1 Nama Dokumen : Katalog

Fungsi : Sebagai panduan untuk memesan barang

Sumber : Staff Marketing

Rangkap : 1 (Satu)

Aliran Data : dari Staff Marketing ke Client

2 Nama Dokumen : Laporan Design

Fungsi : yaitu berisi rincian tentang pembuatan barang

Sumber : Bagian Produksi

Rangkap : 1 (Satu)

Aliran Data : dari Bagian Produksi ke Bagian Keuangan

3 Nama Dokumen : Faktur Pemesanan

Fungsi : yaitu tanda bukti pemesanan barang yang dipesan oleh pelanggan dimana faktur pemesanan tersebut dibuat dalam rangkap dua, yang asli diberikan kepada client, sedangkan yang satunya lagi diarsipkan .

Sumber : Bagian Keuangan

Rangkap : 2 (Dua)

Aliran Data : dari Bagian Keuangan ke Client

4	Nama Dokumen	: Laporan Keuangan
	Fungsi	:Yaitu Rincian bukti pembayaran pemesanan barang
	Sumber	: Bagian Keuangan
	Rangkap	: 2 (Dua)
	Aliran Data	: dari Bagian Keuangan ke Direksi

5	Nama Dokumen	: Laporan Pemesanan
	Fungsi	: Sebagai panduan untuk pemesanan barang
	Sumber	: Bagian Keuangan
	Rangkap	: 2 (Dua)
	Aliran Data	: dari Bagian Keuangan ke Direksi

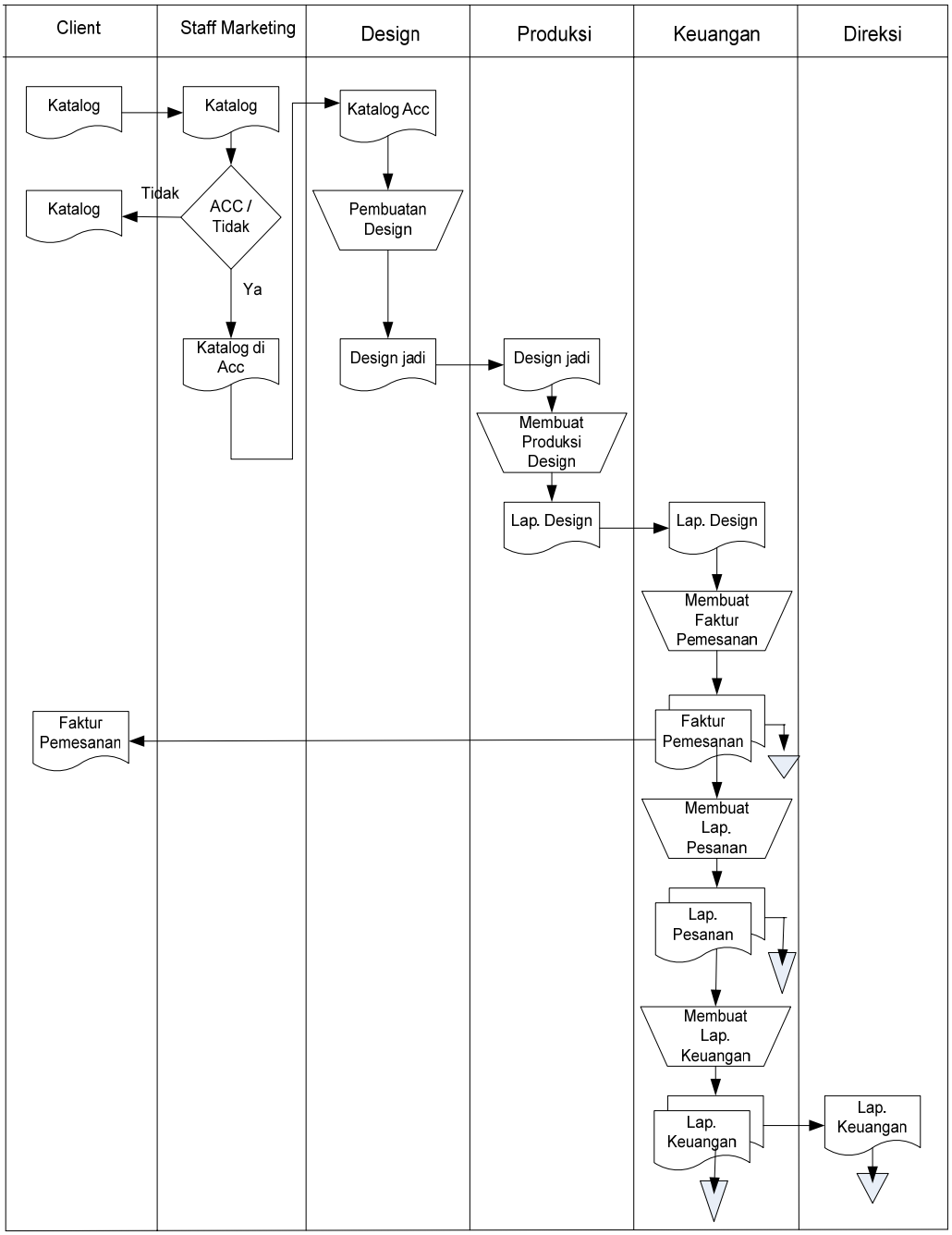
4.2.Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Menjelaskan tentang aliran sistem yang sedang berjalan berupa pola aliran informasi yang terjadi didalamnya melalui dokumen-dokumen, laporan-laporan sistem proses-proses atau prosedur-prosedur yang terjadi pada sistem yang berjalan.

1. Client mengajukan Katalog kepada Staff Marketing.
2. Jika Katalog di ACC, maka Katalog diserahkan kepada Bagian Design oleh Staff Marketing.
3. Bagian design membuat design jadi lalu diserahkan kepada bagian produksi.
4. Bagian produksi membuat laporan design.
5. Setelah Laporan design diserahkan kepada bagian keuangan lalu masuk ke proses untuk membuat faktur pemesanan dua rangkap, satu diserahkan ke client dan satu lagi diarsipkan.
6. Bagian keuangan membuat laporan pemesanan dan lapran keuangan masing-masing dua rangkap lalu diarsipkan.
7. Setelah itu laporan keuangan diserahkan kepada direksi

4.1.2.1. Flow Map yang sedang berjalan

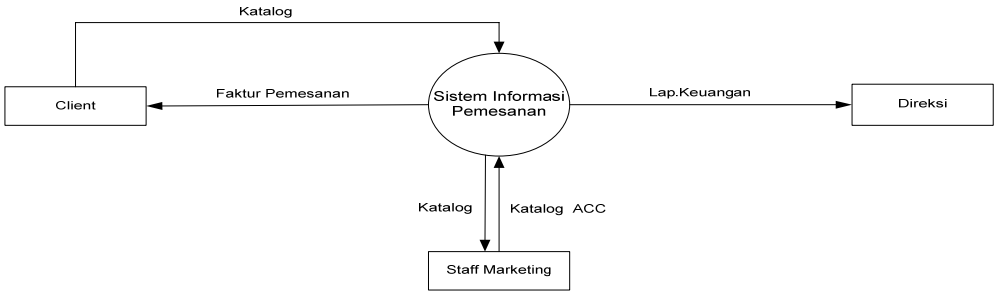
Bagan alir dokumen merupakan diagram yang menunjukan aliran data berupa formulir ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir dalam suatu sistem. Adapun fungsi dari flowmap adalah untuk mempermudah penggambaran aliran data yang berupa dokumen sistem yang sedang berjalan maupun sistem yang diusulkan. Flowmap sistem yang sedang berjalan pad dee_sign boutique advertising dapat dilihat pada gambar 4.1 dibawah ini :



