BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan membahas mengenai analisis sistem penjualan pahatan Jepara yang sedang berjalan di Yakina Art Shop. Dalam pelaksanaan penjualannya Yakina Art Shop masih menggunakan sistem yang manual. Dalam hal penjualan produknya, Yakina Art Shop ini tidak hanya memproduksi produknya sendiri melainkan mendatangkan pahatan Jepara dari para supplier. Dari pemahat, pahatan diserahkan ke pemilik Yakina Art Shop kemudian pemilik Yakina Art Shop meneruskan data pahatan Jepara masuk tersebut ke bagian gudang. Setelah pahatan Jepara diperiksa, pahatan Jepara tersebut dimasukan ke dalam gudang kemudian dilakukan pengecekan kemudian dilanjutkan dengan pengupdatetan pahatan Jepara yang ada di gudang.

Hal ini ditujukan untuk mengetahui pahatan Jepara yang ada di gudang dan ditambahkan dengan pahatan Jepara yang baru masuk dari pemahat, yang kemudian dibuatlah laporan laporan persediaan pahatan Jepara baru atau *update*. Kemudian dari bagian gudang catatan dan pahatan Jepara diberikan ke bagian penjualan untuk dijadikan acuan penjualanannya. Kemudian dari bagian penjualan menerima order yang akan dibeli dan bagian penjualan melakukan pengecekan terhadap ketersediaan pahatan Jepara, jika pahatan Jepara tidak ada maka pihak

penjualan memberitahukan ke konsumen bahwa pahatan Jepara tidak ada, sedangkan jika pahatan Jepara tersedia maka bagian penjualan akan melakukan pencetakan transaksi penjualan ke dalam laporan penjualan yang akan dikirimkan kepada bagian gudang untuk dilakukan perubahan daftar stok pahatan Jepara, kemudian dilanjutkan dengan pembuatan nota pembelian (rangkap dua) oleh bagian penjualan, yang kemudian akan diserahkan kepada pembeli sebagai tanda bukti transaksi.

Berdasarkan uraian diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa pelaksanaan penjualan pada Yakina Art Shop masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi atau masih secara manual, sehingga hal ini menimbulkan permasalahan yang berdampak sebagai berikut :

1. Sistem yang masih berjalan manual sehingga data-data yang hilang dikarenakan media penyimpanan datanya kurang tepat.
2. Sulit dan lambatnya dalam hal pencarian data.
3. Dalam segi keamanannya belum terjamin, karena setiap orang dapat memanipulasi data.

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisis dokumen digunakan untuk menganalis dokumen-dokumen dalam sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Data pahatan Jepara Masuk
   Sumber : Supplier/Pemahat

	Rangkap	:	1
	Fungsi	:	Memberikan informasi mengenai data pahatan Jepara yang dikirim dari supplier/pemahat ke bagian pemilik
	Elemen Data	:	Kode pahatan Jepara, Nama pahatan Jepara, Harga Masuk
2.	Nama Dokumen	:	Daftar persediaan pahatan Jepara
	Sumber	:	Gudang
	Rangkap	:	1
	Fungsi	:	Informasi data pahatan Jepara yang telah dicek dan diupdate, dan sebagai informasi persediaan pahatan Jepara baru
	Elemen Data	:	Tgl masuk, Kode pahatan Jepara, Nama pahatan Jepara, Harga Masuk, Harga Jual
3.	Nama Dokumen	:	Laporan Persediaan pahatan Jepara
	Sumber	:	Gudang
	Rangkap	:	2
	Fungsi	:	Sebagai pemberitahuan tentang persediaan pahatan Jepara yang ada di gudang, yang ditujukan ke pemilik
	Elemen Data	:	Tgl Laporan, Kode pahatan Jepara, Nama pahatan Jepara, Harga Masuk, Harga Jual
4.	Nama Dokumen	:	Laporan Penjualan
	Sumber	:	Bagian Penjualan
	Rangkap	:	2
	Fungsi	:	Sebagai pemberitahuan terjadinya transaksi penjualan

Elemen Data : Tgl Penjualan, Kode pahatan Jepara, Nama pahatan Jepara, Harga Masuk, Keuntungan %, Harga Jual

5. Nama Dokumen : Nota pembelian

Sumber : Bagian penjualan

Rangkap : 2

Fungsi : Sebagai bukti terjadinya transaksi pembelian dan penjualan yang diberikan kepada pembeli

Elemen Data : Tgl Penjualan, Kode pahatan Jepara, Nama pahatan Jepara, Harga pahatan Jepara

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

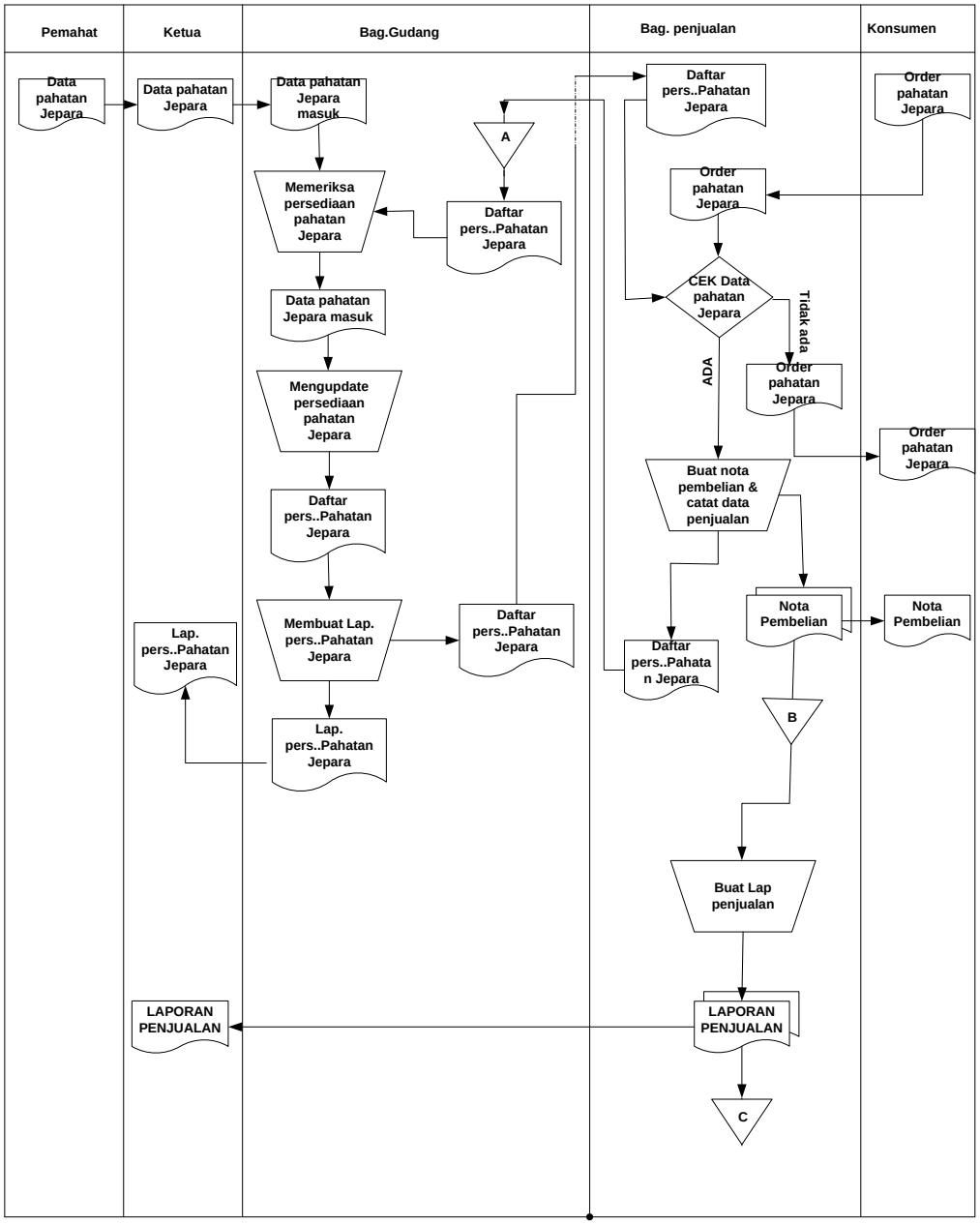
Berdasarkan penelitian ada beberapa prosedur yang dilakukan di Yakina Art Shop, diantaranya :

1. Memeriksa persediaan pahatan Jepara.
2. Mengupdate persediaan pahatan Jepara.
3. Membuat laporan persediaan pahatan Jepara.
4. Membuat laporan penjualan.
5. Membuat nota pembelian

Untuk lebih rinci gambaran tentang prosedur dapat dilihat di dalam flowmap sistem penjualan yang sedang berjalan.

