BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian di lakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuannya dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1.Rencana Pengujian

Rencana dari pengujian program akan meliputi :

1. Pengujian login.
2. Pengujian inputan data member
3. Pengujian inputan data keluhan
4. Pengujian inputan data reparasi
5. Pengujian inputan data penjualan

5.1.2.Kasus Dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

1. Pengujian Login

Pengujian program ini dilakukan dengan menguji validasi terhadap data-data yang akan dimasukkan kedalam sistem.

Tabel 5.1 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User dan Password yang dimasukan benar (Data valid)	Menampilkan form menu utama	Dapat masuk ke tampilan form menu utama	[ ] diterima [ ] ditolak
User dan password yang dimasukan salah (Data tidak valid)	Tidak dapat masuk ke tampilan menu utama	Tidak dapat masuk ke form menu utama dan timbul kotak pesan anda belum terdaftar .	[ ] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian Inputan Data Member

Tabel 5.2 Pengujian Inputan Data Member

Kasus dan hasil pengujian			
Data Masukan	Yang di harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan no anggota yang belum di masukan di data anggota	No anggota bisa di simpan bila no anggota belum terdaftar	Dapat di simpan	[ ] diterima [ ] ditolak
Masukan nama anggota (Biodata Anggota)	Nama anggota member bisa di simpan apa bila sudah terdaftar	Nama anggota dapat di simpan di table data data member	[ ] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Inputan Data Keluhan

Tabel 5.3 Pengujian Inputan Data Keluhan

Kasus dan hasil pengujian			
Data Masukan	Yang di harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Cari no keluhan apa bila pelanggan	No keluhan dapat ditambahkan tanpa adanya registrasi member EAC	No keluhan bisa melakukan	[ ] diterima [ ] ditolak

mendapat keluhan		complain terhadap jenis tas	
Cari no keluhan bila mana masih merasakan ketidak puasan dalam pelayanan	No keluhan tidak bisa melakukan perbaikan akan muncul pesan peringatan	No keluhan tidak bisa meminjan	[ ] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Inputan Data Reparasi

Tabel 5.4 Pengujian Inputan Data Reparasi

Kasus dan hasil pengujian			
Data Masukan	Yang di harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Cari no transaksi reparasi apabila akan melakukan reparasi	No transaksi reparasi akan muncul dan transaksi reparasi dapat di lakukan	No Transaksi bisa melakukan reparasi	[ ] diterima [ ] ditolak
Cari no transaksi reparasi bila akan	Maka dilakukan pengambilan data	No transaksi reparasi	[ ] diterima [ ] ditolak

mengambil hasil reparasi	barang	melakukan pembayaran jasa	

5. Pengujian Inputan Data Penjualan

Tabel 5.5 Pengujian Inputan Data Penjualan

Kasus dan hasil pengujian			
Data Masukan	Yang di harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Cari no struk penjualan apabila akan melakukan transaksi penjualan	No struk akan muncul dan transaksi penjualan dapat di lakukan	No struk bisa melakukan penjualan	[ ] diterima [ ] ditolak
Cari no struk penjualan bila akan mengambil barang	Maka dilakukan pengambilan data barang	No struk penjualan melakukan teransaksi penjualan barang	[ ] diterima [ ] ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa Perangkat Lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. Implementasi

Implementasi adalah suatu kelanjutan dari perancangan sistem informasi pembuatan member dan perpanjangan member EAC. Telah di buat, dilakukan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 0.6 dengan basis data yang di gunakan ialah Data acses.

5.2.1 Batasan Implementasi

Sistem informasi yang telah dirancang diterapkan dalam aplikasi, sehingga dapat menghasilkan nilai lebih dari suatu sistem informasi. Aplikasi ini digunakan untuk pengolahan data pembuatan member dan perpanjangan member EAC. Aplikasi ini merupakan aplikasi *stand*

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang harus disiapkan dalam implementasi system informasi pembuatan member dan perpanjangan member EAC. yaitu melakukan *development tools* yang di lakukan di antaranya :

1. Visual basic 0.6

Untuk membuat sistem informasi pembuatan member dan perpanjangan member EAC. penulis menggunakan bahasa pemograman Visualbasic 0.6.

2. Data Base MySQL

Data base yang digunakan oleh penulis adalah Data base MySQL untuk menyimpan sumber data Aplikasi.

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang di gunakan di system informasi pembuatan member dan perpanjangan member EAC ini berdasarkan spesisikasi kebutuhan yang harus dipenuhi untuk menjalankan system informasi tersebut di antaranya :

1. Hardisk 20 / 40 / 80 Gigabyte.
2. SDRAM (min. 128 MB, diusulkan 256 Mb)
3. Processor 1,4 – 2,4Mhz.
4. Motherboard
5. Monitor VGA
6. Mouse
7. Keyboard
8. Printer Cannon iP 1800

5.2.4 Implementasi Basis Data

Perancangan basis data di lakukan berdasarkan hasil dari tahap analisis. Basis data yang di perlukan untuk menyimpan data anggota, data Peminjaman dan Pengembalian.

a. Deskripsi Tabel Data Anggota Member

Tabel data anggota merupakan tabel yang di gunakan untuk menyimpan data anggota yang masuk ke member EAC. Untuk lebih jelas, atribut–atribut dari tabel data anggota dan datanya dapat di lihat di srtuktur file.

