DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN……..... i

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN…… ii

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI vii

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan……..... 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem …….... 10

2.1.1. Definisi Sistem 10
2.1.2. Karakteristik Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1 Pengertian Informasi 15
2.2.2. Komponen Sistem Informasi 16
2.2.3. Manfaat Sistem Informasi 19
2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 19
2.4. Pengertian Penjualan 22
2.4.1. Pengertian Pembelian 22
2.5. Tinjauan Perangkat Lunak 23
2.5.1 JAVA 23
2.5.2. Netbeans..... 23
2.5.3. MySQL 24
2.5.4. IReport 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 26
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 26
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.4. Deskripsi Tugas 28

3.2. Metode Penelitian..... 28

3.2.1. Desain Penelitian 29

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29

3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 29

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 29

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 29

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 29

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 31

3.2.3.4. Pengujian Software 39

3.3. Analisis Yang Sedang Berjalan 40

3.3.1 Prosedur Yang Sedang Berjalan 41

3.3.2 Use Case Diagram Penjualan dan Pemesanan Barang yang Sedang Berjalan……..... 42

3.3.3 Skenario..... 43

3.3.4. Activity diagram ……..... 45

3.3.5 Evaluasi Sisitem Yang Sedang Berjalan 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 50

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 50

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 51

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 51

4.1.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan 52

4.1.3.2. Skenario Use Case 53

4.1.3.3. Activity Diagram 56

4.1.3.4. Sequence Diagram 58

4.1.4. Perancangan Data 61

4.1.4.1. Class Diagram 62

4.1.4.2. Component Diagram 63

4.1.4.3. Deployment Diagram 64

4.2. Perancangan Antar Muka 65

4.2.1. Perancangan Struktur Menu 65

4.2.2. Perancangan Input 66

4.3. Perancangan Arsitektur jaringan 75

4.4. Pengujian..... 76

4.4.1. Rencana Pengujian..... 77

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian..... 77

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 79

4.5. Implementasi..... 80

4.5.1. Batasan Implementasi..... 80

4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak ……..... 80

4.5.3 Implementasi Perangkat Keras ……..... 81

4.5.4 Implementasi Basis Data ……..... 81

4.5.5 Implementasi Antar Muka ……..... 83

4.5.6 Implementasi Program ……..... 88

4.5.7 Penggunaan Program ……..……..... 92

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 97

5.2. Saran 97

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN