3. Basisdata yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySql baik untuk basisdata utama maupun ekstraksi basisdata yang disebarkan ke *client*. Pengaksesan basisdata di *server* dilakukan melalui Localhost.
4. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.
5. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache (2.0), PHP(5.1.1), dan MySQL (5.0.18), Apache dipilih sebagai perangkat lunak untuk web server,PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web.sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1.Server

a. Menggunakan minimal Prossesor Intel Pentium atau yang sekelasnya
b. Menggunakan RAM minimal 128 MB

c. Tersedia *Hard Drive,*untuk media penyimpanan,minimal 10MB untuk server,diluar basisdata

d. Mouse,Keyboard,dan Monitor sebagai peralatan antarmuka

2. Client

a. Menggunakan minimal prossesor Intel Pentium atau sekelasnya

b. Menggunakan RAM minimal 64MB

c. Mouse,Keyboard,dan Monitor sebagai peralatan antarmuka

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL,dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basisdatanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
#Database : ‘mia’

#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘admin’

CREATE TABLE `admin` (

  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,

  `username` varchar(30) NOT NULL,
```

```
    `password` varchar(32) NOT NULL,
    `nama` varchar(50) NOT NULL,
    PRIMARY KEY  (`id`)
);
#--------------------------------------------------------
#Table structure for table 'barang'
CREATE TABLE `barang` (
    `id_brg` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `kode_kategori` varchar(10) NOT NULL,
    `kode_brg` varchar(15) NOT NULL,
    `nama_brg` varchar(50) NOT NULL,
    `design` varchar(50) NOT NULL,
    `deskripsi` varchar(250) NOT NULL,
    `gambar` varchar(50) NOT NULL,
    `harga` decimal(10,0) NOT NULL,
    `ukuran` varchar(50) NOT NULL,
```

```
      PRIMARY KEY  (`id_brg`)
);
#--------------------------------------------------------
#Table structure for table 'client'
CREATE TABLE `client` (
    `id_client` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `username` varchar(30) NOT NULL,
    `pass` varchar(32) NOT NULL,
    `nama` varchar(50) NOT NULL,
    `alamat` text NOT NULL,
    `telp` varchar(15) NOT NULL,
    `hp` varchar(15) NOT NULL,
    `email` varchar(30) NOT NULL,
    `logo` varchar(30) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_client`)
);
#--------------------------------------------------------
```

#Table structure for table ‘kategori’

```
CREATE TABLE `kategori` (
    `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `kode_kategori` varchar(10) NOT NULL,
    `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
);
#--------------------------------------------------------
#Table structure for table ‘pesanan’
CREATE TABLE `pesanan` (
    `id_pesan` int(11) NOT NULL auto_increment,
```

```
    `username` varchar(30) NOT NULL,
    `id_brg` int(11) NOT NULL,
    `kode_brg` varchar(15) NOT NULL,
    `hrg` decimal(10,0) NOT NULL,
    `jml_pesan` int(11) NOT NULL,
    `total_byr` decimal(10,0) NOT NULL default '0',
    `tgl_pesan` date NOT NULL default '0000-00-00',
    `status_pesan` enum('0','1') NOT NULL,
    `nm_bank` varchar(30) NOT NULL,
    `no_rek` varchar(50) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_pesan`)

);
#--------------------------------------------------------
#Table structure for table 'testimonial'
CREATE TABLE `testimonial` (
    `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
```