b. Deskripsi Tabel Data Keluhan

Tabel data Keluhan di gunakan untuk menyimpan data keluhan yang berupa data keluhan pelanggan dan informasi pembuatan member di PT. EIGER. Untuk lebih jelasnya, atribut–atribut dairi tabel data anggota member beserta tipe datanya dapat di lihat di struktur

file.

c. Deskripsi Tabel Data Reparasi

Tabel data reparasi di gunakan untuk menyimpan data reparasi yang berupa data perbaikan. Untuk lebih jelasnya, atribut–atribut dari tabel data anggota member beserta tipe datanya dapat di lihat di struktur

file.

d. Deskripsi Tabel Data Penjualan

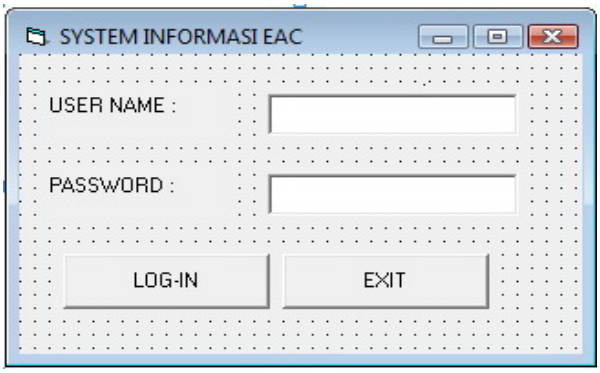
Tabel data penjualan di gunakan untuk menyimpan data penjualan yang berupa data transaksi. Untuk lebih jelasnya, atribut–atribut dari tabel data anggota member beserta tipe datanya dapat di lihat di struktur file.

5.2.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program

Perancangan dan pembuatan sistem informasi eiger adventure club di pt. Eiger mpi. terdiri dari tampilan –tampilan dan proses yang berhungan dengan sistem, untuk memperjelas sistem informasi tersebut maka dapat dilihat pada gambar tersebut.

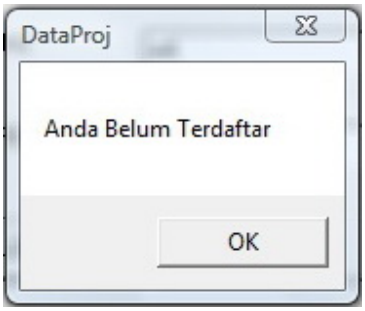
1. Implementasi Antar Muka Dan Penggunaan Program

Berikut adalah form Login yang merupakan langkah pertama dalam mengimplementasikan program untuk memanggil program utama yang telah dibuat dengan catatan password dan user yang dimasukan benar.



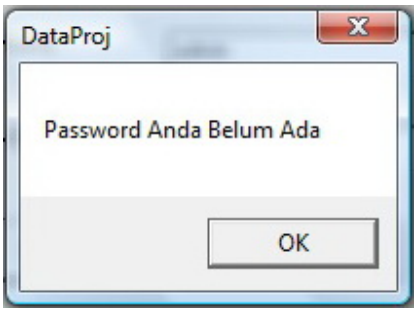
Gambar 5.1 Form login

Jika salah memasukan user maka akan ada kotak pesan error seperti pada gambar dibawah:



Gambar 5.2 Kotak Pesan Belum Terdaftar

Jika salah memasukan password maka akan ada kotak pesan error seperti pada gambar dibawah:



Gambar 5.3 Kotak Pesan Error

2. Form Menu Utama

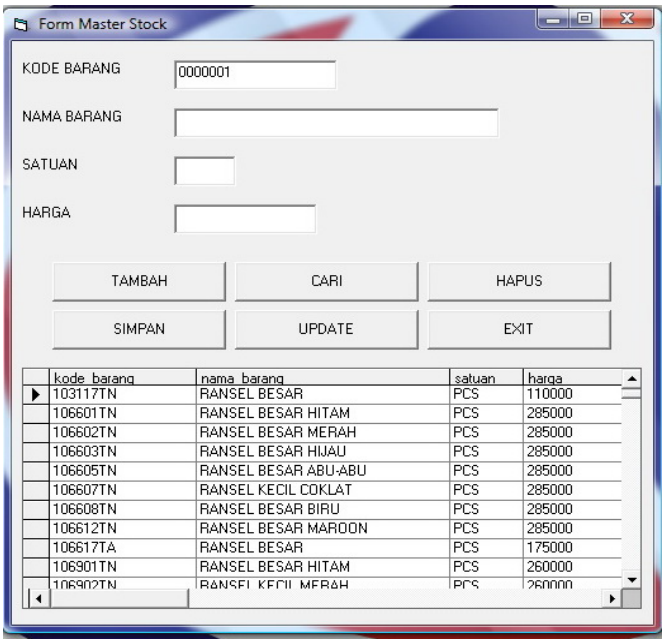
Form Menu Utama merupakan tampilan yang menampung seluruh form baik form input, proses, maupun output. Berikut adalah tampilan form yang dimaksud :



Gambar 5.4 Form Menu utama

1. Form Input Data Master Stock

Pada menu Data Master Stock ditampilkan pada semua data barang yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Master Stock yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol tambah, ubah, update, simpan, batal, keluar.

