SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BUTIK YANI COLLECTION DI JL. TOHA RAMDHAN NO.80
KABUPATEN BANDUNG

ARTIKEL

ADNAN SIDIQ
10910071

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2015

ABSTRACT

Yani Boutique Collection is a boutique that selling a variety of muslimah fashion, particularly in the field of muslimah fashion. Yani Boutique Collection also produces such as jilbab,dress,blezer, and other.To meet the needs of consumers in terms of service, Yani Boutique has a special part in dealing with consumers. This section is part of the sale, but the system still works in this section uses a simple document that is hindering Smooth service to consumers.

For software development methodology is a methodology used by the prototype stages of data collection, design, and evaluation. As well described in object-oriented modeling language or UML (Unified Model Language).

Construction sales information distribution system Yani Boutique this is a step to address the issues raised in the Yani Boutique distributions. Data stored still by manual some times be brokend or lose. This system information can be expected a calculation and recording of reports.

Keywords: Sales Information System, a data item, java, UML, MySQL.

I. Pendahuluan

Latar Belakang

Pada era komputerisasi sekarang ini informasi dan teknologi berkembang dengan sangat pesat sehingga membuat ketergantungan dalam dunia usaha untuk menyeimbangkan informasi dan teknologi. Agar penyelesaian masalah yang menyangkut cara kerja perusahaan dapat teratasi dengan baik. Komputer menjadi salah satu alat untuk mendapatkan informasi tersebut secara efektif dan efisien. Sebelum adanya era komputerisasi ini kebanyakan para user menyelesaikan pekerjaannya dengan cara yang masih menggunakan tulis tangan atau metode pencatatan.

Kebutuhan akan tenaga yang berbasis teknologi informasi masih terus meningkat, hal ini bisa terlihat dengan banyaknya jenis pekerjaan yang memerlukan kemampuan di bidang teknologi informasi di berbagai bidang. Salah satu contohnya yaitu dalam hal penjualan. Saat ini, proses bisnis jual beli sudah sering dilakukan dimana pun, kapan pun, dan oleh siapa pun. Penjualan merupakan proses jual beli yang dilakukan oleh dua orang atau lebih. Tentunya dalam hal penjualan pun akan memerlukan teknologi informasi dalam melakukan prosesnya. Sudah banyak system penjualan yang menggunakan teknologi informasi dengan menggunakan media komputer. Namun masih banyak juga proses penjualan yang tidak menggunakan komputer.

Butik Yani Collection ini merupakan sebuah butik yang bergerak dibidang penjualan pakaian dan perlengkapan muslimah seperti baju jilbab, gaun dan blezer. Butik ini beralamatkan di Jl.Toha Ramdhan No.80 Kab.Bandung . Terdapat beberapa kegiatan

yang menyangkut operasional penjualan, antara lain yaitu penjualan, penambahan persediaan barang dan transaksi penjualan masih menggunakan cara manual. Manual disini seperti pencatatan dalam lembaran kertas.

Pengolahan data stok dan penjualan barang pada butik tersebut masih mengalami banyak kesalahan karena masih dilakukan secara manual yaitu ditulis tangan dan diketik di Microsoft word, pencatatan manual dan penghitungan kalkulator. Tejadi kesulitan dalam pencarian data stok dan penjualan barang, karena terlalu banyaknya arsip stok dan penjualan barang sehingga data atau informasi stok baru yang dicari terkadang mengalami kekeliruan karena tidak biasa melakukan pencarian secara otomatis. Pihak butik tidak dapat memantau jumlah stok barang dengan cepat karena harus mencari data dari banyaknya arsip stok dan penjualan.Pembuatan laporan pun masih dilakukan dengan catatan, sehingga hasil laporan perbulan pun kurang efektif. Disini penulis melihat berbagai permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk menyusun Laporan Tugas Akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI BUTIK YANI COLLECTION KABUPATEN BANDUNG".**

Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan penulis, maka dapat diidentifikasikan permasalahan yang terjadi, yaitu :

1. Pengolahan data stok dan penjualan barang pada butik tersebut masih mengalami banyak kesalahan dalam pencatatan laporan karena masih dilakukan secara ditulis tangan, diketik di Microsoft word dan penghitungan kalkulator.
2. Sulitnya dalam pencarian data stok dan penjualan barang, karena terlalu banyaknya arsip stok dan penjualan barang sehingga data atau informasi stok baru yang dicari terkadang mengalami kekeliruan karena tidak bisa melakukan pencarian secara otomatis.
3. Pihak butik tidak dapat memantau jumlah stok barang dengan cepat karena harus mencari data dari banyaknya arsip stok dan penjualan.
4. Laporan stok dan penjualan barang pada butik tersebut masih belum maksimal dan terkomputerisasi aplikasi karena masih disusun menggunakan Microsoft word.

Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penjualan barang yang sedang berjalan pada Butik Yani Collection?
2. Bagaimana perancangan sistem penjualan barang pada Butik Yani Colletion ini agar dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang?
3. Bagaimana pengujian sistem penjualan barang pada Butik Yani Collection?
4. Bagaimana implementasi system penjualan baang pada Butik Yani Collection ini agar dapat mempermudah dan memaksimalkan laporan stok maupun penjualan barang?

Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud

Maksud dari penelitian yang dilakukan penulis adalah untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan untuk mengetahui sistem penjualan yang sedang berjalan di Butik Yani Collection. Lalu setelah mengetahui sistem yang sedang berjalan, penulis akan mengusulkan sistem informasi yang baru. Hal ini bertujuan untuk mengurangi kesalahan dan kekurangan yang ada.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan yang sedang berjalan pada Butik Yani Collection.
2. Untuk merancang sistem penjualan pada Butik Yani Collection.
3. Untuk menguji sistem penjualan pada Butik Yani Collection.
4. Untuk mengimplementasikan program pada Butik Yani Collection agar dapat mempermudah dan memaksimalkan laporan stok maupun penjualan barang..

Kegunaan Penelitian

Kegunaan Praktis

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberi tambahan bagi perusahaan tentang sistem informasi, agar kedepannya perusahaan dapat mengembangkan sistem informasi ini dan agar perusahaan dapat menganalisis kekurangan atau kelemahan dari sistem informasi yang dibuatnya. Hal ini akan membuat perusahaan menjadi lebih baik dan dapat meningkatkan kinerja sistemnya.