4.1.2.1 Flow Map

Berikut Flow Map yang berjalan pada Yakina Art Shop:



Gambar 4.1 Flow Map yang sedang berjalan

Keterangan :

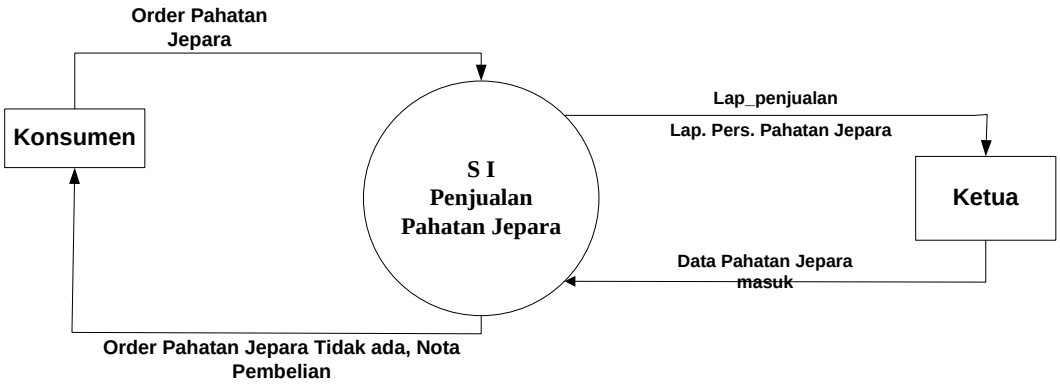
Arsip A : Daftar Persediaan pahatan Jepara

Arsip B : Nota Pembelian

Arsip C : Laporan Penjualan

4.1.2.2 Diagram Kontek

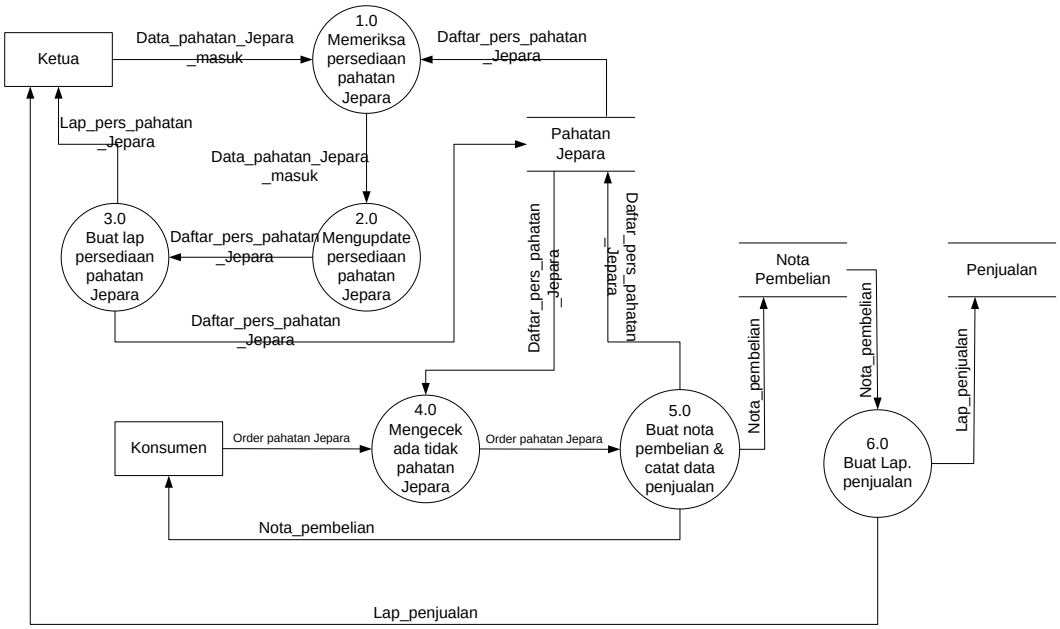
Pada diagram kontek ini sistem informasi yang digunakan akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan informasi yang dihasilkan. Untuk lebih jelasnya diagram kontek sistem informasi yang sedang berjalan pada Yakina Art Shop adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Diagram Kontek Sistem yang sedang berjalan

4.1.2.3 Data Flow Diagram

Berdasarkan diagram kontek diatas maka dapat dihasilkan Data Flow Diagram (DFD) level 1 untuk sistem yang sedang berjalan pada Yakina Art Shop:



Gambar 4.3 DFD Level 1 Sistem yang sedang berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan hasil analisa maka dapat dilihat beberapa kekurangan pada sistem yang sedang berjalan diantaranya :

1. Semua laporan dan dokumen masih dilakukan secara tertulis atau manual.
2. Banyaknya dokumen yang hilang dikarenakan sistem penyimpanan belum tertata dengan baik.
3. Belum adanya administrator yang bisa mengendalikan sistem dan orang yang bertanggung jawab dalam pengolahan data.

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu tahap lanjutan dari analisa dan evaluasi sistem yang sedang berjalan, dimana pada perancangan sistem digambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean kedalam suatu bahasa pemrograman. Dalam perancangan suatu sistem tidak lepas dari hasil analisa, karena dari hasil analisa, sistem baru dapat dibuat sehingga menghasilkan rancangan sistem.

4. 2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu perancangan yang dapat membantu proses penjualan yang mana akan memperluas cakupan penjualan Yakina Art Shop.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

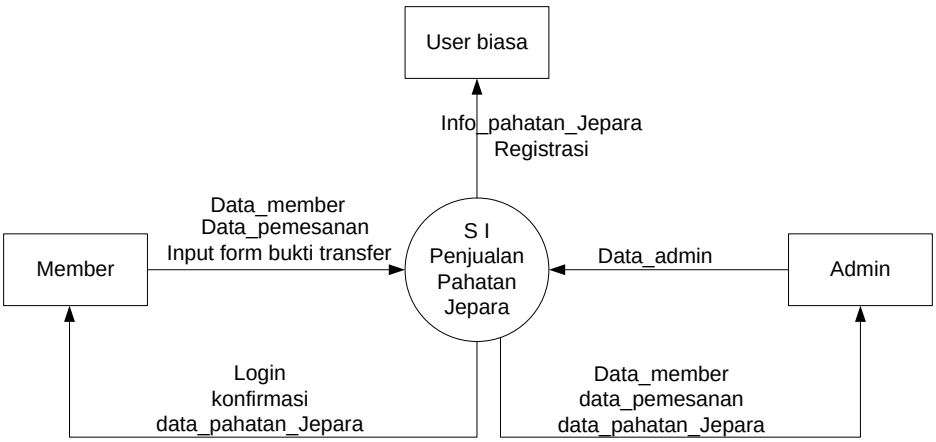
Dimana pada prosedur yang dibuat tidak mengalami banyak perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda dalam penggunaan sistem komputerisasi yang dapat membantu proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data serta dapat mempermudah dalam hal pencarian data dan dapat memberikan pembaharuan yang diharapkan dapat memperluas cakupan penjualan produk Yakina Art Shop.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Adapun perancangan proses ini mencakup Flowmap, Diagram Konteks sistem diagram alir data sistem dan kamus data yang dapat menjelaskan aliran data yang diproses sehingga menghasilkan informasi yang diinginkan.