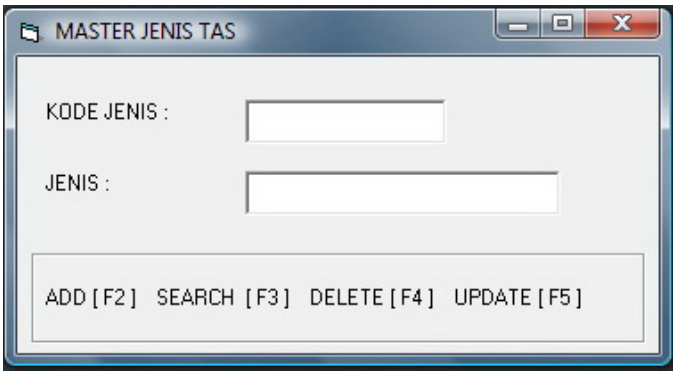


Gambar 5.5 Form Master Strock

Apabila ingin melakukan penambahan data kode barang , tekan "Tambah" dan akan ditampilkan form input data kode jenis. Lakukan pengisian data kode barang hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan "Simpan" untuk penyimpanan data.

2. Form Input Data Master Jenis Tas

Pada menu Data Master Jenis Tas ditampilkan pada semua data jenis tas yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Master Jenis Tas yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol add, search, delete, update.

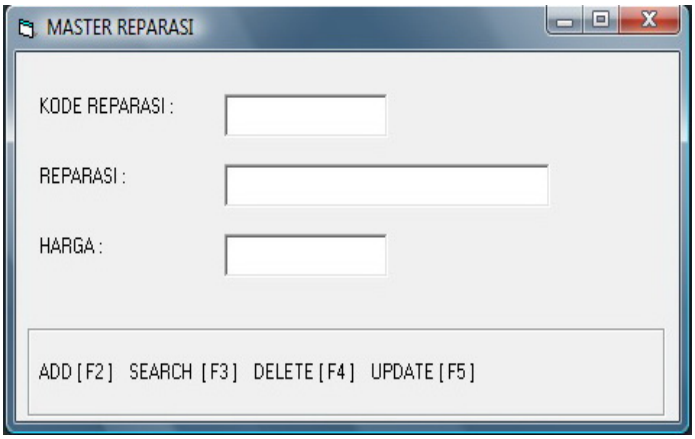


Gambar 5.6 Form Jenis Tas

Apabila ingin melakukan penambahan data kode jenis , tekan F2 “Tambah” dan akan ditampilkan form input data kode jenis. Lakukan pengisian data kode jenis hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter “Simpan” untuk penyimpanan data.

3. Form Input Data Master Reparasi

Pada menu Data Master Reparasi ditampilkan pada semua data Master Reparasi yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Master Reparasi yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol add, search, delete, update.



Gambar 5.7 Form Master Reparasi

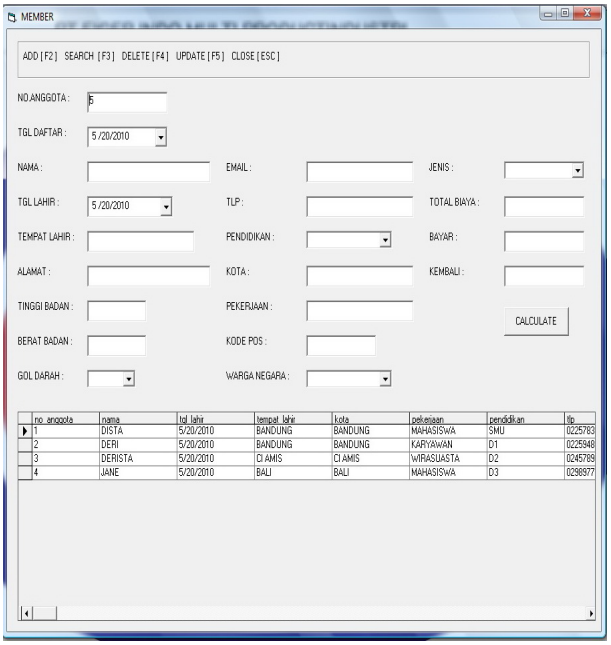
Apabila ingin melakukan penambahan data master reparasi, tekan F2 “Tambah” dan akan ditampilkan form input data master reparasi. Lakukan pengisian data reparasi hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter “Simpan” untuk penyimpanan data. F3 ”Cari” untuk menampilkan data yang kita inginkan.

Pada F5 “ubah”, ketika *user* memilih tombol tersebut harus terlebih dahulu memilih data yang akan di ubah pada tabel data anggota, kemudian tekan tombol “ubah”, lakukan perubahan pada data yang akan di ubah, data yang telah diubah otomatis akan tersimpan.

4. Form Input Data Member

Pada menu Data Member ditampilkan pada semua data anggota yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Member yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga

terdapat tombol tambah, ubah, update, simpan, batal, keluar dan cetak kartu member untuk melakukan pengolahan data anggota.



Gambar 5.8 Form Member

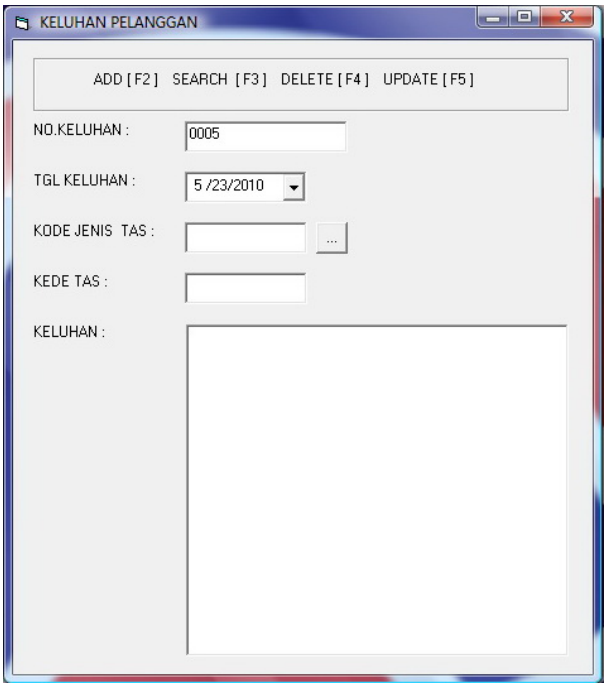
Apabila ingin melakukan penambahan data apembuatan member, tekan F2 “Tambah” dan akan ditampilkan form input data pembuatan member. Lakukan pengisian data pembuatan member hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter “Simpan” untuk penyimpanan data. F3 ”Cari” untuk menampilkan data yang kita inginkan.

