BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian adalah proses yang bertujuan untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik, dan mencari kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem. Pengujian sangat penting untuk dilakukan, pengujian ini dimaksudkan untuk menjamin kualitas sistem sebelum sistem diimplementasikan.

Tujuan dari pengujian adalah untuk mendeteksi :

a. Kesalahan bahasa *(language error),* kesalahan yang diakibatkan oleh penulisan dalam penulisan sintaks.

b. Kesalahn waktu proses *(runtime error),* kesalahan yang terjadi ketika program dijalankan. Kesalahan ini akan menyebabkan proses program terhenti sebelum waktunya untuk berhenti.

c. Kesalahan logika *(logical error),* kesalahan yang disebabkan oleh logika program yang dibuat. Kesalahan ini sulit ditemukan karena tidak ada pemberitahuan letak kesalahannya.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pendekatan yang dilakukan dalam pengujian software ini yaitu menggunakan pendekatan *Black-Box testing*. Pendekatan ini melakukan pengujian dengan memfokuskan pada kebutuhan fungsional dari software.

Pengujian *Black-Box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
2. Kesalahan *interface*, dan
3. Kesalahan dalam struktur data.

Pengujian sistem informasi pengelolaan data barang/inventaris berikut ini, menggunakan data uji berupa sebuah data masukan pada program aplikasi yang telah dibuat. Berikut adalah rencana pengujian sistem informasi pengelolaan data barang/inventaris :

Tabel 5.1. Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Pengujian login	Login masuk ke program	Sistem	Black Box
Pengujian pengisisan data	Pengisian data kode barang Pengisian data kode kendaraan	Sistem Sistem	Black Box Black Box

	Pengisian data inventaris perlengkapan kantor Pengisian data inventaris kendaraan dinas	Sistem Sistem	Black Box Black Box

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian ini adalah meneliti dan menjabarkan program untuk dijadikan acuan ketika terjadi kesalahan dan memperbaiki di dalam pembuatan koding.

1. Pengujian Login

Pengujian login ini disesuaikan dengan keinginan user, dimana user bisa merubah dan mengedit user name dan password.

Table 5.2 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : bandung Username dan Password benar	Masuk ke menu utama dari program	Muncul menu utama	[X] Diterima [ ] Ditolak
Username : admin Password : badung	Muncul kotak pesan “User	Muncul kotak pesan “User Id/Password	[ ] Diterima

Password salah	Id/Password Anda tidak benar ! Aplikasi akan ditutup”	Anda tidak benar ! Aplikasi akan ditutup”	[X] Ditolak

2. Pengujian Pengisiaan Data

Pengujian pengisian data merupakan pengujian untuk memastikan bahwa data yang dimasukan adalah data yang benar. Berikut merupakan tabel pengujian pengisian data :

a. Pengujian Pengisian Kode Barang

Tabel 5.3 Pengujian Pengisian Kode Barang

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang dimasukan benar	Menampilkan pesan “Data Telah Disimpan”	Data Tersimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data yang dimasukan salah	Menampilkan “Data Belum Lengkap”	Muncul kotak pesan “Data Belum Lengkap”	[X] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Pengisian Data Inventaris Kantor

Tabel 5.4 Pengujian Pengisian Data Inventaris Kantor

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang dimasukan benar	Menampilkan pesan "Data Telah Disimpan"	Data Tersimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data yang dimasukan salah	Menampilkan "Data Belum Lengkap"	Muncul kotak pesan "Data Belum Lengkap"	[X] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Pengisian Data Inventaris Kendaraan Dinas

Tabel 5.5 Pengujian Pengisian Data Inventaris Kendaraan Dinas

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang dimasukan benar	Menampilkan pesan "Data Telah Disimpan"	Data Tersimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data yang dimasukan salah	Menampilkan "Data Belum Lengkap"	Muncul kotak pesan "Data Belum Lengkap"	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. Implementasi

Tahapan implementasi merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan dan pengujian selesai dilaksanakan.

Tujuan implementasi diantaranya adalah sebagai berikut :

a. Mengubah spesifikasi fisik sistem ke pekerjaan

b. Software dan hardware yang reliabel

c. Pemeliharaan sistem

5.2.1. Batasan Implementasi (optional)

1. Transaksi yang dilakukan pada program ini hanya melakukan transaksi Alat inventaris kantor, Kendaraan dinas, dan Kendaraan Hilang/Dilelang.

2. Software aplikasi yang digunakan dalam perancangan program adalah Borland Delphi 7 dengan menggunakan database SQL (Structured Query Languange) dan Paradoks Database.

3. Program diperuntukan untuk bagian pengadaan dan informasi kepegawaian, program ini dioperasikan oleh pegawai yang minimal mengerti tentang komputer, bahasa pemrograman, dan database.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah serangkaian instruksi atau prosedur berupa kumpulan data yang diberikan pada komputer untuk menghasilkan informasi atau tujuan tertentu. Berikut adalah spesifikasi minimum untuk perangkat lunak :

a. Komputer Pentium 3 dn 4, Quadcore dan sejenisnya

b. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP Proffesional SP 2

c. Bahasa Pemrograman : Borland Delphi 7

d. Data Base : SQL (Structured Query Languange) dan Paradoks Database

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Guna mendukung berjalannya program yang telah dirancang, maka diperlukan satu unit personal komputer atau perangkat keras. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Processor : Minimal Pentium IV. 1,6 GHz

b. Memory : 512 Mb

c. Harddisk : Minimal 20 Gb

d. Printer

e. Monitor

f. Monitor

g. Keyboard

h. Sistem Operasi : Windows XP

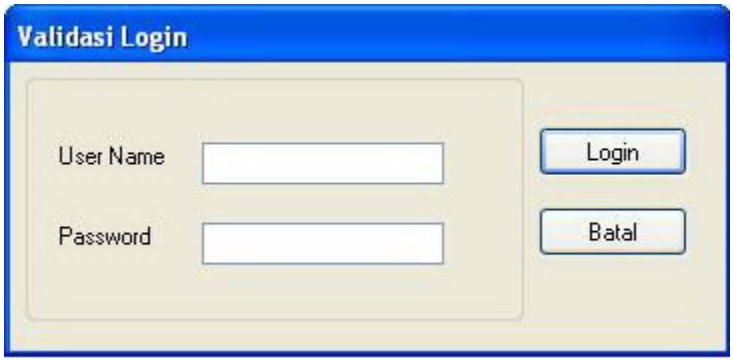
i. Program : Borland Delphi 7

5.2.4. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka pada program aplikasi yang telah dirancang terdiri dari :

1. Implementasi Login

Merupakan kunci utama untuk masuk ke dalam program aplikasi, inputan yang dimasukan harus benar, apabila salah maka user akan gagal menggunakan aplikasi ini.