Kegunaan Akademis

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis, diharapkan dapat memberikan sebuah informasi bagi pihak-pihak lain.

1. Bagi Penulis
   Untuk menambah wawasan dan ilmu pengetahuan penulis, serta mendapatkan pengalaman setelah melakukan penelitian dan menerapkan ilmu yang di dapat dari bangku kuliah ke lapangan.
2. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan
   Memberikan tambahan ilmu tentang sistem informasi di jurusan Manajemen Informatika.
3. Bagi Pihak Lain
   Bagi pembaca atau pun pihak lainnya, diharapkan hasil penelitian ini dapat menambah wawasan dan informasi yang bermanfaat untuk pembangunan sistem informasi.

Batasan Masalah

Ruang lingkup penelitian yang dilakukan hanya pada sistem informasi pengolahan data penjualan barang. Berikut beberapa batasan masalahnya;

1. Sistem informasi ini difokuskan pada sistem pengelolaan penjualan barang dan pelaporan penjualan pada Butik Yani Collection.
2. Barang yang sudah dibeli tidak bisa ditukar maupun pembatalan transaksi penjualan barang.

3. Hanya di batasi dengan pencarian data barang dan pembuatan laporan dalam proses pengolahan data transaksi Penjualan.
4. Penentuan pelanggan dan diskon ditentukan oleh manajer bukan oleh bagian penjualan, yang dimana hanya pelanggan yang akan mendapatkan diskon sementara yang bukan pelanggan tidak akan mendapatkan diskon.
5. Dalam pengelolaan penjualan, hanya menangani penjualan secara langsung dan tunai.

II. Kanjian Pustaka

Konsep Dasar Sistem

Menurut Andri Kristanto (2008 : 1) sistem merupakan kumpulan elemen – elemen yang saling terkait dan bekerjasama untuk memroses masukan (*input*) yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilakan keluaran (*output*) yang diinginkan.

Definisi Sistem

Menurut Jogiyanto (2005 : 2) Sistem adalah suatu kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mendefinisikan suatu tujuan tertentu.

Konsep Dasar Informasi

Menurut Jogiyanto (2005:7) informasi ibarat darah yang mengalir didalam tubuh suatu organisasi, sehingga informasi ini sangat penting didalam suatu organisasi. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi luruh, kerdil, dan akhirnya berakhir. Robert N. Anthony dan John Dearden menyebut keadaan dari sistem dalam hubungannya dengan keberakhirannya dengan istilah *entropy*. Informasi yang berguna bagi sistem akan menghindari proses *entropy* yang disebut *negative entropy* atau *negantropy*. Karena begitu pentingnya informasi bagi suatu sistem maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya.

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto (2005:11) Telah diketahui bahwa informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*information system*s) atau disebut juga dengan *proccesing systems* atau *information-generating systems.* Sistem informasi didefinisikan oleh Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis sebagai berikut :

> "*Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertent dengan laporan – laporan yang diperlukan".*

III. Objek dan Metode Penelitian

Objek Penelitian

Dalam menentukan objek penelitian, penulis melakukan penelitian pada Butik Yani Collection yang beralamat di Jl.Toha Ramdahan No.80 Kab.Bandung.

Metode Penelitian

Suatu penelitian tidak akan berjalan dengan baik apabila tidak dilakukan dengan metode-metode yang baik untuk mendukung penelitian. Metode yang dilakukan penulis yaitu metode *Action*. Metode ini merancang dan mendesain program berdasakan analisis sistem yang diusulkan sesuai dengan masalah yang ada di dunia lapangan.

Desain Penelitian

Dalam melakukan suatu penelitian sangat diperlukan perencanaan dan perancangan penelitian,agar penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan sisitematis. Oleh karena itu dalam penelitian diperlukan desain penelitian. Desain penelitian bagaikan sebuah peta jalan bagi peneliti yang menuntun serta menentukan arah berlangsungnya proses penelitian secara benar dan tepat sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.[8]

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis dan metode pengumpulan data ada dua yaitu data primer dan data sekunder.

Sumber Data Primer

Adapun sumber data primer yang di dapat oleh penulis dengan cara :

a. Observasi, yaitu teknik pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap tempat penelitian. Sehingga penulis dapat mengetahui alur sistem yang dilakukan pada Butik Yani Collection.
b. Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung dengan para pegawai dan pemilik Butik Yani Collection. Hal ini bertujuan untuk mendapatkan data serta informasi yang benar dan akurat dengan masalah yang diteliti penulis. Sehingga penulis dapat mengetahui sistem yang sedang berjalan di Butik Yani Collection.

Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder di dapat dari dokumen – dokumen yang berhubungan dengan objek penelitian di tempat.

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam sub bab ini akan dijelaskan mengenai metode pendekatan, pengembangan sistem, metode analisis dan alat bantu analisis perancangan. Berikut ini adalah uraian dari metodependekatan sistem.

Metode Pendekatan Sistem

Metode yang digunakan adalah dengan metode pendekatan objek . Metode berorientasi objek diperkenalkan pada tahun 1980, menggunakan perangkat kerja dan teknik-teknik yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem, yaitu dynamic dan *static object oriented model*, *state transition diagram* dan *case scenario*.

Metode Pengembangan Sistem

Analisis dan pengembangan sistem terdiri dari berbagai kegiatan yang dapat dikelompokan menjadi beberapa tahapan yang membantu kita dalam mengembangkan sebuah sistem.

Metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* yang merupakan metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai. Kadang-kadang pemakai atau *user* hanya memberikan beberapa kebutuhan umum *software* tanpa detail *input*, proses atau detail *output*.

Berikut ini tahapan – tahapan yang harus dilaksanakan apabila menggunakan prototype :

1. Indentifikasi kebutuhan : *developer* dan pelanggan bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya. Detail kebutuhan mungkin tidak dibicarakan disini, pada awal pengumpulan kebutuhan.
2. Pengembang : pengembangan prototype dilakukan dengan cepat dan membuat rancangan semua aspek *software* yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*.
3. Mengevaluasi *prototype* : pelanggan mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan digunakan untuk memperjelas kebutuhan software. Perulangan ketiga proses ini terus berlangsung hingga semua kebutuhan terpenuhi. *Prototype-prototype* dibuat untuk memuaskan kebutuhan pelanggan dan untuk memahami kebutuhan pelanggan lebih baik.