4.2.3.1 Diagram Kontek

Diagram kontek ini dibuat untuk membatasi sistem dan menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen diluar sistem, yang dimana merupakan gambaran sistem secara luas. Berikut ini merupakan gambar diagram kontek dari sistem yang ingin dibangun :



Gambar 4.4 Diagram Kontek yang diusulkan

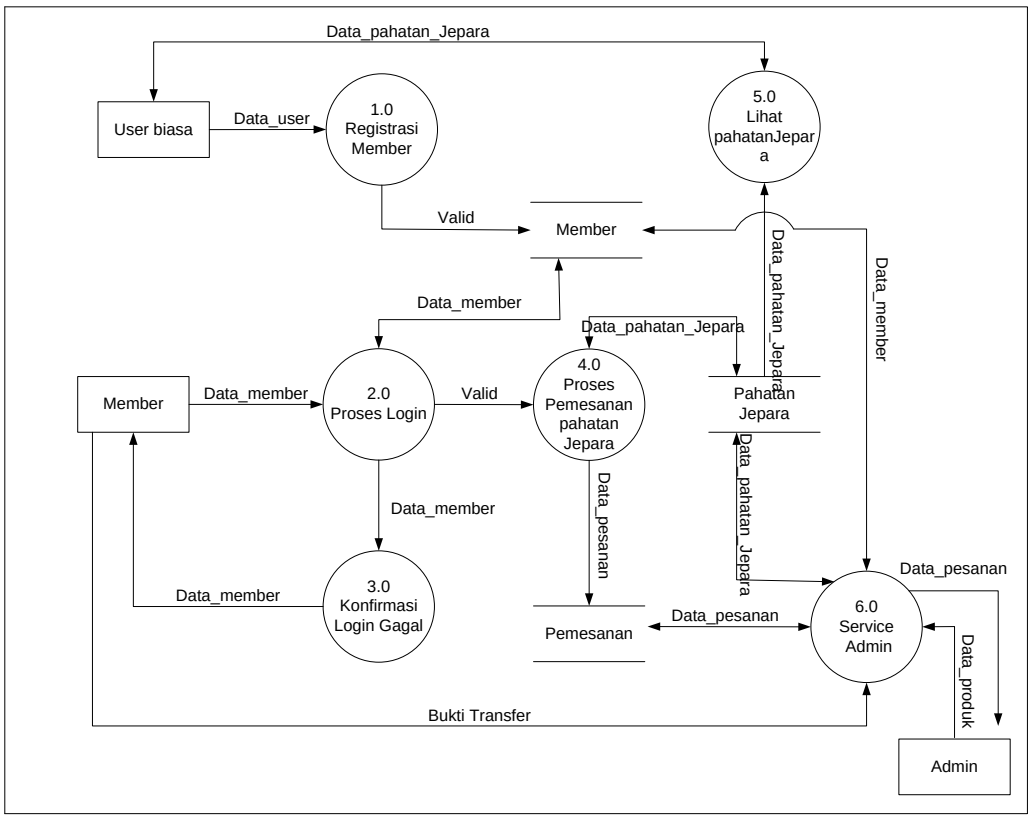
4.2.3.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan perubahan yang digunakan sebagai perpindahan data dari masukan ke keluaran, DFD sering digunakan untuk

menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. Analisis dari Data Flow Diagram pada Yakina Art Shop adalah sebagai berikut :

1. DFD Level 1

Di dalam DFD Level 1 ini terdiri dari beberapa proses yaitu proses pencarian informasi pahatan Jepara, registrasi member, proses login, proses konfirmasi login, proses pemesanan dan proses service admin.



Gambar 4.5 DFD Level 1 yang diusulkan

Deskripsi :

1. Entitas

No	Nama	Keterangan
1	Member	Melakukan kegiatan mencari informasi pahatan Jepara, melakukan proses Login dan melakukan transaksi pemesanan pahatan Jepara.
2	User Biasa	Melakukan kegiatan mencari informasi barang, melakukan proses registrasi sebelum melakukan pemesanan pahatan Jepara.
3	Admin	Melakukan proses penginputan dan penghapusan data pahatan Jepara, serta memeriksa semua data member, dan proses pemesanan yang dilakukan oleh member.

Table 4.1 deskripsi entitas

2. Deskripsi proses

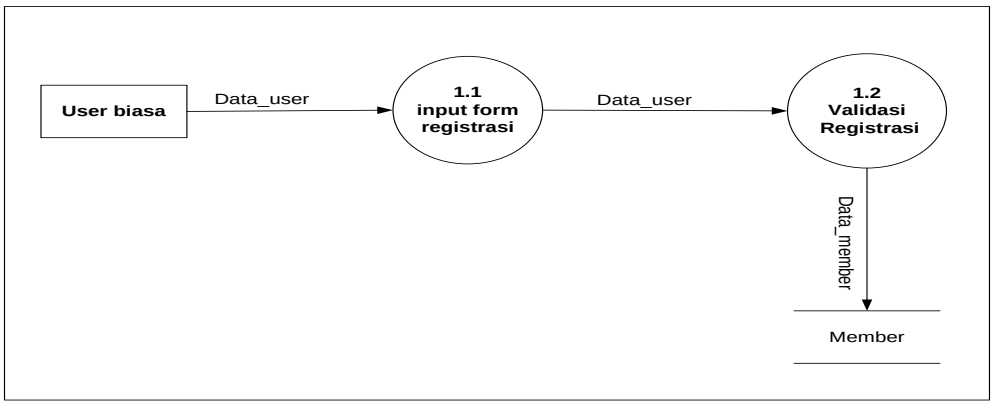
No	Nama	Keterangan
1	Proses registrasi	Melakukan kegiatan penginputan data untuk menjadi member.
2	Proses Login	Melakukan kegiatan penginputan data user_id dan password yang telah sukses pada saat melakukan proses pendaftaran sebelum melakukan proses pemesanan.
3	Proses konfirmasi login gagal	Pemberitahuan bahwa data user_id dan password yang dimasukan tidak sesuai dengan data yang telah dimasukan oleh user.
4	Proses pemesanan	Penginputan data pemesanan pahatan Jepara yang akan dipesan oleh member.
5	Proses lihat pahatan	Mengetahui informasi pahatan Jepara yang dapat

	Jepara	dipesan oleh user biasa yang belum melakukan registrasi maupun yang telah melakukan proses registrasi.
6	Proses service admin	Merupakan halaman khusus admin dimana seorang admin bisa melakukan pengecekan terhadap data pahatan Jepara, data member maupun data pemesanan yang dilakukan oleh member.