Gambar 5.1 Implementasi Login

2. Implementasi Menu Utama

Pada menu utama terdapat beberapa sub menu yaitu menu Exit, Master, Lihat Data (Preview), Cetak laporan Data, Export To MS. Excel, dan About. Penjelasan dari menu utama dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.2 Implementasi Menu Utama

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.6 Implementasi Menu Utama

Menu	Deskripsi	File
Exit	Untuk menampilkan sub menu Keluar	Mnexit
Master	Untuk menampilkan sub menu Master	Mnmaster
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu Transaksi	Mntransaksi
Lihat Data(Preview)	Untuk menampilkan sub menu Lihat Data (Preview)	Mnlihat data (Preview)
Cetak Laporan Data	Untuk menampilkan sub menu Cetal Laporan Data	Mncetak laporan data
Export to MS.Excel	Untuk menampilkan sub menu Export To MS.Excel	Mnexport tp MS.Excel
About	Untuk menampilkan sub menu About	Mnabout

3. Implementasi Sub Menu Exit

Pada sub menu exit terdapat sub menu Keluar Ctr+Q. Penjelasan dari sub menu exit dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.3 Implementasi Sub Menu Exit

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.7 Implementasi Sub Menu Exit

Menu	Deskripsi	File
Keluar Ctr+Q	Menampilkan pesan jika akan keluar program	Mnkeluar

4. Implementasi Sub Menu Master

Pada sub menu master terdapat menu untuk menampilkan form data alat perlengkapan kantor, data kendaaran dinas, kode abrang, password. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5.4 Implementasi Sub Menu Master

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.8 Implementasi Sub Menu Master

Menu	Deskripsi	File
Data alat perlengkapan kantor	Menampilkan form master alat perlengkapan kantor	Mnalatperlengkapan
Data kendaraan dinas	Menampilkan form master data kendaraan dinas	Mnkendaraandinas
Kode barang	Menampilkan form master kode barang	Mnkodebarang
Kode Kendaraan	Menampilkan form master kode kendaraan	Mnkodeken

Password	Menampilkan form master password	Mnpassword

5. Implementasi Sub Menu Transaksi

Pada sub menu transaksi terdapat menu untuk menampilkan form Alat perlengkapan kantor, Kendaraan dinas dan Kendaraan hilang/dilelang. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5.5 Implementasi Sub Menu Transaksi

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.9 Implementasi Sub Menu Transaksi

Menu	Deskripsi	File
Alat inventaris kantor	Menampilkan form transaksi pencarian berdasarkan Tanggal dan nama ruangann beserta cetak laporanya	Mninventaris
Kendaraan dinas	Menampilkan form transaksi pencarian berdasarkan Tanggal dan No, polisi beserta cetak laporanya	Mnkendaraan
Kendaraan hilang/dilelang	Menampilkan form transaksi kendaraan hilang/dilelang	Mnkenhil

1. Implementasi Sub Menu Lihat Data (*preview*)

Pada gambar 5.6 diperlihatkan sub menu Lihat Data terdapat menu untuk menampilkan form Alat perlengkapan kantor, alat perlengkapan kantor per Ruangan, alat perlengkapan kantor per tanggal, Kendaraan Dinas, kEndaraan Dinas per Tanggal dan Kendaraan Hilang/Dilelang.



Gambar 5.6 Implementasi Sub Menu Lihat Data

Berikut adalah tabel penjelasan dari Gambar 5.6 :

Tabel 5.10 Implementasi Sub Menu Lihat Data

Menu	Deskripsi	File
Alat perlengkapan kantor	Menampilkan form laporan alat perlengkapan kantor	Mnatk
Alat perlengkapan kantor per ruangan	Menampilkan form laporan alt perlengkapan kantor per ruangan	Mnatknruangan
Alat perlengkapan kantor per	Menampilkan form laporan alat perlengkapan kantor per tanggal	Mnatktgl

tanggal		
Kendaraan dinas	Menampilkan form laporan kendaraan dinas	Mnken
Kendaraan dinas per tanggal	Menampilkan form laporan kendaraan dinas pertanggal	Mnkentgl
Kendaraan dinas hilang/dilelang	Menampilkan form laporann kendaran dinas hilang/dilelang	Mnkenhil

2. Implementasi Sub Menu Cetak Laporan Data

Pada Gambar 5.7 diperlihatkan sub menu cetak laporan data terdapat menu untuk menampilkan form laporan Alat Perlengkapan Kantor, Kendaraan Dinas dan Kendaraan Hilang/Dilelang.



Gambar 5.7 Implementasi Sub Menu Cetak Laporan Data

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.11 Implementasi Cetak Laporan Data

Menu	Deskripsi	File
Cetak laporan alat perlengkapan kantor	Menampilkan form cetak laporan alat perlengkapan kantor	Mnatk
Cetak laporan kendaraan dinas	Menampilkan form cetak laporan kendaraan dinas	Mnkendaraan
Cetak laporan kendaraan hilang/dilelang	Menampilkan form laporan pengeluaran bahan baku plastik.	Mnkenhil

3. Implementasi Sub Menu Export to Ms.Excel

Pada sub menu export to Ms.Excel terdapat menu untuk menampilkan form Alat perlengkapan kantor, alat perlengkapan kantor per ruangan, alat perlengkapan kantor per tanggal, kendaraan dinas, kendaraan dinas per tanggal dan Kendaraan

hilang/dilelang yang akan di pindahkan ke MS.Excel. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5.8 Implementasi Sub Menu Export To Ms.Excel

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.12 Implementasi Sub Menu Export to Ms.Excel

Menu	Deskripsi	File
Alat perlengkapan kantor	Menampilkan form export to ms.excel alat perlengkapan kantor	Mnexportatk
Alat perlengkapan kantor per ruangan	Menampilkan form export to ms.excel alat perlengkapan kantor per ruangan	Mnexportatkruangan
Alat perlengkapan kantor per tanggal	Menampilkan form export to ms.excel alat perlengkapan kantor per tanggal	Mnexportatktgl
Kendaraan dinas	Menampilkan form export to ms.excel kendaraan dinas	Mnexportken

Kendaraan dinas per tanggal	Menampilkan form export to ms.excel kendaraan dinas per tanggal	Mnexportkentgl
Kendaraan dinas hilang/dilelang	Menampilkan form export to ms.excel kendaraan dinas hilang/dilelang	Mnexportkenhil

4. Implementasi Sub Menu About

Pada sub menu laporan terdapat menu untuk menampilkan form about, yaitu mengenai identitas pembuat program.