```
    `nama` varchar(30) NOT NULL,
    `email` varchar(30) NOT NULL,
    `pesan` text NOT NULL,
    `kesan` text NOT NULL,
    `waktu` datetime NOT NULL default '0000-00-00 00:00:00',
     PRIMARY KEY  (`id`)
);
#--------------------------------------------------------
```

5.1.5. Implementasi Antarmuka

Dalam PHP (5.1.1), implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan User dan admin untuk listing file program dan instalasi serta penggunaan pengelolaan sistem informasi pemesanan dapat dilihat pada buku acuan teknis.

a. Implementasi Halaman utama

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat diliha pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1. Implementasi Sub Menu *User*

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	File program untuk menangani *user login*	Login.php
Halaman Utama	File program untuk menangani halaman utama	Home.php

Produk	File program untuk melihat data produk	Daftar_Produk.php
Pelanggan	File program untuk mengisi data pelanggan	Daftar_Pelanggan.php
Pendaftaran	File program untuk mengisi data pendaftaran	Member.php
Testi	File program untuk mengisi kesan dan kesan	Testimonial.php
Kontak	File program untuk menangani Telepon atau alamat dari Dee_Sign Boutique Advertising	Kontak.php
Loguot	File program untuk keluar dari Aplikasi	Checkout.php

b. Implementasi Halaman berdasarkan Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada *user* Admin yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada Tabel 5.2 berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Sub menu Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama File

Login	File program untuk menangani merubah username dan password admin	Login.php
Halaman Utama	File program untuk menangani halaman utama	Home.php
Kategori	File program untuk menghapus dan melihat daftar kategori	Daftar_Kategori.php
