BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Teknologi Informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat.

Perkembangan ilmu dan teknologi mendorong berkembangnya sistem administrasi berbasis teknologi informasi. Hal tersebut juga merambah kepada manajemen sekolah, termasuk salah satunya dalam pengelolaan sistem perpustakaan. Peningkatan profesionalsme dan kualitas pendidikan serta pelayanan yang di tawarkan suatu lembaga pendidikan merupakan salah satu daya tarik yang menjadi perhatian masyarakat sebagai salah satu kriteria dalam memilih suatu lembaga pendidikan.

SMA Negeri Situraja Sumedang merupakan salah satu lembaga pendidikan menengah atas negeri yang mempunyai prestasi yang baik di kota Sumedang. Dalam melakukan penelitian di SMA Negeri Situraja Sumedang menemukan permasalahan yaitu pada bagian perpustakaan belum adanya sistem informasi dalam pengelolaannya, sehingga sering terjadi kesalahan dan lambatnya proses pengolahan data anggota, data pencarian buku, data peminjaman dan pengembalian buku. Oleh karena itu di perlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung pengolahan data anggota, data peminjaman dan pengembalian

buku, perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku serta dalam pencarian buku yang dibutuhkan dengan aplikasi pencarian data buku dengan menggunakan sistem terkomputerisasi.

Berdasarkan hal tersebut penulis mencoba menjawab tantangan dan berusaha mengembangkan kemampuan di bidang informatika untuk membuat sebuah perangkat (software) yang dapat membantu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data di perpustakaan.

Dari persoalan di atas, untuk mengembangkan Sistem Informasi yang ada, penulis mengajukan permohonan judul untuk tugas akhir yang akan di buat oleh penulis dengan judul **“ Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja “.**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Kendala yang mendasar pada sistem informasi perpustakaan adalah bagaimana menghasilkan suatu aplikasi perangkat lunak untuk perpustakaan yang benar – benar mampu menelusuri informasi serta mengolah data secara cepat dan tepat serta mudah dalam penggunaannya sesuai dengan kode etik perpustakaan. Oleh karena itu masalah yang diidentifikasikan pada pelayanan perpustakaan sebagai berikut :

1. Pembuatan kartu anggota tidak dapat dilakukan langsung saat calon anggota baru mendaftar, karena memerlukan waktu 3 hari sehingga anggota tidak dapat meminjam buku secara langsung saat baru mendaftar.

2. Peminjaman buku, pengembalian buku serta perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku masih diproses secara manual, sehingga waktu transaksi yang di butuhkan relative lama.
3. Proses penyampaian informasi mengenai buku – buku yang tersedia di perpustakaan masih manual dengan cara langsung mencari di rak- rak buku, sementara pengguna tidak mengetahui pasti buku tersebut tersedia atau tidak.

Berdasarkan hal-hal yang diuraikan dalam latar belakang penelitian, penulis mencoba merumuskan masalah tersebut sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri Situraja
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

a. Maksud Penelitian

   Maksud dilakukannya penelitian adalah untuk membangun sistem informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja, guna membantu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data di perpustakaan.

b. Sedangkan tujuan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

   1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di Perpustakaan SMA Negeri Situraja.
   2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi di Perpustakaan SMA Negeri Situraja.
   3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program di Perpustakaan SMA Negeri Situraja.
   4. Untuk mengetahui implementasi Sistem Informasi di Perpustakaan SMA Negeri Situraja

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

a. Bagi Lembaga

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang tekait dengan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja.

b. Bagi Mahasiswa

Dengan melakukan penelitian ini akan menambah wawasan dan keterampilan bagi mahasiswa dalam menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah diperoleh dalam waktu belajar.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu manajemen (teori) keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

b. Bagi Peneliti lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti atau para akademis yang akan mengambil Skripsi atau Tugas Akhir dalam kajian yang sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori ataupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan permasalahan yang ada di dalam lembaga khususnya di SMA Negeri Situraja.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam melakukan perancangan suatu sistem diperlukan suatu pembatasan dari masalah – masalah yang ada, sehingga dapat diketahui ruang lingkup dari sistem yang akan di rancang. Batasan tersebut seperti dijabarkan di bawah ini :

a. Aplikasi yang dibangun yaitu aplikasi Sistem informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja, yang meliputi pendaftran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku beserta dendanya dan pencarian buku.
b. Perhitungan denda keterlambatan pengembalian buku bagi anggota yaitu sebesar Rp.500/hr untuk satu buku dihitung setelah satu minggu peminjaman buku.
c. Aplikasi ini menghasilkan informasi data buku, data anggota, data peminjaman, waktu pengembalian buku beserta dendanya dan pencarian buku.
d. Aplikasi ini tidak membahas tentang pengadaan buku.
e. Program aplikasi ini hanya dapat digunakan di Perpustakaan SMA Negeri Situraja.

f. Program aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* 6.0 Sebagai program aplikasi untuk membangun sistem dan *Microsoft SQL Server 2000* sebagai *engine* pengolah data yang digunakan untuk menyimpan dan melakukan beberapa fungsi lain yang lazim dilakukan dalam sebuah *database*.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di SMA Negeri Situraja Jln. Kaum No.14 Situraja, Sumedang

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Kegiatan	Tahun 2010																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Penyusunan Proposal																				
2.	Survei Objek Penelitian																				
3.	Studi Kepustakaan																				
4.	Pengumpulan data																				
5.	Analisis																				
6.	Desain																				
7.	Koding																				
8.	Testing																				