Gambar 5.9 Implementasi Sub Menu About

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Tabel 5.13 Implementasi Sub Menu About

Menu	Deskripsi	File

Programer	Untuk menampilkan form identitas pembuat program	Mnabout

5.2.5. Implementasi Instalasi Program

Dalam menjalankan program aplikasi ini, ada beberapa tahap yaitu :

1. membuka file instalasi pengelolaan data barang/inventaris Badan Kepegawaian Daerah *Setup.exe.*



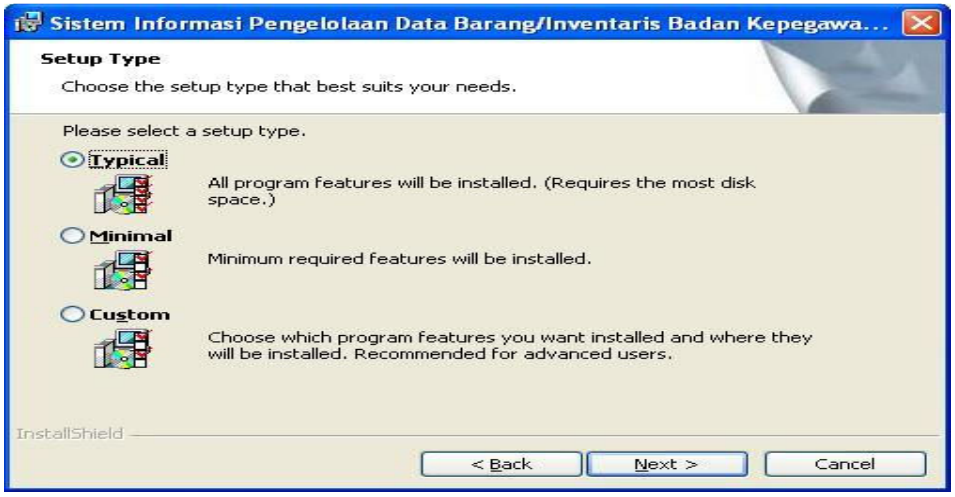
Gambar 5.10 Instalasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Barang/Inventaris Badan Kepegawaian Daerah

2. Lanjutkan dengan memilih setup.exe, maka akan tampil Sistem Informasi Pengelolaan Data Barang/Inventaris Badan Kepegawaian Daerah setup, klik Next untuk melanjutkaninstalasi program.



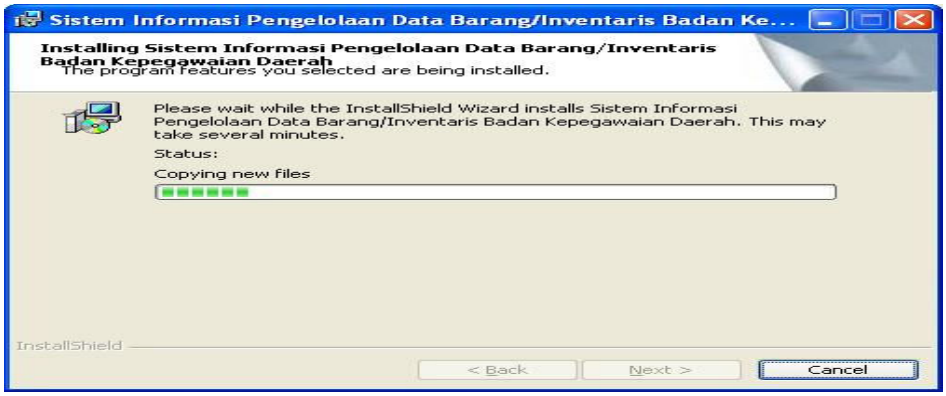
Gambar 5.11 SIPDB BKD Setup

3. Setelah mengklik tombol next maka akan tampil menu *Setup Type* untuk memilih type program yang ingin di instal berdasarkan Typical, Minimal atau Costum. Kemudian klik tombol Next untuk melanjutkan instalasi program.



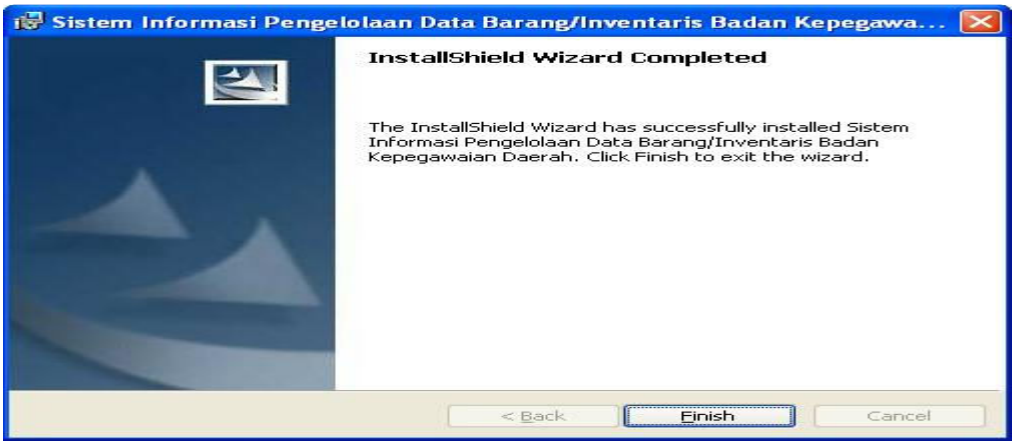
Gambar 5.12 Setup Type

4. Setelah itu, langkah selanjutnya adalah akan tampil menu Ready To Instal the Program. Klik Instal untuk menginstal program.



Gambar 5.13 SIPDB BKD Copying new files

5. Tunggu beberapa saat sampai proses instalasi completed, hingga muncul tampilan di bawah ini.



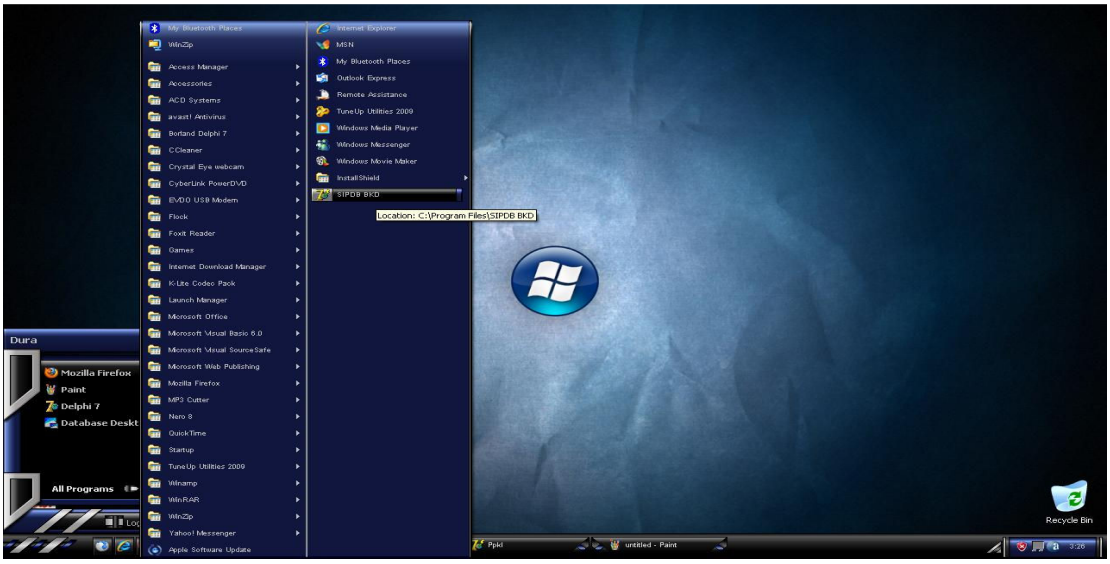
Gambar 5.14 SIPDB BKD Isntalasi Selesai

5. Setelah itu klik tombol *Finish* untuk menjalankan aplikasi program Sistem Informasi Pengelolaan Data baarang/Inventaris Badan Kepegawaian Daerah provinsi Jawa Barat.

