BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah mencoba dan melihat hasil pengujian yang dilakukan oleh penulis, maka penulis bisa menyimpulkan bahwa program yang telah dibuat mempunyai kelebihan-kelebihan yang bisa menunjang cepatnya pemakaian dan kelemahan-kelemahan yang perlu diperbaiki :

1. Keunggulan

   a. program yang penulis buat merupakan program yang sangat baik digunakan sebagai media presentasi karena disamping menu grafik yang memudahkan pemakaian juga tampilan-tampilan yang dihasilkan sangat menarik dan interaktif yang tidak membuat pemakai lebih cepat bosan.

   b. Pembuatan program sangat mudah dan efisien karena menggunakan bahasa pemrograman yang berorientasi pada objek yaitu Delphi 4.0.

   c. Pembuatan lay-out sangat bebas sesuai dengan keinginan. Tidask harus terpaku oleh syarat-syarat pembuatan menu konfensional yang berbasis text.

   d. Dengan fungsi tombol yang berupa gambar-gambar, maka pemakai bisa lebih cepat dalam mengakses menu yang ingin ditampilkan.

2. Kelemahan

Kelemahan-kelemahan yang didapati pada program yang penulis buat disamping dari perusahaan juga berasal dari software yang dipakai oleh penulis yaitu Delphi 4.0 :

a. Kurangnya data-data dokumenter yang berasal dari perusahaan yang seharusnya dipakai untuk memperjelas informasi.

b. Memakai bahasa pemrograman Delphi dimana sebetulnya bahasa pemrograman Delphi lebih cocok dipakai untuk aplikasi data base.

5.2 Saran

1. Kenalilah masalah, rancang design yang diinginkan, buat flowchart untuk mempermudah implementasi program tersebut.
2. Perdalam satu bahasa pemrograman yang anda inginkan, seperti bahasa pemrograman Delphi, Visual Basic atau lainnya.
3. Jika program usulan telah diterima, hendaknya pergunakan semua fasilitas yang telah disediakan dan pelajari karakteristiknya dengan baik.
4. Kalau bisa jangan membuat pemrograman multimedia dengan Bahasa Pemrograman Delphi, karena tools yang kurang memadai. Namun seandainya anda terpaksa memakai Bahasa Pemrograman Delphi coba pelajari dan perdalam terlebih dahulu untuk mengetahui perintah-perintah internal dan external pada bahasa pemrograman Delphi.
5. Dengan sebuah keinginan Semua pasti bisa dilakukan !!