Pada F5 “ubah”, ketika *user* memilih tombol tersebut harus terlebih dahulu memilih data yang akan di ubah pada tabel data anggota, kemudian tekan tombol

“ubah”, lakukan perubahan pada data yang akan di ubah, data yang telah diubah otomatis akan tersimpan.

5. Form Input Data Keluhan Pelanggan

Pada menu Data Keluhan Pelanggan ditampilkan pada semua data Keluhan Pelanggan yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Keluhan Pelanggan yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol add, search, delete, update.



Gambar 5.9 Form Keluhan

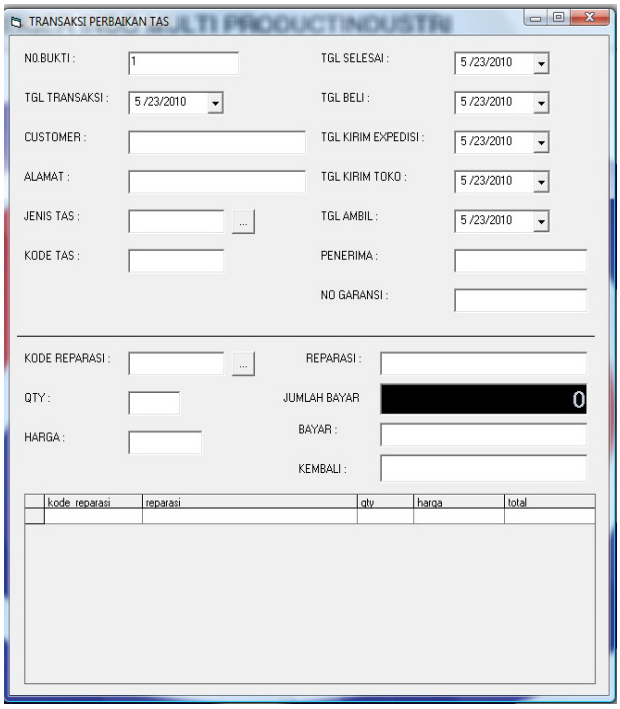
Apabila ingin melakukan penambahan data keluhan, tekan F2 “Tambah” dan akan ditampilkan form input data keluhan. Lakukan pengisian data keluhan hingga

semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter “Simpan” untuk penyimpanan data. F3 ”Cari” untuk menampilkan data yang kita inginkan.

Pada F5 “ubah”, ketika *user* memilih tombol tersebut harus terlebih dahulu memilih data yang akan di ubah pada tabel data anggota, kemudian tekan tombol “ubah”, lakukan perubahan pada data yang akan di ubah, data yang telah diubah otomatis akan tersimpan.

6. Form Input Data Transaksi Perbaikan Tas

Pada menu Data Transaksi Perbaikan Tas ditampilkan pada semua data Transaksi Perbaikan Tas yang telah disimpan.

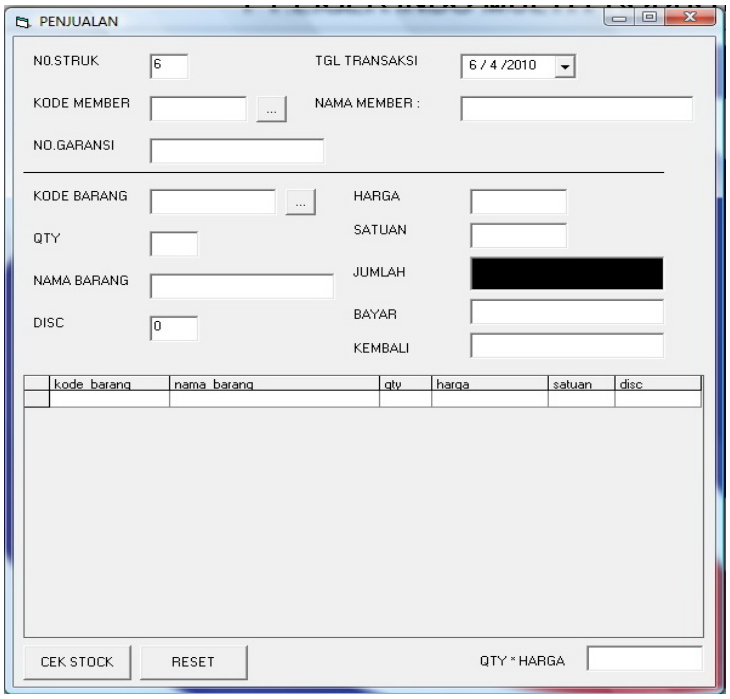


Gambar 5.10 Form Transaksi Perbaikan Tas

Apabila ingin melakukan penambahan data Transaksi Perbaikan Tas. Lakukan pengisian data Transaksi Perbaikan Tas hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter, maka data Transaksi Perbaikan Tas akan tersimpan secara otomatis.