Produk	File program untuk menghapus dan melihat daftar produk	Daftar_Produk.php
Pelanggan	File program untuk menghapus dan melihat data daftar pelanggan	Menu_Member.php
Pemesanan	File program untuk menghapus dan melihat daftar pemesanan	Daftar_pesanan.php
Laporan	File program untuk menghapus dan melihat laporan pemesanan	Laporan.php
Testi	File program untuk menghapus dan melihat testimonial	Testimonial.php
Logout	File program untuk keluar dari Aplikasi	Checkout_php

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak .Pengujian dilakukan untik menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi,analis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian pengelolaan Sistem Informasi Pemesanan berikut menggunakan data Uji berupa sebuah data masukan dari user pencari kerja,pemberi kerja dan admin pada website yang telah dibuat.Penggunaan dari perangkat lunak pengelolaan Sistem Informasi Pasar Pasar Kerja ini dapat dilihat pada buku acuan teknis.

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

5.2.2.1. Pengujian Login

Pengujian *login* terbagi menjadi dua bagian yaitu *login user* dan *login user admin.*

5.2.2.1.1. Pengujian

1. Login User

Berikut ini adalah table pengujian login user pemesanan :

Tabel 5.3 Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Username : mia Password : 123 Konfirmasi Password : 123	Form menampilkan data halaman utama	Dapat mengakses halaman utama sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Ganti Password	Data password telah berubah	Data pengisian *user* tersimpan sesuai yabg diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Reset	Data yang telah terisi telah dihapus	Data telah terhapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

2. Pengecekan *User* yang telah terdaftar

