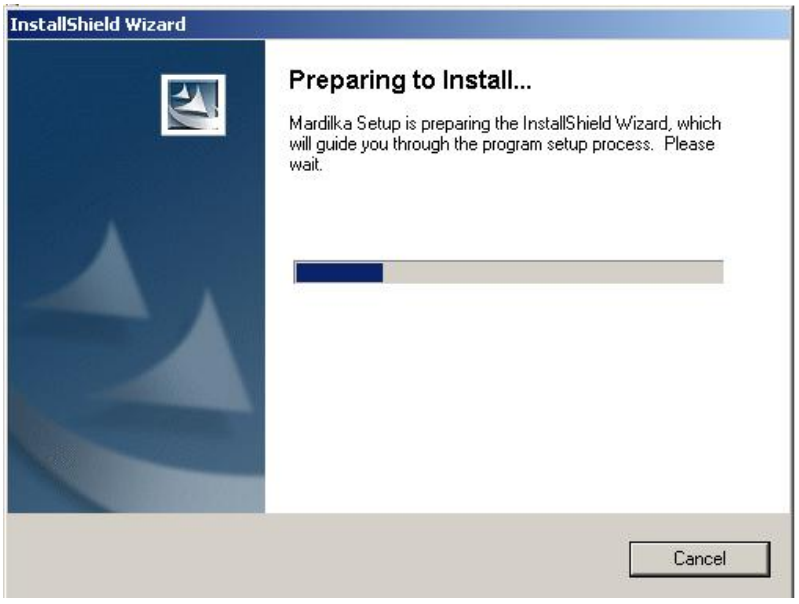
Langkah-langkah dalam proses implementasi instalasi aplikasi Hotel adalah sebagai berikut :

1. Klik 2 kali atau *double click* atau klik kanan > *open* pada *file* setup.exe master aplik



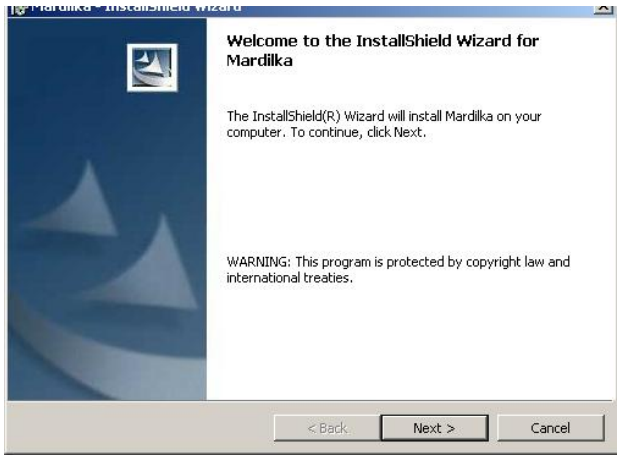
Gambar 5.1 Tahap pertama Instalasi Aplikasi Hotel

2. Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar berikut:



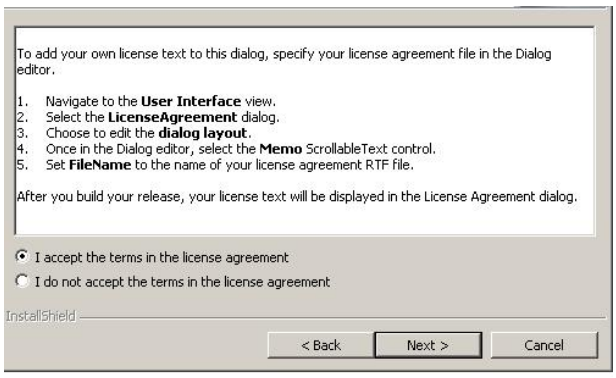
Gambar 5.2 Tahap kedua Instalasi Aplikasi Hotel

Klik tombol **NEXT,** maka akan terlihat tampilan sebagai berikut :



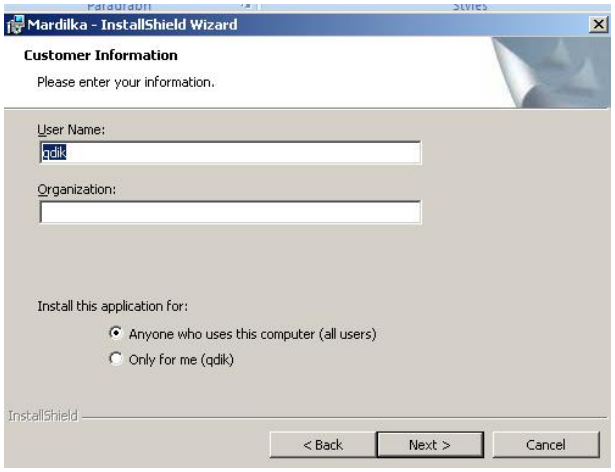
Gambar 5.3 Tahap ketiga Instalasi Aplikasi Hotel