Table 4.2 deskripsi proses

2. DFD Level 2 Proses 1.0

Perancangan DFD Level 2 Proses 1.0 dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.6 DFD level 2 Proses 1.0 yang diusulkan

Deskripsi proses :

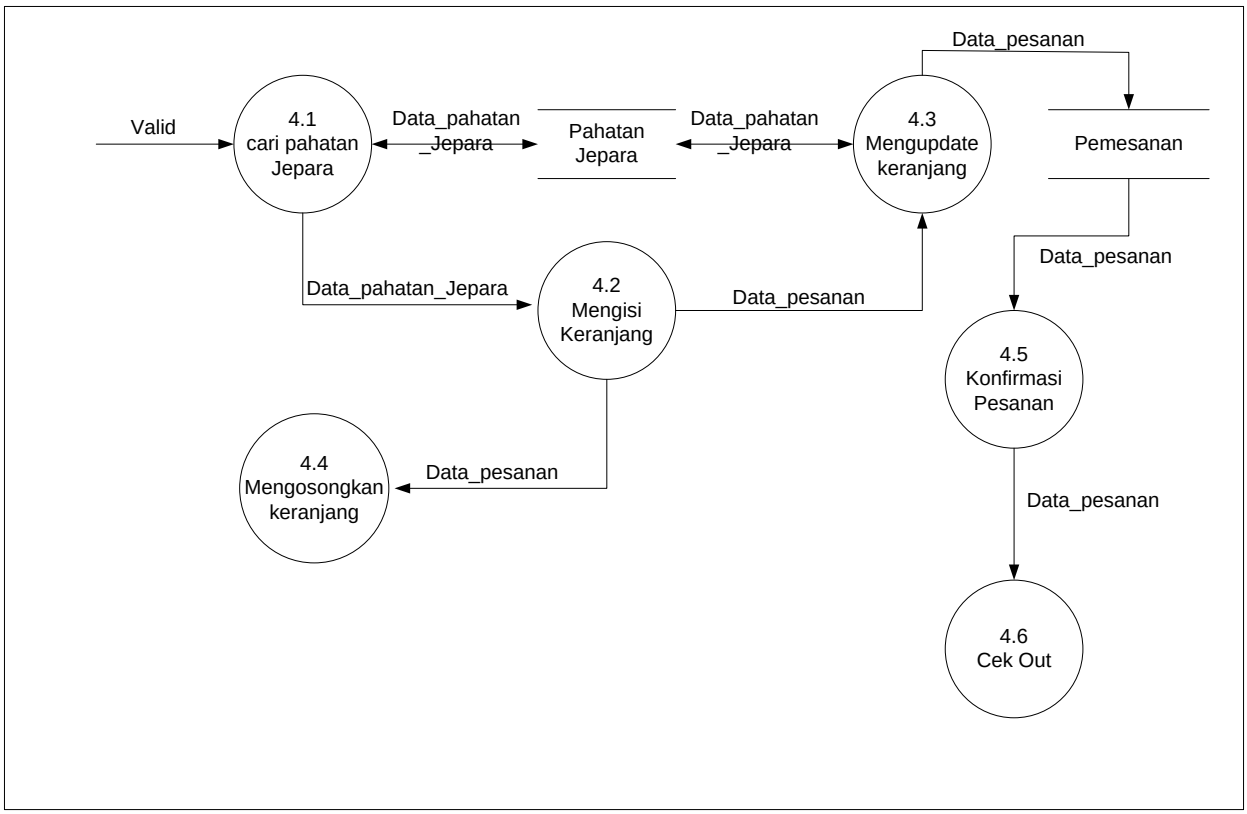
No	Nama	Keterangan
1	Input form registrasi	Melakukan kegiatan penginputan data-data yang dibutuhkan untuk menjadi member.
2	Proses validasi	Kegiatan pemberitahuan bahwa proses registrasi telah sukses dilakukan ataupun belum berhasil dilakukan oleh

		user biasa.

Gambar 4.3 Deskripsi proses DFD Level 2

3. DFD Level 3 Proses 4.0

Perancangan DFD Level 3 Proses 4.0 dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.7 DFD Level 3 Proses 4.0

Deskripsi proses :

1	Proses cari pahatan Jepara	Melakukan kegiatan pencarian informasi pahatan Jepara yang dilakukan member setelah sukses melakukan proses login member sebelum melakukan pemesanan.
2	Proses mengisi	Melakukan kegiatan penginputan data pahatan Jepara

	keranjang	yang akan dipesan.
3	Proses mengupdate keranjang	Melakukan kegiatan penambahan atau penghapusan data pemesanan di keranjang pemesanan
4	Prose mengosongkan keranjang pembelian	Melakukan penghapusan semua data pemesanan yang terdapat di keranjang pemesanan
5	Proses konfirmasi	Pemberitahuan bahwa proses pemesanan telah berhasil dilakukan dan menjelaskan metode pembayaran yang harus dilakukan oleh member.
6	Proses cekout	Keluar dari proses pemesanan.

Table 4.4 Deskripsi proses DFD Level 3

4.2.3.3 Kamus Data

Katalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di Flow diagram, arus data yang ada di data flow diagram, sifatnya global hanya ditunjukan arus datanya saja.

1. Nama arus : Data konsumen
   Alias : -
   Periode : 1 Hari
   Aliran data : User_biasa-proses1.1, proses1.1-user_biasa, proses1.1-proses1.2, proses1.2-file customer
   Struktur data : user_name, password, nama, alamat, kode_post,

jenis_kelamin, Kota, telephone, email, Provinsi.

2	Nama arus	:	Data_member
	Alias	:	-
	Periode	:	1 hari
	Aliran data	:	Member–proses 2.0, Proses 2.0-file_member, file_member-Proses 2.0, Proses 2.0-Proses 3.0.
	Struktur data	:	User_name, password
3	Nama arus	:	Data_pahatan_Jepara
	Alias	:	-
	Periode	:	-
	Aliran data	:	Proses4.1_file_pahatan_Jepara,File_pahatan_Jepara -Proses4.1, File_ pahatan_Jepara -Proses4.3, File_ pahatan_Jepara -Proses5.0, Proses 5.0-File pemesanan, File pemesanan-Proses 5.0, Proses4.1-Proses4.2, Admin-proses5.0.
	Struktur data	:	kd_pahatan_Jepara,nama_pahatan_Jepara, kategori, kd_kategori, keterangan, harga, foto, jenis_pahatan_Jepara, kd_kategori, nama_kategori.
4	Nama arus	:	Data_pesanan
	Alias	:	-
	Periode	:	1 hari
	Aliran data	:	Proses 4.2-Proses 4.3, Proses 4.2-Proses4.4, Proses4.3-file_detail_pemesanan, File_detail_

Pemesanan-Proses 4.5, Proses4.5-Proses 4.6, Proses 4.6- File_Pemesanan, File_pemesanan-Proses 5.0, proses5.0-Admin.

Struktur data : No_pesanan,harga,total,tgl_Pesanan, User_name,jumlah_pesanan,kd_pahatan_Jepara, nama_pahatan_Jepara,status_kirim, status_bayar.

4.2.4 Perancangan Basis Data

Sistem basis data adalah suatu sistem informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi yang bermacam-macam di dalam suatu organisasi. Kemampuan untuk mengatur atau mengolah sejumlah data dan kecepatan untuk mencari informasi yang relevan adalah aset yang sangat penting bagi suatu organisasi.

4.2.4.1 Normalisasi

Maksud dari normalisasi adalah proses hubungan antara *field* yang satu dengan yang lainnya yang mempunyai *field* kunci yang sama, sehingga setiap *field* tersebut menjadi satu-kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut dalam proses ini. Elemen dikelompokkan menjadi satu *file database* berdasarkan entitas dan hubungan.