Gambar 4.1 Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan

4.1.2.2. Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan bagian dari Data Flow Diagram, yang terdiri dari satu proses, dimana proses ini mewakili dari seluruh sistem. Diagram Konteks ini menggambarkan hubungan input atau output antara sistem dengan lingkungan luarnya. Diagram Konteks sistem yang sedang berjalan pada dee_sign boutique advertising dapat dilihat pada gambar 4.2 dibawah ini :

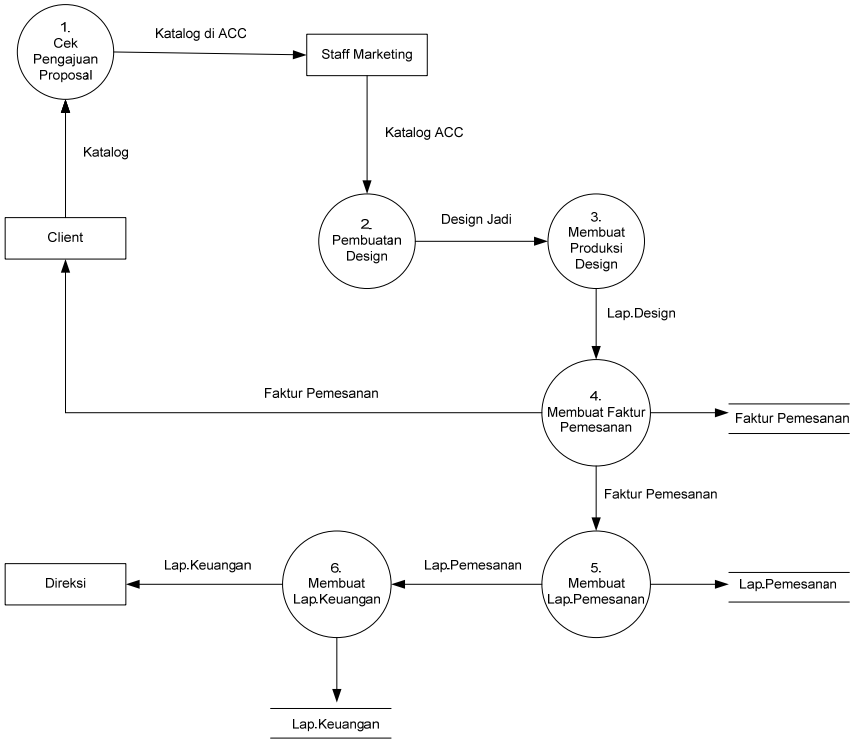


Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem yang sedang berjalan

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram yang menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan. Tujuan digambarkan DFD adalah untuk mengetahui aliran data yang terjadi dalam

sistem. Adapun DFD pada dee_sign boutique advertising dapat dilihat pada gambar 4.3 sebagai berikut :



Gambar 4.3 Data Flow Diagram Sistem yang sedang berjalan

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini, terdapat kekurangan antara lain :

1. Pengolahan data pemesanan pada dee_sign boutique advertising saat ini masih menggunakan cara manual seperti pencatatan transaksi atau penyimpanan data.
2. Sistem yang sedang digunakan masih belum maksimal sehingga membutuhkan sistem yang efektif dan efisien.
3. Proses Pemesanan yang lambat kepada pelanggan akibat jarak yang cukup jauh.
4. Belum adanya media promosi untuk penyebaran informasi dee_sign boutique advertising.

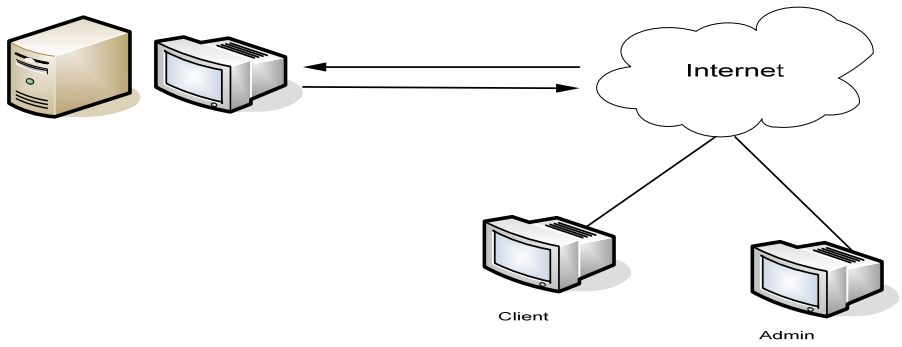
4.2. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem Informasi dimaksudkan untuk menggambarkan Sistem yang diusulkan sebagai penyempurnaan dari sistem lama (yang sedang berjalan). Sistem lama merupakan sistem yang dilakukan secara manual sedangkan sistem yang diusulkan akan lebih ditekankan pada pengolahan data secara komputerisasi, meskipun demikian, proses manual akan tetap ada untuk menanggulangi resiko kehilangan data.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan Perancangan Program atau Sistem ini adalah untuk memberikan penjelasan atau mendefinisikan kepada pemakai program. Dengan demikian pembuatan program ini diharapkan dapat membantu mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada dan dapat menghasilkan Informasi serta laporan-laporan dengan cepat dan tepat, adapun perancangan yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih mengefektifkan dan mengefisienkan Sistem yang lama dengan menggunakan Sistem Komputerisasi.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan



Internet disini sebagai sarana membangun sebuah jaringan yang menghubungkan semua tempat. Terdapat banyak sekali layanan aplikasi di internet dan masih terus akan berkembang sejalan dengan perkembangan teknologi informasi

Client adalah client yang telah melakukan registrasi dan karenanya diberikan akses-akses khusus diantaranya akses untuk melakukan pemesanan barang.

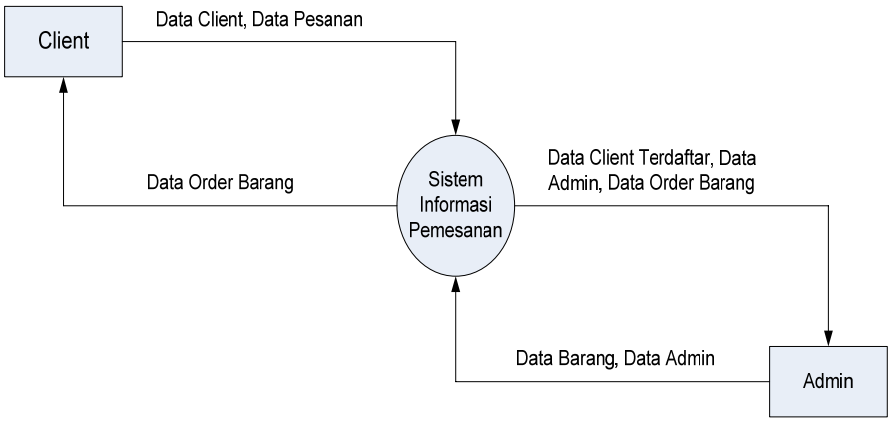
Admin adalah tidak lain merupakan pengelola web dan karenanya diberikan akses untuk melakukan segala hal yang berkaitan dengan web, seperti menangani order pemesanan dll.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan merupakan hasil dari perubahan dan pengkoreksian dari Sistem yang berjalan, dalam Sistem yang diusulkan dapat menutupi kekurangan-kekuranganya, sehingga dapat memberikan kemudahan bagi pemakai. Berdasarkan pada hasil evaluasi Sistem yang berjalan maka Sistem yang telah ada perlu dikembangakan . pengembangan Sistem dilakukan dengan cara mengubah atau memperbaiki Sistem yang manual atau tertulis ke dalam Sistem terkomputerisasi, dengan menambahkan aplikasi untuk pengolahan data Sistem Informasi Pemesanan. Gambaran mengenai prosedur atau Diagram Konteks usulan Sistem Informasi Pemesanan adalah sebagai berikut :