1.2.6 Penggunaan Program

Program aplikasi sistem informasi pengelolaan data barang/inventaris digunakan untuk bagian pengadaan Badan kepegawaian Daerah. Berikut adalah cara penggunaan program yang telah dirancang.

1. Klik tombol star, all program kemudian klik SIPDB BKD



2. Maka akan tampil menu password, isikan user name dan password untuk login ke program ini. Sebelum masuk kedalam menu utama user di haruskan mengisi user name dan password untuk mengaktifkan menu utama. Hal ini dilakukan untuk memberikan keamanan terhadap database yang ada di menu utama.

5.2.6.1. Tampilan Password

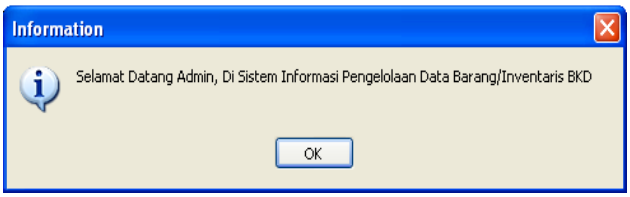
Tujuan dibuat perancangan password adalah untuk menghindari orang – orang yang tidak berkepentingan menggunakan program yang telah dibuat. Dengan adanya perancangan password, maka orang yang tidak mempunyai kepentingan tidak akan bisa mengakses program ini.

Pada pertama kali program dijalankan, tampilan yang pertama kali muncul adalah sebagai berikut :



Gambar 5.15. Tampilan Password

Cara penggunaan form password ini adalah dengan menginputkan data pada kotak inputan bagian, username dan password dengan benar. Apabila benar dalam pengisian nama password maka akan muncul tampilan form berikut ini :



Gambar 5.16. Tampilan Pesan Login Yang Benar

Apabila ada kesalahan dalam pengisian nama password maka akan muncul tampilan form berikut ini :



Gambar 5.17 Tampilan Pesan Login Yang Salah

5.2.6.2. Tampilan Menu Utama

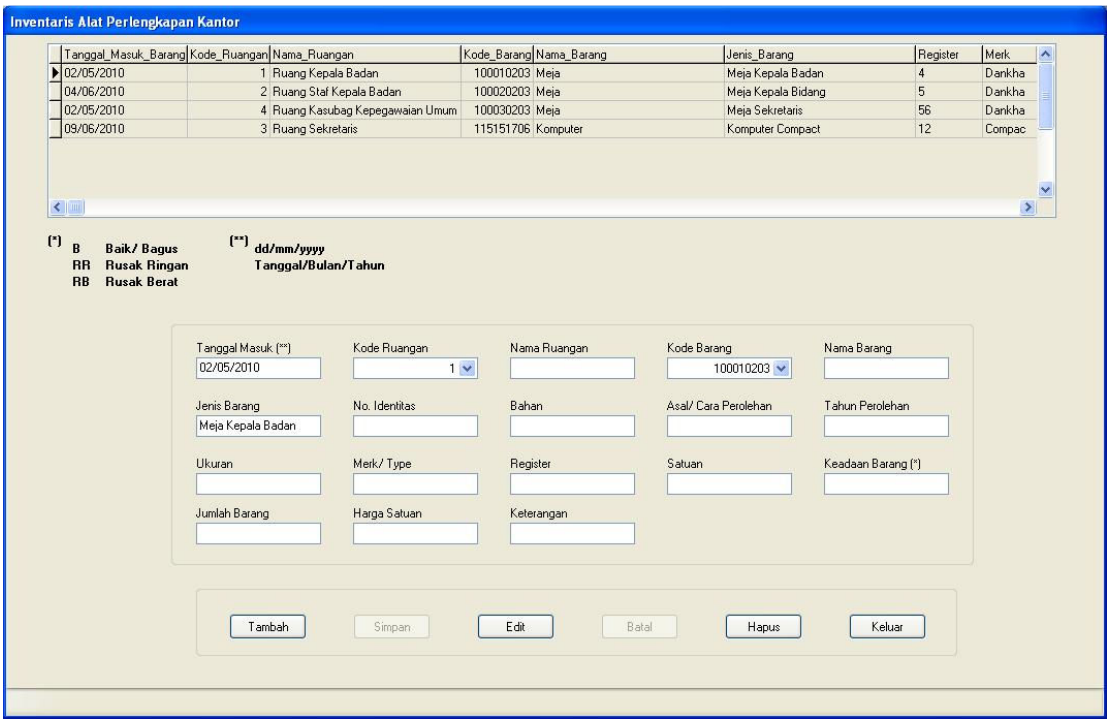
Tampilan menu utama dibuat untuk mempermudah *user* untuk mengetahui tentang menu – menu apa saja yang ada pada program. Tampilan menu utama akan muncul apabila *user* berhasil memasukan password pada form password. Pada menu utama terdapat beberapa sub menu, diantaranya adalah exit, master, transaksi, lihat data, cetak laporan, export to Ms.Excel dan about. Untuk lebih jelasnya berikut adalah gambar tampilan menu utama



Gambar 5.18 Tampilan Menu Utama

5.2.6.3. Tampilan Form inventaris Alat perlengkapan kantor

Tampilan form data inventaris alat perlengkapan kantor terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu tambah, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan tombol tambah digunakan untuk menambah data barang, tombol simpan untuk menyimpan data barang yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data inventaris alat perlengkapan kantor, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, dan tombol keluar untuk keluar dari form. Berikut adalah bentuk tampilannya :



Gambar 5.19 Tampilan Form inventaris alat perlengkapan kantor

Penjelasan tampilan form inventaris alat perlengkapan kantor :

Pada form data inventaris alat perlengkapan kantor dapat menginput data barang dengan menekan tombol 