1. Bentuk *Unnormal*

   = { user_id, password, nama, alamat, kode_post, jenis_kelamin, Kota, telephone, email, Provinsi, User_id, password, kd_ pahatan_Jepara, nama pahatan_Jepara, kategori, kd_kategori, keterangan, harga, foto, kd_kategori, nama_kategori, id_pemesanan, harga, total, tgl_pesanan, user_name, jumlah_pesanan,kd_pahatan_Jepara,nama_pahatan_Jepara, status_kirim, status_bayar.}

2. Bentuk *Normal 1*

   = { user_id, password, nama, alamat, kode_post, jenis_kelamin, Kota, telephone, email, Provinsi, kd_pahatan_Jepara, nama_pahatan_Jepara, nama_kategori, kd_kategori, keterangan, harga, foto, id_pemesanan, total, tgl_pesanan, jumlah_pesanan, status_kirim, status_bayar.}

3. Bentuk *Normal 2*

Member = {user_id*, password, nama, alamat, kode_post, jenis_kelamin, Provinsi, kota, telephone, email }

Pahatan Jepara = {kd_ pahatan_Jepara *, nama_ pahatan_Jepara, total, foto, harga, keterangan }

Kategori = { kd_kategori*, nama_kategori }

Pemesanan = {id_pemesanan*, total,tgl_pemesanan, jumlah_beli, status_kirim, status_bayar.}

4. Bentuk *Normal 3*

Member = {user_id*, password, nama, alamat, kode_post, jenis_kelamin, propinsi, kota, telephone, email }

Pahatan Jepara = {kd_pahatan_Jepara*,nama_pahatan_Jepara, kd_kategori**, keterangan, foto, harga }

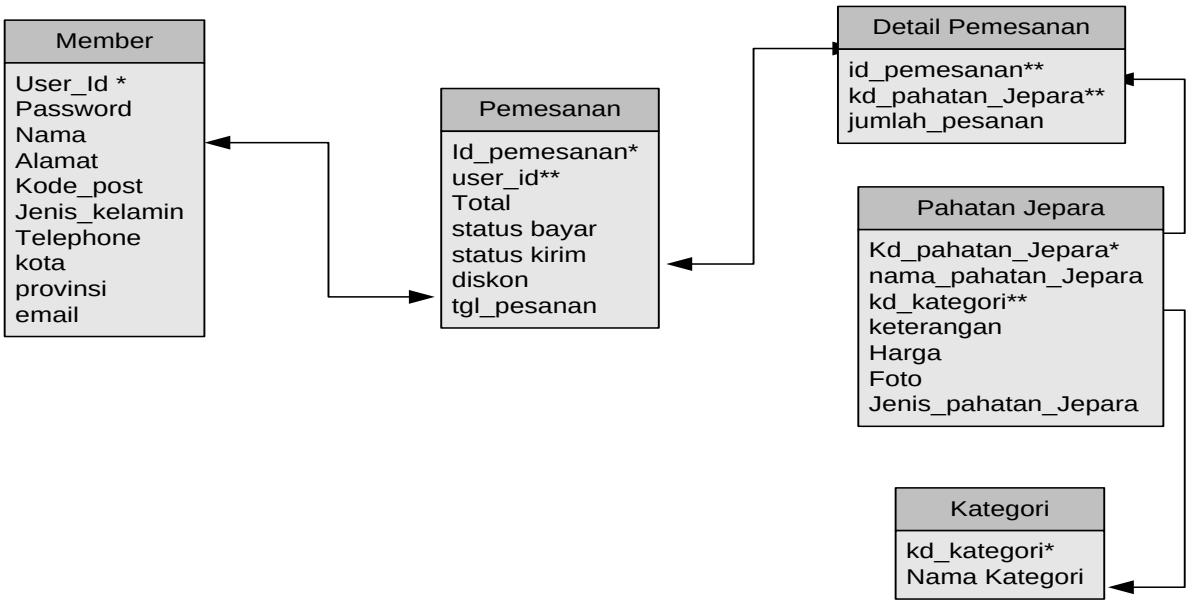
Pemesanan = {id_pemesanan*, total, tgl_pesanan, status_bayar, status_kirim, user_id }

Kategori = { kd_kategori*, nama_kategori }

Detail pemesanan = { id_pemesanan*, user_id**, jumlah_pesanan}

4.2.4.2 Relasi Tabel

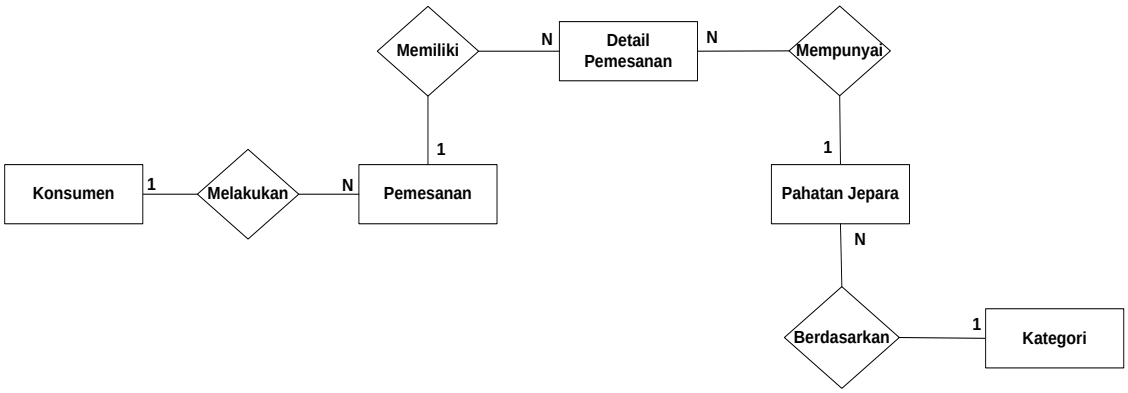
Relasi table adalah hubungan antara suatu himpunan entitas dengan entitas lainnya. Relasi juga merupakan hubungan yang berarti antara satu entitas dengan entitas lain.



Gambar 4.8 Relasi Table

4.2.4.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu alat dalam bentuk bagan yang menggambarkan relasi dan entitas dari sistem Informasi. ERD mempunyai koleksi objek-objek dasar yang dinamakan entitas serta hubungan (Relationship) antara entitas-entitas tersebut. Entitas adalah sesuatu atau objek pada dunia nyata yang dapat dibedakan antara satu lainnya, yang datanya dicatat dan direkam yang kemudian diolah.



Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram

4.2.4.4 Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan struktur file yang dimaksudkan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan kerja sistem komputer. Berikut ini merupakan table dari struktur file:

1. File Pahatan Jepara

   Nama : File Pahatan Jepara

   Deskripsi : Tempat Penyimpanan Data Pahatan Jepara

   Primary Key : id_pahatan_Jepara

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_Pahatan_Jepara *	Varchar	5	*Primary Key*
2	Nama_ Pahatan_Jepara	Varchar	40	
3	Kd_kategori**	Varchar	5	
4	Keterangan	Text	15	
5	Harga	Double	15	
6	Foto	Varchar	50	
7	Jenis_Pahatan_Jepara	Varchar	20	

Table 4.5 File pahatan Jepara

2. File Member

Nama : File member

Deskripsi : Tempat Penyimpanan data Member

Primary key : user_id

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	User_id *	Int		*Primary Key*
2	Password	Varchar	25	
3	Nama	Varchar	30	
4	Alamat	Varchar	60	
5	Kode post	Varchar	5	
6	Kota	Varchar	15	
7	Provinsi	Varchar	20	
8	Jenis Kelamin	Enum("P","W")		
9	Telephone	Varchar	13	
10	Email	Varchar	20	

Table 4.6 File member

3. File Pemesanan

Nama : File pemesanan

Deskripsi : Tempat Penyimpanan data pemesanan

Primary Key : id_pemesanan

Table 4.7 File pemesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int		*Primary Key*
2	User_id	Varchar	30	
3	Tgl_pesanan	date	15	
4	Status kirim	Varchar	10	
5	Total	Varchar	15	
6	Status bayar	Varchar	15	
7	Diskon	Int	11	

4. File kategori

   Nama : File Kategori

   Deskripsi : Tempat penyimpanan data kategori

   Primary key : No_kategori

Table 4.8 File Kategori

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_ kategori	Int		*Primary Key*
2	Nama_kategori	Int		

5. File detail pemesanan

   Nama : File detail pemesanan

   Deskripsi : tempat penyimpanan file detail pemesanan

   Primary key : id_pemesanan

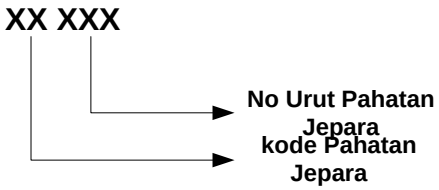
Table 4.9 File detail pemesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int		*Primary Key*
2	Kd_pahatan_Jepara	Int		
3	Jumlah_pesanan	Varchar	15	