7. Form Input Data Penjualan

Pada menu Data Penjualan ditampilkan pada semua data Penjualan yang telah disimpan.

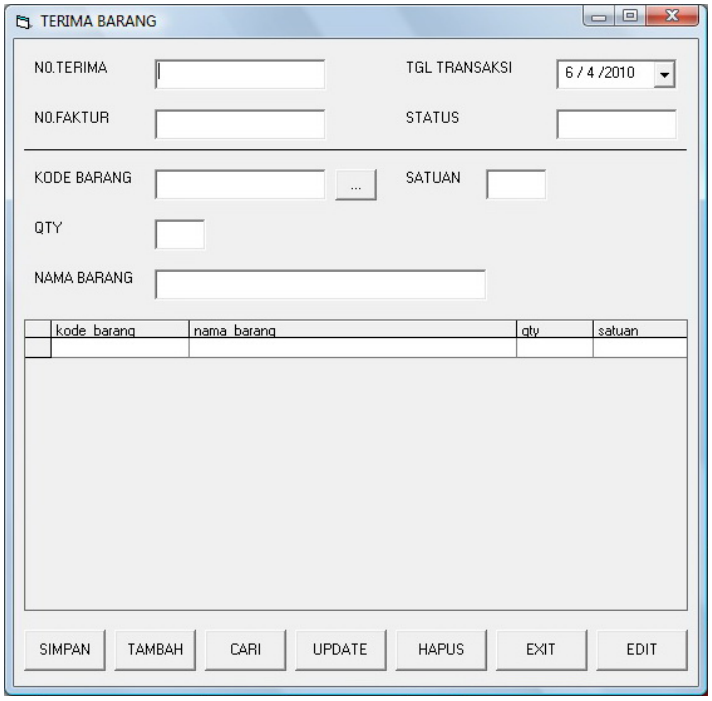


Gambar 5.11 Form Penjualan

Apabila ingin melakukan penambahan data Penjualan. Lakukan pengisian data Penjualan hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan Enter, maka data Transaksi Perbaikan Penjualan akan tersimpan secara otomatis.

8. Form Input Data Terima Barang

Pada menu Data Terima Barang ditampilkan pada semua data Terima Barang yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Terima Barang yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol simpan, tambah, cari, update, hapus, exit, edit.

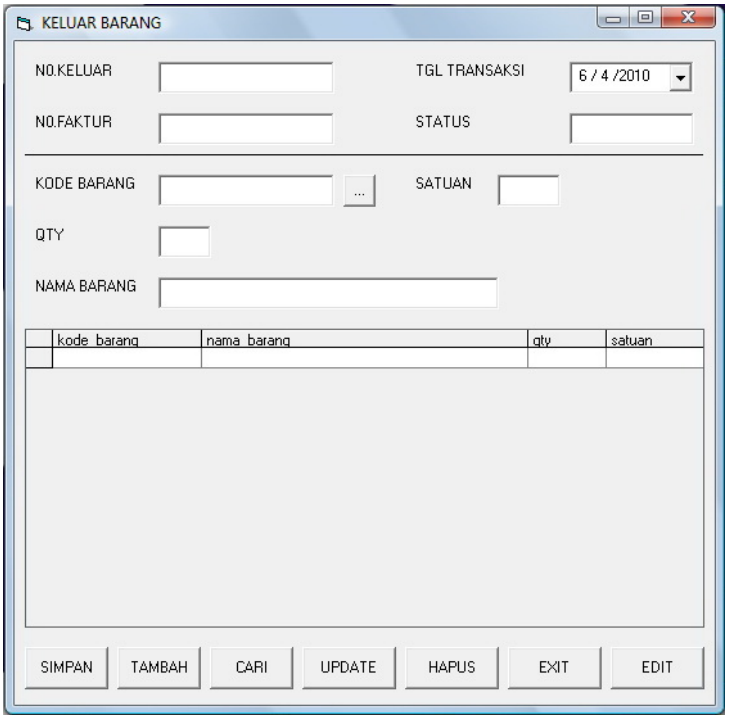


Gambar 5.12 Form Terima Barang

Apabila ingin melakukan penambahan data Terima Barang, tekan “Tambah” dan akan ditampilkan form input data Terima Barang. Lakukan pengisian data Terima Barang hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan “Simpan” untuk penyimpanan data.”Cari” untuk menampilkan data yang kita inginkan.

9. Form Input Data Keluar Barang

Pada menu Data Keluar Barang ditampilkan pada semua data Keluar Barang yang telah disimpan. Terdapat beberapa fasilitas pada Form Data Keluar Barang yaitu pencarian, penambahan data dengan beberapa pilihan penambahan maupun pencarian, juga terdapat tombol simpan, tambah, cari, update, hapus, exit, edit.

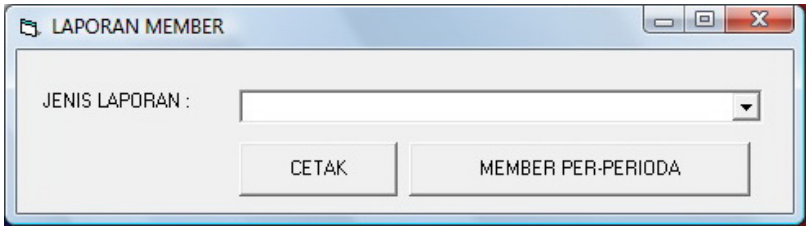


Gambar 5.13 Form Keluar Barang

Apabila ingin melakukan penambahan data Keluar Barang, tekan “Tambah” dan akan ditampilkan form input data Keluar Barang. Lakukan pengisian data Keluaran Barang hingga semua data terisi lengkap kemudian tekan “Simpan” untuk penyimpanan data.”Cari” untuk menampilkan data yang kita inginkan.