3. Kemudian pilih **I accept the terms in the license agreement** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol **NEXT,** maka akan terlihat tampilan sebagai berikut :



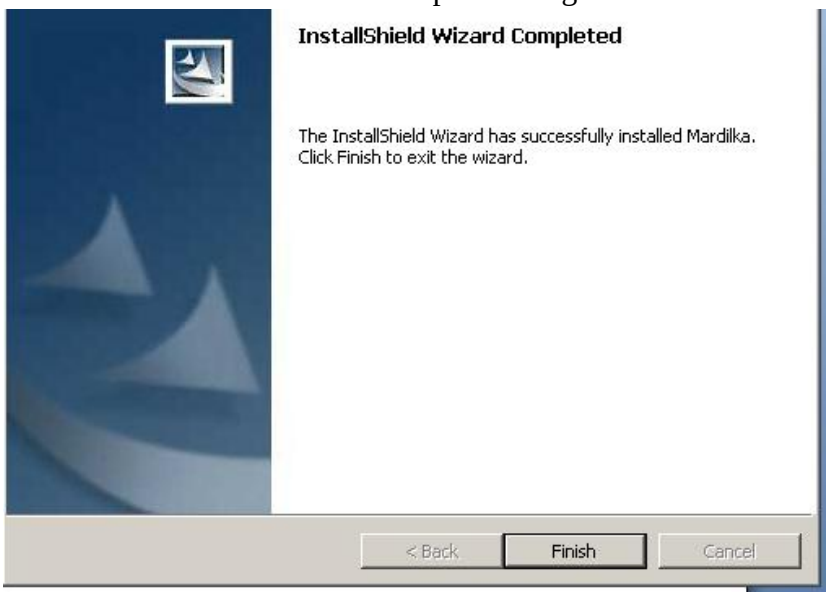
Gambar 5.4 Tahap keempat Instalasi Aplikasi Hotel

4. Kemudian pilih **Any who uses this computer (all users)** untuk melanjutkan instalasi lalu klik tombol **NEXT,** maka akan terlihat tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.5 Tahap kelima Instalasi Aplikasi Hotel

5. Kemudian pilih **Typical** untuk melanjutkan, lalu klik tombol **NEXT** maka akan terlihat tampilan sebagai berikut :
6. Kemudian klik tombol **Instal** untuk melanjutkan menginstal aplikasi Penjualan. Setelah itu akan terlihat tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.6 Tahap terakhir Instalasi Aplikasi Hotel

7. Kemudian klik tombol **FINISH,** maka proses instalasi aplikasi Hotel telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.

5.2.7. Penggunaan Program

Dalam tata cara penggunaan program aplikasi ini, terdapat beberapa form yang digunakan yaitu sebagai berikut **:**

a. Form Login



Gambar 5.7

Tampilan Login

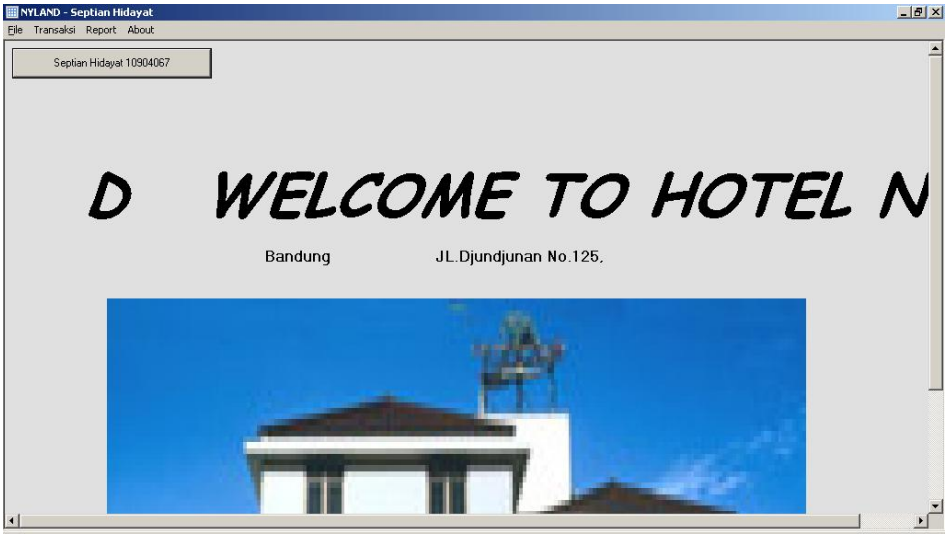
Apabila user salah memasukan username atau password maka user tidak bisa masuk ke menu utama dan akan muncul kotak pesan seperti gambar berikut :