4.2.4.5 Kodifikasi

Pengkodean adalah untuk mempermudah dalam pengelompokan data dan pemrosesannya, selain itu sistem pengkodean juga membantu dalam mengidentifikasi suatu objek sehingga kesalahan dalam identifikasi objek dapat dihindarkan, mengenai pengkodean contohnya seperti terdapat dibawah ini :

1. Kode Pahatan Jepara



Contoh : B001 : Pahatan Jepara dengan no urut 001

2. Kode kategori produk



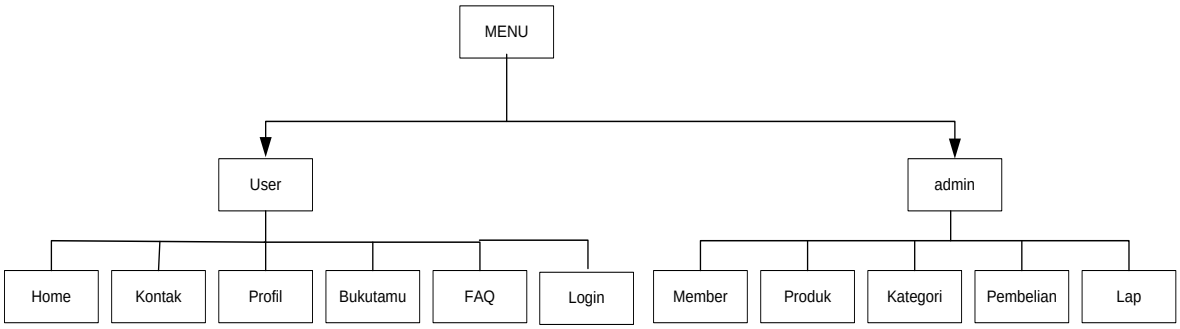
Contoh : B : Benji

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka pemakai sangat penting untuk memenuhi criteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pemakai. Oleh karena itu dibuatlah rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai, kemudahan itu antara lain dicapai dengan pemakaian alat masukan berupa mouse dan keyboard penstrukturan menu sesuai dengan urutan penggunaan.

4.2.5.1 Struktur Menu

Struktur menu merupakan suatu bentuk yang terdapat pada form utama yang dibuat untuk memudahkan pengguna untuk memilih menu sesuai dengan kebutuhan. Struktur menu yang terdapat pada pada aplikasi penjualan pada Yakina Art Shop, adalah sebagai berikut :



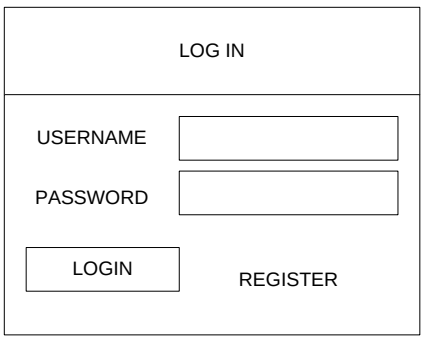
Gambar 4.10 Struktur menu usulan

4.2.5.2 Perancangan Input

Perancangan Input dalam proses aplikasi sistem informasi penjualan pada Yakina Art Shop antara lain sebagai berikut :

1. **Form Login member**

   Login member



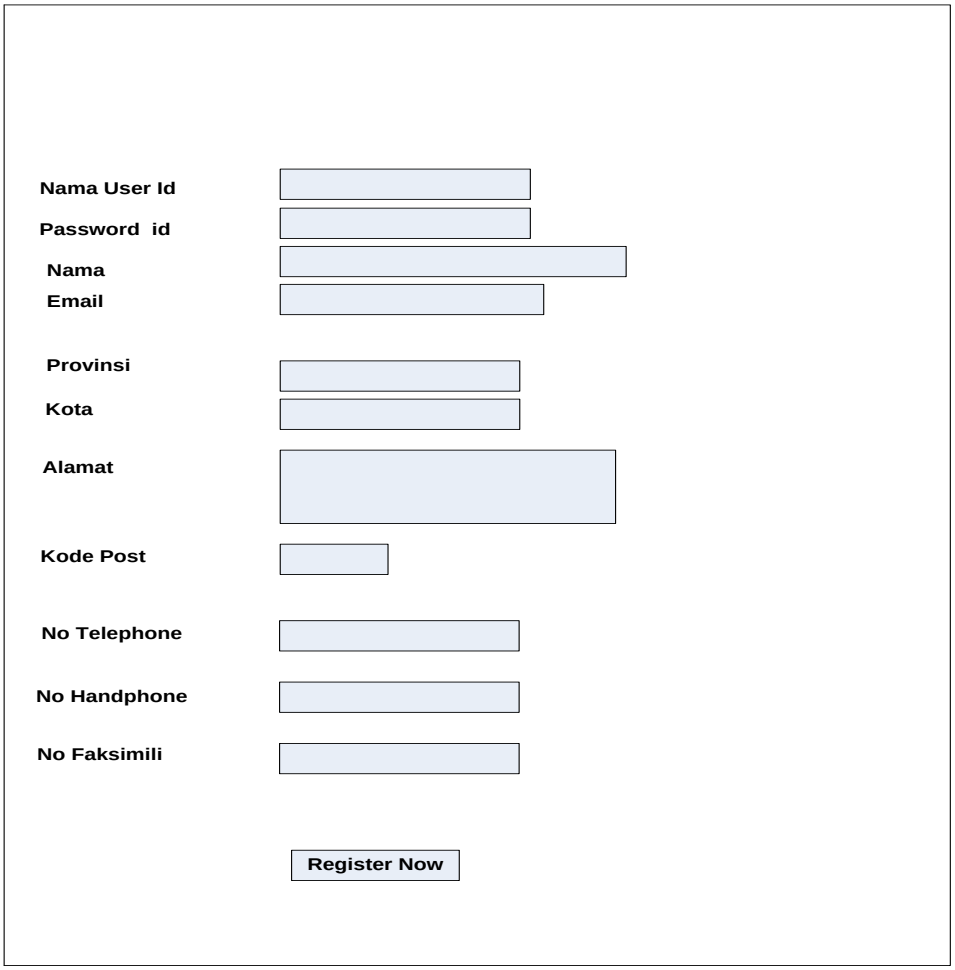
Gambar 4.11 Form Login member

Keterangan Form Login

4.10 Tabel form login

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Id_Login	Id_Login	Untuk input Login
2	Password	Pass	Untuk Input Password
3	Login	Submit	Untuk Proses Login

2. Form Registrasi



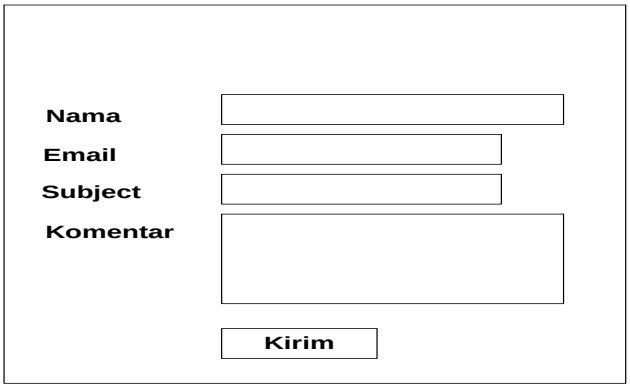
Gambar 4.12 Form Registrasi

Keterangan Form Registrasi

4.11 Tabel Form Registrasi

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Nama User id	Textiusername	Untuk inputan username
2	Password id	Textpassword	Untuk inputan password
3	Nama	Textnama	Untuk inputan nama
4	E-mail	Textemail	Untuk inputan e-mail
5	Propinsi	Textpropinsi	Untuk inputan propinsi
6	Kota	Txtkota	Untuk inputan jeniskelamin
7	Alamat	Txtalamat	Untuk inputan data alamat
8	Kode post	Txtpos	Untuk input data kode post
9	No Telephone	Txttelp	Untuk input data telephone
10	No Handphone	Txthp	Untuk input data handphone
11	No Faksimile	Txtfax	Untuk input datafaksimile
12	Register	Submit	Untuk mengirim data ke database