Berikut ini adalah table pengujian login untuk pengecekan user yang telah terdaftar :

Tabel 5.4 Pengecekan *User* yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data login *user* terdaftar. Username : mia Password : 123	Tercantum pada textbox username dan password *user*	Dapat mengisi login *user* sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke form selanjutnya untuk *user* yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data login *user* tidak terdaftar. user Username : xxx Password : xxx	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan “login error”	*User* tidak dapat *login* dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Username belum terdaftar”	[X] diterima [ ] ditolak
Data login *user* dengan password salah. Username : Melati Password : xxx	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan “login error”	*User* tidak dapat *login* dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Password yang dimasukan salah”	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2.2. Pengujian Login User Admin

Berikut ini adalah table pengujian login admin untuk pengecekan user telah terdaftar :

Tabel 5.5 Pengujian Login User Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Username : admin, Password : mia	Tercantum pada textbox username dan password *user*	Dapat mengisi login *user* sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Klik OK	Dapat masuk ke form selanjutnya untuk *user admin* yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data login *user admin* Username : zzz Password : zzz	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan “login error”	*User* tidak dapat *login* dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Username belum terdaftar”	[X] diterima [ ] ditolak

Data login *user admin* dengan password salah. Username : admin Password : zzz	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan “login error”	*User* tidak dapat *login* dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Password yang dimasukan salah”	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.3. Implementasi Instalasi Program

Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program-program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi pemesanan menggunakan web.

Untuk keperluan menampung data di *server*, kita memerlukan sebuah database. MySql merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database

yang umum digunakan pada *web server*. MySql banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses *loading* yang cepat dalam pemanggilan data.

Dalam pembahasan kali ini akan membuat database dengan menggunakan Phpmyadmin yang sudah *built-in* (terintegrasi dengan PHP Xamp).

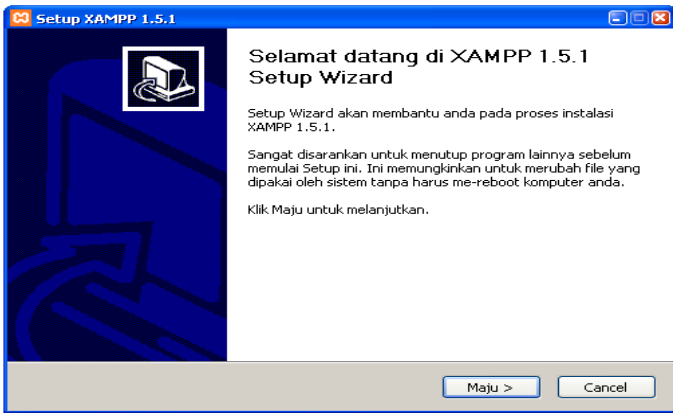
1. Instalasi PHP XAMPP

A. Install PHP XAMPP



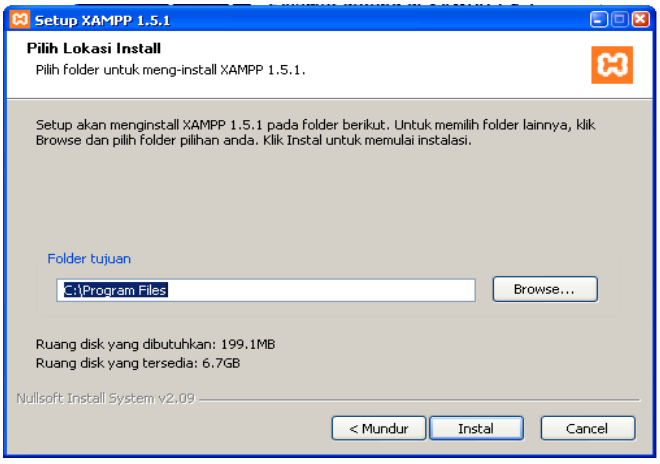
Gambar 5.1 Pemilihan Bahasa

B. Tampilan Menu Awal Instalasi



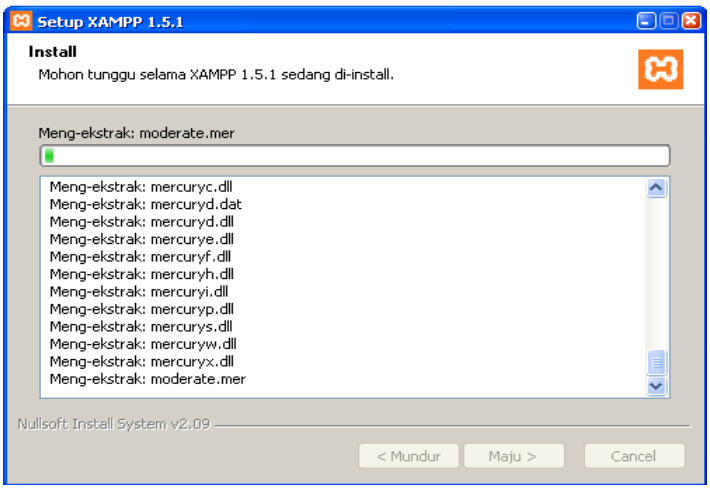
Gambar 5.2 Tampilan Menu Awal Instalasi

2. Memilih tempat penyimpanan file XAMPP di komputer



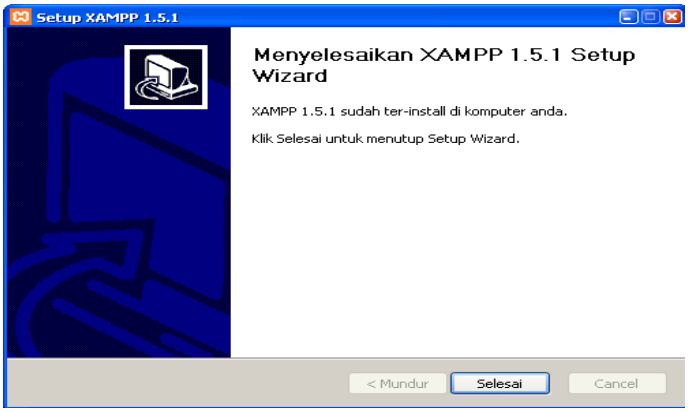
Gambar 5.3 File Penyimpanan XAMPP

3. File diekstrak kedalam program file



Gambar 5.4 Ekstrak XAMPP

4. Tampilan bahwa file XAMPP sukses di install

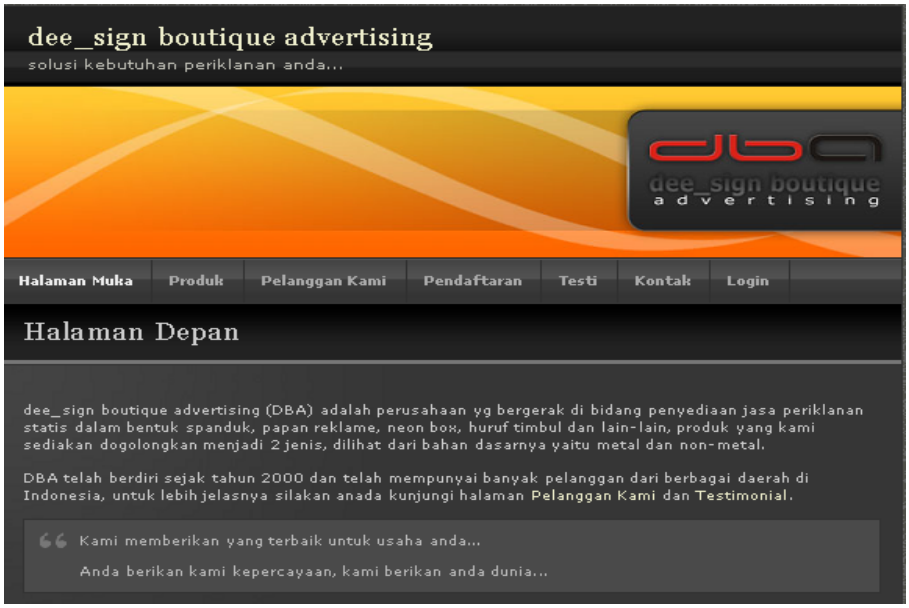


Gambar 5.5 Sukses Install

5.4. Penggunaaan Program

1. Tampilan Utama

Merupakan tampilan awal pada saat seorang pengunjung masuk dalam alamat website

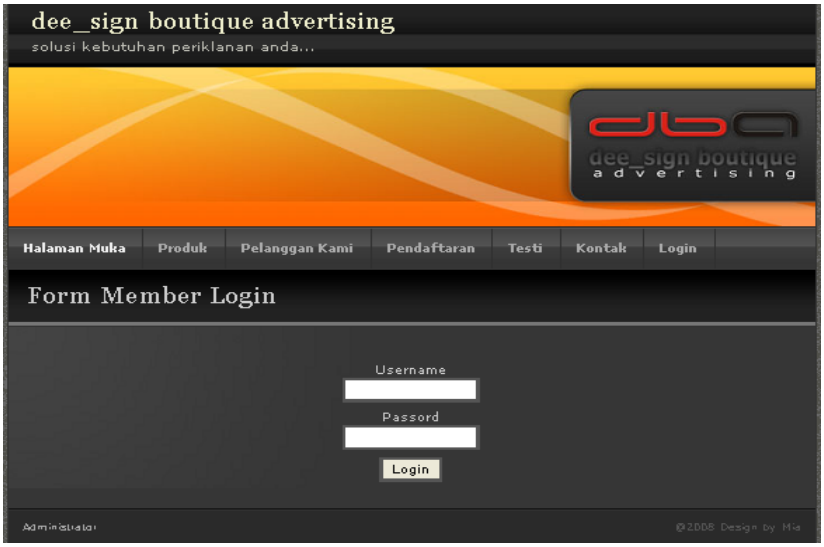


Gambar 5.6 Tampilan Utama