4.2.3.1. Diagram Konteks

Diagram Konteks ini sering juga disebut sebagai alir diagram level 0.gambar dibawah ini adalah gambar Diagram Konteks usulan program pengolahan data pemesanan barang :



Gambar 4.4 Diagram Konteks yang Diusulkan

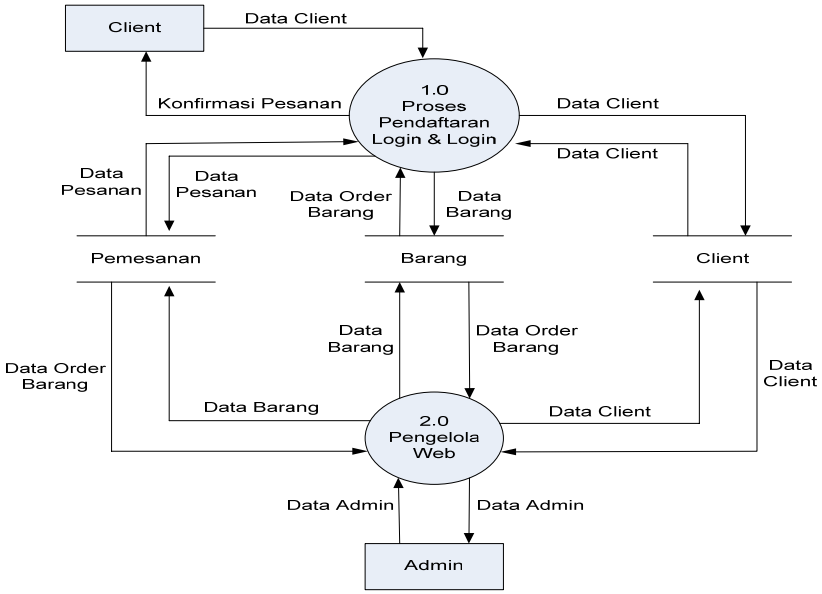
Tabel 4.4 Deskripsi Entitas

Entitas	Keterangan
1. Client	Orang yang menggunakan jasa Web & yang sudah terdaftar, melakukan kegiatan mencari informasi barang, melakukan registrasi sebelum transaksi pemesanan

2. Admin	Pengelola Web (menambah atau mengurangi daftar produk yang tersedia, mengetahui jumlah konsumen yang telah melakukan registrasi, mengetahui jumlah pemesanan barang yang dilakukan client)

4.2.3.2. Data Flow Diagram

Adapun Data Flow Diagram Sistem pengolahan data pemesanan barang yang diusulkan, dijabarkan sebagai berikut :



Gambar 4.5 DFD level 1 Yang Diusulkan

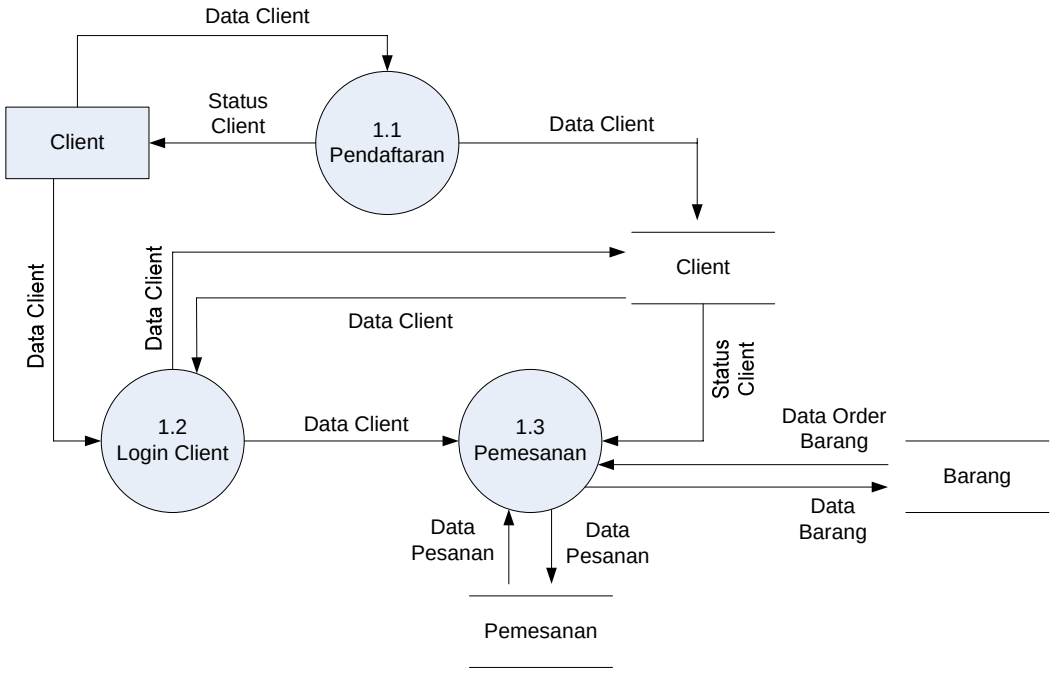
Tabel 4.5 Deskripsi Proses

Proses	Keterangan
1. Proses Pendaftaran Login	Melakukan pengecekan terhadap input userid maupun password yang dilakukan oleh konsumen yang telah teregistrasi.
3.Pengelola Web	Orang yang berhak mengelola web

Tabel 4.6 Deskripsi File

File	Keterangan
1. Client	Berisi data client yang didalamnya terdapat Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass&Logo.
2. Pemesanan	Berisi data pesanan yang akan dipesan oleh client yang didalamnya terdapat No_Pesan, Username, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Jml_Pesan, Total Bayar, Harga, No_Rek, Status_Pesan, Nama_Bank.

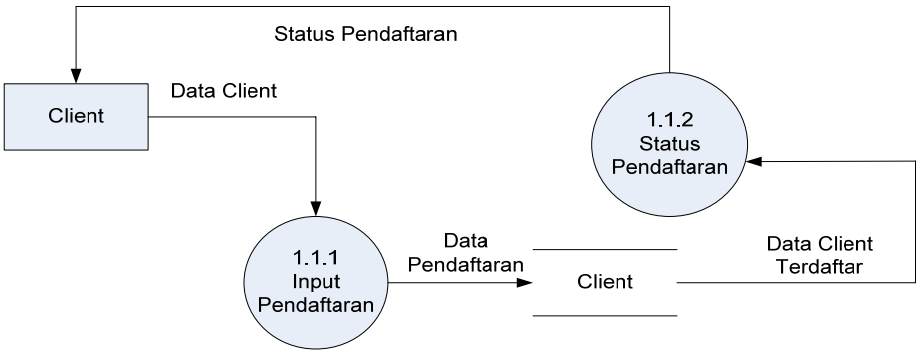
3.Barang	Berisi data barang yang didalamnya terdapat Kode_Barang, Nama_Barang, Desain, Kode_Kategori, Deskripsi, Harga, Gambar, Ukuran.