3. Form Bukutamu



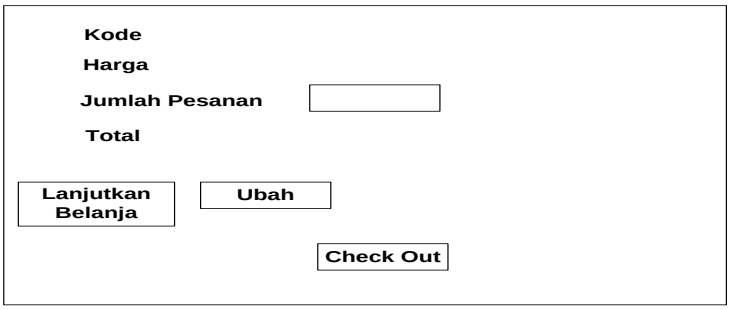
Gambar 4.13 Form Bukutamu

Keterangan Form Bukutamu

4.12 Tabel form Bukutamu

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Nama	Txtnama	Untuk input nama
2	Email	Txtemail	Untuk Input email
3	Subject	Txtsub	Untuk Input pokok masalah
4	Komentar	Txtpesan	Input komentar

4. Form input keranjang pembelian



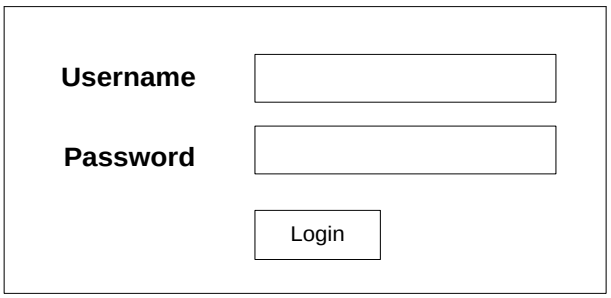
Gambar 4.14 Form keranjang pembelian

Keterangan keranjang pemesanan

4.13 Tabel form Keranjang

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Jumlah pesanan	Txtjum	Untuk input jumlah pesanan
2	Ubah	Submit	Untuk Mengubah pesanan
3	Lanjutkan Belanja	Submit	Untuk kembali ke tampilan produk
4	Check Out	Submit	Untuk melanjutkan transaksi

5. Form Input login Administrator



Gambar 4.15 Form input login admin

Keterangan form input login admin

4.14 Tabel form Input Login admin

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Username	Txtid	Untuk input id admin
2	Password	Txtpass	Untuk input password admin
3	Login	Submit	Untuk menyimpan data ketegori

6. Form input data kategori



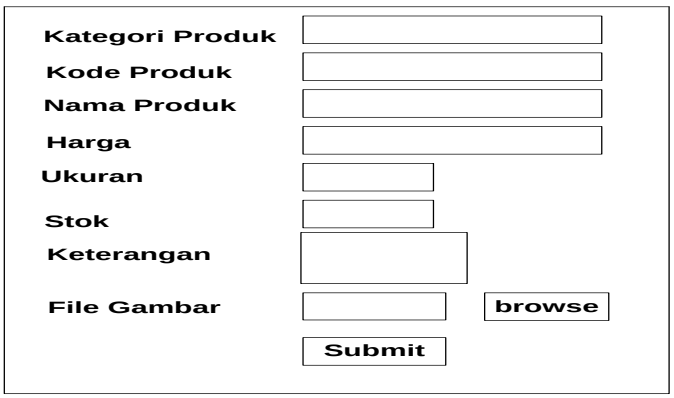
Gambar 4.16 Form input kategori

Keterangan form input kategori

4.15 Tabel Form Input Kategori

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Nama kategori	Txtkat	Untuk input nama kategori
2	Keterangan	Txtnamkat	Untuk input keterangan produk
3	Submit	Submit	Untuk menyimpan data ketegori

5. Form input produk



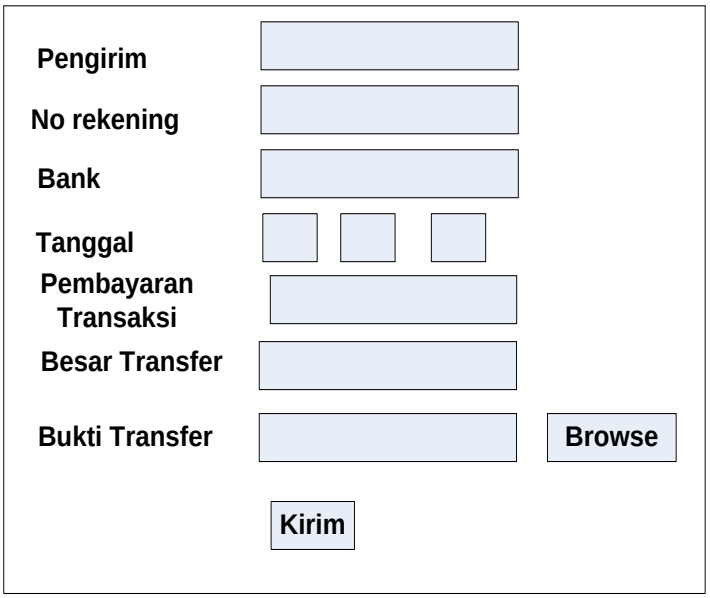
Gambar 4.17 Form input produk

Keterangan form input produk

4.16 Tabel Form Input Produk

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Kategori Produk	List menu	Untuk memilih kategori
2	Kode produk	Hidden	Kode produk
3	Nama produk	Txtname	Untuk input nama produk
4	Harga	Txtharga	Untuk input data harga produk
5	Stok	Txtstok	Untuk input data stok produk
6	Keterangan	Txtket	Untuk input keterangan produk
7	File Gambar	Txtfilegambar	Untuk input file gambar produk
8	Submit	Submit	Untuk menyimpan ketegori produk

7. Form input bukti transfer



Gambar 4.18 Form bukti transfer

Keterangan Form bukti transfer

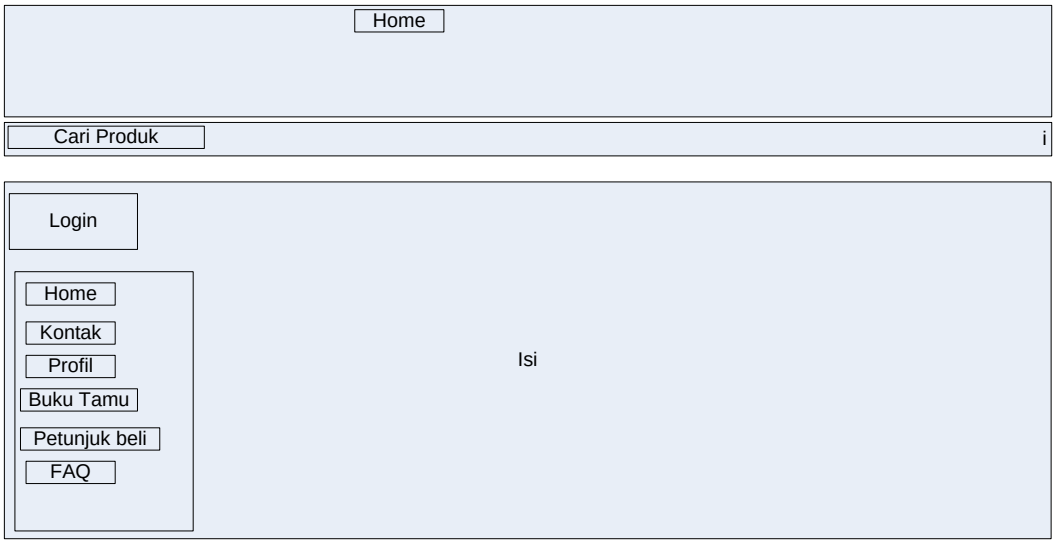
4.17 Tabel form Input Bukti Transfer

No	Nama	Nama Objek	Keterangan
1	Pengirim	Txtuser	Untuk input data pengirim
2	No rekening	Txtno	Untuk input data no rekening
3	Bank	Txtbank	Untuk input data bank
4	Tanggal	Txttgl	Untuk input data tanggal
5	Pembayaran Transaksi	TxtP_trans	Untuk input data pembayaran transaksi
6	Besar transfer	Txttrans	Untuk input data besar transfer
7	Bukti Transfer	TxtB_trans	Untuk Input Bukti Transfer
8	kirim	submit	Menyimpan data ke database