, lalu dapat menyimpannya dengan menekan tombol 

. Apabila ingin mengubah data, maka dapat dilakukan dengan menekan tombol 

, untuk membatalkan bisa menekan tombol 

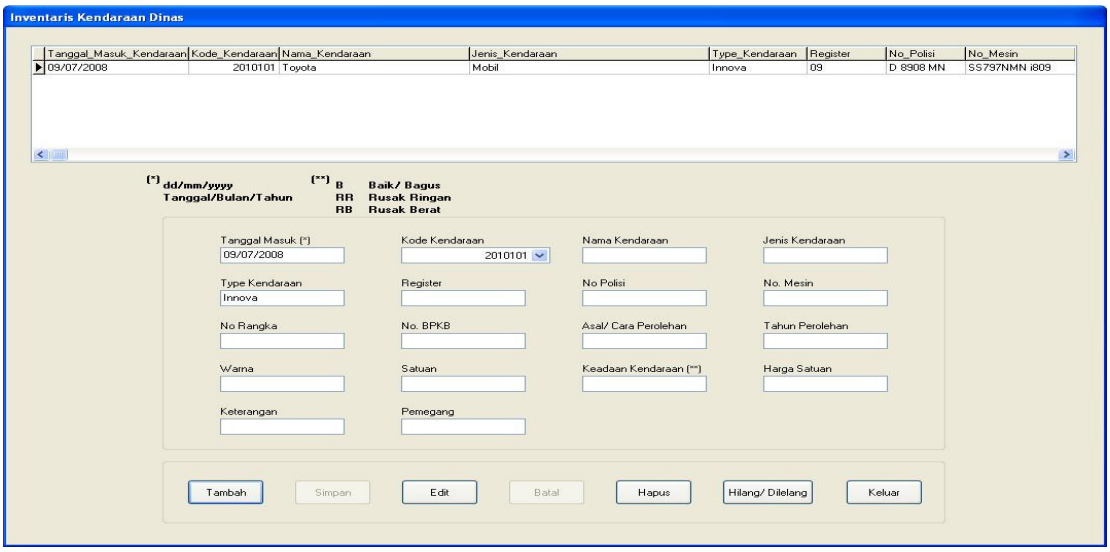
, jika ingin menghapus maka cukup dengan menekan tombol 

, dan jika ingin keluar dari form inventaris alat perlengkapan kantor maka tekan tombol 

.

5.2.6.3. Tampilan Form Inventaris Kendaraan Dinas

Tampilan form data inventaris kendaraan dinas terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu tambah, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan tombol tambah digunakan untuk menambah data barang, tombol simpan untuk menyimpan data barang yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data inventaris kendaraan dinas, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, tombol hilang/dilelang untuk memindahkan data kendaraan yang hilang/dilelang ke form kenhil dan tombol keluar untuk keluar dari form.



Gambar 5.20 Tampilan Form inventaris kendaraan dinas

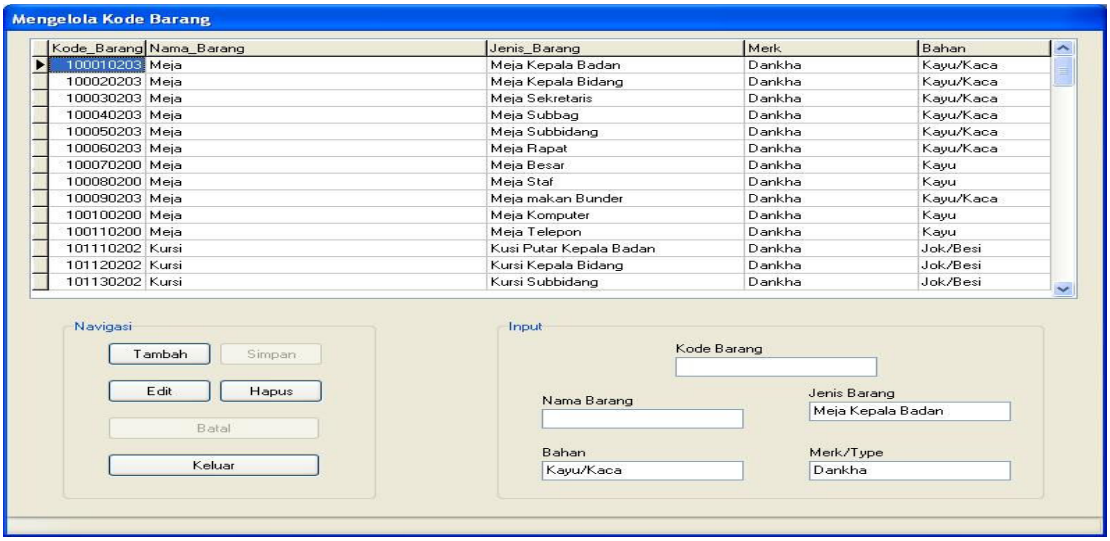
Penjelasan :

Pada form data inventaris alat perlengkapan kantor dapat menginput data barang dengan menekan tombol Tambah, lalu dapat menyimpannya dengan menekan tombol Simpan. Apabila ingin mengubah data, maka dapat dilakukan dengan menekan tombol Edit, untuk membatalkan bisa menekan tombol Batal, jika ingin menghapus maka cukup dengan menekan tombol Hapus , jika ingin memindahkan data kendaraan hilang/dilelang maka tekan tombol Hilang/ Dilelang supaya data kendaraan hilang/dilelang berpindah ke form kenhil, dan jika ingin keluar dari form inventaris alat perlengkapan kantor maka tekan tombol Keluar.

5.2.6.4 Tampilan Form Mengelola Kode Barang

Tampilan form mengelola kode barang terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu tambah, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan tombol tambah digunakan untuk menambah data barang, tombol simpan untuk menyimpan data barang yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data kode barang, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, dan tombol keluar untuk keluar dari form.

Berikut adalah bentuk tampilan form mengelola kode barang :



Gambar 5.21 Tampilan Form Mengelola Kode barang

Penjelasan :