Gambar 4.6 DFD level 2 Proses 1 Yang Diusulkan

Tabel 4.7 Deskripsi Proses

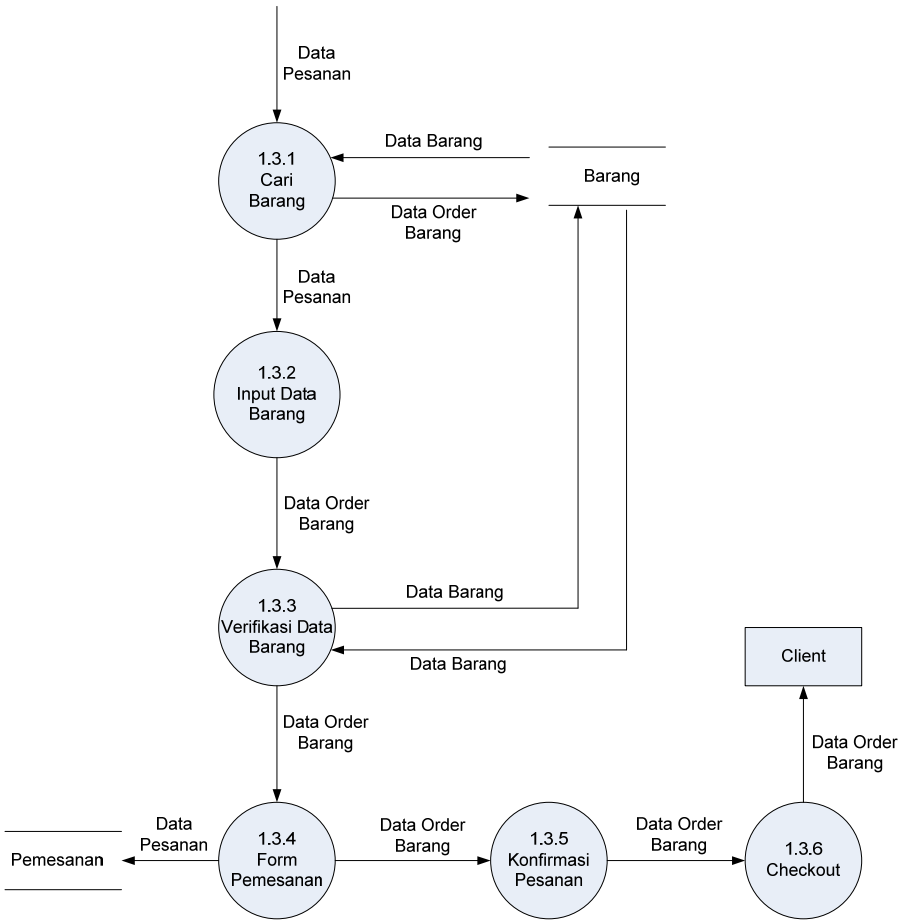
Proses	Keterangan
1. Pendaftaran	Sebelum menggunakan Sistem Informasi Pemesanan Client memberikan data untuk mendaftar sebagai member, jika telah terdaftar maka Client dapat melakukan login.
2. Login Client	Masuk ke menu pemesanan
3. Pemesanan	Menginputkan data pemesanan barang yang akan dipesan.



Gambar 4.7 DFD level 3 Proses 1 Yang Diusulkan

Tabel 4.8 Deskripsi Proses

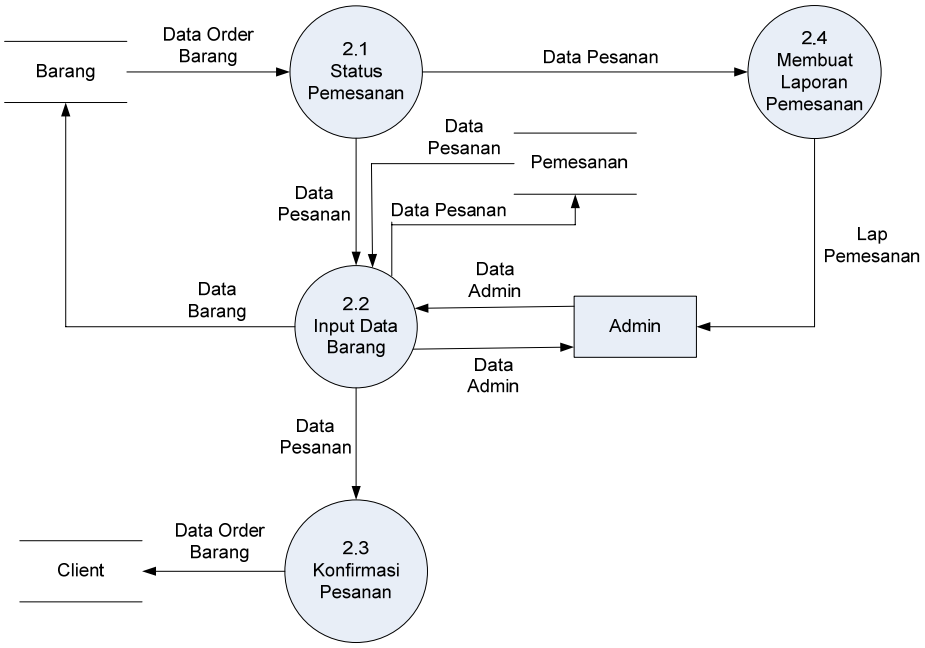
Proses	Keterangan
1. Input Pendaftaran	Memasukan data Client.
3.Status Pendaftaran	Pendaftaran sudah sesuai dengan Id & Pass.



Gambar 4.8 DFD level 4 Proses 1 Yang Diusulkan

Tabel 4.9 Deskripsi Proses

Proses	Keterangan
1. Cari Barang	Memilih jenis barang yang akan dipesan.
2. Verifikasi Data Barang	Pengecekan barang yang sudah dipesan.
3.Input Data Barang	Memasukan data Barang.
4.Konfirmasi Pesanan	Menjelaskan tata cara pemesanan yang dihubungi oleh Client kepada Administrator.
5.Form Pemesanan	Mengisi data pesanan.
6.Checkout	Keluar dari pemesanan



Gambar 4.9 DFD level 5 Proses 2 Yang Diusulkan

Tabel 4.10 Deskripsi Proses

Proses	Keterangan
1.Status Pemesanan	Menjelaskan barang sudah terkirim atau belum terkirim.
2. Input Data Barang	Memasukan data barang.
3. Konfirmasi Pemesanan	Menjelaskan tata cara pemesanan yang dihubungi oleh Client kepada Administrator.