Pada halaman utama ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membantu para konsumen untuk menjalankan program ini, diantaranya pada header terdapat *link* (Halaman Muka, Produk , Pelanggan Kami, Pendaftaran, Testi, Kontak, Login) yang mana fungsinya berisi informasi tentang Dee_Sign Boutique Advertising dan Produk.

2. Tampilan Login User

Merupakan tampilan pada saat seorang pengunjung masuk dalam login pendaftaran member.

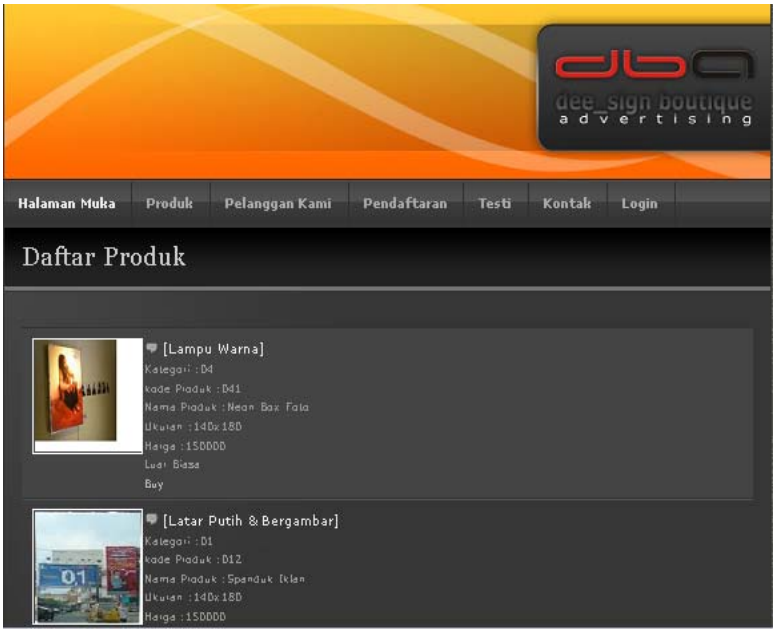


Gambar 5.7 Tampilan Login User

Suatu form dimana jika seorang pengunjung ingin melakukan pemesanan, maka pengunjung diwajibkan mengisi login user, dan jika belum terdaftar maka pengunjung diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjdi member.

3. Tampilan Index User

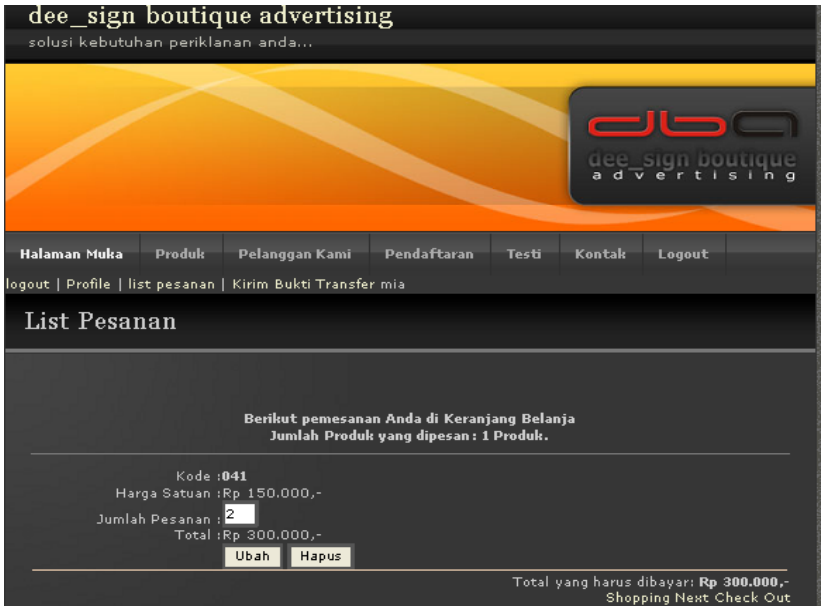
Dalam tampilan ini user yang telah menjadi member dan diperbolehkan untuk memesan barang.



Gambar 5.8 Tampilan Index User

Pada gambar diatas terdapat daftar produk yang mempunyai fungsi yaitu memilih barang sesuai kategori yang ada. Dalam Tampilan diatas juga terdapat suatu *butten* yang apabila ditekan mempunyai fungsi untuk melakukan pemesanan terhadap barang yang dipilih, sehingga konsumen diberikan kemudahan dalam pemesanan ini

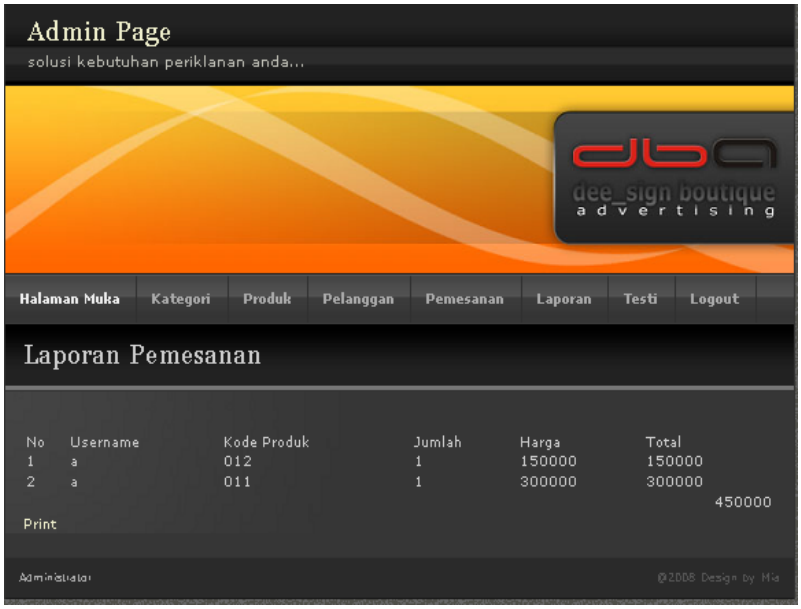
4. Tampilan Penginputan Barang Yang Akan Dipesan



Gambar 5.9 Tampilan Input Jumlah Barang yang akan Dipesan

Pada tampilan diatas merupakan tampilan Form Pemesanan, yaitu form yang memberikan kesempatan kepada konsumen untuk mengisi berapa banyak barang yang akan dipesan berdasarkan jenis barang, setelah mengisi jumlah barang konsumen dipersilahkan untuk menekan *Button* Masukkan, karena dari tombol ini transaksi akan diproses lebih lanjut.

5. Tampilan Laporan Barang Yang Telah Diinputkan



Gambar 5.10 Tampilan Laporan Barang yang Telah Diinputkan

Pada tampilan berikut konsumen diberikan tampilan laporan pemesanan barang yang telah dilakukan.

6. Tampilan Setelah Proses Berakhir



