BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem adalah penjelasan dari suatu sistem informasi ke dalam bagian - bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan - perbaikannya.

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan oleh penyusun aliran sistem informasi pemesanan dan penjualan yang sedang berjalan maka di peroleh keterangan sebagai berikut :

4.1.1 Analisis Dokumen

Adapun data-data yang digunakan dalam sistem informasi pemesanan dan penjualan yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Faktur pembelian barang
    a. Fungsi : sebagai bukti pembayaran
    b. Rangkap : 3 (rangkap)
    c. Atribut : no faktur, kepada, tanggal, qty, nama barang, garansi, harga satuan, jumlah harga, total, uang muka, sisa.
    d. Aliran data : dari penjaga toko atau personil kepada pembeli.

2. Buku data pembayaran

   a. fungsi : sebagai media penyimpanan data pembayaran

   b. rangkap : 1 (satu)

   c. atribut : no transaksi, nama barang, harga satuan, jumlah, total, nama pelanggan, tlp , tgl bayar

   d. aliran data : internal bagian sekretaris

3. laporan penjualan produk

   a. fungsi : sebagai laporan penjualan produk

   b. rangkap : 2 (dua)

   c. atribut : no transaksi, nama barang, harga, jumlah, total, nama pelanggan, tlp ,tgl bayar

   d. aliran : dari bagian sekretaris ke pemilik.

4.1.2 Analisis Prosedur Pemesanan dan Penjualan yang Sedang Berjalan

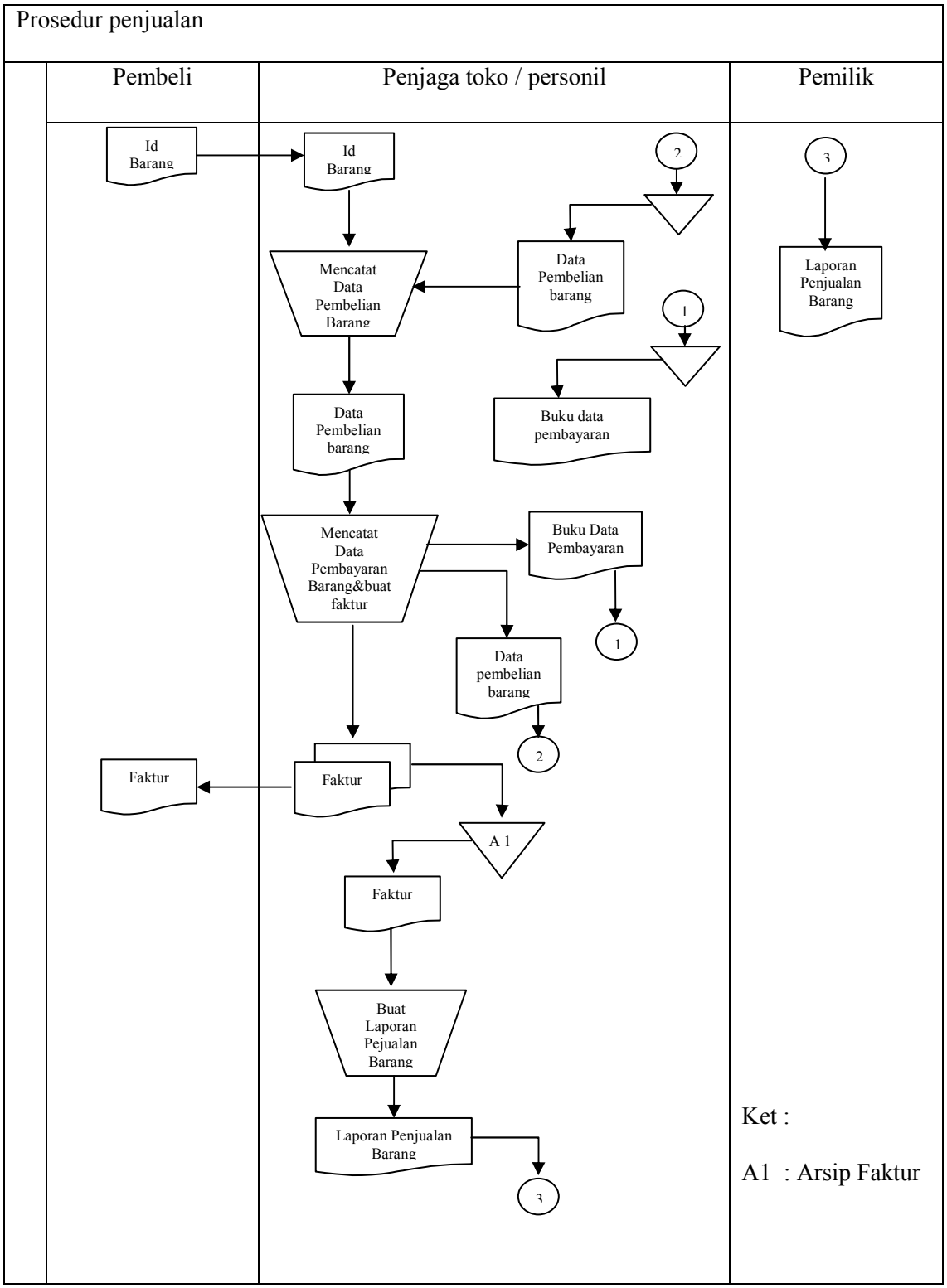
Adapun prosedur dari sistem pemesanan dan penjualan pada toko Primatech yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Pembeli menyerahkan Id barang kepada penjaga toko atau personil toko.
2. Penjaga toko atau personil mencatat data pembelian barang ke dalam faktur pembayaran sebanyak 2 rangkap.
3. Setelah itu penjaga sekretaris akan mencatat data pembayaran barang ke dalam buku.

4. Setelah itu sekretaris akan membuat laporan penjualan yang akan di serahkan pemilik toko.

4.1.2.1. Flowmap

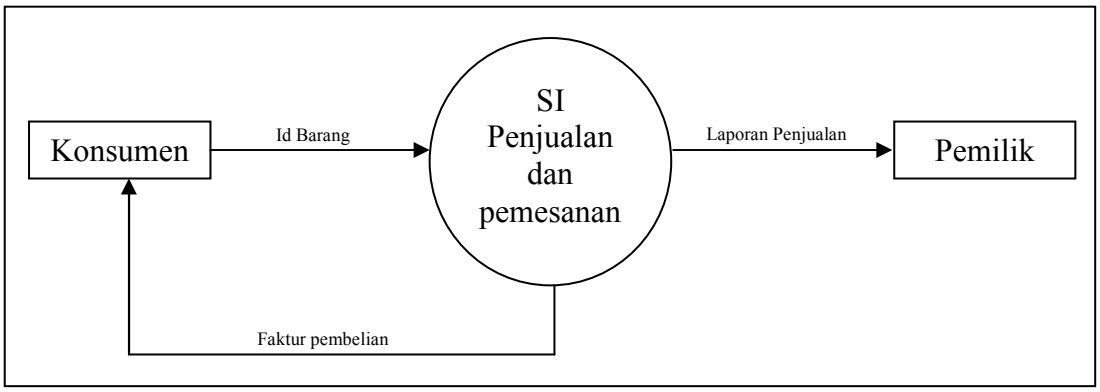
Memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Dari sistem lama maka akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikan bahan untuk pengembangan dan penerapan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.



Gambar 4.1 FlowMap Sistem Penjualan yang sedang Berjalan

4.1.2.2. Diagram Konteks

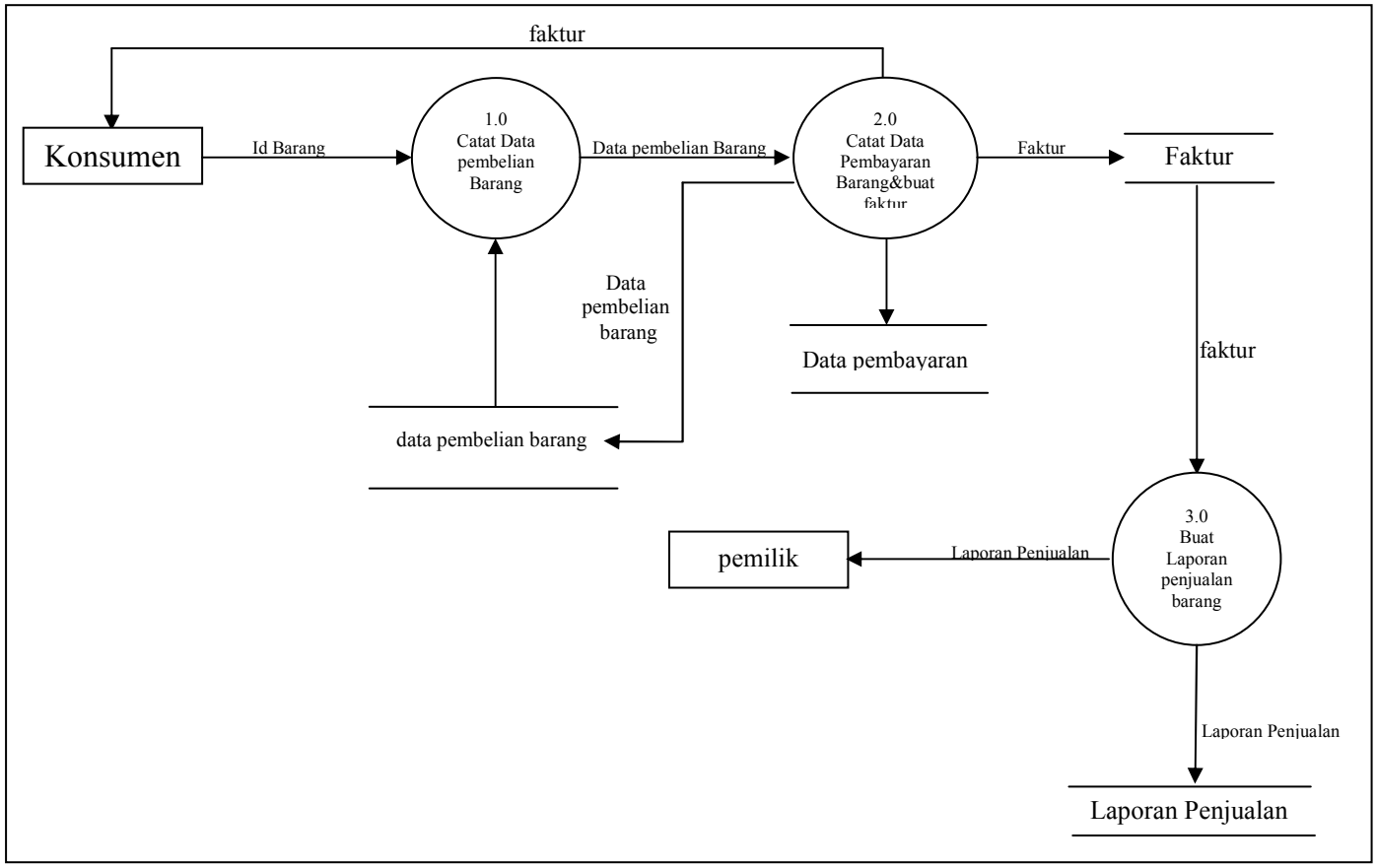
Diagram konteks menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luar. Berikut ini merupakan diagram konteks analisis sistem:



Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem Penjualan yang Sedang Berjalan

4.1.2.3. DFD Level-0 Sistem yang Sedang Berjalan

Berikut ini merupakan data flow diagram analisis sistem yang sedang berjalan:



Gambar 4.3 DFD Sistem Penjualan yang Sedang Berjalan.