Gambar 5.8 Kesalahan Pengisian Form Login

Form Menu Utama muncul ketika program mulai di gunakan. Semua orang bisa mengakses data yang ada di halaman utama tanpa harus *login* terlebih dahulu.

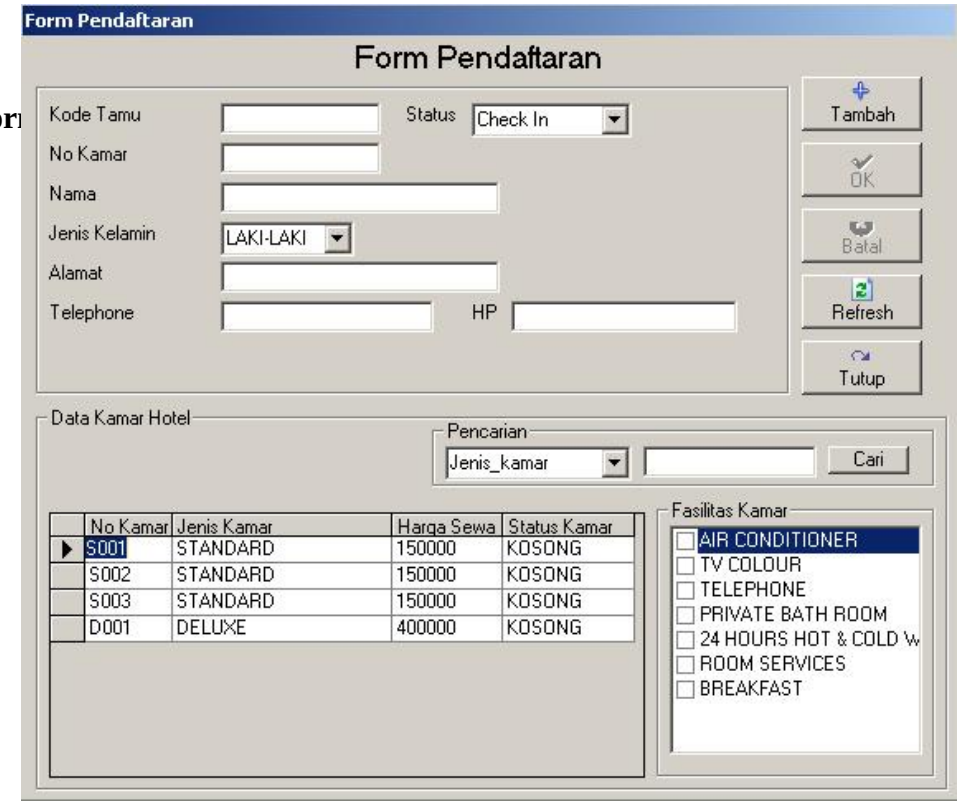
b. Form Menu Utama



Gambar 5.9 Form Menu Utama

Submenu pendaftaran berisi data pendaftaran tamu dan check in tamu yang ditampilkan pada tabel pendaftaran dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel pendaftaran seperti tombol Tambah, Hapus, Edit, Batal, dan tombol Tutup. Ketika pengguna memilih menu file dan submenu pendaftaran, maka akan tampil form pendaftaran seperti gambar berikut :