IV. Hasil Penelitian

Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Prosedur penjualan yang sedang berjalan di Distro Blackjack dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Konsumen memberitahukan barang yang dia cari kepada kasir/pegawai.
2. Kasir/pegawai akan mencari permintaan barang yang dicari oleh konsumen tersebut.
3. Jika barang yang dicari konsumen tidak ada, maka kasir/pegawai akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang yang dia cari tidak ada atau kosong.
4. Jika barang yang dicari konsumen ada, maka kasir/pegawai akan memberikan barang tersebut kepada konsumen.
5. Konsumen akan mengecek dan melihat, apakah barang yang dia terima adalah barang yang dia cari.
6. Jika konsumen merasa barang itu bukanlah barang yang dia cari, maka dia akan mengembalikan kepada kasir/pegawai.
7. Namun jika barang itu adalah barang yang konsumen cari, maka konsumen akan melakukan pembayaran.
8. Jika ada sisa pembayaran, maka kasir/pegawai akan memberikan sisa pembayaran kepada konsumen.

Perancangan Basis Data

Dalam perancangan basis data ini memberikan gambaran mengenai perancangan basis data dari Sistem Informasi Penjualan Di Butik Yani Collection Jl.Toha Ramdhan No.80 Kabupaten Bandung. Berikut ini adalah tahapan – tahapan dari perancangan basis data :

1. Normalisasi
2. Relasi Tabel
3. Entity Relationalship Diagram (ERD)
4. Struktur File
5. Kodefikasi

Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka (*interface*) merupakan suatu tahapan agar aplikasi yang dibuat lebih menarik dan tentunya lebih mudah digunakan. Tujuan dari perancangan antar muka adalah untuk mendapatkan suatu criteria yang sangat penting dalam pengoprasian sebuah program aplikasi, yaitu aspek ramah dengan pengguna (*user friendly*).

Perancangan Input

Perancangan input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi. Akurat tidaknya suatu data dari sistem informasi, tidak lepas darai data yang dimasukkan. Jika data yang dimasukan kurang lengkap maka hasil yang akan diterima pun tidak optimal dalam menunjang penggambilan keputusan. Sehingga diperlukan ketelitian dalam penginputan data sehingga hasilnya dapat digunakan kembali dengan baik dan tepat. Adapun rancanga input dari sistem yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Login

2. Perancangan Input Penjualan Barang
3. Perancangan Input Pemesanan Barang
4. Perancangan Cetak Laporan Nota Pemesanan
5. Perancangan Cetak Laporan Penjualan
6. Perancangan Cetak Laporan Per-Tanggal Penjualan Barang dan Pemesanan Barang
7. Perancangan Cetak Laporan Per-Bulan Penjualan Barang dan Pemesanan Barang
8. Perancangan Cetak Laporan Per-Periode Penjualan Barang dan Pemesanan Barang

Implementasi

Implementasi ini bertujuan untuk menginformasikan perancangan program pada pelaku sistem sehingga *user* dapat memberi masukan kepada pengembang sistem.

Batasan Implementasi (optional)

Batasan implementasi dari pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah implentasi perangkat lunak

Implementasi Perangkat Lunak

Pada tahap implementasi perangkat lunak ini, didefinisikan perangkat lunak lainnya yang dijadikan pendukung bagi sistem. Perangkat lunak tersebut diantaranya :

1. Sistem Opreasi yang digunakan adalah Microsof Windows 7 Ultimate

2. XAMPP 1.7.4
3. Java jdk 1.6
4. Neatbeans IDE 7.2
5. iReport 5.0.1

Implementasi Perangkat Keras

Adapun kebutuhan perangkat keras minimum untuk bisa mendukung perancangan program dan untuk pengoperasian program yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Processor minimum Intel Pentium III
2. Hardisk 80 GB
3. RAM 1 GB
4. VGA 128 MB
5. Mouse, Keyboard, Monitor, dan Printer

Fungsi dari perangkat keras tersebut yaitu sebagai sumber data pegawai dan untuk mengatur aliran data pada setiap komputer.

Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembuatan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengankasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan Login Admin
2. Pengcekan Login Kasir
3. Pengecekan Login Gudang
4. Pegisian Data Barang
5. Pengisisan Data Barang Masuk
6. Pengisian Data Barang Keluar
7. Pengisian Data Laporan Barang

V. Kesimpulan dan Saran

Setelah melakukan penelitian secara keseluruhan terhadap sistem informasi penjualan pada distro blackjack yang sedang berjalan, penulis berusaha mencapai penyelesaian masalahnya dengan membuat Sistem Informasi Penjualan yang baru untuk memperbaiki dan mengurangi kesalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan. Maka penulis membuat kesimpulan dan memberikan saran agar Sistem Informasi Penjualan Di Butik Yani Collection Kabupaten Bandung ini diharapkan bisa berjalan lebih efektif dan efisien sehingga dapat membatu meningkatkan kineja Staffnya.

KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi dan penjelasan yang telah dikemukakan sebelumnya oleh penulis, dapat diambil kesimpulan dari Sistem Informasi Penjualan Di Butik Yani Collection Bandung ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi yang dibuat ini, maka proses pembelian, penjualan dan stok barang dapat dilakukan dengan tepat.
2. Jumlah barang yang ada telah sesuai dengan data stok barang yang tersedia di butik yani collection dikarenakan adanya sistem informasi ini.
3. Dengan adanya sistem informasi ini, maka semua laporan dapat dilakukan.

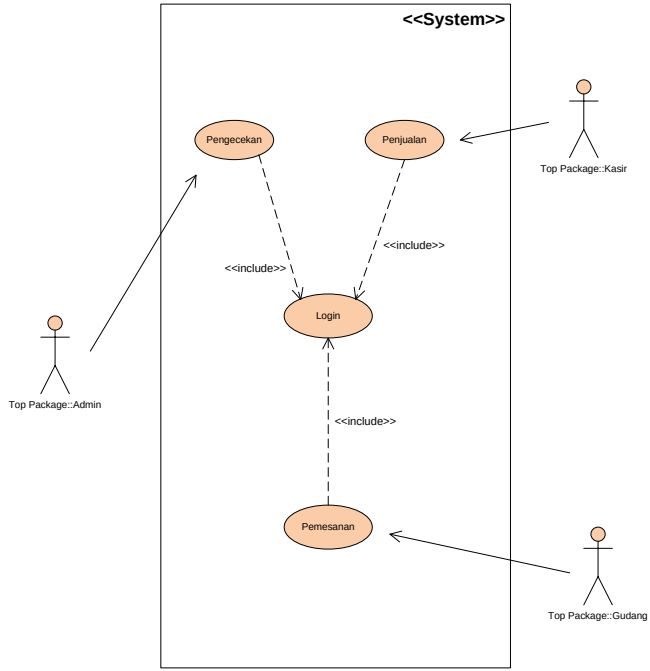
SARAN

Beberapa saran yang ditunjukan untuk bahan pengembangan sistem ini adalah :

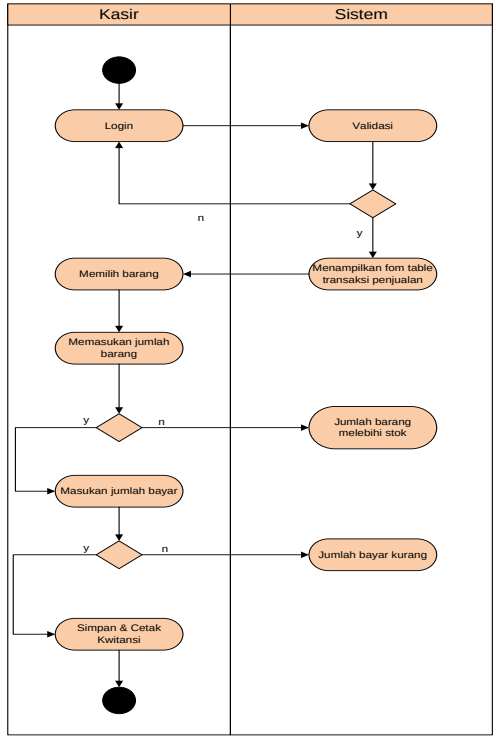
1. Selanjutnya dalam proses pemesanan barang bisa diintegrasikan dengan sistem yang dimiliki masing-masing supplier yang telah bekerjasama.
2. Pengembangan selajutnya bisa saja ditambah dengan layanan sistem customer care, seperti dalam proses penjualan barang secara online kepada customer, dan pengembangan ini bisa dilakukan bertahap sesuai pengembangan dibutik yani collection tersebut.

VI. Daftar Pustaka

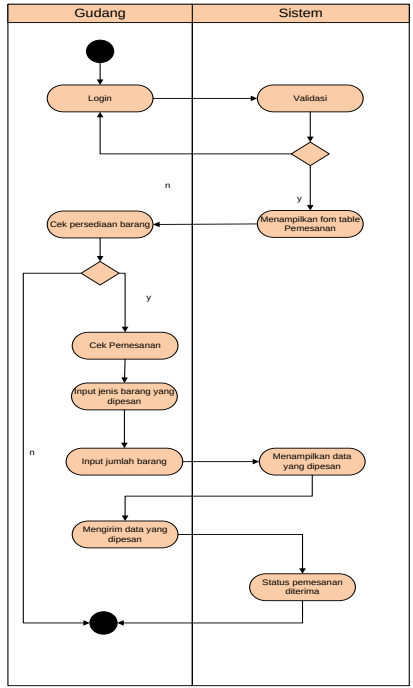
- Jogiyanto, H.M, MBA, Ph, D. 2004. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Dr. Azhar Susanto, M.bus, Ak. 2004. *Sistem Informasi Manajemen "Konsep dan Pengembangan,Karakteistikr Sistem"* Yogyakarta
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2004. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- SuryoGuritnodanRahardjaSudaryono. 2011. *Theory And Application of IT Research // MetodologiPenelitianTeknologiInformasi*.Andi.Yogyakarta
- Andri Kristanto. 2008.*Pengertian system informasi*. Bandung.
- Bambang Hariyanto.2004.*Alat Bantu Analisis dan Perancangan*. Yogyakarta
- Bambang Hariyanto.2004.*Alat Bantu Analisis dan Perancangan*. Yogyakarta



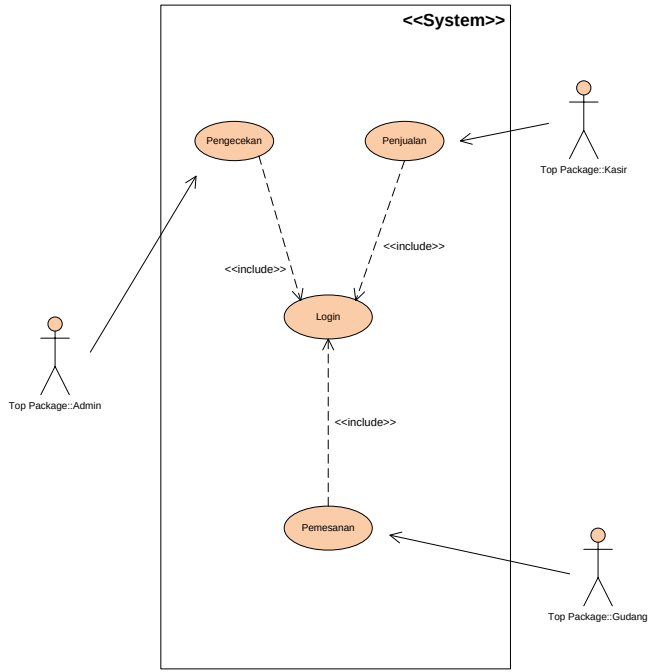
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Di Butik Yani Collection yang sedang berjalan



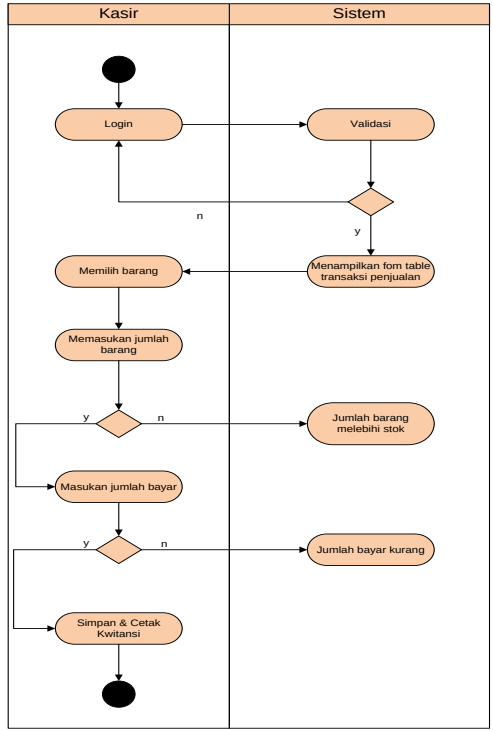
Gambar 4.2 *Activity Diagram* Penjualan barang yang sedang berjalan.



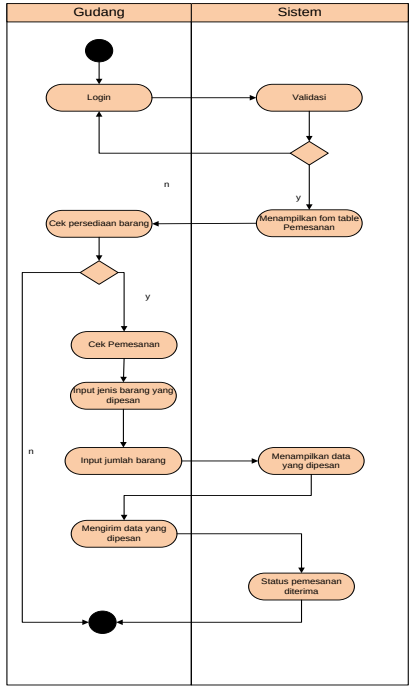
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pemesanan barang yang sedang berjalan.



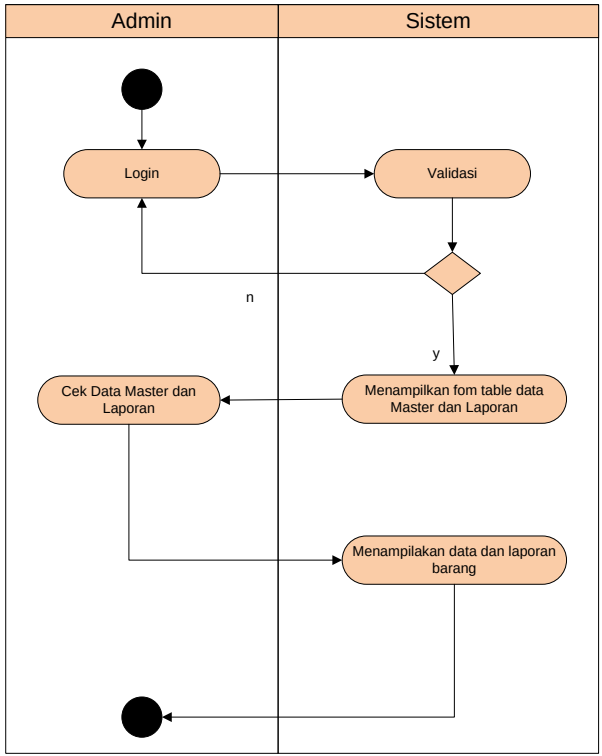
Gambar 4.4*Use Case Diagram* Di Butik Yani Collection yang diusulkan



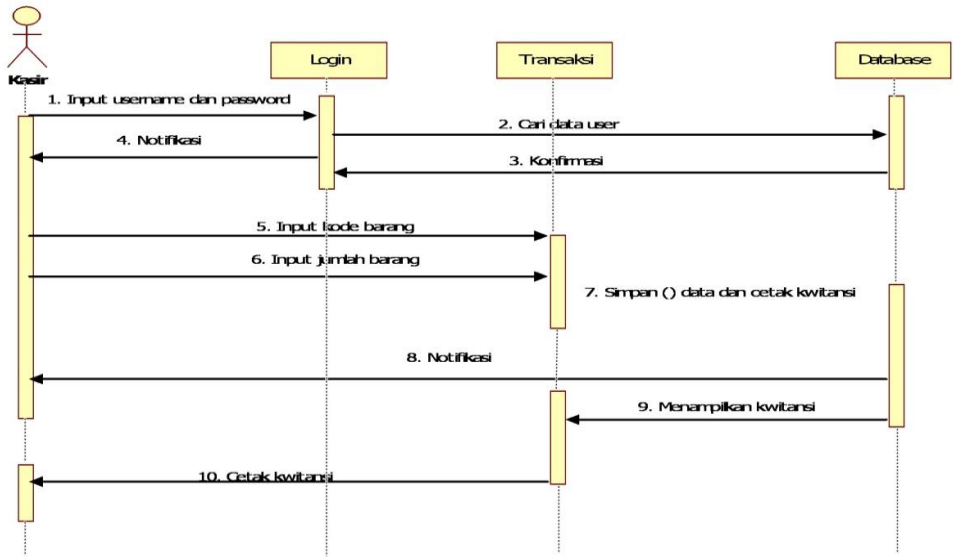
Gambar 4.5 *Activity Diagram* penjualan yang diusulkan



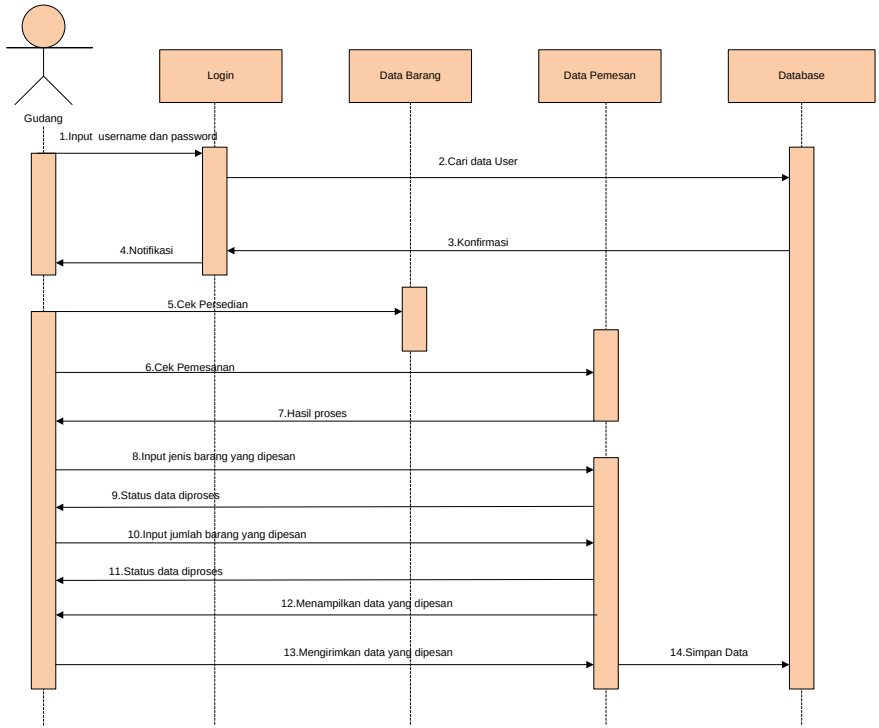
Gambar 4.6 *Activity Diagram* pembelian yang diusulkan