10. Laporan Data Member

Pada Menu ketika memilih Laporan Data Anggota maka akan mencetak laporan berdasarkan No. Anggota dan beberapa biodata yang sudah diisi, Berikut ini tampilan laporan Data Anggota:



Gambar 5.14 Form Laporan Member

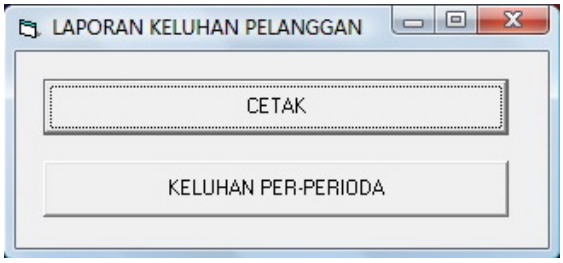
Apabila ingin melihat cetak laporan member, pilih tombol cetak maka akan secara otomatis muncul cetak laporan member tersebut.



Gambar 5.15 Form Laporan Member

11. Laporan Data Keluhan

Pada Menu ketika memilih Laporan Data Keluhan maka akan muncul form cetak laporan peminjaman berdasarkan semua pinjaman atau pinjaman per periode berisi tanggal bulan tahun, bila user memilih “semua” Berikut ini tampilan laporan data Keluhan:



Gambar 5.16 Form Laporan Keluhan

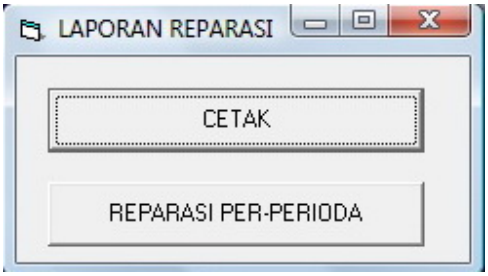
Apabila ingin melihat cetak laporan keluhan, pilih tombol cetak maka akan secara otomatis muncul cetak laporan keluhan tersebut.



Gambar 5.17 Laporan Keluhan

12. Laporan Data Reparasi

Pada Menu ketika memilih Laporan Data Reparasi maka akan muncul form cetak laporan reparasi berdasarkan pilihan “semua pengembalian” atau “pengembalian per periode” berisi tanggal-bulan-tahun, bila user memilih “semua” Berikut ini tampilan laporan data pengembalian:



Gambar 5.18 Form Laporan Reparasi

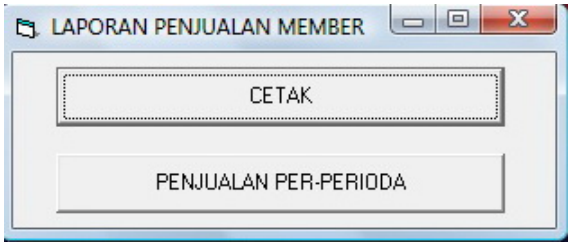
Apabila ingin melihat cetak laporan reparasi, pilih tombol cetak maka akan secara otomatis muncul cetak laporan reparasi tersebut .



Gambar 5.19 Laporan reparasi

13. Laporan Data Penjualan Member

Pada Menu ketika memilih Laporan Data Penjualan Member. maka akan muncul form cetak laporan reparasi berdasarkan pilihan “semua pengembalian” atau “pengembalian per periode” berisi tanggal-bulan-tahun, bila user memilih “semua” Berikut ini tampilan laporan data pengembalian



Gambar 5.20 Form Laporan Penjualan Member

Apabila ingin melihat cetak laporan penjualan member, pilih tombol cetak maka akan secara otomatis muncul cetak laporan penjualan member tersebut .



Gambar 5.21 Laporan Penjualan Member

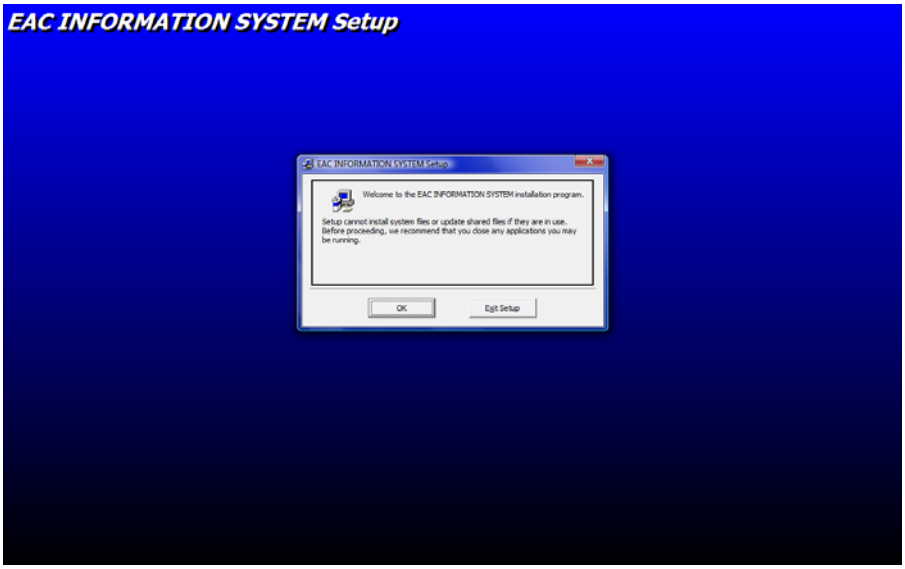
1. About Program

Dalam form about program ini terdapat kembali ke Form Login yang merupakan langkah pertama dalam mengimplementasikan program untuk memanggil program utama yang telah dibuat dengan catatan password dan user yang dimasukan benar:

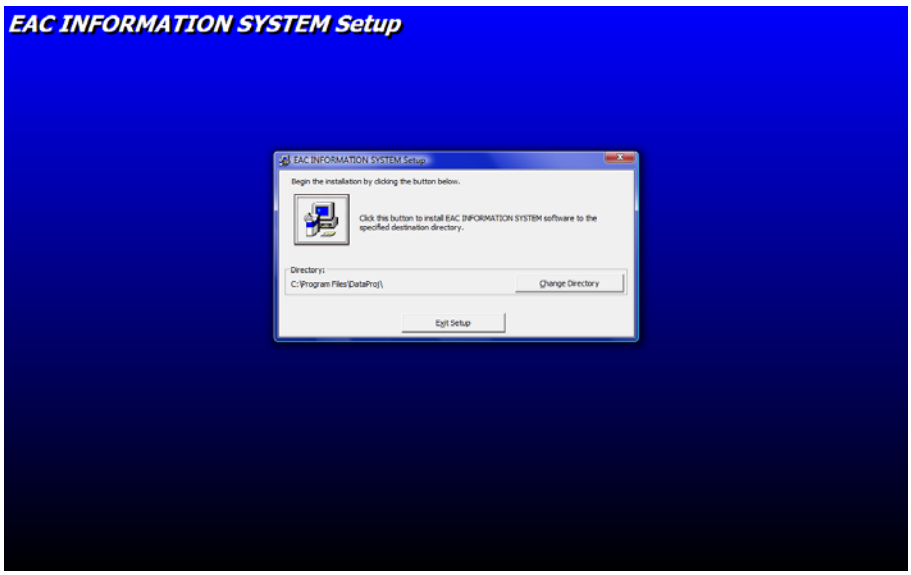
5.2.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk menginstal program EAC, ikuti langkah berikut:

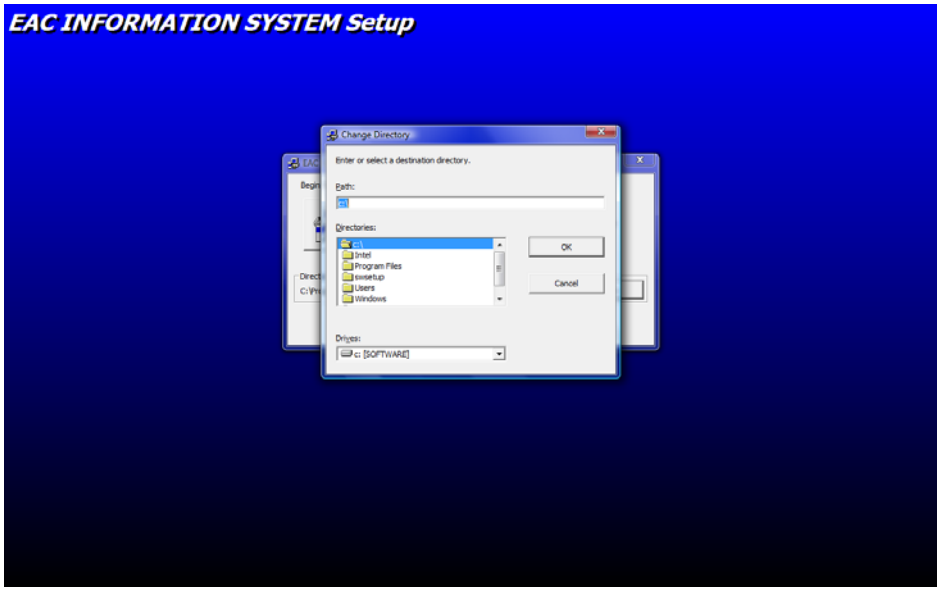
1. Dobel klik file **setup.exe.**



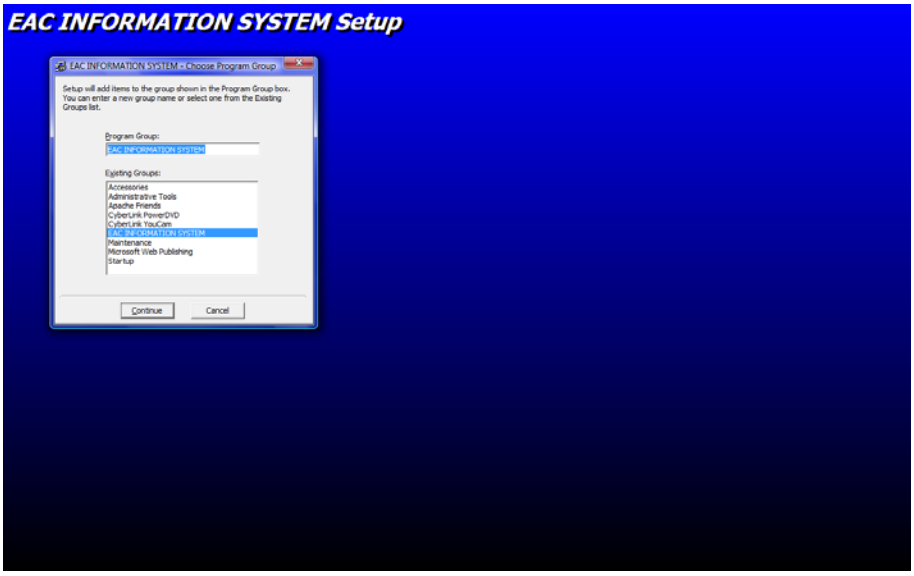
2. Akan muncul gambar di bawah seperti berikut:



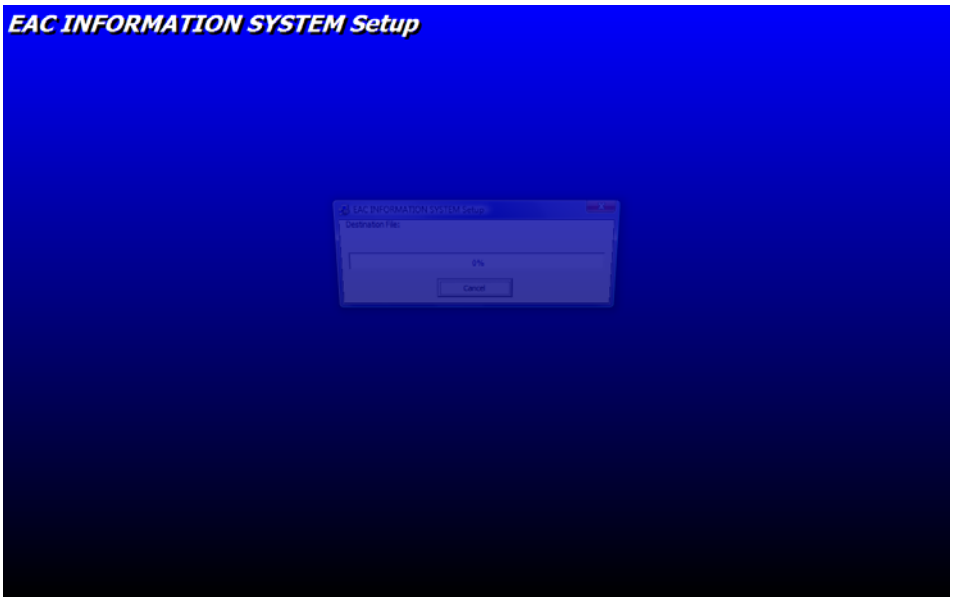
3. Jika muncul gambar di atas, klik "**OK"**



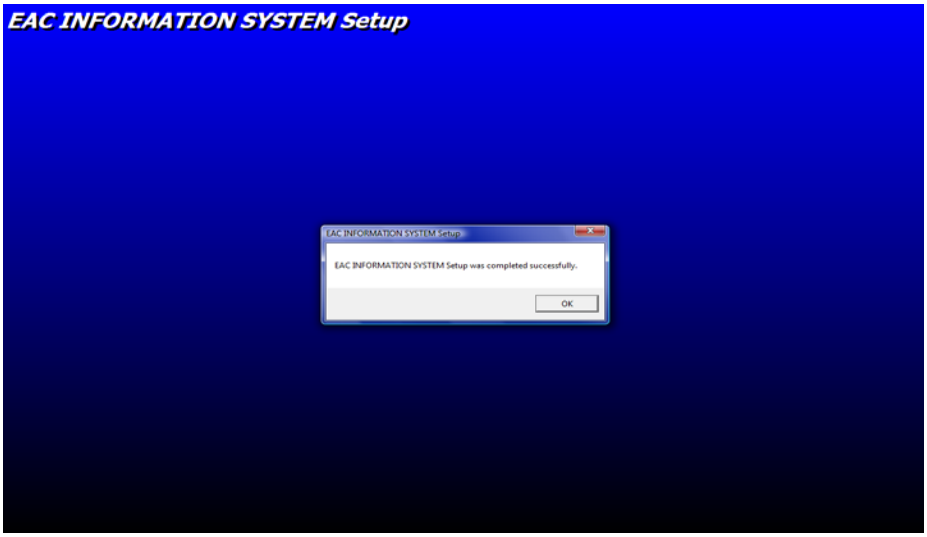
4. Tekan tombol .  lalu akan muncul tampilan seperti ini



5, Klik continue

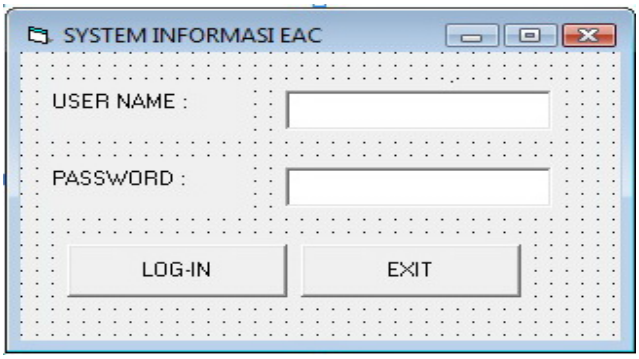


6. Install di proses lalu akan muncul tampilan sperti ini menandakan proses Instalan *sukses*



7. Klik tombol "**OK"**. untuk mengakhiri.

Selelah proses instalasi selesai, program siap digunakan dengan klik **Start – Program PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI EIGER ADVENTURE CLUB DI PT. EIGER MPI**. Tampilan program awal adalah langsung menampilkan form password.



Gambar 5.22 Form login