4.2.3.3. Kamus Data

Kamus data atau data dictionary adalah catalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan Informasi dari suatu Sistem Informasi. Adapun Kamus Data yang akan dijabarkan adalah data yang mengalir pada Dta Flow Diagram (DFD) level 1. berikut adalah kamus data dari arus data yang terdapat pada Data Flow Diagram (DFD) :

1.Nama Arus Data :Data Client

Alias :Data Pendaftaran

Aliran Data :File Client ke Proses 1.0 Pendaftaran Login & Pemesanan

Struktur Data : Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo

2.Nama Arus Data :Data Barang

Alias :Data Order Barang

Aliran Data :Proses 1.0 Pendaftaran Login & Pemesanan ke File Barang

Struktur Data : Kode_Barang, Kode_Kategori, Nama_Barang, Deskripsi, Desain, Harga, Ukuran, Gambar

3.Nama Arus Data :Data Order Barang

Alias :Data Barang

Aliran Data :File Barang ke Proses 1.0 Pendaftaran Login & Pemesanan

Struktur Data : Kode_Barang, Kode_Kategori, Nama_Barang, Deskripsi, Desain, Harga, Ukuran, Gambar

4.Nama Arus Data :Data Pesanan

Alias :Validasi Pemesanan

Aliran Data :Proses 1.2.1 Cari Barang ke Proses 1.2.2 Input Data Barang

Struktur Data :No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah_Pesan, Desain, Total_Bayar

5.Nama Arus Data : Data Admin

Alias : -

Aliran Data : Proses 2.0 Pengelola Web ke Admin

Struktur Data : Id_Admin, Pass

6.Nama Arus Data : Status Client

Alias : Data Validasi Client

Aliran Data : File Client ke Proses 1.2 Pemesanan

Struktur Data : Username, Pass

7.Nama Arus Data : Status Pendaftaran

Alias : Data Client

Aliran Data : Proses 1.1.3 ke Client

Struktur Data : Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo

8.Nama Arus Data : Data Client Terdaftar

Alias : Data Client

Aliran Data : File Client ke Proses 1.1.3 Status Pemesanan

Struktur Data : Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo

9.Nama Arus Data : Data Validasi Client

Alias : Status Client

Aliran Data : File Client ke Proses 1.1.2 Login Client

Struktur Data : Username, Pass

10.Nama Arus Data : Konfirmasi Pesanan

Alias : -

Aliran Data : Proses 1.0 Pendaftaran Login & Pemesanan ke Client

Struktur Data : No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah_Pesan, Desain, Total_Bayar

11. Nama Arus Data : Data Pendaftaran

Alias : Data Client

Aliran Data : Proses 1.1.1 Input Pendaftaran ke File Client

Struktur Data : Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo

12. Nama Arus Data : Validasi Pemesanan

Alias : Data Pemesanan

Aliran Data : File Pemesanan ke Proses 1.2.4 Form Pemesanan

Struktur Data : No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah_Pesan, Desain, Total_Bayar

4.2.4. Perancangan Basis Data

Basis data merupakan kumpulan dari data-data yang saling terkait dan saling berhubungan satu dengan lainnya. Basis data adalah kumpulan-kumpulan yang saling berkaitan.

Salah satu pemakai Sistem Informasi Manajemen database yaitu administrator basis data (Database Administrator atau DBA). Fungsi ini bertanggung jawab untuk melakukan koordinasi, pengawasan dan pengelolaan database.

4.2.4.1. Normalisasi

Proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan ggroup elemen yang berulang-ulang dan merubah bentuk database struktur pohon, struktur jaringan menjadi struktur hubungan yang dijabarakan di bawah ini :

1. Bentuk Unnormal

Client ={ Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo, Kode_Barang, Kode_Kategori, Nama_Barang, Deskripsi, Desain, Harga, Ukuran, Gambar, Kode_Barang, Kode_Kategori, Nama_Barang, Deskripsi, Desain, Harga, Ukuran, Gambar, No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah_Pesan, Desain, Total_Bayar, Id_Admin, Pass, Username, Pass, Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo, Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo, Username, Pass, No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah, Desain, Total_Bayar, Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo, No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah, Desain, Total_Bayar }.

2. Bentuk Normal 1

Client ={ Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo, Desain, Kode_Kategori, Nama_Barang, Kode_Barang, Ukuran, Status_Pesan, Deskripsi, Harga, Gambar, Jumlah_Pesan, Nama_Bank, No_Rek, Tanggal_Pesan, Total_Bayar}

3. Bentuk Normal 2

Client={ Username, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo }

Barang={Kode_Barang, Desain, Kode_Kategori, Nama_Barang, Deskripsi, , Harga, Gambar, Ukuran}

Pesanan={ No_Pesan, Kode_Barang, Tgl_Pesan, Username, Status_Pesan, No_Rek, Nama_Bank, Jumlah_Pesan, Desain, Total_Bayar}

Kategori={Kode_Kategori, Jenis_Kategori}

4. Bentuk Normal 3

Setelah atribut-atribut telah memenuhi normal kedua, maka dapat memenuhi syarat normal ketiga yang lain yaitu atribut bukan kunci haruslah tidak memiliki ketergantungan fungsional dengan atribut kunci lainnya. Berikut bentuk normal ketiga :

Client ={ Username*, Nama, Alamat, Telp, Hp, Email, Pass, Logo}

Barang ={Kode_Kategori**, Kode_Barang*, Harga, Desain, Gambar, Nama_Barang, Ukuran, Desain}

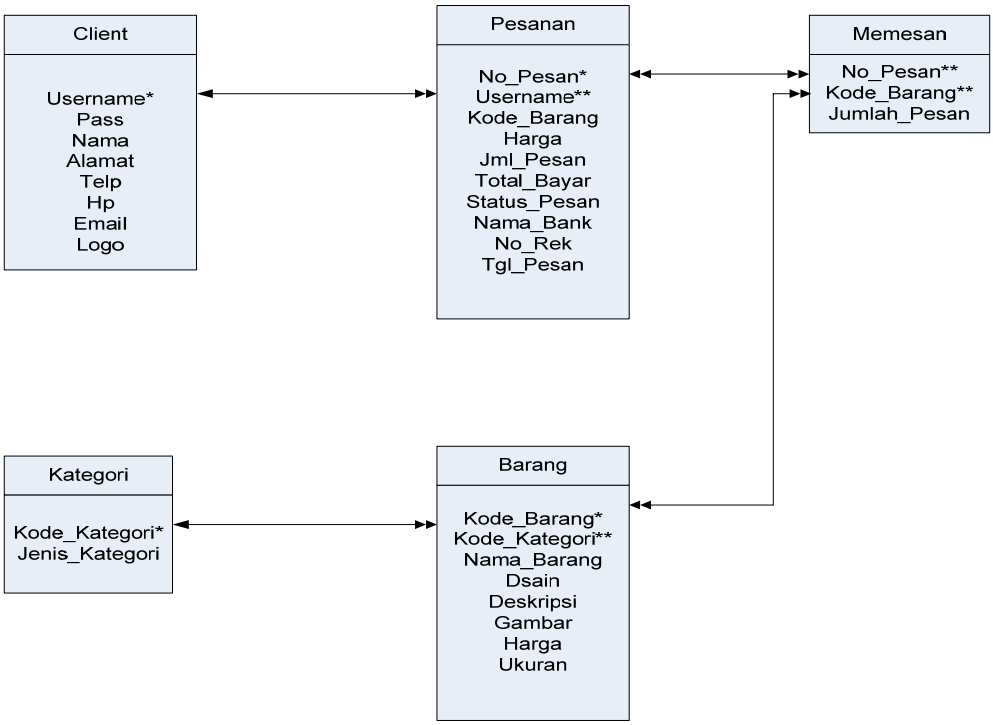
Pesanan ={ No_Pesan*, Username**, Total_Bayar, Status_Pesan, Nama_Bank, No_Rek, Tanggal_Pesan, Kode_Barang, Total_Bayar, Jumlah_Pesan}