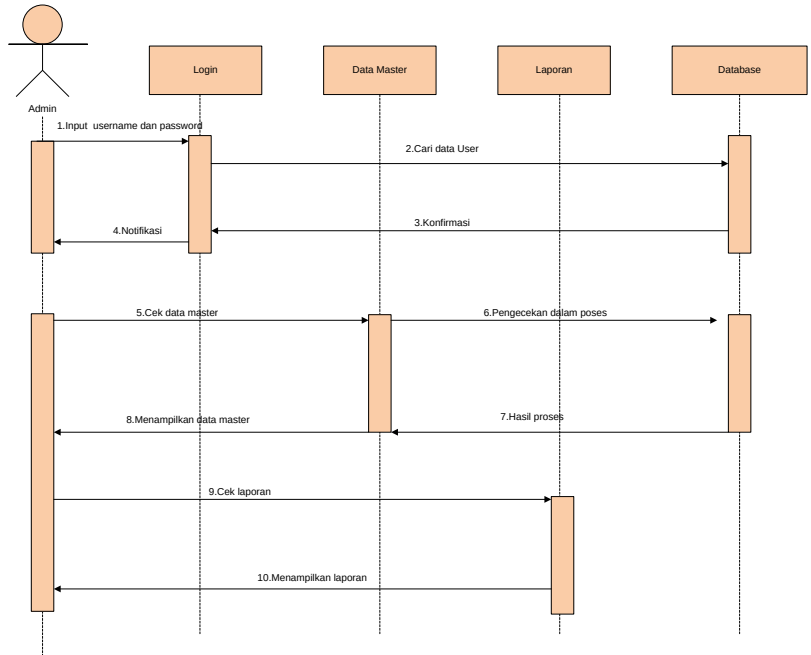
Gambar 4.7 *Activity Diagram* pengecekan data yang diusulkan



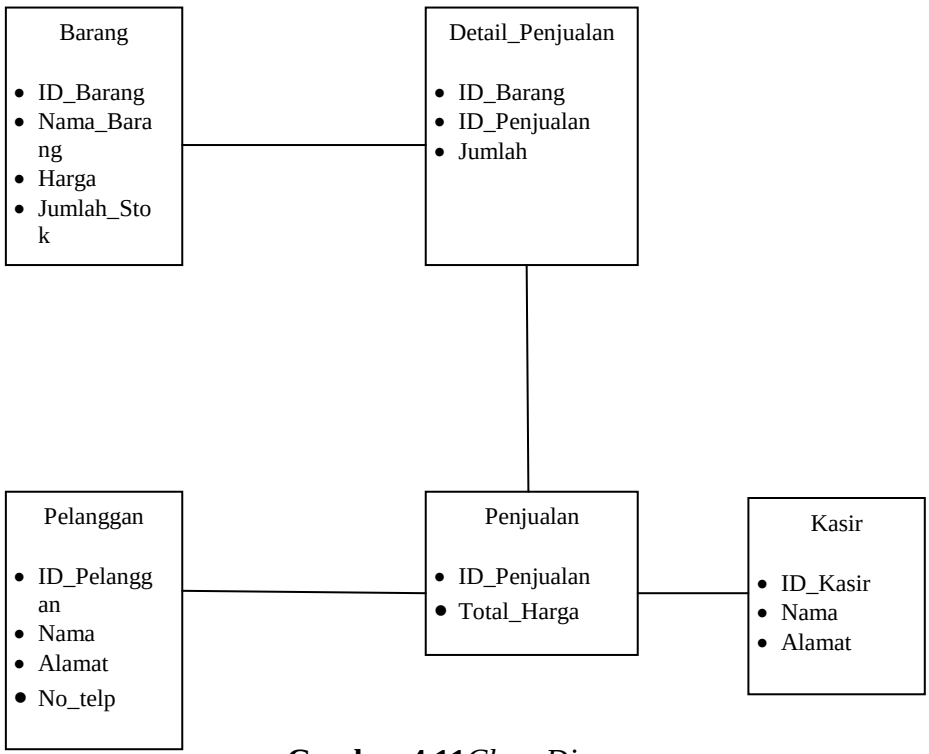
Gambar 4.8*Sequence Diagram* Sistem Penjualan



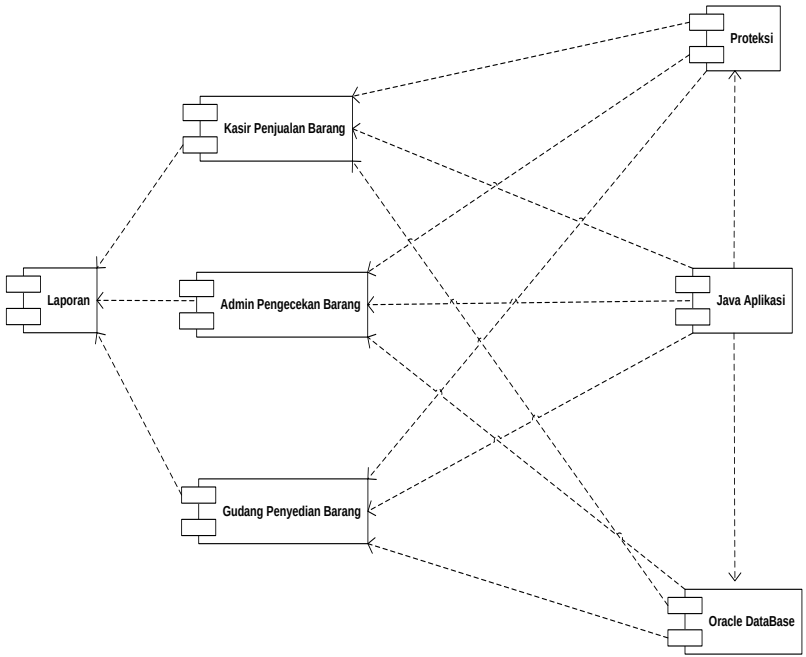
Gambar 4.9*Sequence Diagram* Sistem Pembelian