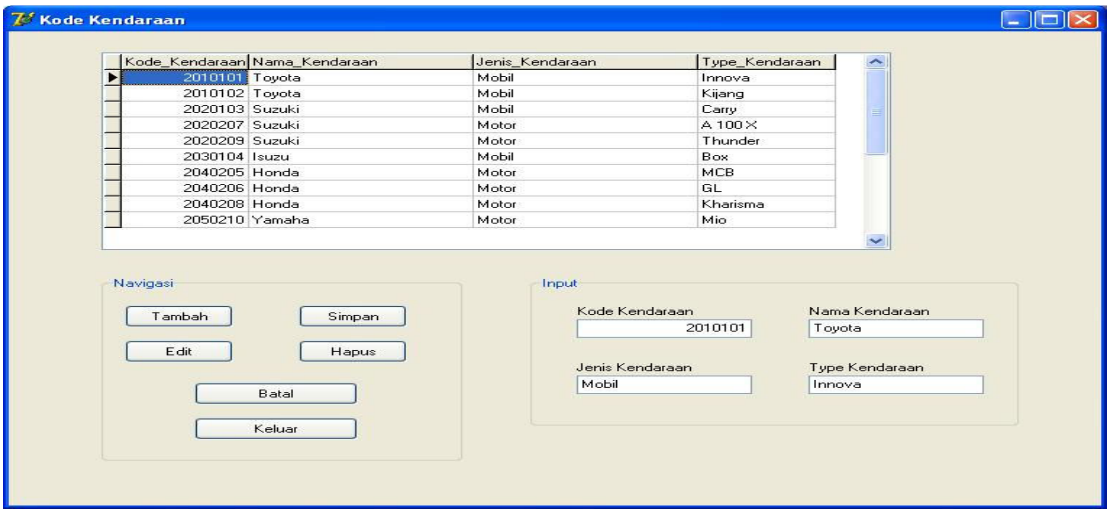
Pada form Mengelola Kode barang dapat menginput data kode barang dengan menekan tombol 

, lalu dapat menyimpannya dengan menekan tombol

Simpan. Apabila ingin mengubah data, maka dapat dilakukan dengan menekan tombol Edit, untuk membatalkan bisa menekan tombol Batal, jika ingin menghapus maka cukup dengan menekan tombol Hapus, dan jika ingin keluar dari form kode barang maka tekan tombol Keluar.

5.2.6.5 Tampilan Form Kode Kendaraan

Tampilan form mengelola kode kendaraan terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu tambah, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan tombol tambah digunakan untuk menambah data kendaraan, tombol simpan untuk menyimpan data kendaraan yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data kode kendaraan, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, dan tombol keluar untuk keluar dari form.



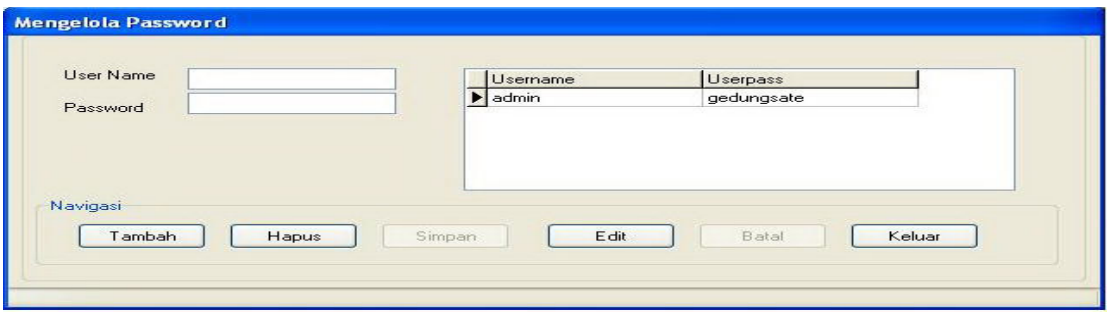
Gambar 5.22 Tampilan Form Kode Kendaraan

Penjelasan tampilan form kode kendaraan :

Pada form Mengelola Kode kendaraan dapat menginput data kode kendaraan dengan menekan tombol Tambah, lalu dapat menyimpannya dengan menekan tombol Simpan. Apabila ingin mengubah data, maka dapat dilakukan dengan menekan tombol Edit, untuk membatalkan bisa menekan tombol Batal, jika ingin menghapus maka cukup dengan menekan tombol Hapus, dan jika ingin keluar dari form kode kendaraan maka tekan tombol Keluar.

4.2.6.6 Tampilan Form Password

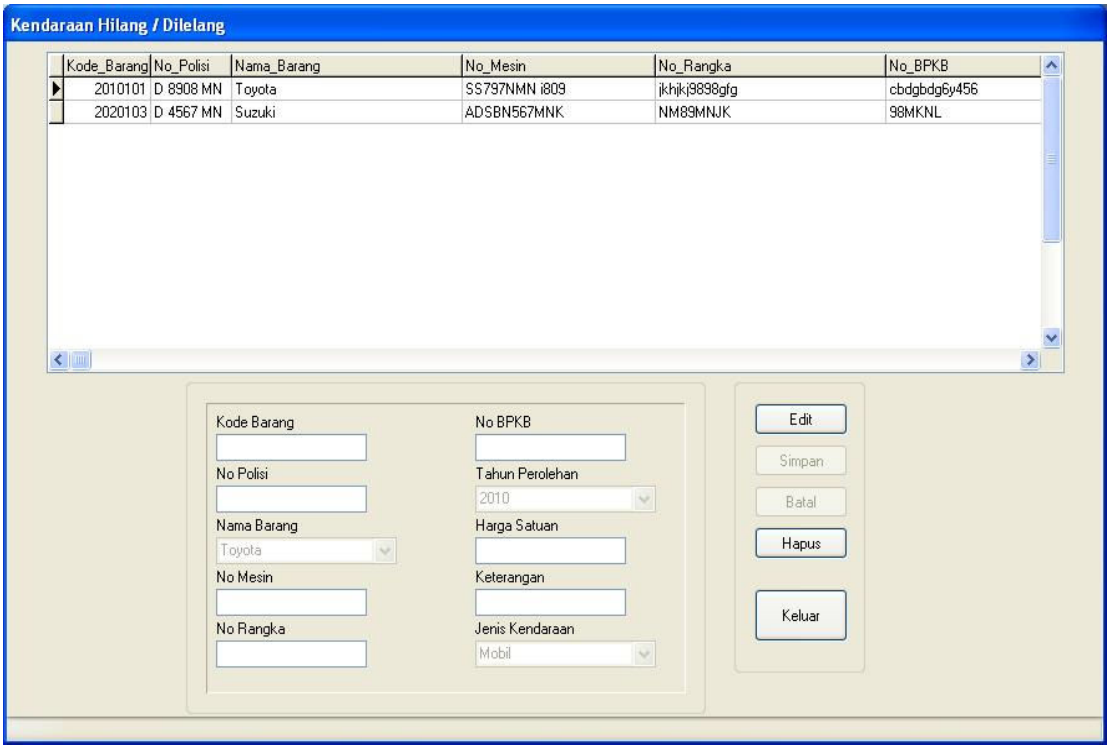
Tampilan form mengelola kode password terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu tambah, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan tombol tambah digunakan untuk menambah data password, tombol simpan untuk menyimpan data password yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data password, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, dan tombol keluar untuk keluar dari form.