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil evaluasi yang telah penyusun lakukan pada perusahaan, dapat disimpulkan bahwa terdapat kekurangan dalam prosedur yang sedang berjalan yaitu:

Tabel 4.1 Permasalahan dan Solusi

Permasalahan	Solusi
1. Proses penjualan kegiatannya masih belum optimal karena belum adanya sistem yang terkomputerisasi .	1. Diperlukan sistem yang sudah terkomputerisasi.
2. Kurangnya promosi yang dilakukan oleh perusahaan yang menyebabkan produk yang dipasarkan toko kurang dikenal oleh masyarakat secara umum.	2. Diperlukan sistem informasi yang berbasis web untuk dapat memperluas promosi.
3. Pada proses pemesanan konsumen harus datang langsung ke toko sehingga konsumen memerlukan waktu untuk melakukan transaksi	3. Diperlukan sebuah sistem yang dapat memberikan informasi sekaligus melakukan pemesanan tanpa konsumen harus datang ke toko untuk memesan.

4.2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini akan di rancang perangkat lunak untuk sistem pemesanan dan penjualan secara *online* yang akan dibuat berdasarkan analisis sistem yang telah dilakukan sebelumnya, berdasarkan pada hasil evaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sistem yang telah ada perlu dikembangkan. Pengembangan sistem dilakukan dengan mengubah atau memperbaiki sistem yang masih manual ke dalam sistem yang terkomputerisasi, setelah memahami sistem yang sedang berjalan dan kriteria - kriteria sistem yang akan di bangun, maka tahap selanjutnya adalah membuat perancangan sistem informasi terlebih dahulu.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem informasi pemesanan dan penjualan secara *online* dilakukan bertujuan untuk memudahkan dalam pengembangan dan pembuatan sistem, sehingga pembuatan sistem informasi pemesanan dan penjualan secara *online* dapat di buat sesuai dengan masalah yang ada dan penyelesaian masalahnya teratur supaya mampu memecahkan masalah yang ada dalam perusahaan.

4.2.2. Gambaran Umun Sistem yang Diusulkan

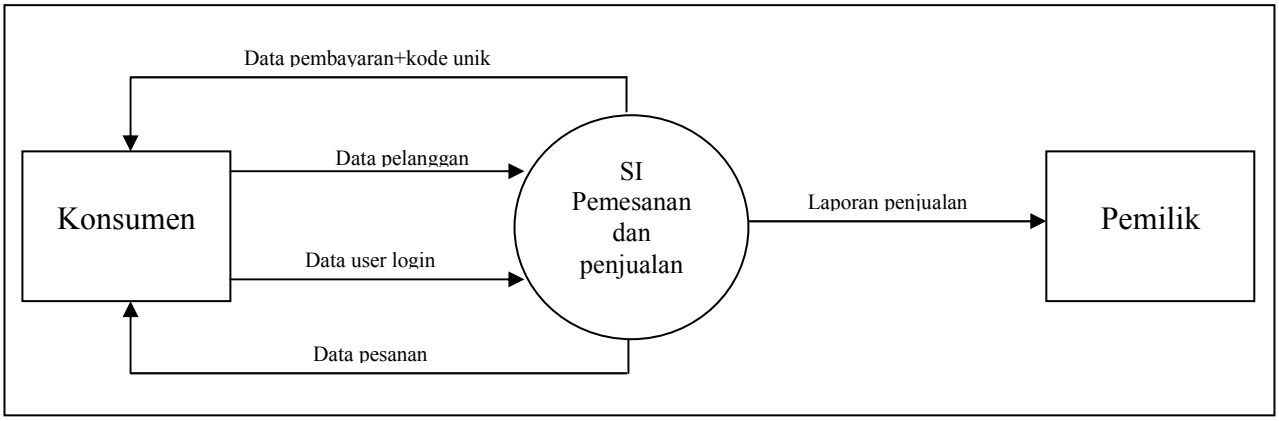
Perancangan sistem informasi yang penulis buat adalah sistem informasi penjualan berbasis web berbentuk portal (web dinamis). Jadi selain, menyediakan sistem pemesanan *online*, aplikasi ini juga menampilkan informasi mengenai toko. Saat pertama kali program di buka, pengunjung akan disajikan sebuah halaman portal yang menyediakan informasi toko. Pada halaman tersebut pegunjung dapat mengisikan pesan atau kritik kepada pemilik toko. Selain itu sebagai informasi juga akan menampilkan berita seputar dunia komputer.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang akan Diusulkan

Perancangan proses ini akan memberikan gambaran mengenai dokumen dokumen, proses - proses, dan aliran data apa saja yang akan terlibat dalam sistem yang akan diusulkan. Proses yang akan di rancang bertujuan untuk memperbaiki kinerja sistem yang ada, sehingga kelemahan yang ada pada sistem dapat diperbaiki. Pada tahap perancangan proses akan di buat bagan - bagan yang berhubungan dengan proses - proses yang akan berlangsung pada sistem yang diusulkan antara lain Diagram Konteks yang diusulkan dan DFD yang diusulkan

4.2.3.1 Diagram Konteks

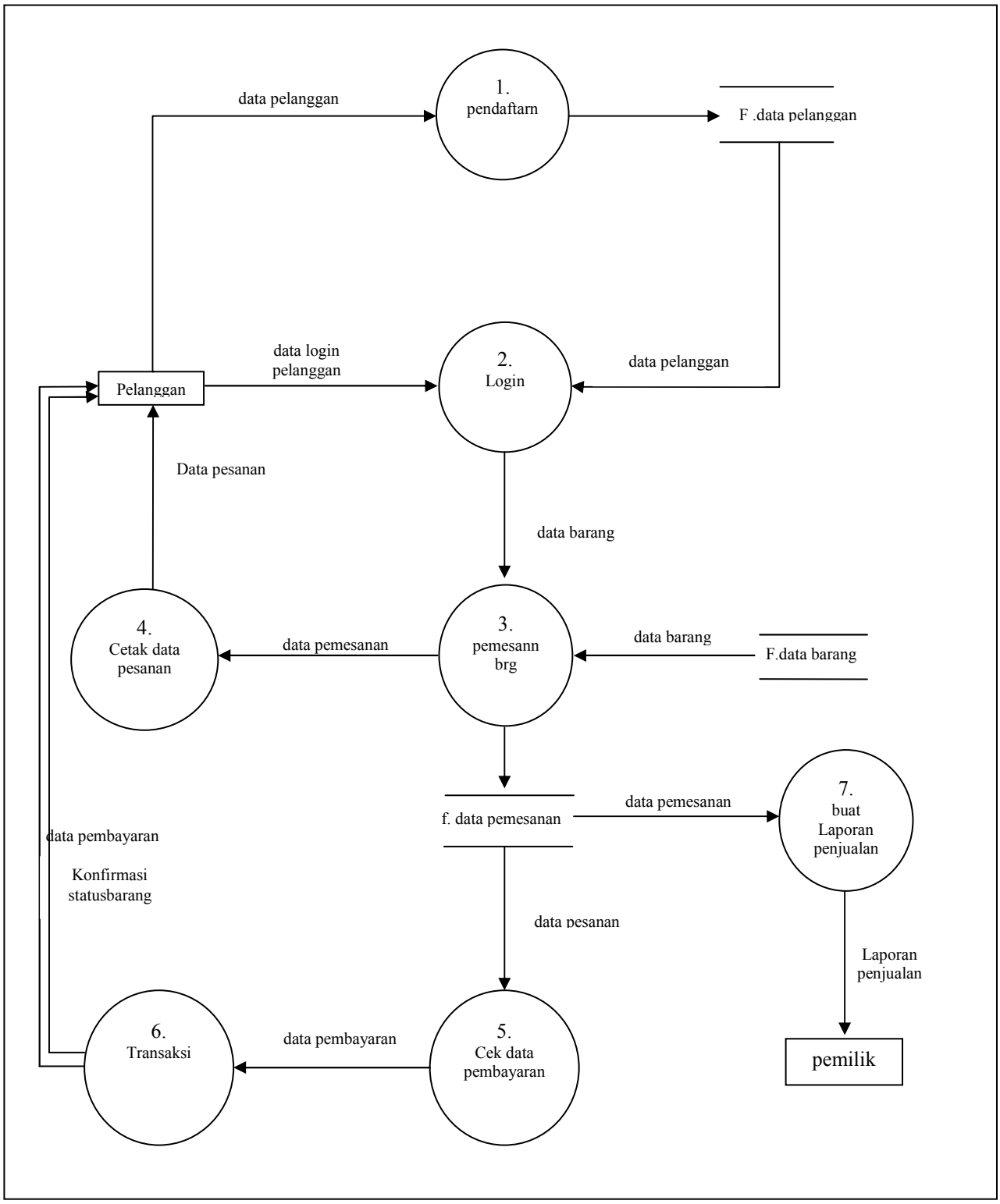
Diagram konteks menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luar. Berikut ini merupakan diagram konteks analisis sistem:



Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem Pemesanan yang Diusulkan

4.2.3.2. Data Flow Diagram yang Diusulkan

Diagram aliran data merupakan teknik yang menjelaskan keadaan sebenarnya yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal dan ke mana tujuan data yang keluar dari sistem, di mana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. Adapun DFD yang diusulkan dapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4.5 Data Flow Diagram yang Diusulkan

4.2.3.3. Kamus Data

Kamus data adalah suatu kamus yang berfungsi untuk mendeskripsikan data dan aliran informasi yang ada di Data Flow Diagram, kamus data digunakan dalam perancangan basis data yang dipakai dalam pembuatan program aplikasi.

A. Nama Arus Data : Data Pelanggan
Alias : -
Aliran Data : Entitas Pelanggan – Proses 1
Proses 1- F Data Pelanggan
F Data Pelanggan – Proses 2
Deskripsi : Keterangan Mengenai Pelanggan
Periodik : Setiap daftar User Baru dan Login

B. Nama Arus Data : Data User Login
Alias : -
Aliran Data : Entitas Pelanggan – Proses 2
Deskripsi : User Name Peanggan
Periodik : Setiap Login

C. Nama Arus Data : Data Barang
Alias : -
Aliran Data : Proses 2 - Proses 3
F Data Barang – Proses 3
Deskripsi : Keterangan Mengenai Barang
Periodik : Setiap Ada Barang Baru.

D. Nama Arus Data : Data Pemesanan

Alias : -

Aliran Data : Proses 3 – F Data Pesanan

Proses 3 – Proses 4

F Data Pesanan - Proses 5

F Data Pesanan - Proses 7

Deskripsi : Mengenai Data Pemesanan Oleh Pelanggan

Periodik : Setiap Transaksi

E. Nama Arus Data : Data Pembayaran

Alias : -

Aliran Data : Proses 5 – Proses 6

Proses 6 – Entias Pelanggan

F Data Pesanan - Proses 5

Deskripsi : Mengenai Data Pembayaran Oleh Pelanggan

Periodik : Setiap Transaksi

F. Nama Arus Data : Data Pesanan

Alias : -

Aliran Data : Proses 4 – Entias Pelanggan

Deskripsi : Mengenai Data Pembayaran Oleh Pelanggan

Periodik : Setiap Transaksi

G. Nama Arus Data : Konfirmasi Status Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses 6 – Entitas Pelanggan

Deskripsi : Mengenai Data Konfirmasi Barang

Periodik : Setiap Transaksi

4.2.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data untuk perancangan sistem yang diusulkan dalam pemesanan dan penjualan barang ini meliputi :

4.2.4.1 Normalisasi

Proses normalisasi merupakan proses pengelompokan elemen data menjadi tabel - tabel yang menunjukan entity dan relasinya, untuk membantu mengurangi atau mencegah timbulnya masalah yang berhubungan dengan pengolahan data dalam *database*.

Adapun normalisasi dari sistem informasi pemesanan dan penjualan ini adalah sebagai berikut:

Unormal = {uid_plg, nama, kelamin, alamat, kota, nm_propinsi, kd_propinsi, ongkos_kirim,kd-post, email, telp_rumah, telp_hp, no_fax, status_pesan, userID, passID, userID, passID, kd_barang, nm_barang, file_gambar, harga, diskon, stok, keterangan, kd_kategori, nm_kategori, keterangan, no_pesan, tanggal, jam, status_bayar, unik_transfer, jumlah, no_pesan, nama, tanggal, jam, status_bayar,status_transfer, unik_transfer, jumlah, alamat, no_pesan, tanggal, jam, status_bayar, unik_transfer, jumlah.}

Normal 1

pemesanan ={uid_plg, nama, kelamin, alamat, kota, nm_wilayah, kd_wilayah, ongkos_kirim, kd_post, email, telp_rumah, telp_hp, no_fax, status_pesan, userID,passID, no_pesan, tanggal, jam, status_bayar, status_kirim, unik_transfer, jumlah, kd_barang, nm_barang, file_gambar, harga, diskon, stok, keterangan, kd_kategori, nm_kategori }

Normal 2

Pelanggan ={uid_plg*, nama, kelamin, alamat, kota, kd_post, email, userID, passID, telp_rumah, telp_hp, no_fax, status_pesan, kd_wilayah**}

Wilayah ={kd_wilayah*, nm_wilayah, ongkos_kirim }

Pemesanan = {no_pesan*, tanggal, jam, status_bayar, status_kirim, jumlah unik_transfer, uid_plg**}

Kategori ={kd_kategori**, nm_kategori,}

Barang ={kd_barang*, nm_barang, file_gambar, harga, diskon, stok, keterangan, kd_kategori**,}

Normal 3

Pelanggan ={uid_plg*, nama, kelamin, alamat, kota, kd_post, email, userID, passID, telp_rumah, telp_hp, no_fax, status_pesan, kd_wilayah**}

Wilayah ={kd_wilayah*, nm_wilayah, ongkos_kirim }

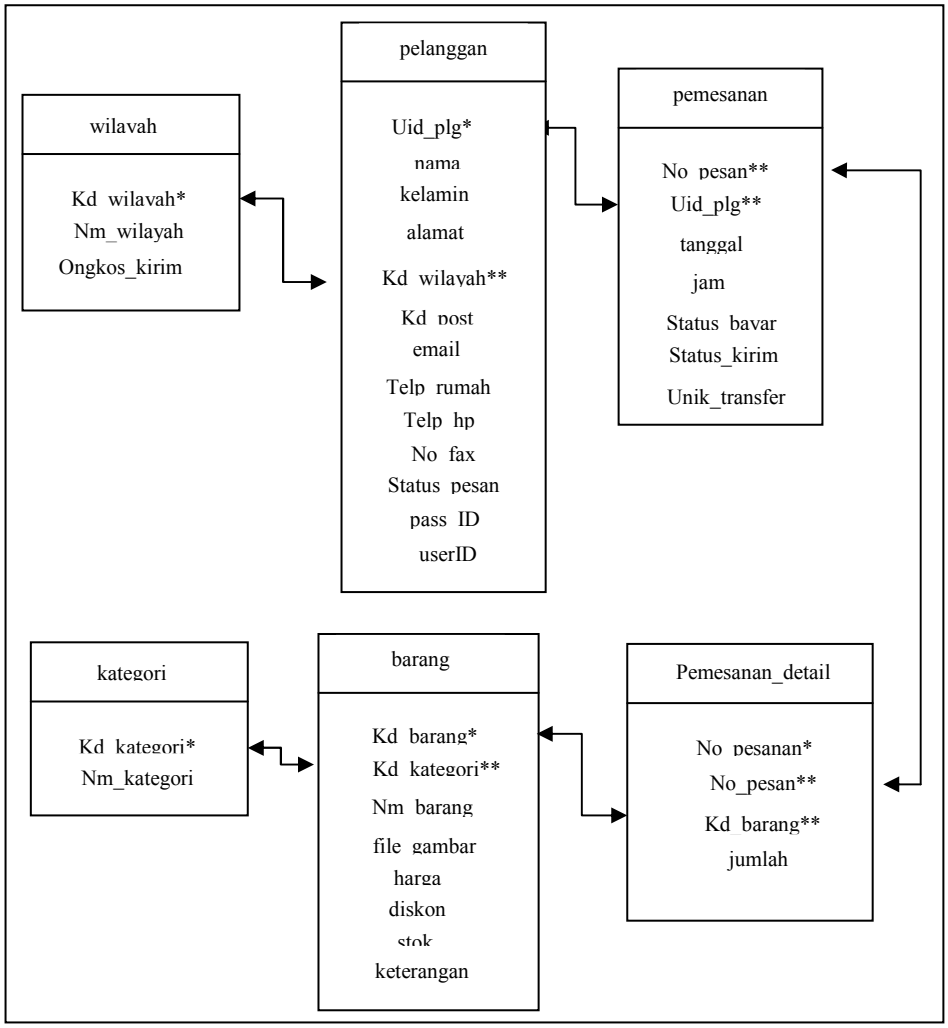
Pemesanan ={no_pesan*, tanggal, jam, status_bayar, status_kirim, unik_transfer, uid_plg**}

Pemesanan_detail ={No_pesananan, jumlah, kd_barang**, no_pesan**}

Kategori ={kd_kategori**, nm_kategori,}

Barang ={kd_barang*, nm_barang, file_gambar, harga, diskon, stok, keterangan, kd_kategori**,}

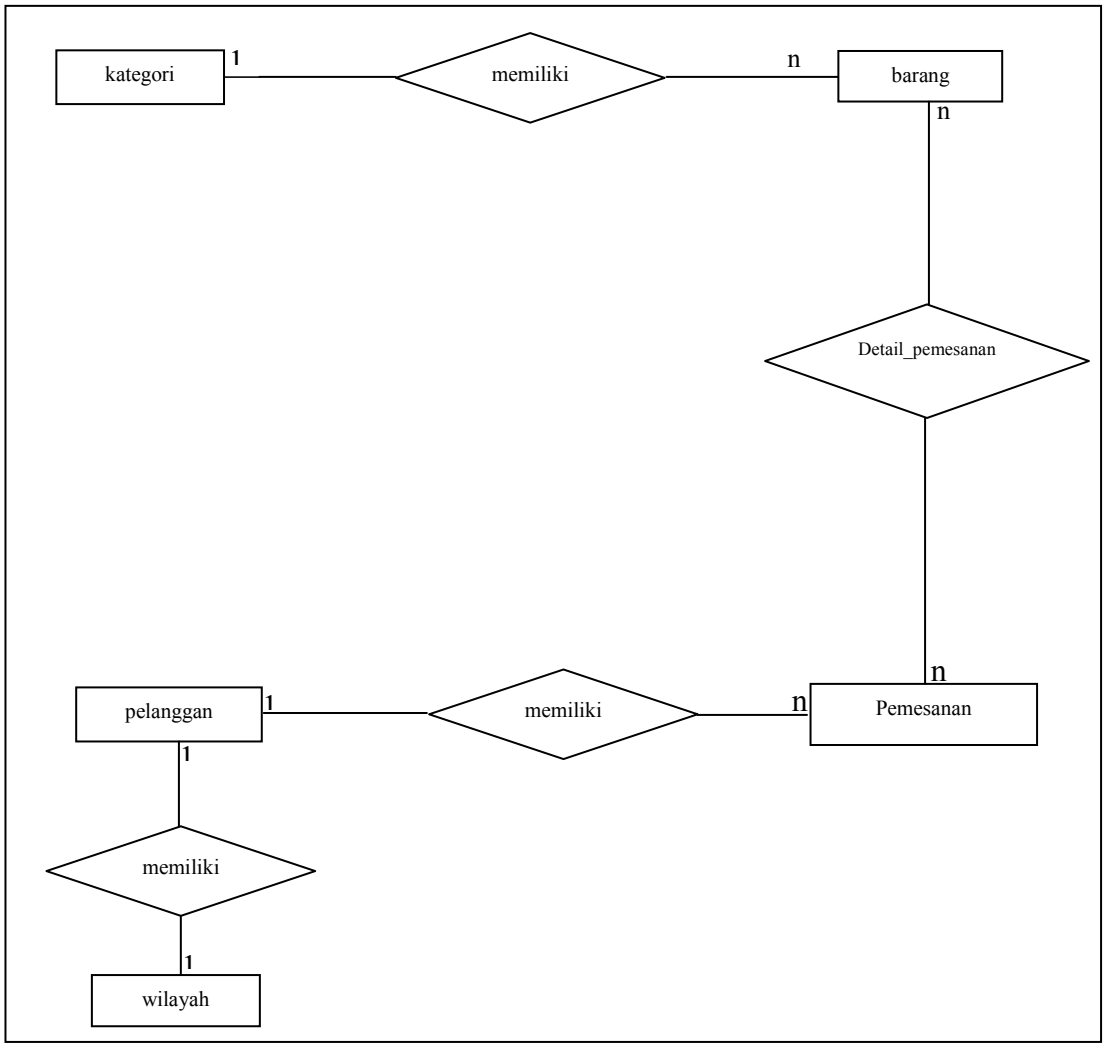
4.2.4.2. Relasi Tabel



Gambar 4.6 Relasi Tabel Sistem Pemesanan yang Diusulkan

4.2.4.3 Entity Relatioship Diagram

Entitas relasi diagaram (ERD) adalah bentuk bagan yang menggunakan relasi dan entitas suatu informasi entitas relasi diagram di buat dengan menggunakan persepsi yang terdiri dari sekumpulan objek yang ada dan dibedakan dari objek yang ada serta dibedakan dari objek lain.



Gambar 4.7 Entitas Relasi Diagram

4.2.4.4 Strutur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu struktur file yang dimaksudkan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan kerja sistem komputer. Berikut ini merupakan tabel dari struktur file:

1. File pelanggan

   Nama file : pelanggan

   Primary key : uid_plg*

   Forign key : kd_wilayah**.

Tabel 4.2 Keterangan Tabel Pelanggan

No	Name Field	Tipe	Lebar	Keterangan
1	uid_plg*	Char	6	PRIMARY KEY
2	Nama	Varchar	50	
3	kelamin	Enum		‘P’,’W’
4	Alamat	Varchar	200	
6	kd_wilayah*	Char	60	
8	Kdpost	Int	5	
9	Email	Varchar	40	
10	telp_rumah	Varchar	15	
11	telp_hp	Varchar	15	

Tabel 4.2 Keterangan Tabel Pelanggan

12	no_fax	Varchar	15	
13	status_pesan	Enum		'Free','Order'
14	userID	Varchar	35	
15	passID	Varchar	35	

2. File kategori

Nama file : kategori

Primary key : kd_kategori*

Tabel 4.3 Keterangan Tabel Kategori

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_kategori*	Char	5	Primary key
2	nm_kategori	Varchar	100	

3. File barang

Nama file : barang

Primary key : kd_barang*

Foreign key : kd_kategori **

Tabel 4.4 Keterangan Tabel Barang

No	Name Field	Tipe	Lebar	Keterangan
1	kd_barang*	Char	6	Primary key
2	kd_kategori**	Char	5	
4	nm_barang	Varchar	200	
5	file_gambar	Varchar	200	
6	Harga	Int	15	
7	Diskon	Int	2	
8	Stok	Int	4	
9	Keterangan	Text		

4. File wilayah

Nama file : wilayah

Primary key: kd_wilayah*

Tabel 4.5 Keterangan Tabel Wilayah

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_wilayah*	Char	4	Primary key
2	nm_wilayah	Varchar	60	
3	ongkos_kirim	Int	12	

5. File pemesanan

Nama file : pemesanan

Primary key : no_pesan*

Foreign key : uid_plg**.

Tabel 4.6 Keterangan Tabel Pemesanan

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_pesan*	Char	8	Primary key
2	uid_plg**	Char	6	
3	Tanggal	Date		
4	Jam	Time		
5	Status_bayar	Enum		‘Pesan’,’Lunas’
6	Status_kirim	Enum		‘Terkirim’,Proses’
7	Unik_transfer	Char	4	

6. File pemesanan_detail

Nama file : pemesanan_detail

Primary key : id_pesan*

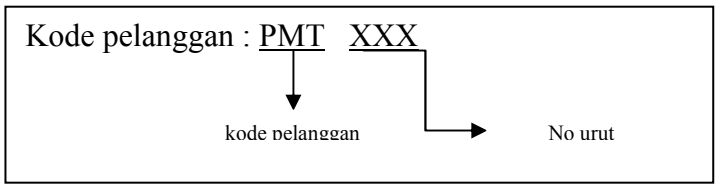
Foreign key : no_pesan**

Tabel 4.7 Keterangan Tabel Pemesanan_Detail

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_pesanan*	Int	4	Primary key, auto increment
2	no_pesan**	Char	8	
3	kd_barang**	Char	6	
4	Jumlah	Int	3	

4.2.4.5 Pengkodean

Pengkodean ini berguna untuk mengklasifikasikan data, guna mempermudah dalam mengelompokan data dan memprosesnya. Juga mempersingkat dalam mengidentifikasikan suatu objek, sehingga suatu kesalahan dalam mengidentifikasikan objek dapat terhindari. Pengkodean dibuat yaitu :



Gambar 4.8 Kodefikasi Pelanggan

Keterangan : PMT adalah singkatan nama CV.Primatech

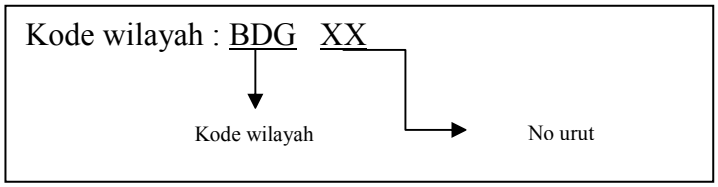
XXX adalah no urut

Contoh :

Kode pelanggan : PMT-001

PMT : menunjukan kode pelanggan

001 : no urut



Gambar 4.9 Kodefikasi Wilayah

Keterangan : BDG adalah singkatan nama Wilayah

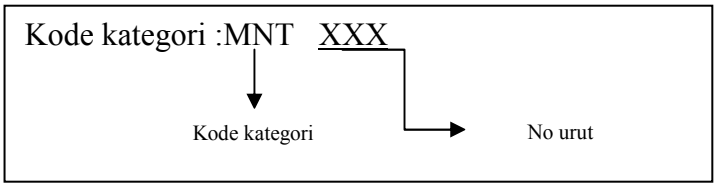
XX adalah no urut

Contoh :

Kode wilayah : BDG - 01

BDG : menunjukan kode wilayah

01 : no urut



Gambar 4.10 Kodefikasi Kategori

Keterangan : MNT adalah singkatan nama kategori barang

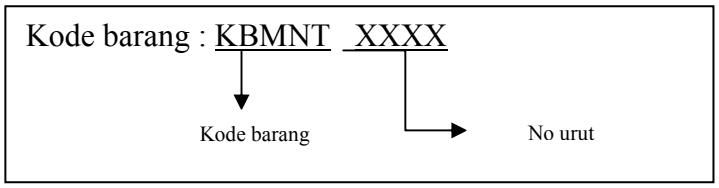
XXX adalah no urut

Contoh :

Kode kategori : MNT - 001

MNT : menunjukan kode kategori

001 : no urut



Gambar 4.11 Kodefikasi Barang

Keterangan : KBMNT adalah singkatan kode barang monitor

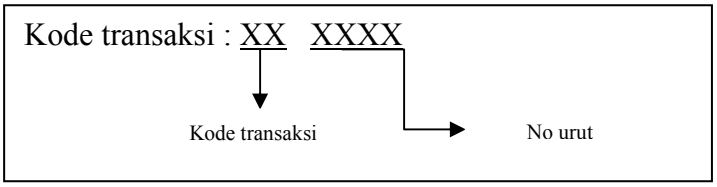
XXXX adalah no urut

Contoh :

Kode barang : KBMNT - 0001

KBMNT : menunjukan kode barang

0001 : no urut



Gambar 4.12 Kodefikasi Transaksi

Contoh :

Kode barang : TR00001

TR : menunjukan kode transaksi

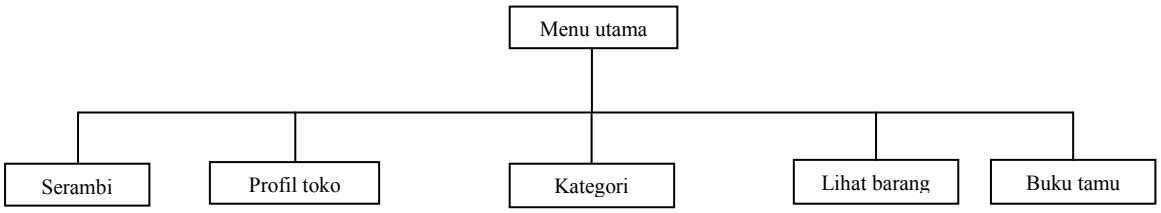
00001 : no urut

4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka untuk perancangan sistem yang diusulkan Dalam pemesanan dan penjualan barang ini meliputi :

4.2.5.1 Struktur Menu

Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut ini adalah struktur menu sistem informasi pemesanan dan penjualan toko Primatech.



Gambar 4.13 Struktur Menu.

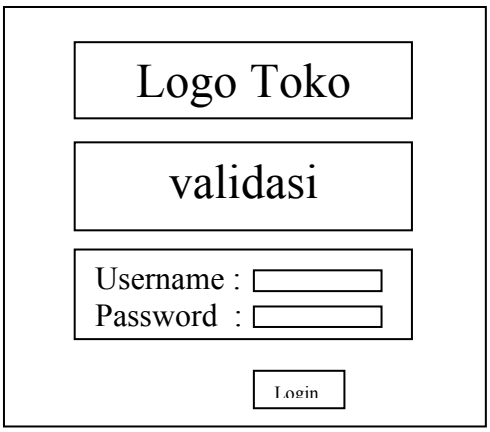
4.2.5.2 Perancangan Input

Data yang akan dimasukan atau di input di sini merupakan perancangan tampilan apa saja yang akan menjadi tampilan untuk memasukan data, baik oleh pelanggan atau juga admin. Perancangan tampilan input yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dan pengguna diharapkan menyediakan tampilan input yang mudah di pahami dan digunakan oleh pengguna.

Perancangan tampilan input untuk aplikasi pemesanan dan penjualan pada sistem informasi pemesanan dan penjualan secara *online* adalah sebagai berikut :

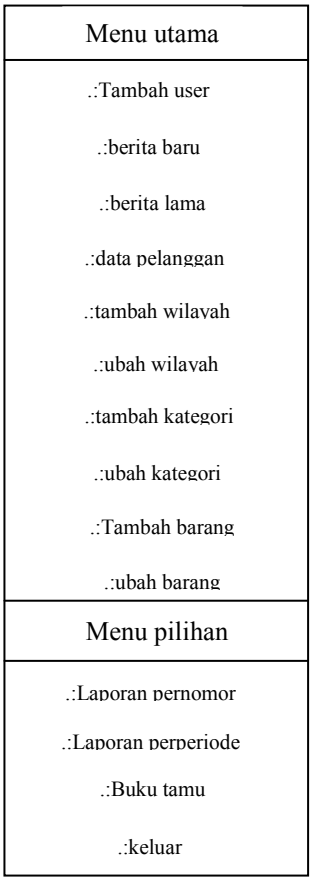
1. Login admin

Adapun perancangannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.14 Input Admin.

2. Menu *backend* (admin)



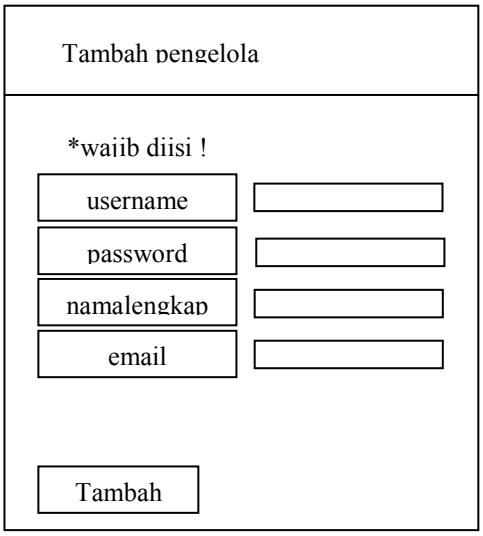
Gambar 4.15 Menu Admin

Menu Admin atau *backend* adalah menu yang berada dalam halaman admin yang berfungsi untuk proses *update* halaman baik proses *update* barang maupun berita yang akan ditampilkan di halaman *frontend* atau halaman utama untuk diakses pelanggan.

Tabel 4.8 Keterangan Menu Admin

Tombol	Keterangan
Tambah user	Untuk user /admin
Berita baru	Untuk menambah berita baru
Berita lama	Untuk mengubah berita
Data pelanggan	Tampil data pelanggan
Tambah wilayah	Untuk menambah data wilayah
Ubah wilayah	Untuk mengubah data wilayah
Tambah kategori	Untuk menambah kategori barang
Ubah kategori	Untuk mengubah kategori barang
Tambah barang	Untuk menambah data barang
Ubah barang	Untuk mengubah data barang
Laporan pernomor	Melihat laporan transaksi pernomor
Laporan perperiode	Melihat laporan transaksi perperiode
Laporan buku tamu	Melihat laporan buku tamu
Keluar	Logout admin / keluar halaman admin

3. Tambah user



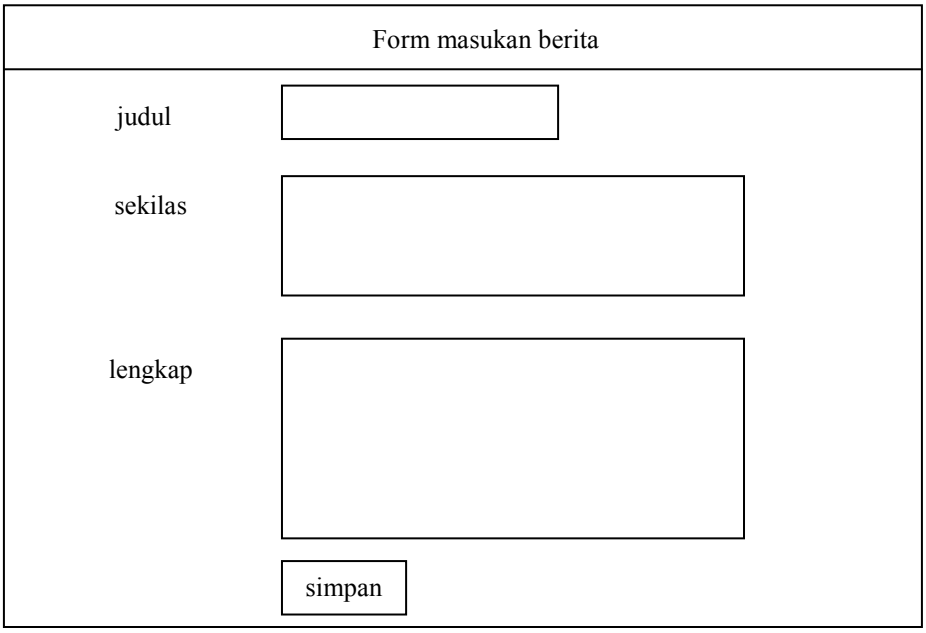
Gambar 4.16 Tambah User

Tambah user adalah form isian untuk pengelola atau pemilik toko agar bisa mengakses halaman admin dengan di beri *username* dan *password* .

Tabel 4.9 Keterangan Tambah Admin

Tombol / kolom	Keterangan
Username	Untuk user / admin
Password	Untuk menambah berita baru
Nama lengkap	Untuk Mengubah berita
Email	Untuk email user baru
Tambah pengelola	Tombol submit

4. Input berita baru



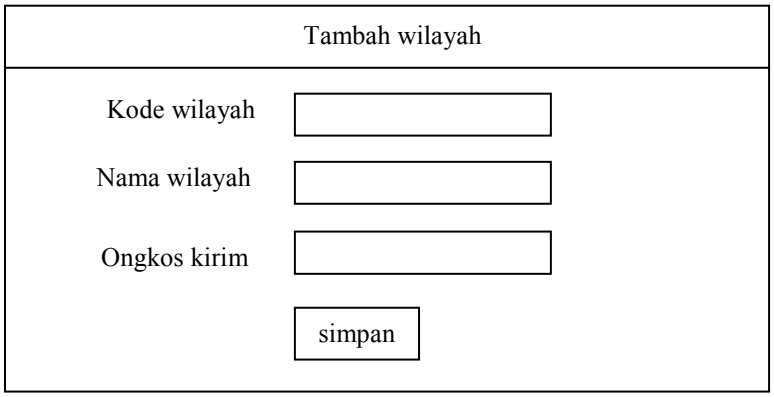
Gambar 4.17 Input Berita Baru

Input berita baru adalah form tambahan untuk *update* berita yang akan ditampilkan di halaman utama web.

Tabel 4.10 Keterangan Input Berita Baru

Tombol / kolom	Keterangan
Judul	Kolom isi judul baru
Sekilas	Kolom isian sekilas tentang berita
Lengkap	Kolom isian lengkap tentang berita
Simpan	Tombol submit untuk menyimpan

5. Input data wilayah



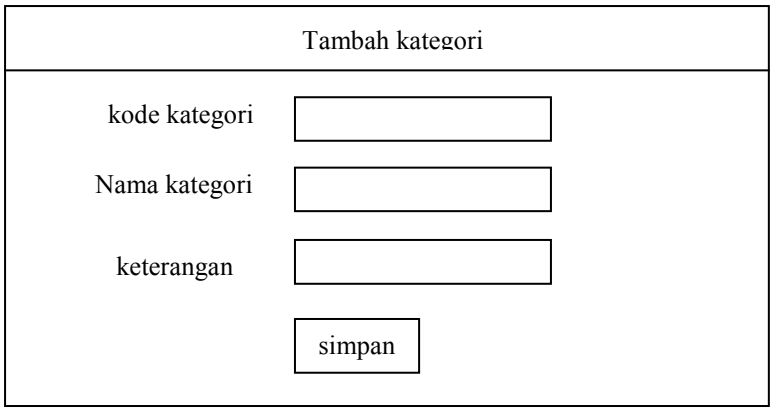
Gambar 4.18 Input Data Wilayah

Input data wilayah adalah form untuk menambah wilayah jangkauan kirim toko dan untuk menentukan biaya kirim yang dibebankan kepada pelanggan.

Tabel 4.11 Keterangan Input Data Wilayah

Tombol / kolom	Keterangan
Kode Wilayah	Kolom kode otomatis setiap menambah wilayah
NamaWilayah	Kolom isian nama wilayah
Ongkos kirim	Kolom isian ongkos kirim
Simpan	Tombol submit untuk menyimpan data

6. Input kategori



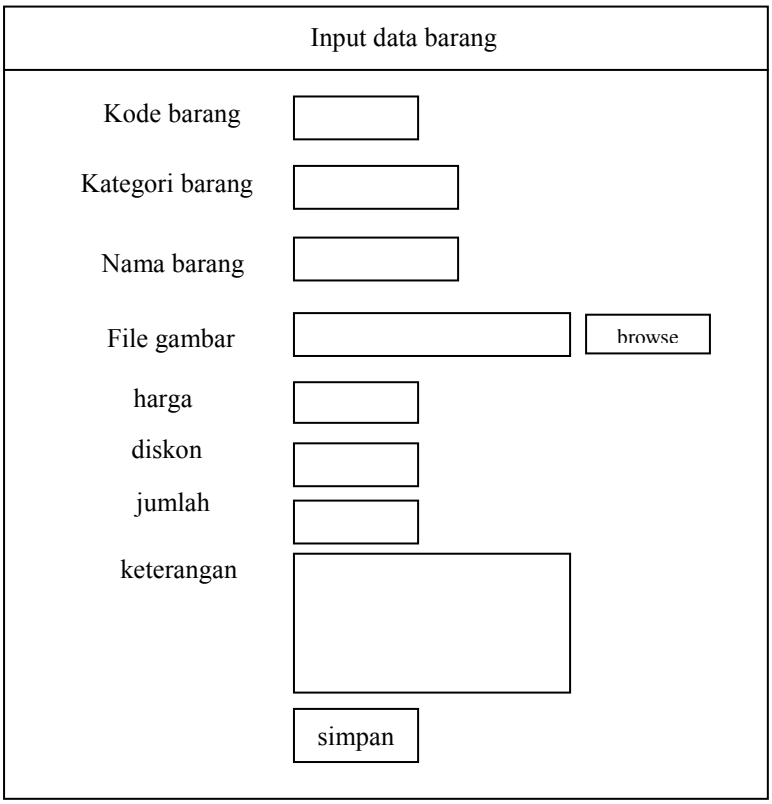
Gambar 4.19 Input Data Kategori

Input kategori adalah form untuk menambah kategori barang berfungsi untuk mengelompokan barang berdasarakan jenis barang.

Tabel 4.12 Keterangan Input Data Kategori

Tombol / kolom	Keterangan
Kode kategori	Kolom kode otomatis setiap menambah kategori
Nama nama kategori	Kolom isian nama kategori
Keterangan	Kolom isian keterangan kategori
Simpan	Tombol submit untuk menyimpan data

7. Input data barang



Gambar 4.20 Input Data Barang

Input data barang adalah form isian untuk menambah barang yang akan di jual oleh toko yang akan ditampilkan di halaman utama ketika pelanggan akan membeli barang atau melihat barang yang di jual ditoko.

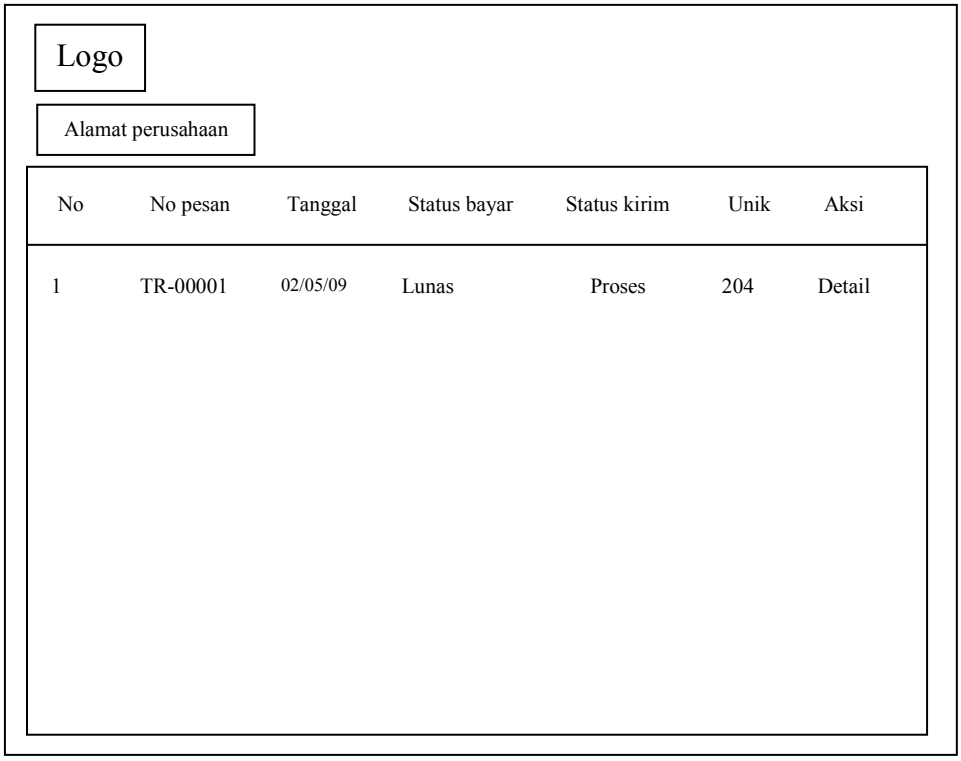
Tabel 4.13 Keterangan Input Data Barang

Tombol / kolom	Keterangan
Kode barang	Kolom kode otomatis setiap menambah barang
Kategori barang	Kolom pilihan nama kategori barang
Nama barang	Kolom isian nama barang
File gambar	Kolom isian file gambar barang

Tabel 4.13 Keterangan Input Data Barang.

Harga	Kolom isian harga
Diskon	Kolom isian diskon
Jumlah	Kolom isian jumlah
Keterangan	Kolom isian keterangan

8. Laporan pernomor



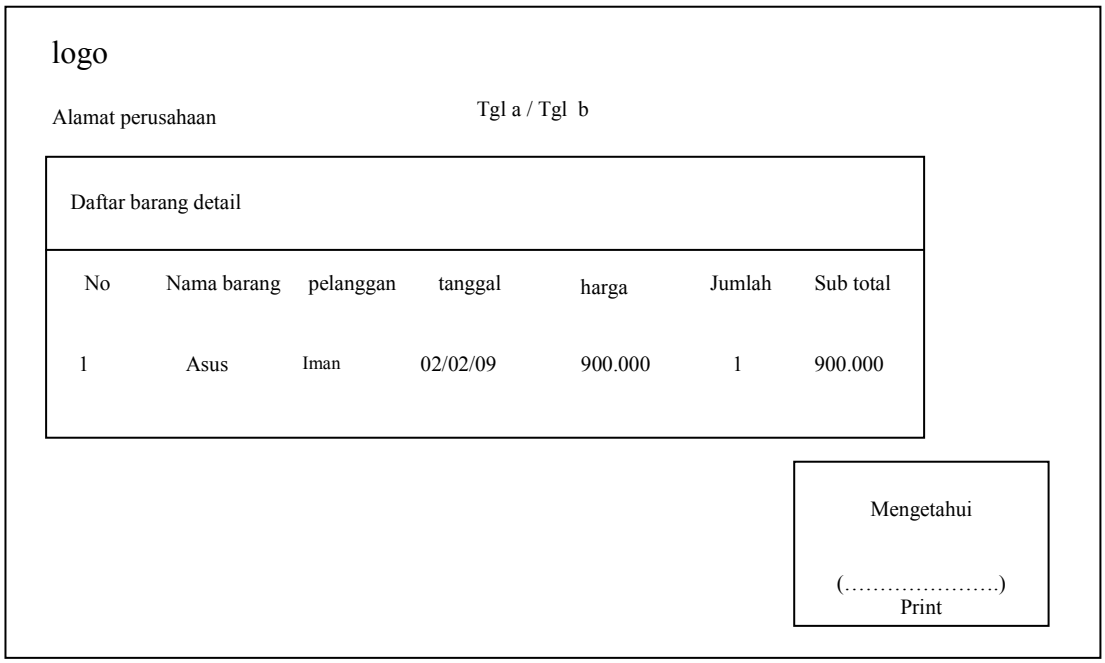
Gambar 4.21 Laporan Pernomor

Laporan pernomor adalah halaman yang menyajikan form di mana pemilik bisa mengetahui data – data pelanggan yang melakukan transaksi berdasarkan no transaksi atau no pesan.

Tabel 4.14 Keterangan Laporan Pernomor

Tombol / kolom	Keterangan
No	No urut
No pesan	No pemesanan pelanggan
Tanggal	Tanggal transaksi
Status bayar	Status pembayaran
Status kirim	Status kirim
Unik	No unik pelanggan saat transfer
Aksi	Keterangan tombol detail untuk link ke detail pembelian

9. Laporan perperiode



Gambar 4.22 Laporan Perperiode

Laporan perperiode adalah halaman yang menyajikan form laporan perperiode di mana pemilik bisa mengetahui semua data transaksi perperiode.

Tabel 4.15 Keterangan Laporan Perperiode

Tombol / kolom	Keterangan
No	No urut
Nama barang	Nama barang yang dibeli
Pelanggan	Nama pelanggan
Tanggal	Tanggal transaksi
Harga	Harga satuan barang
Jumlah	Jumlah barang yang dibeli
Sub total	Sub total pembelian barang

10. Laporan buku tamu

Daftar buku tamu masuk

No	tanggal	Pengirim	E - Mail	Operasi
1	09/05/09	iman	iman@gmail com	Detail | Hapus

Gambar 4.23 Laporan Buku Tamu

Laporan buku tamu adalah halaman yang menyajikan form laporan buku tamu yang berisi pesan – pesan atau kritik dari pengunjung maupun pelanggan.

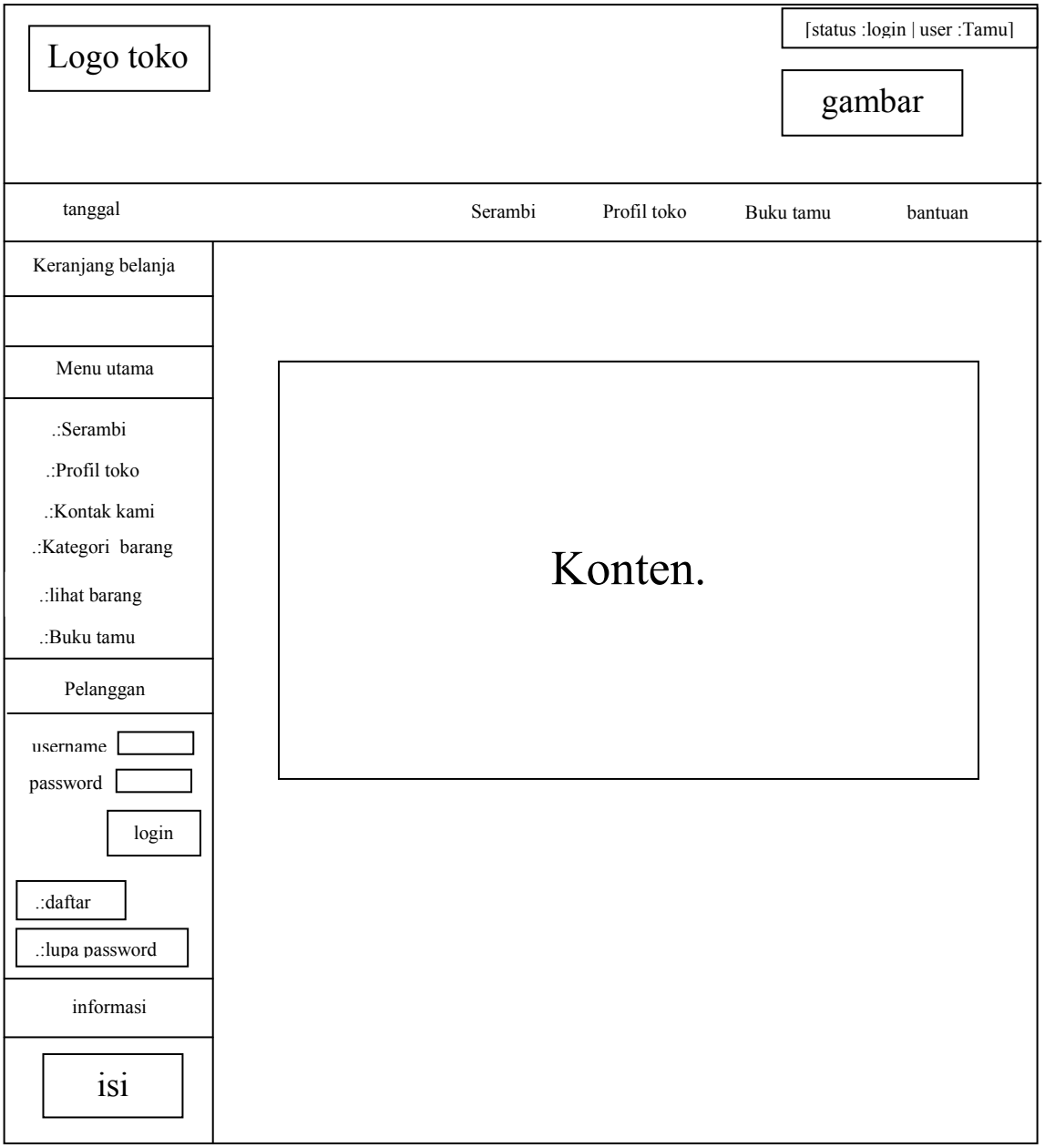
Tabel 4.16 Keterangan Laporan Buku Tamu.

Tombol / kolom	Keterangan
No	No urut
Tanggal	Tanggal kirim
Pengirim	Nama pengirim
E - Mail	Alamat email pengirim
Operasi	Keterangan tombol untuk proses update

4.2.5.3 Perancangan Output

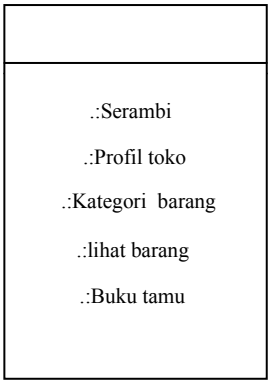
Berikut adalah rancangan output yang penulis buat, guna memudahkan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi yang berbasis web tersebut

1. Serambi



Gambar 4.24 Serambi.

2. Menu utama

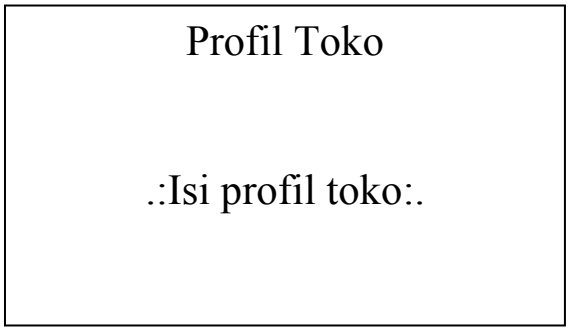


Gambar 4.25 Menu Utama

Tabel 4.17 Keterangan Menu Utama.

Tombol	Keterangan
Serambi	Berisi halaman utama dari web ini (berita dan produk terbaru)
Profile toko	Berisi halaman profile tentang perusahaan
Kategori barang	Berisi dafta kategori barang
Lihat barang	Berisi halaman tentang produk yang di jual / katalog
Buku tamu	Berisi halaman untuk buku tamu

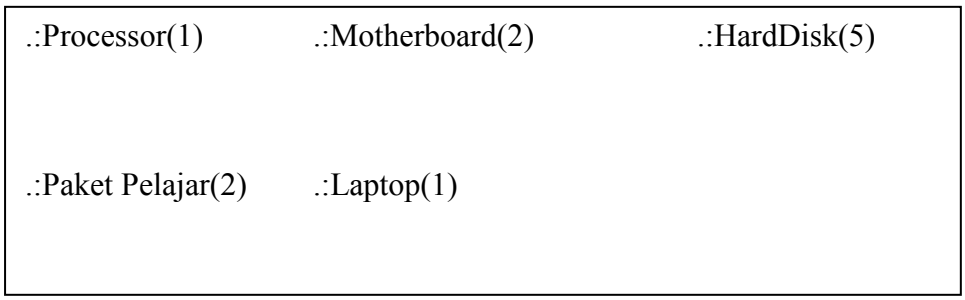
3. Halaman Profil toko.



Gambar 4.26 Profil Toko.

Profil toko adalah halaman menyediakan informasi mengenai Profil toko, kapan di dirikanya toko dan semua yang berkaitan dengan toko Primatech.

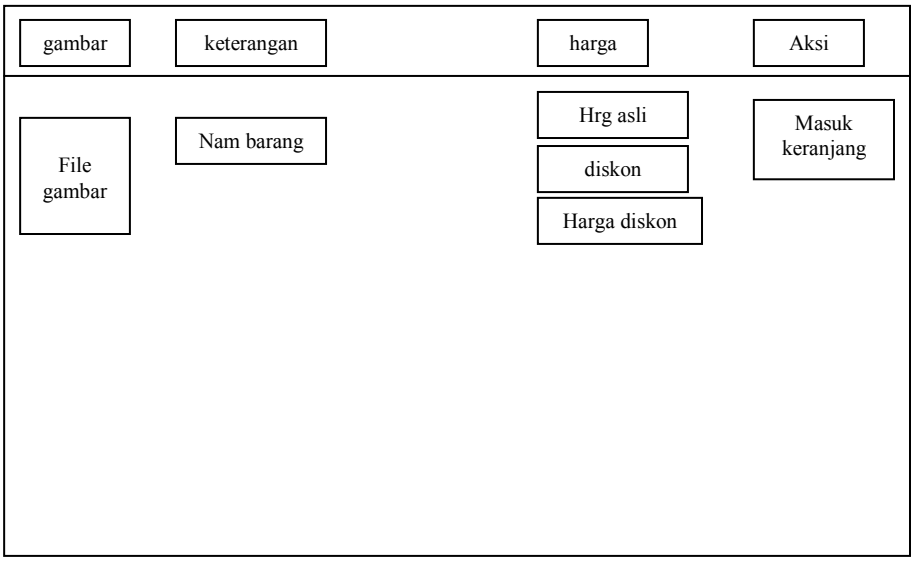
4. Kategori barang.



Gambar 4.27 Kategori Barang

Kategori barang adalah halaman yang menyajikan barang perkategori yang akan di jual kepada pelanggan / calon pembeli.

5. lihat barang / katalog.



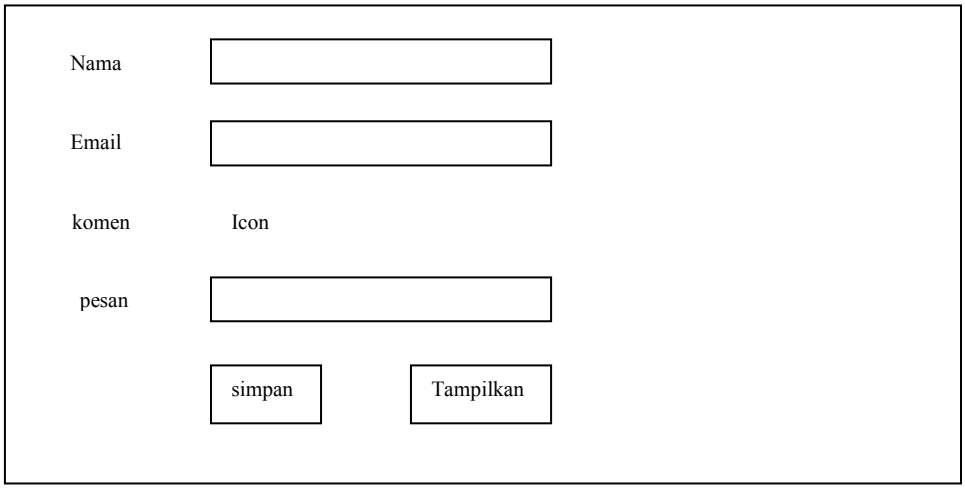
Gambar 4.28 Katalog barang

Halaman katalog barang adalah halaman yang memuat isi barang - barang yang dijual di toko pada halaman tersebut, terdapat pilihan barang yang akan di beli oleh pelanggan.

Tabel 4.18 Keterangan Katalog Transaksi

Tombol / kolom	Keterangan
Nam barang	Link ke detail barang
Masukan ke keranjang	Tombol untuk memasukan barang ke keranjang belanja

6. Buku tamu



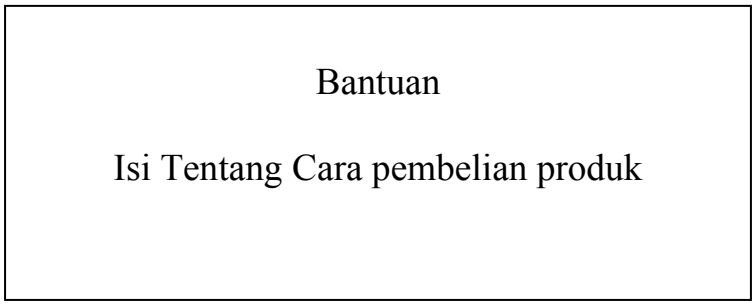
Gambar 4.29 Buku Tamu

Halaman buku tamu adalah halaman yang menyediakan form dimana pengunjung bisa mengisi kritik dan saran kepada pemilik.

Tabel 4.19 Keterangan Buku Tamu

Tombol / kolom	Keterangan
Nama	Nama pengisi buku tamu
Email	Kolom isian email pengisi buku tamu
Komen	Icon untuk mengisi kritik
Pesan	Kolom isian untuk mengisi pesan
Simpan	Tombol untuk menyimpan jika kolom sudah diisi
Tampilkan	Tombol untuk melihat siapa saja yang sudah mengisi buku tamu

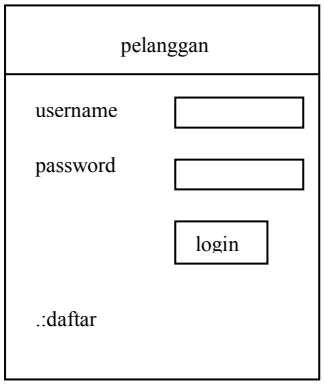
7. Halaman Bantuan



Gambar 4.30 Bantuan

Halaman bantuan adalah halaman yang meyediakan tentang cara pembelian produk agar pelanggan baru atau pengunjung yang menjadi calon pembeli tidak kebingungan.

8. Menu Pelanggan



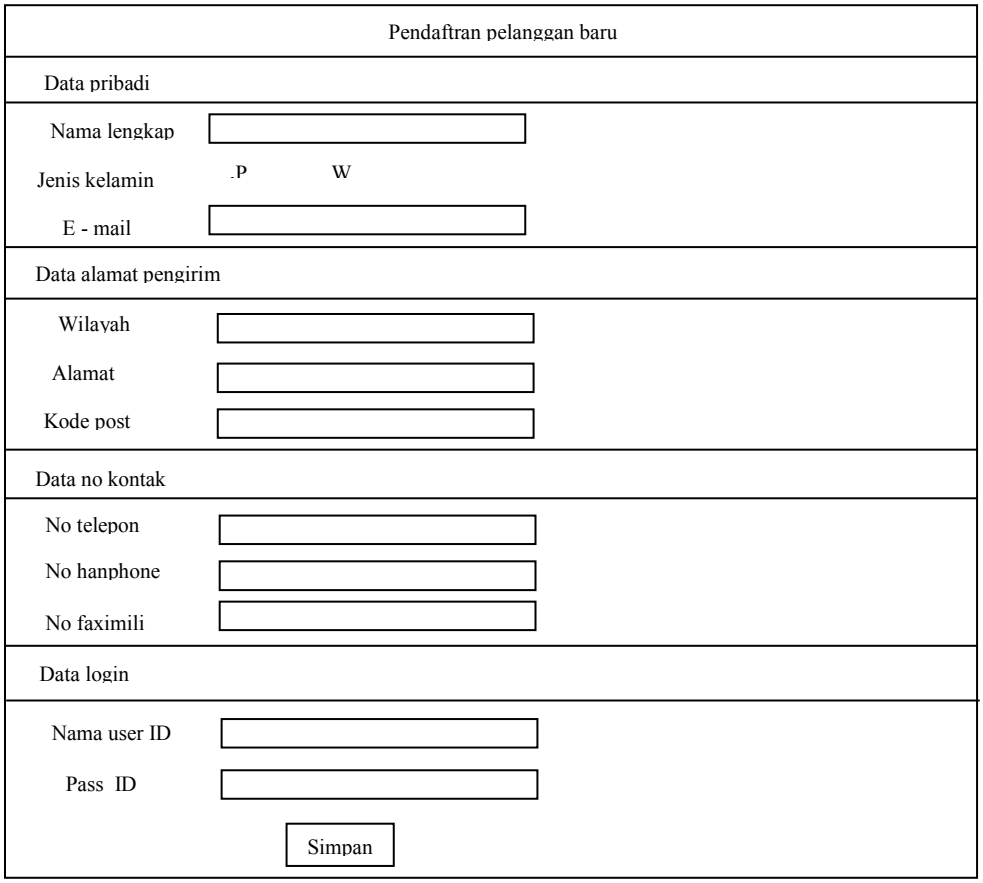
Gambar 4.31 Pelanggan

Menu pelanggan adalah form isian untuk pembeli yang akan melakukan transaksi, pembeli harus daftar terlebih dahulu jika ingin membeli barang.

Tabel 4.20 Keterangan Pelanggan

Tombol / kolom	Keterangan
User	Kolom isian username pelanggan
Password	Kolom isian password pelanggan
Login	Tombol submit untuk login
Daftar	Tombol untuk pendaftaran pelanggan baru

9. Pendaftaran



Gambar 4.32 Pendaftaran

Pendaftaran adalah halaman yang menyediakan form di mana calon pembeli yang akan melakukan transaksi harus mengisi form tersebut.

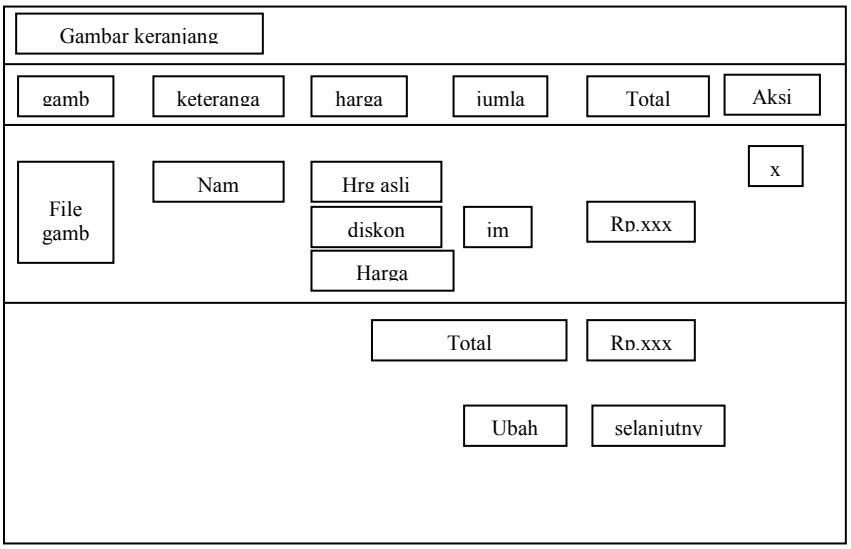
Tabel 4.21 Keterangan Pendaftaran

Tombol / kolom	Keterangan
Nama lengkap	Kolom isian nama lengkap pelanggan
Jenis kelamin	Kolom isian jenis kelamin pelanggan
Email	Kolom isian email pelanggan
Wilayah	Kolom isian wilyah tempat tinggal pelanggan

Tabel 4.21 Keterangan Pendaftaran.

Alamat	Kolom isian alamat pelanggan
Kode post	Kolom isian kode post pelanggan
No telepon	Kolom isianno telepon pelanggan
No handphone	Kolom isian no handphone pelanggan
No faximili	Kolom isian no faximili
User ID	Kolom isian user name agar pelanggan bisa mengakses halaman transaksi
Pass ID	Kolom isian password agar pelanggan bisa mengakses halaman transaksi

10. Keranjang belanja



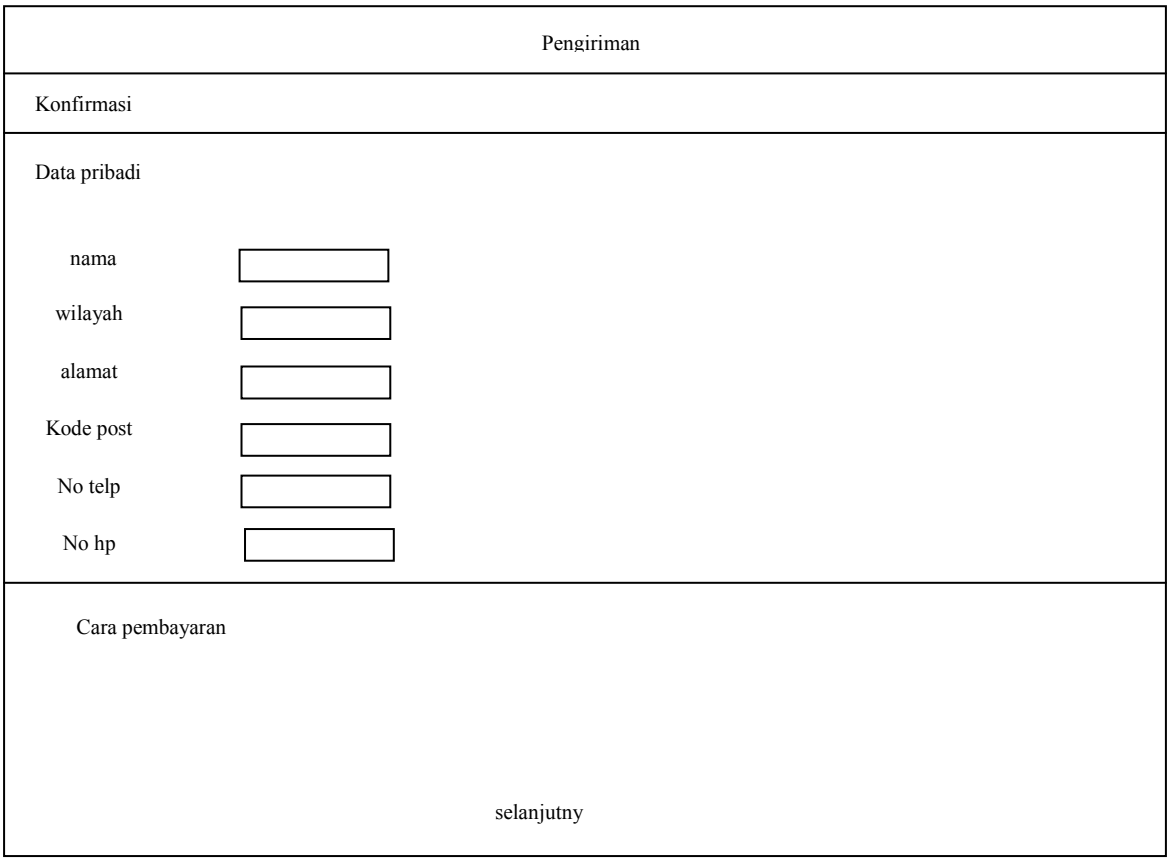
Gambar 4.33 Keranjang belanja.

Keranjang belanja adalah halaman yang berisi daftar belanja ketika pelanggan sudah mengumpulkan barang yang akan di beli.

Tabel 4.22 Keterangan Keranjang Belanja

Tombol / kolom	Keterangan
Kembali ke katalog	Tombol untuk memilih lagi barang
Ubah	Tombol ubah jumlah barang
Tombol X	Untuk membatalkan pembelian barang
Lanjutkan	Untuk melanjutkan transaksi

11. Konfirmasi pembayaran



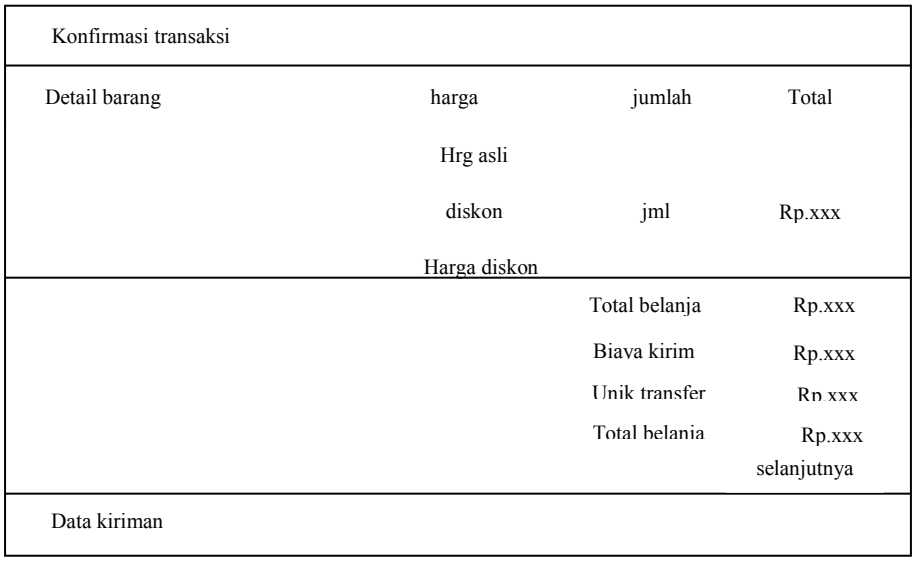
Gambar 4.34 Konfirmasi Pembayaran

Konfirmasi pembayaran adalah halaman yang berisi ke mana barang akan di kirim dan bagaimana cara pembayaran apakah memakai sistem transfer atau setoran tunai.

Tabel 4.23 Keterangan Konfirmasi Pembayaran

Tombol / kolom	Keterangan
Nama lengkap	Kolom isian untuk nama pelanggan
Wilayah	Kolom isian / pilihan untuk wilayah tujuan kirim barang
Kota	Kolom isian untuk kota tujuan kirim barang
Kode post	Kode post tujuan pengiriman barang
No telepon	No telepon pelanggan
No hp	No hp pelanggan
Lanjutkan	Melanjutkan transaksi

12. Konfirmasi transaksi



Gambar 4.35 Konfirmasi Transaksi.

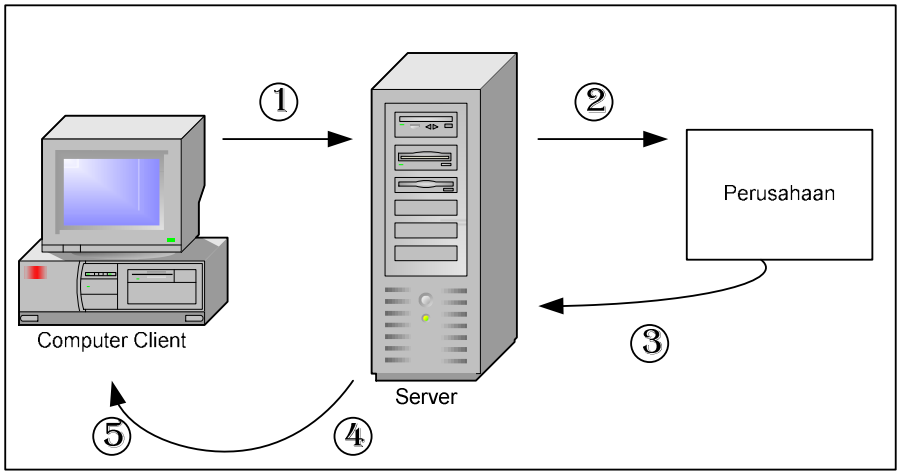
Konfirmasi transaksi adalah form pemberitahuan berapa jumlah barang dan harga yang harus di bayar oleh pelanggan kepada pemilik toko.

Tabel 4.24 Keterangan Konfirmasi Transaksi

Tombol / kolom	Keterangan
Nama barang	Link ke detail barang
Lanjutkan	Melanjutkan transaksi / transaksi sukses atau sudah selesai

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan ini disusun dengan menggunakan model jaringan *client – server*, *client - server* dapat diartikan sebagai kemampuan komputer untuk meminta layanan data kepada komputer lain. Setiap hal dari komputer yang meminta layanan disebut sebagai *client*, sedangkan setiap hal yang menyediakan layanan disebut sebagai server. Berikut adalah gambar perancangan arsitektur yang penulis rancang :



Gambar 4.36 Arsitektur Jaringan Web yang diusulkan

Pengertian dari gambar 4.36 Arsitektur Jaringan Web yang diusulkan adalah sebagai berikut

Langkah 1 komputer *client* melakukan permintaan terhadap komputer *server* dengan mengirimkan permintaan tersebut. Langkah 2 komputer *server* melakukan memproses permintaan tersebut dan mengiriman informasi permintaan ke perusahaan. Langkah 3 perusahaan akan menterjemahkan *script* dan mengembalikan terhadap *server*. Langkah 4 *server* akan mengirimkan jawaban kepada *client.* Langkah 5 *client* dapat menerima informasi yang telah di minta.