BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dengan perkembangan teknologi saat ini kebutuhan terhadap informasi sangat penting sehingga informasi harus dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Salah satu media yang sudah semakin akrab dengan masyarakat saat ini adalah situs-situs web. Karena fungsinya situs web bisa memberikan informasi dengan lengkap dan tidak terlalu banyak mengeluarkan biaya.

Sistem informasi banyak digunakan dalam suatu lembaga. Misalnya dalam sebuah perusahaan, perkantoran dan pendidikan. Dalam lembaga pendidikan sistem informasi ini bertujuan untuk promosi atau memberikan gambaran umum mengenai profil lembaga pendidikan yang bersangkutan, administrasi, dan fasilitas yang lain.

SMA Tamansiswa Sukabumi merupakan salah satu sekolah swasta unggulan di kota Sukabumi sehingga menjadikan sekolah ini banyak dijadikan pilihan oleh calon orang tua siswa saat ini karena sekolah ini cukup maju, akan tetapi pengolahan data di sekolah ini masih belum ditunjang dengan fasilitas yang baik sehingga masih menggunakan cara-cara yang manual yaitu ditulis tangan ataupun di implementasikan dalam bentuk *file* excel maupun *file* word. Adapun data siswa yang diterima di SMA Tamansiswa Sukabumi dari tahun ke tahun terdapat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Data Siswa yang diterima di SMA Tamansiswa Sukabumi.

Tahun Pelajaran	Jumlah Siswa
2005/2006	199
2006/2007	288
2007/2008	289
2008/2009	292
2009/2010	314

Salah satu bagian yang akan menjadi fokus penelitian ini adalah bagian kegiatan penerimaan Siswa baru SMA Tamansiswa Sukabumi. Penerimaan Siswa Baru (PSB) merupakan kegiatan yang amat penting karena proses tersebut mempunyai nilai strategis guna menjaring calon siswa yang berkualitas. Hal ini merupakan tujuan untuk mempermudah Pendaftaran calon siswa baru untuk mendapatkan informasi terbaru, sehingga tanpa datang langsung ke sekolah, calon siswa maupun orang tua dapat mendaftar atau hanya ingin sekedar tahu tanpa harus datang ke tempat. Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru ini perlu dilakukan demi tercapainya peningkatan kinerja sekolah, khususnya dalam hal Penerimaan Siswa Baru.

Berdasarkan keadaan dan permasalahan tersebut, maka penulis dapat mengajukan judul **"SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU SMA TAMANSISWA SUKABUMI BERBASIS WEB"**.

1.1. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka didapat hasil identifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sekolah belum mempunyai sistem informasi yang berbasis web terutama dalam masalah Penerimaan siswa baru yang masih memerlukan banyak waktu dalam melakukan pendaftaran secara langsung.
2. Pihak calon siswa kesulitan untuk mendapatkan informasi penerimaan siswa baru di SMA Tamansiswa Sukabumi dikarenakan calon siswa harus datang langsung ke sekolah.
3. Sekolah belum mempunyai media promosi yang efektif dalam penerimaan siswa baru di SMA Tamansiswa Sukabumi.
4. Proses penerimaan yang masih manual seperti dalam pencatatan, pencarian data siswa, konfirmasi pembayaran uang pendaftaran dan pembagian kelas sehingga prosesnya menjadi lambat dan lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penerimaan siswa baru yang sedang berjalan pada SMA Tamansiswa Sukabumi.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru di SMA Tamansiswa Sukabumi.

3. Bagaimana caranya agar proses penerimaan data siswa baru dapat diketahui secara cepat.
4. Bagaimana caranya agar informasi penerimaan siswa baru lebih mudah dan informasi pendaftaran yang diperlukan oleh calon siswa dapat diperoleh secara cepat tanpa harus datang langsung ke Sekolah.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang program aplikasi berbasis web yang menarik sebagai salah satu sarana atau media pembantu dalam mempermudah calon siswa untuk dapat mengetahui informasi tentang SMA Tamansiswa Sukabumi, Penerimaan siswa baru dan pembayaran.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membangun aplikasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMA Tamansiswa Sukabumi berbasis web.
2. Untuk menghasilkan informasi Penerimaan siswa baru pada saat tertentu dengan cepat.
3. Untuk menjadi salah satu dari bagian media bagian promosi sekolah.
4. Untuk memberikan kemudahan calon siswa mengetahui informasi tentang SMA Tamansiswa Sukabumi secara online.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penyusunan laporan tugas akhir ini diharapkan dapat memberikontribusi bagi semua pihak yang berkepentingan. Sebuah penelitian hendaknya dapat memecahkan masalah atau kendala yang dihadapi serta dapat memberikan manfaat dan inovasi baru. Penulis berharap penelitian yang dilakukan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak terutama pihak sekolah tempat penulis melakukan penelitian yaitu di SMA TAMANSISWA SUKABUMI.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat bidang ilmu pengetahuan dan teknologi melalui pembacanya.Penulis berharap dalam tugas akhir ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis, sekolah dan umumnya bagi pembacanya

1.5. Batasan Masalah

Pada Penyusunan tugas akhir ini penulis akan membatasi pembahasan ruang lingkup masalah, hal ini mencakup :

1. Perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru disusun hanya meliputi tentang penerimaan calon siswa baru, pembayaran uang pendaftaran, pembuatan laporan data siswa, laporan pembayaran, kuitansi pembayaran, surat pemberitahuan, pembagian kelas hanya difokuskan untuk kelas X dan dilakukan secara acak.

2. Diasumsikan siswa telah melakukan pembayaran secara tunai dan Pembayaran dilakukan dengan mentransfer uang pendaftaran ke No. Rekening Bank BNI 0026474030.
3. Tidak membahas penilaian dan penjadwalan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan di SMA Tamansiswa Sukabumi yang berlokasi di Jalan R. Syamsudin. SH No. 62 Sukabumi. Adapun jadwal penelitian tugas akhir ini terdapat pada tabel 1.1.

Tabel 1.2 Jadwal / Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Waktu																			
		Maret				April				Mei				juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Sistem Engineering :**																				
	a. Observasi	■	■																		
	b. Wawancara			■	■																
2	**Anlisis :**																				
	a. Mempelajari Data					■	■														
	b. Analisis Kebutuhan Data							■	■	■											
3	**Design :**																				
	a. Merancang Interface								■	■											
	b. Merancang Masing-masing Interface									■	■										
4	**Coding :**																				
	Menerapkan Desain & Coding										■	■	■	■	■	■	■				
5	**Testing :**																				
	Uji Coba Oleh User																	■	■	■	
6	**Penyelesaian Tahap Akhir**																			■	■