Gambar 5.23 Tampilan Form Password

4.2.6.7 Tampilan Form Kendaraan Hilang/Dilelang

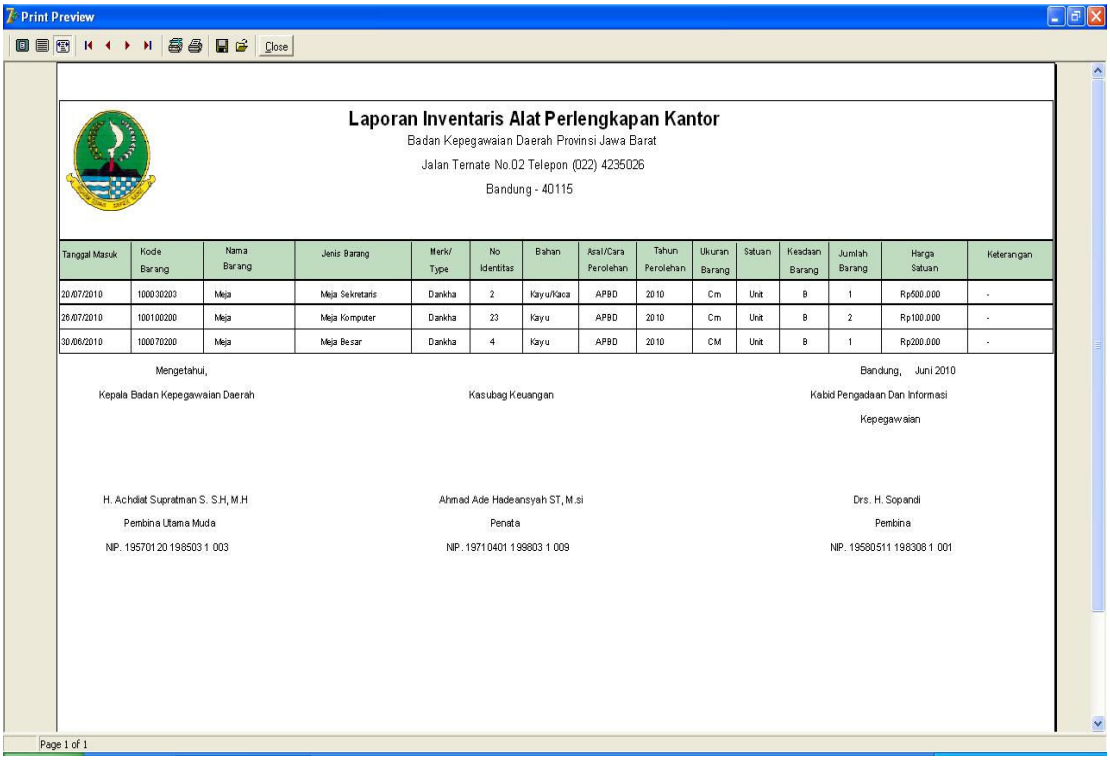
Tampilan form mengelola Kendaraan Hilang/Dilelang terdiri dari beberapa pilihan tombol yaitu, simpan, edit, batal, hapus, dan keluar. Pilihan simpan untuk menyimpan data password yang telah di tambahkan, tombol edit untuk mengedit data password, tombol batal untuk membatalkan ketika akan menambah data ataupun mengedit data, tombol hapus untuk menghapus data, dan tombol keluar untuk keluar dari form.



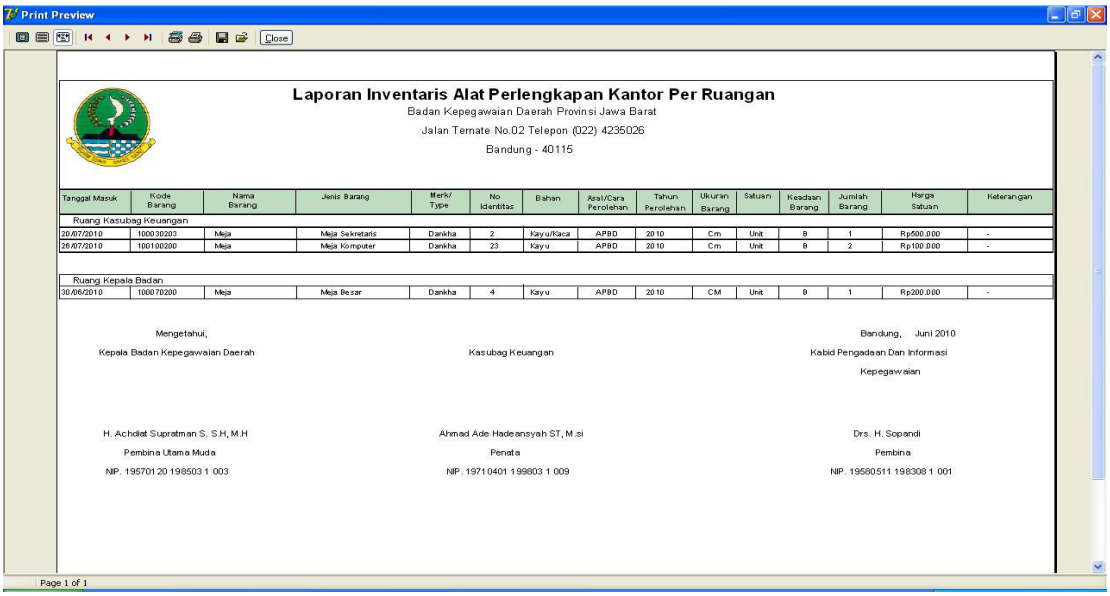
Gambar 5.24 Tampilan Form Kendaraan Hilang/Dilelang

4.2.6.8 Tampilan Form Lihat dan Cetak Laporan

Tampilan form lihat dan cetak laporan data adalah untuk menampilkan hasil dari setiap pengelolaan Inventaris alat kantor maupun inventaris kendaraan dinas. Berikut ini adalah laporan-laporan yang bisa ditampilkan dan dicetak.



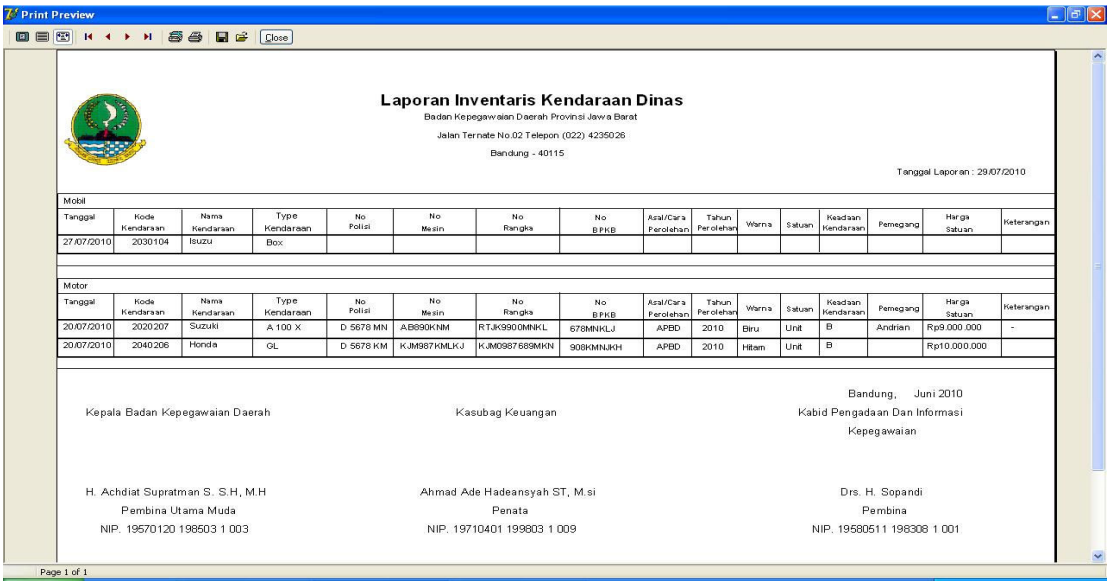
Gambar 5.25 Laporan Data Alat Perlengkapan Kantor