4.2.5.3 Perancangan Output

1. Tampilan index

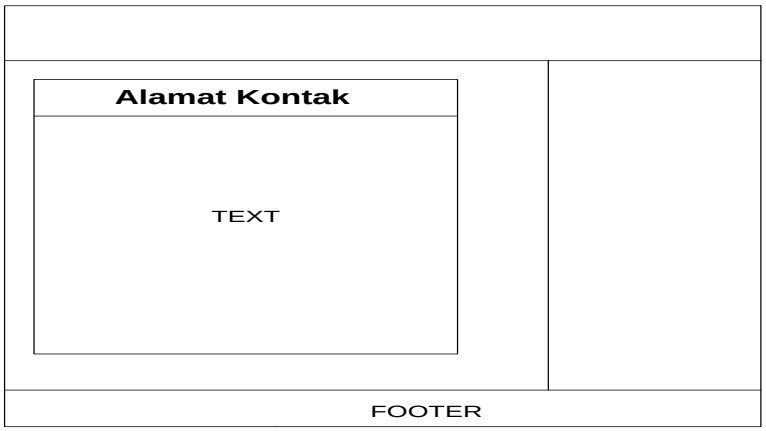
Halaman index merupakan tampilan awal pada aplikasi penjualan pahatan Jepara pada Yakina Art Shop.



Gambar 4.19 Tampilan form index

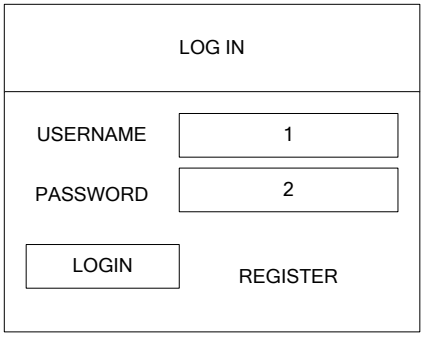
2. Tampilan Kontak

Tampilan kontak dari Yakina Art Shop merupakan informasi keterangan no telephone maupun alamat lengkap Yakina Art Shop, yang dapat dihubungi oleh user.



Gambar 4.20 Tampilan perancangan kontak

3. Tampilan Login member



Gambar 4.21 Tampilan perancangan login member

Keterangan login member :

No	Pengaturan
1	Input data user id
2	Input data password

Gambar 4.18 Deskripsi Login Member

4. Tampilan pemesanan telah selesai

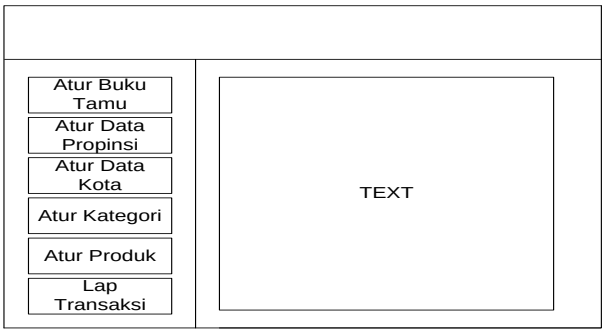
Tampilan pemesanan telah selesai merupakan informasi kepada member tentang cara pembayaran maupun batas pembayaran produk.



Gambar 4.22 Tampilan pemesanan telah selesai

5. Tampilan index admin

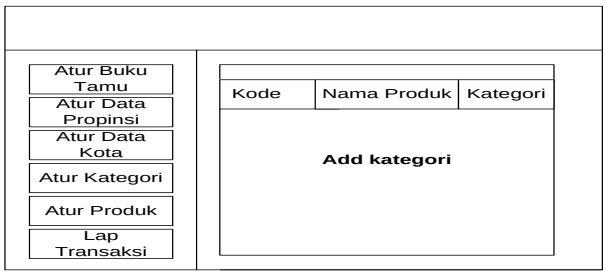
Tampilan index admin merupakan halaman awal setelah admin melakukan proses login.



Gambar 4.23 Tampilan index admin

6. Tampilan data ketegori produk

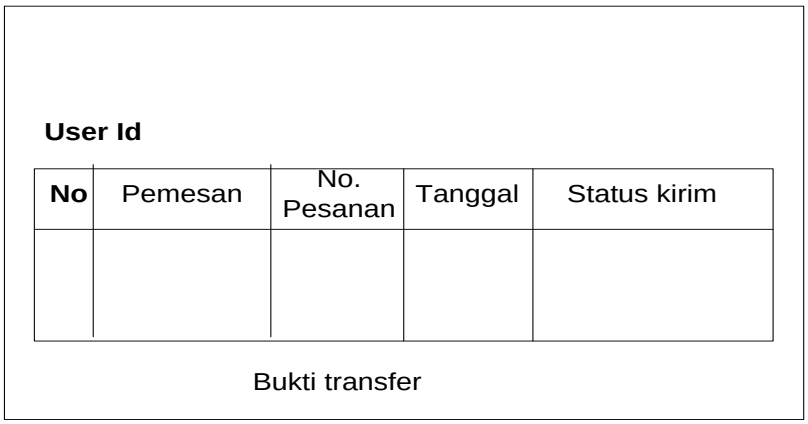
Halaman data ketegori digunakan untuk melihat semua data ketegori produk, mengedit dan menghapus data-data produk tersebut.



Gambar 4.24 Tampilan data kategori produk

7. Tampilan Pemesanan produk

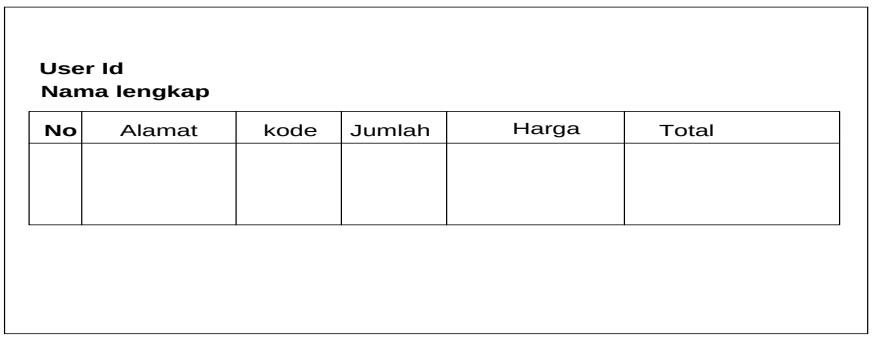
Tampilan pemesanan digunakan admin untuk mengetahui semua data pemesanan produk berdasarkan tanggal transaksi dan status kirim.



Gambar 4.25 Tampilan Pemesanan Produk

8. Tampilan laporan penjualan produk

Tampilan laporan penjualan produk digunakan admin sebagai refrensi ke pemilik Yakina Art Shop.



Gambar 4.26 Tampilan lihat Laporan Penjualan Produk