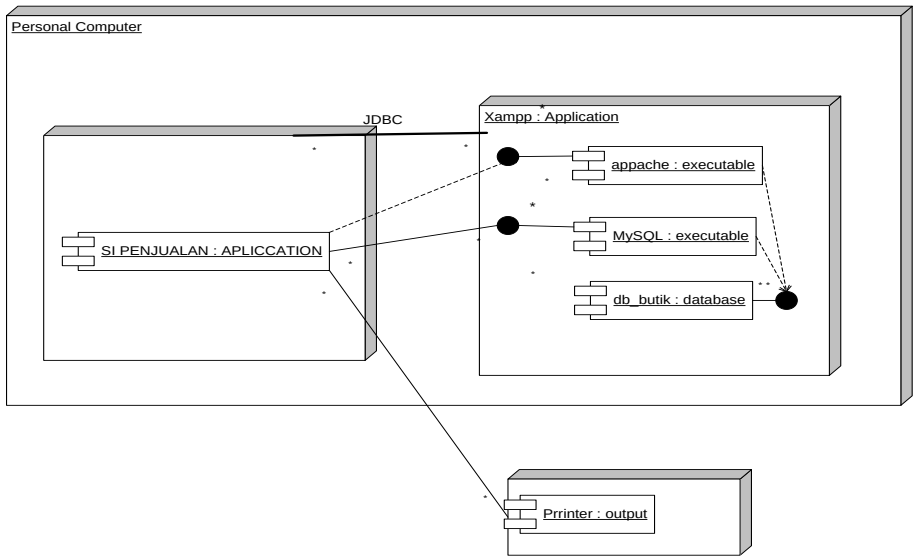
Gambar 4.10*Sequence Diagram* Sistem Pengecekan Data



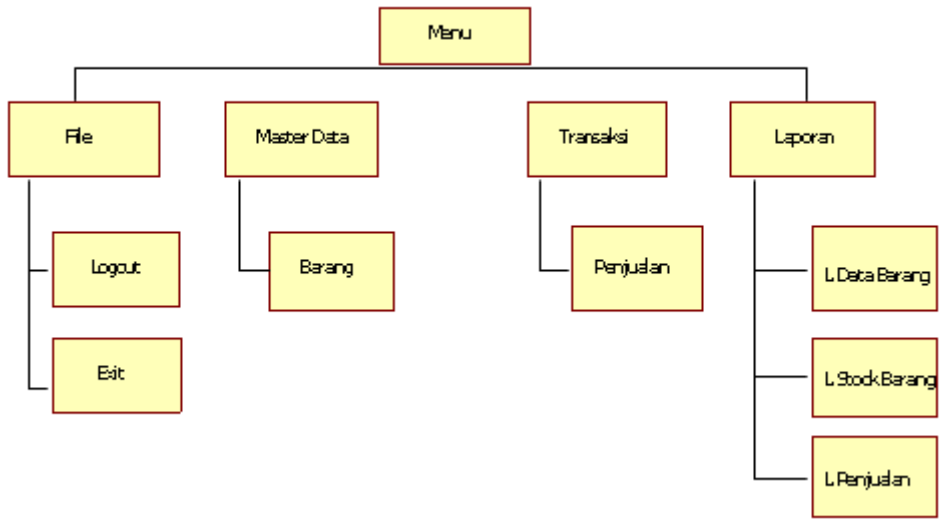
Gambar 4.11*Class Diagram*



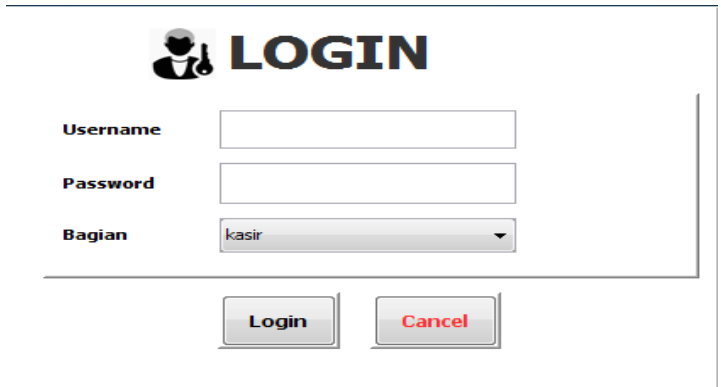
Gambar 4.12*Component Diagram* Penjualan



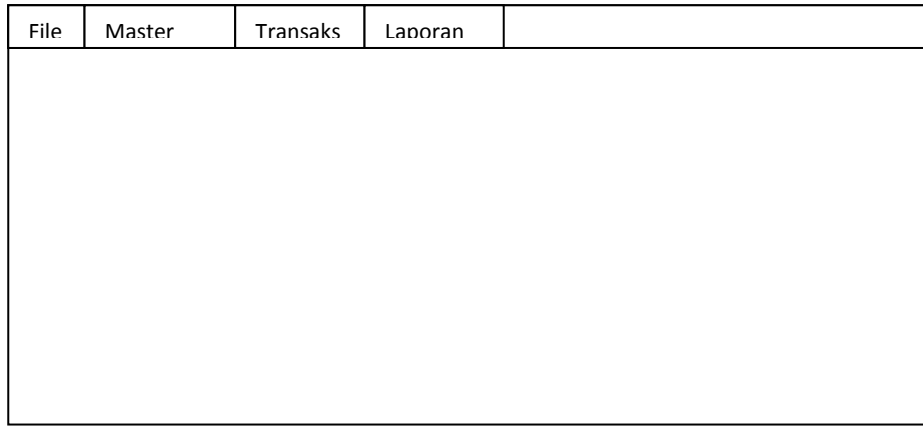
Gambar 4.13*Deployment Diagram* Penjualan