Gambar 5.11 Tampilan Proses Terakhir Pemesanan

Pada tampilan berikut konsumen dapat mengkonfirmasikan pesanan melalui telepon atau email yang tercantum dalam web tersebut.

2. Tampilan Administrator

1. Tampilan Login Administrator

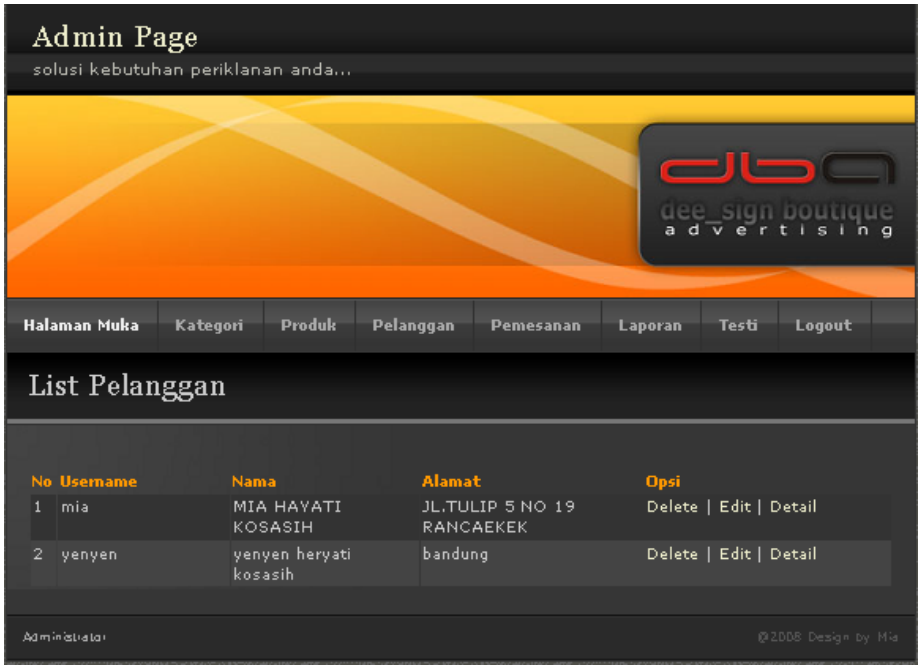


Gambar 5.12 Tampilan Login Admin

Suatu form dimana jika seorang Admin ingin melakukan pengeditan dan pemasukan data dalam data base, maka administrator diwajibkan mengisi login Admin dengan memesukkan Id Admin dan Password Admin, setelah itu menekan tombol Login.

2. Tampilan Lihat Member

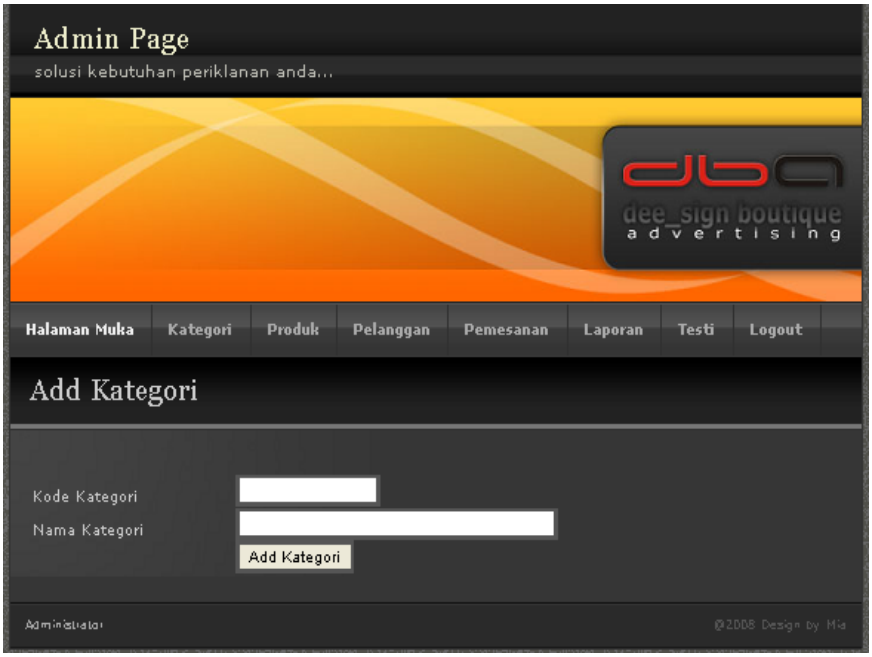
Pada tampilan lihat member ini terdapat yaitu Kategori Member yaitu hal yang berkaitan dengan member mulai fasilitas lihat member yaitu untuk melihat berapa member, input member yaitu untuk melakukan penginputan member melalui admin, ubah member untuk melakukan perubahan data admin.



Gambar 5.13 Tampilan Data Member

3. Tampilan Input Kategori

Suatu form dimana ditujukan bagi administrator untuk menambahkan jenis barang atau kategori yang dipesan



Gambar 5.14 Tampilan Input Kategori

Pada tampilan ini admin dapat menambahkan kategori baru yang akan dipesan, yaitu dengan menginputkan kode kategori beserta nama kategori tersebut, setelah semua selesai selanjutnya tinggal menekan tombol add kategori yang berarti kategori baru siap dimasukkan.

4. Tampilan Input Data Barang Baru

Suatu form dimana ditujukan bagi administrator untuk menambahkan jenis barang atau kategori yang dipesan



Gambar 5.15 Tampilan Input Data Barang

Pada Form Input Barang admin dapat langsung memasukkan barang sesuai dengan field yang tersedia, pilih kategori, kode produk, nama produk, desain, ukuran, harga, gambar, dan keterangan. Lalu diakiri dengan penyimpanan inputan dengan menekan tombol add produk.