Memesan={No_Pesan**, Kode_Barang**, Jumlah_Pesan}

Kategori={Kode_Kategori* , Jenis_Kategori}

4.2.4.2. Relasi Tabel

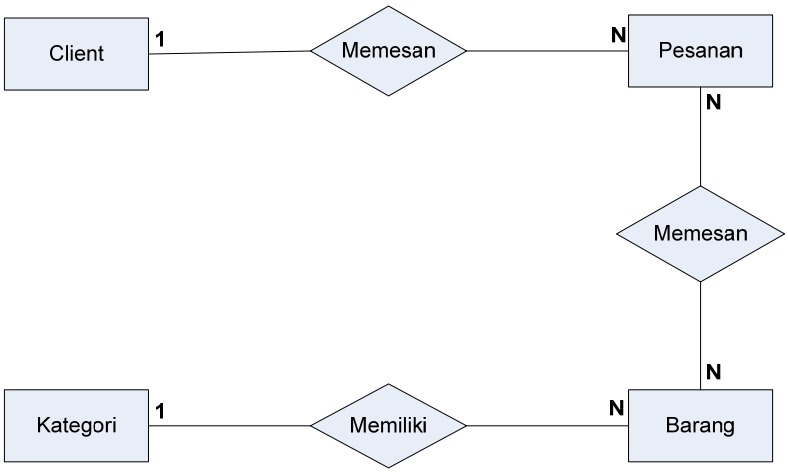
Hubungan atau asosiasi suatu entitas dengan dirinya sendiri atau hubungan dengan entitas lainnya. Relasi tabel dari Sistem Pemesanan ini adalah sebagai berikut:



Gambar 4.10 Relasi Tabel

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Komponen utama ERD adalah entitas, atribut dan relasi. Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata dapat dibedakan dari yang lain. Relasi merupakan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berasal dari entitas yang berbeda. Adapun diagram hubungan entitas pada program aplikasi ini yaitu sebagai berikut :



Gambar 4.11 Entity Relation Diagram

4.2.4.4. Struktur File

Struktur file digunakan untuk perancangan Sistem karena file ini akan menentukan struktur fisik basis data dan jenis data. Struktur file pada basis data yang diusulkan sebagai berikut :

1. File Client

   Nama : File Data Client

   Media Penyimpanan : Hardisk

   Primary Key : Username

Tabel 4.11 File Client

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Username*	Varchar	30	*Primary Key*
2	Nama	Varchar	50	
3	Alamat	Text		
4	Telp	Varchar	15	
5	Hp	Varchar	15	
6	Email	Varchar	30	
7	Pass	Varchar	30	

2. File Barang

Nama : File Data Barang

Media Penyimpanan : Hardisk

Primary Key :Kode_Barang

Tabel 4.12 File Barang

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kode_Barang*	Int	11	*Primary Key*
2	Kode_Kategori	Varchar	30	

3	Ukuran	Varchar	50	
4	Desain	Varchar	50	
5	Deskripsi	Varchar	250	
6	Nama_Barang	Varchar	50	
7	Harga	Decimal	10.0	
8	Gambar	Varchar	50	

3. File Pesanan

Nama : File Data Pesanan

Media Penyimpanan : Hardisk

Primary Key : No_Pesan

Tabel 4.13 File Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Pesan*	Int	11	*Primary Key*
2	Username**	Varchar	30	*Foreign*
3	Tgl_Pesan	Date		
4	Total_Bayar	Decimal	10.0	
5	Nama_Bank	Varchar	30	
6	No_Rek	Varchar	50	

7	Status_Pesan	Enum	0.1	
8	Jumlah_Pesan	Int	11	
9	Harga	Decimal	10.0	
10	Kode_Barang	Varchar	15	

4. File Kategori

   Nama : File Data Kategori

   Media Penyimpanan : Hardisk

   Primary Key : Kode_Kategori

Tabel 4.14 File Kategori

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kode_Kategori*	Int	30	*Primary Key*
2	Jenis_Kategori	Varchar	50	

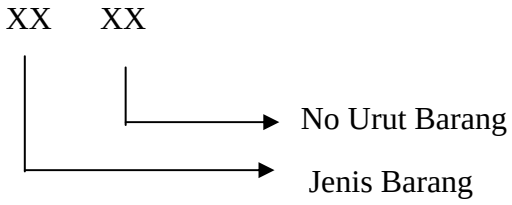
4.2.4.5. Kodifikasi

Kodifikasi digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang akan diinput dalam table masing-masing. Dalam sub bab ini, penulis akan menjelaskan kode-kode yang digunakan . kodifikasi dapat diuraikan sebagai berikut :

Tabel 4.15 Kode Barang

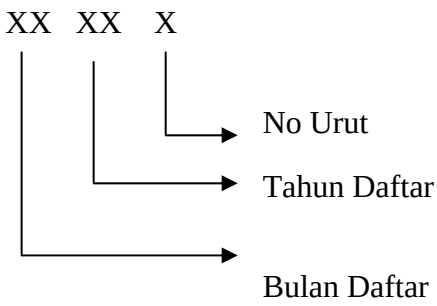
No Urut	Jenis Barang
01	Spanduk
02	Baligho
03	Banner
04	Neonbox
05	Billboard