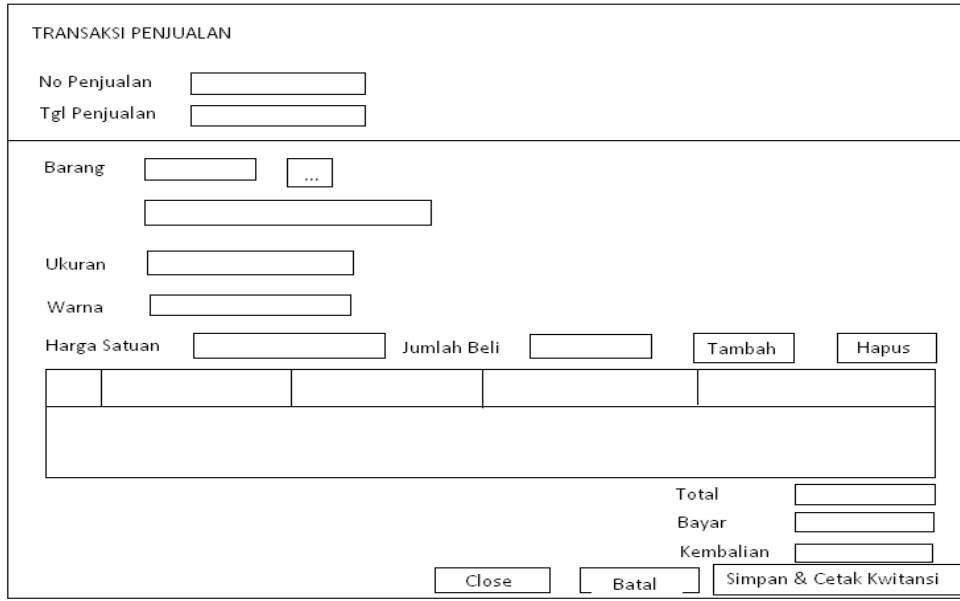
Gambar 4.14 Rancangan Struktur Menu



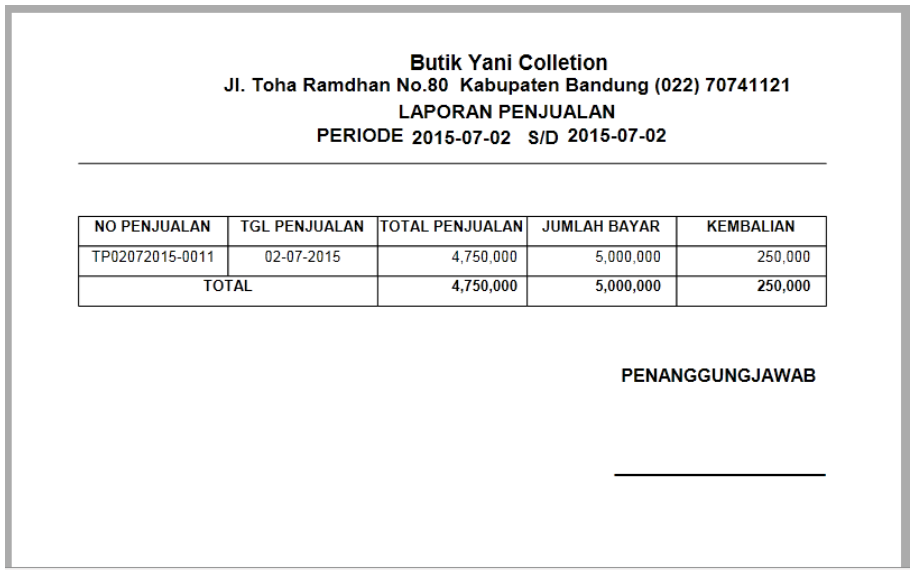
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Awal Login



Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Menu Awal



Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Transaksi Penjualan



Butik Yani Colletion
Jl. Toha Ramdhan No.80 Kabupaten Bandung (022) 70741121
LAPORAN PENJUALAN
PERIODE 2015-07-02 S/D 2015-07-02

NO PENJUALAN	TGL PENJUALAN	TOTAL PENJUALAN	JUMLAH BAYAR	KEMBALIAN
TP02072015-0011	02-07-2015	4,750,000	5,000,000	250,000
TOTAL		4,750,000	5,000,000	250,000

PENANGGUNGJAWAB

Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Data Laporan Penjualan



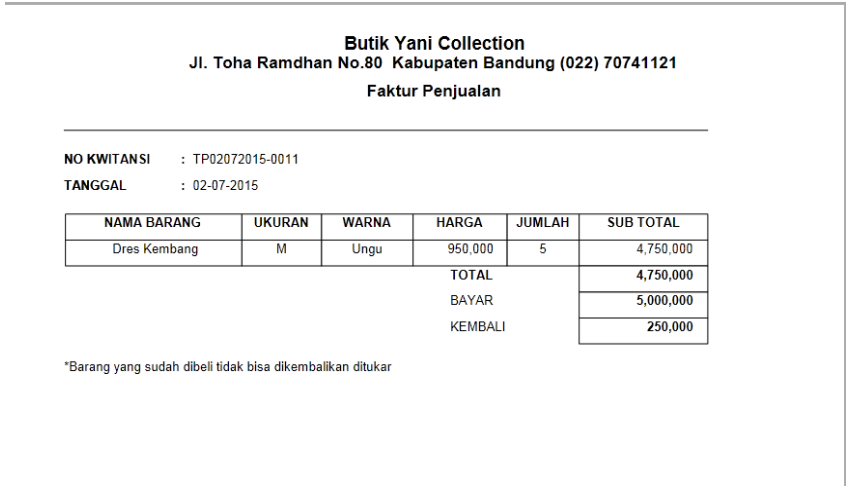
Butik Yani Colletion

Jl. Toha Ramdhan No.80 Kabupaten Bandung (022) 70741121

LAPORAN DATA BARANG

KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	HARGA JUAL	UKURAN	WARNA
B0001	Baju 1	80,000	100,000	M	hitam
B0002	Baju 2	90,000	112,000	L	merah
B0003	Baju 3	50,000	90,000	L	hitam
B0004	Celana 1	80,000	150,000	29	biru
B0005	Celana 2	70,000	14,000	27	hitam
B0006	Gaun	50,000	90,000	M	Biru
B0007	Dres Kembang	50,000	950,000	M	Ungu
B0008	Peci	20,000	30,000	M	Putih

Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Data Barang



Butik Yani Collection
Jl. Toha Ramdhan No.80 Kabupaten Bandung (022) 70741121
Faktur Penjualan

NO KWITANSI : TP02072015-0011
TANGGAL : 02-07-2015

NAMA BARANG	UKURAN	WARNA	HARGA	JUMLAH	SUB TOTAL
Dres Kembang	M	Ungu	950,000	5	4,750,000
			TOTAL		**4,750,000**
			BAYAR		**5,000,000**
			KEMBALI		**250,000**

*Barang yang sudah dibeli tidak bisa dikembalikan ditukar

Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Nota