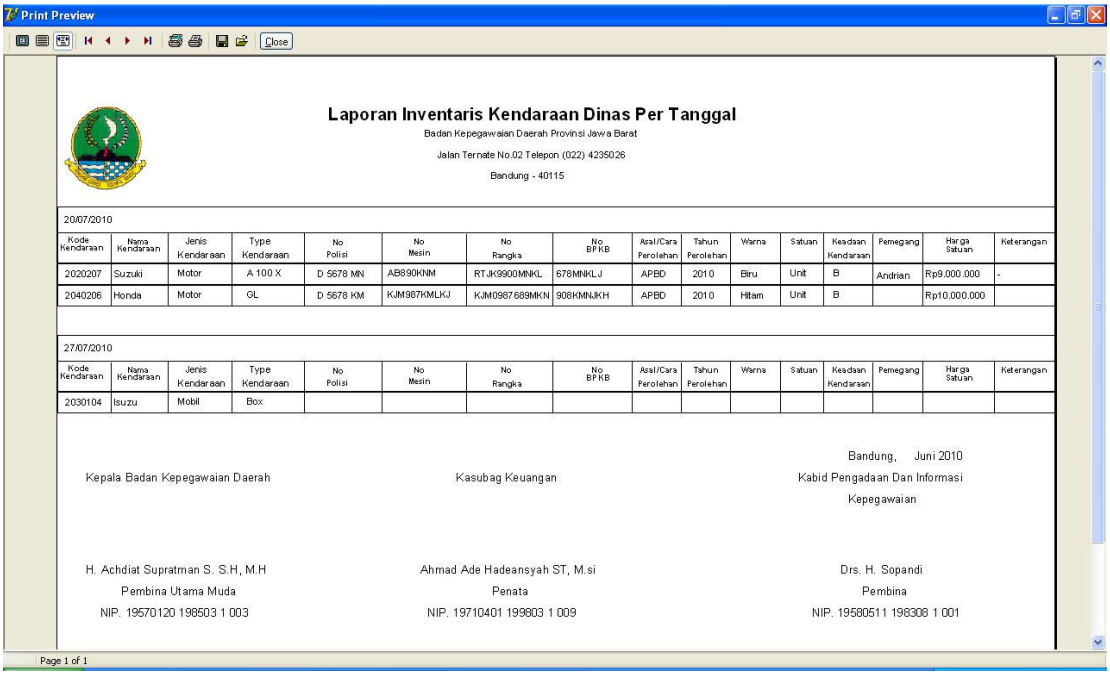
Gambar 5.26 Laporan Alat Perlengkapan Kantor Per Ruangan



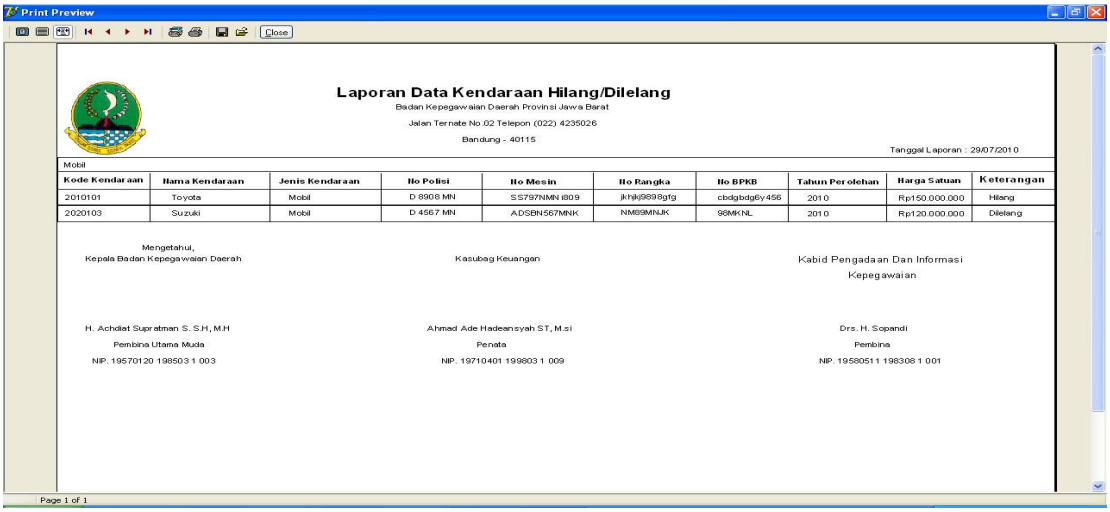
Gambar 5.27 Laporan Alat Pelengkapan Kantor Per Tanggal



Gambar 5.28 Laporan Inventaris Kendaraan Dinas



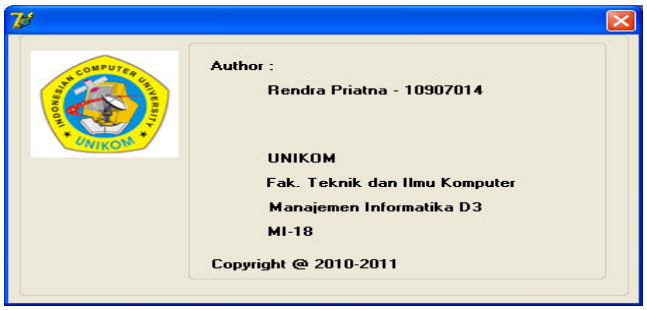
Gambar 5.29 Laporan Inventaris Kendaraan Dinas Per Tanggal



Gambar 5.30 Laporan Kendaraan Hilang/Dilelang

4.2.6.9 Tampilan Form About

Tampilan form about ini bisa merupakan tampilan pembuat program Sistem Informasi Pengelolaan Data Barang/Inventaris Badan Kepegawaian Daerah. Untuk menampilkan form abot ini kita cukup mengklik menu about, program. Di bawah ini adalah tampilannya.



Gambar 5.31 Tampilan Form About