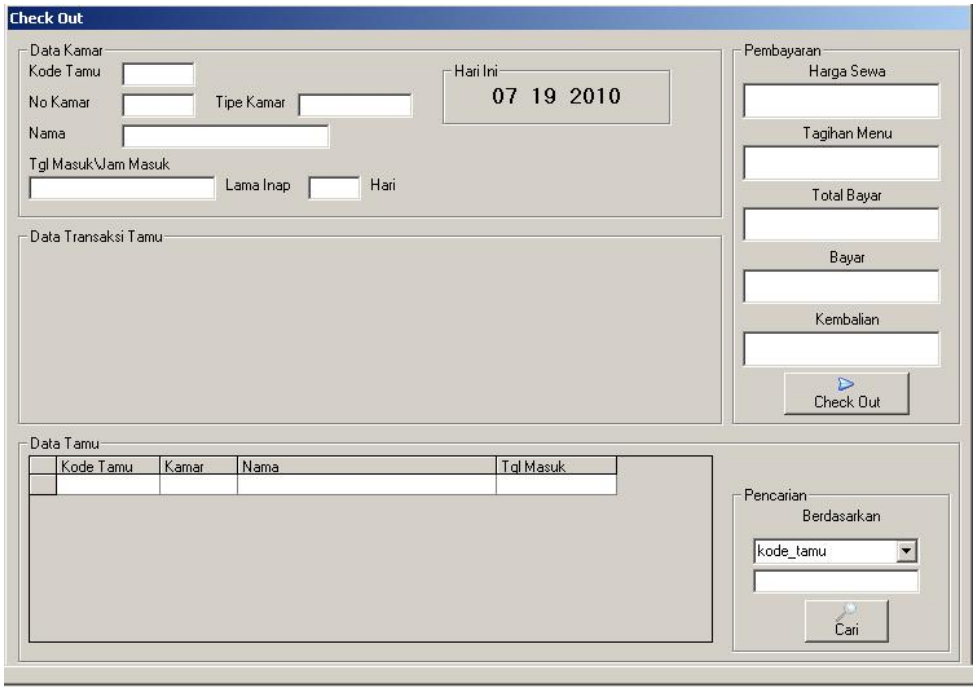
c. For



Gambar 5.10 Menu Pendaftaran dan Check In Tamu

Submenu check out berisi data check out tamu yang ditampilkan pada tabel Check out form dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada form check out seperti tombol Edit, Hapus, Find, Batal, Simpan, Cetak dan tombol Tutup. Ketika pengguna memilih menu file dan submenu check out, maka akan tampil form check out seperti gambar berikut :

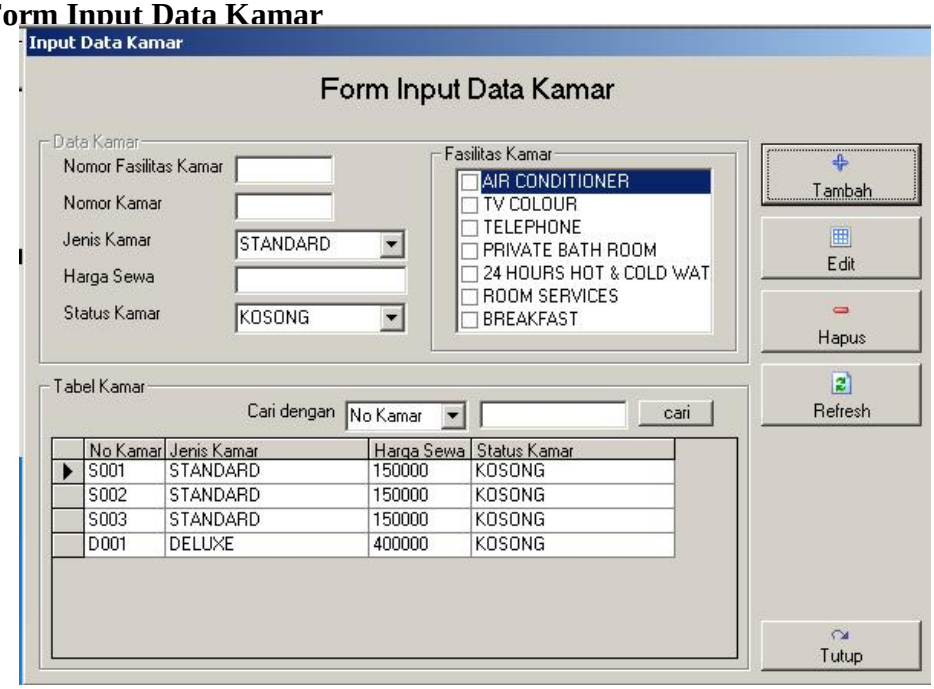
d. Form Check Out



Gambar 5.11 Form Check Out

Submenu input data kamar berisi data kamar yang ditampilkan pada tabel kamar dan beberapa tombol yang berfungsi untuk memanipulasi data yang terdapat pada tabel kamar seperti tombol Tambah, Hapus, Edit, Refresh dan tombol Tutup. Ketika pengguna memilih menu file dan submenu input data kamar, maka akan tampil form input data kamar seperti gambar berikut :