1. Kode Barang



Contoh : 0101 = Spanduk dengan No Urut 01

2. Kode Id_Client



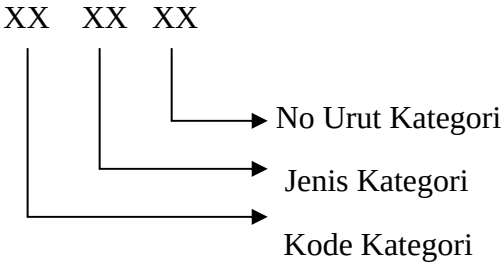
Contoh : 07081

07 : Bulan Dafatr

08 : Tahun Daftar

1 : No Urut Member ke 1

3. Kode Kategori



Contoh : 01 : Kode Kategori

01 : Jenis Kategori

01: No Urut

Tabel 4.16 Kode Kategori

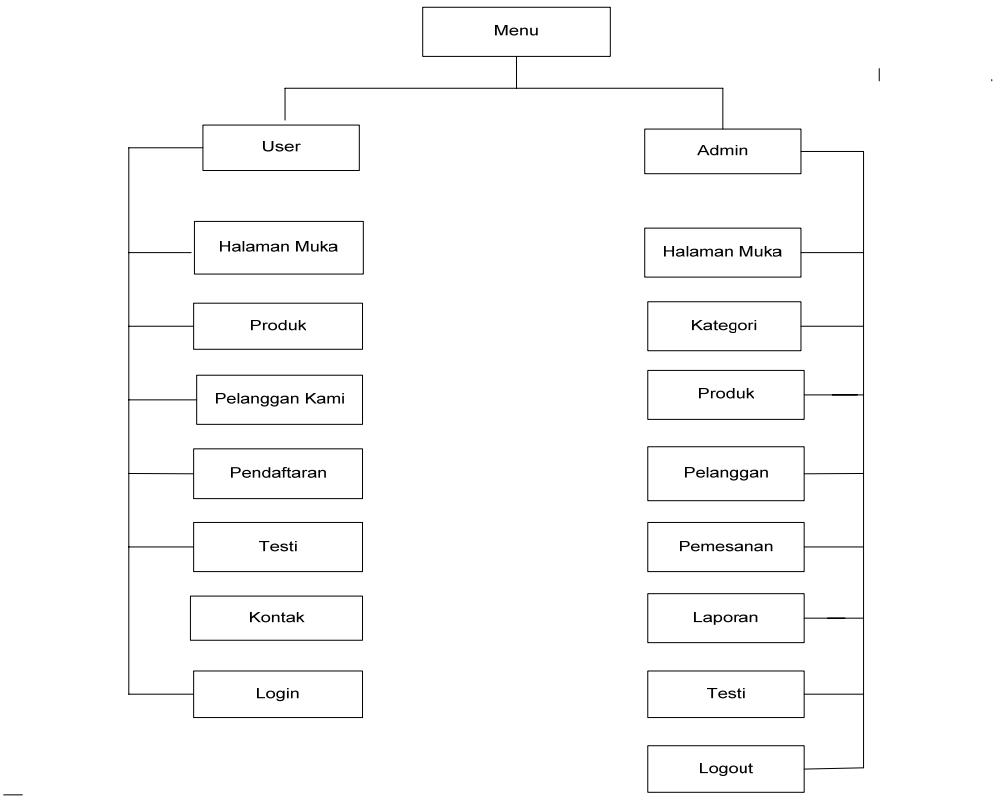
Kode Kategori	Jenis Kategori
01	Partai
02	Iklan
03	Untuk Rumah Makan
04	Foto
05	Iklan

4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancanagan antar muka pemakai sangat penting untuk memenuhi kriteria mudah digunakan, menarik dan nyaman bagi pemakai. Oleh karena itu dibuatlah rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai. Kemudahan itu antara lain dicapai dengan pemakaian alat masukan berupa mouse dan keyboard penstrukturan menu sesuai dengan urutan penggunaan.

4.2.5.1. Struktur Menu

Perancanagan menu digunakan untuk memudahkan penulusuran ketika kita menjalankan program, struktur menu dibagi dua yaitu, struktur menu user biasa dan struktur menu member. Pengaksesan data seperti track order dan forum hanya dapat dilakukan oleh member yang telah terdaftar, berikut ini adalah gambar perancangannya



Gambar 4.12 Struktur Menu

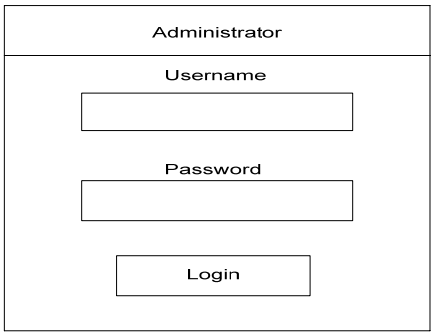
4.2.5.2. Perancangan Input

Desain input atau masukan pada sistem pengolahan data ini dirancang dengan maksud untuk memenuhi kebutuhan pemakai sesuai dengan jumlah banyaknya data yang dimasukkan ke dalam sistem pengolahan data tersebut. Desain input dirancang lebih sederhana karena memberikan informasi yang tepat, lengkap dan akurat serta dapat dimengerti oleh pemakai yang bersangkutan.

Dalam pembangunan website Dee_Sign Boutique Advertising, penulis membuat 2 rancangan *interface* yaitu tampilan user dan tampilan admin yang dijelaskan sebagai berikut :

A. Tampilan Admin

1. Halaman Login Admin



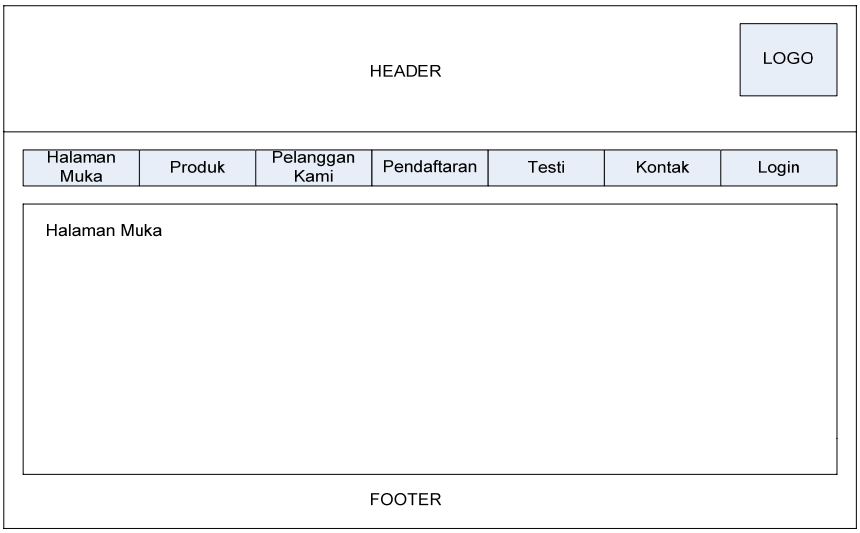
Gambar 4.13 Form Login

Tabel 4.17 Deskripsi Login Admin

No	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
1	Username	Textbox	Input Username
2	Password	Textbox	Input Password
3	Login	Button	Masuk ke Halaman Admin

2. Halaman Awal Admin

Halaman awal admin adalah tampilan setelah admin melakukan proses login. Halaman admin dapat dilihat pada gambar 4.13 :



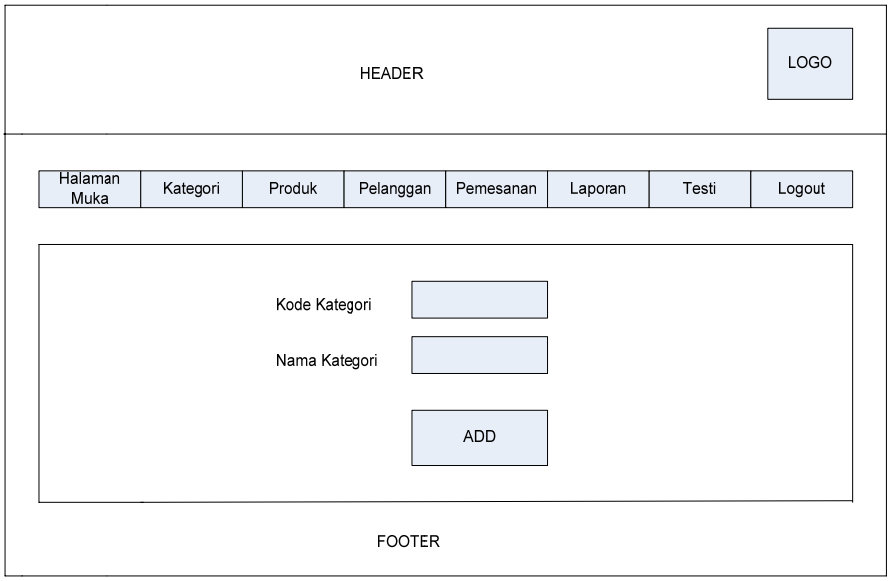
Gambar 4.14 Perancangan Halaman Awal Admin

Tabel 4.18 Deskripsi Halaman Awal Admin

No	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
1	Halaman Utama	Textbox	Masuk ke menu utama
2	Kategori	Textbox	Input kategori
3	Produk	Textbox	Input produk
4	Pelanggan	Textbox	Input data pelanggan
5	Pemesanan	Textbox	Input pemesanan
6	Laporan	Textbox	Input Laporan Pemesanan
7	Testi	Textbox	Input Pesan Dan Kesan
8	Logout	Textbox	Keluar dari proses pemesanan

3. Halaman input kategori

Halaman input kategori digunakan oleh admin untuk merubah, menambah, atau menghapus data kategori. Berikut ini adalah halaman data kategori yang dapat dilihat pada gambar 4.15 :



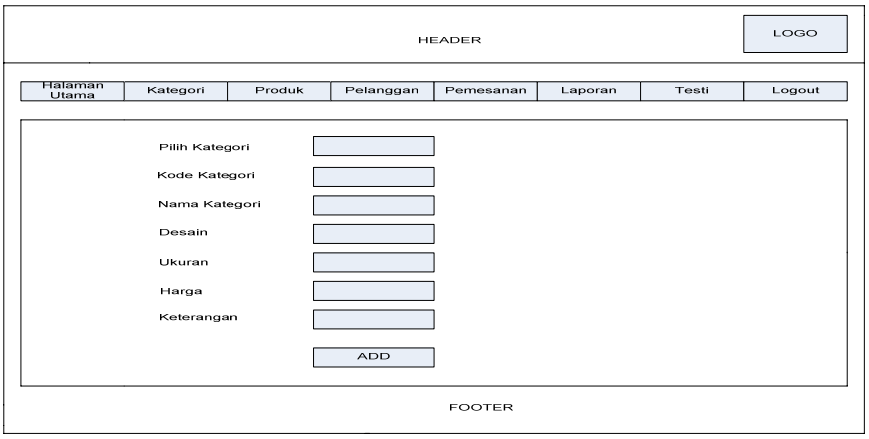
Gambar 4.15 Halaman Input Kategori

Tabel 4.19 Deskripsi Halaman Input Kategori

No	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
1	Kode Kategori	Textbox	Input Kode Kategori
2	Nama Kategori	Textbox	Input Nama kategori
3	Add Kategori	Button	Tambah Kategori

4. Halaman Input Produk

Halaman input produk digunakan oleh admin untuk merubah, menambah, atau menghapus data produk. Berikut ini adalah halaman data produk yang dapat dilihat pada gambar 4.16 :



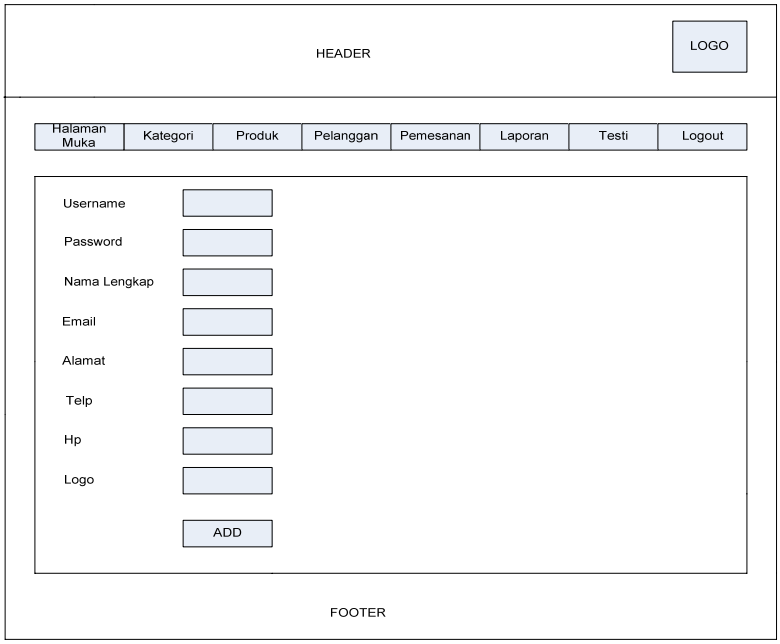
Gambar 4.16 Perancangan Halaman Input Produk

Tabel 4.19 Deskripsi Halaman Input Produk

No	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
1	Pilih Kategori	Textbox	Input Pilih Kategori
2	Kode Kategori	Textbox	Input Kode kategori
3	Nama Kategori	Textbox	Input Nama kategori
4	Desain	Textbox	Input Desain
5	Ukuran	Textbox	Input Ukuran
6	Harga	Textbox	Input Harga
7	Gambar	Textbox	Input Gambar
8	Keterangan	Textbox	Input Keterangan
9	Add Kategori	Button	Tambah Kategori

5. Halaman Registrasi Member

Halaman registrasi member digunakan oleh admin untuk merubah, atau menghapus data member. Berikut ini adalah halaman data member yang dapat dilihat pada gambar 4.17



Gambar 4.17 Perancangan Halaman Registrasi Member

Tabel 4.20 Deskripsi Halaman Registrasi Member

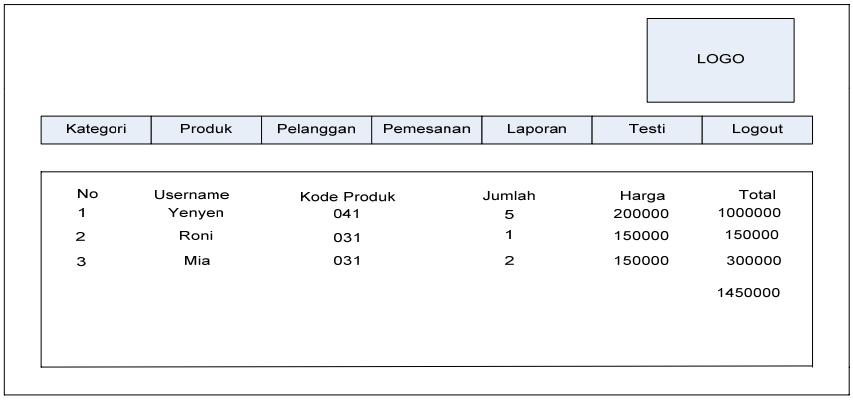
No	Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
1	Username	Textbox	Input Username
2	Password	Textbox	Input Password
3	Nama Lengkap	Textbox	Input Nama Lengkap
4	Email	Textbox	Input Email

5	Alamat	Textbox	Input Alamat
6	Telp	Textbox	Input No Telp
7	Hp	Textbox	Input No Hp
8	Logo atau Foto	Textbox	Input Logo atau Foto
9	Register	Button	Sudah Masuk Member

4.2.5.3. Perancangan Output

Desain output adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan setelah input dilaksanakan. Hasil dari desain input dapat dilihat dari media keluaran dalam desain output sistem informasi ini juga memanfaatkan file database yang mengandung data-data yang terbilang cukup banyak sehingga membutuhkan tempat yang cukup luas untuk menggambarkan bagaimana sebenarnya desain output pada sistem pemesanan tersebut dapat terlihat pada lampiran.

Tampilan output pada perancangan ini merupakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukkan ke dalam database computer melalui form masukkan data. Tujuan dari perancangan output yaitu untuk menyajikan sejumlah data yang terdapat dalam sistem database dalam bentuk laporan yang berkaitan yaitu berupa lampiran laporan pemesanan.



Gambar 4.18 Laporan Pemesanan