e. Form Input Data Kamar



Gambar 5.12 Form Input Data Kamar

Laporan bulanan check out yang akan dicetak dapat dipilih berdasarkan periode tanggal yang dibutuhkan dengan cara memilih batas tanggal periode laporan pada form seperti gambar berikut :

f. Menu Laporan Bulanan Check Out



Gambar 5.13 Form Pilih Periode Laporan Bulanan Check Out

UserAccount berguna untuk mengedit hak akses dari aplikasi seperti gambar berikut :

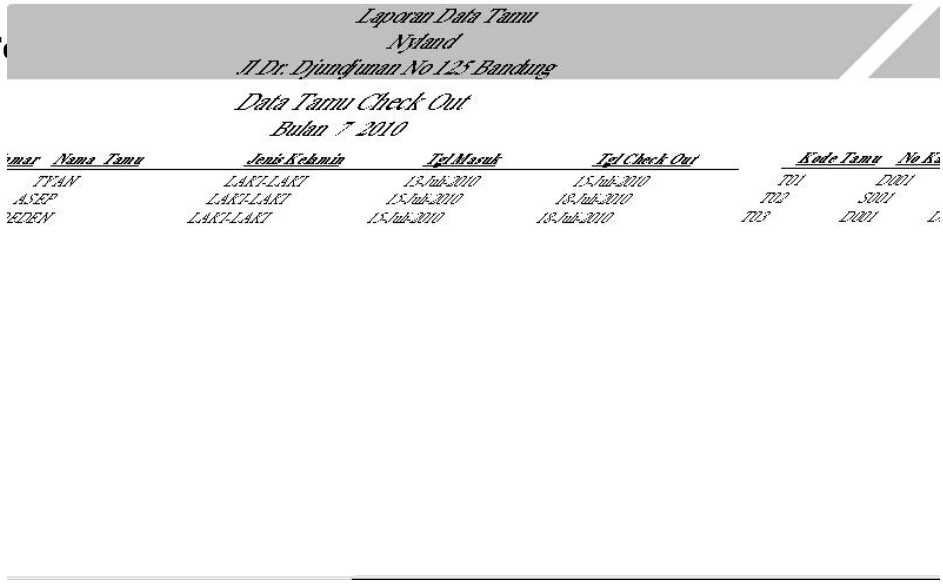
g. Menu *UserAccount*



Gambar 5.14 Form *UserAccount*

Setelah tanggal periode dipilih, klik tombol ok dan akan tampil isi laporan. Klik *icon* print untuk mencetak laporan. Tampilan dari laporan Bulanan check out dapat dilihat pada gambar berikut :

h. F


Laporan Data Tamu
Nyland
Jl Dr. Djundjunan No 125 Bandung

Data Tamu Check Out
Bulan 7 2010

mar	Nama Tamu	Jenis Kelamin	Tgl Masuk	Tgl Check Out	Kode Tamu	No Ka
	IVAN	LAKI-LAKI	13/Jul/2010	15/Jul/2010	T01	D001
	ASEP	LAKI-LAKI	15/Jul/2010	18/Jul/2010	T02	S001
	EDEN	LAKI-LAKI	15/Jul/2010	18/Jul/2010	T03	D001

Gambar 5.15 Form Laporan Bulanan Check Out

Kartu registrasi yang akan dicetak berdasarkan setiap tamu melakukan Check In

Setelah melakukan pengimputan data check in, klik tombol simpan kemudian klik tombol cetak kartu registrasi. Klik *icon* print untuk mencetak laporan. Tampilan dari kartu registrasi dapat dilihat pada gambar berikut :

i. Menu Ceta


Kartu Registrasi
Hotel Nyland

Kode Transaksi	CI003
Tanggal/Jam Masuk :	15-Jan-2009 9:35:24 pm
Kode Tamu :	10000000000003
Nama Tamu :	AdeSila
Jenis Kelamin :	Pria
Alamat :	Jl Taman Sari
Telephone / HP :	077125744 / 081220033170

Gambar 5.16 Form Kartu Registrasi