BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada zaman era globalisasi ini informasi sangatlah dibutuhkan oleh setiap kalangan, baik dari kalangan dewasa, remaja, bahkan anak-anak. Dengan pesatnya perkembangan teknologi saat ini, kebutuhun itu harus dapat diakses dengan mudah. Maka diperlukan suatu media atau alat yang dapat menyajikan informasi tersebut yaitu komputer.

Sistem komputerisasi saat ini sangatlah penting, terlebih perusahaan atau instansi-instansi yang menjalankan suatu manajemen. Suatu perusahaan atau pihak yang terkait akan mudah mendapat informasi menyangkut segala hal yang dibutuhkan, baik informasi keuangan, pengajian, penjadwalan dan lain-lain. Dan media komputer sebagi alat pengolah data yang akan membantu memproses informasi, sehingga informasi yang dihasilkan lebih cepat, akurat dan efisien.

Saat ini juga dengan adanya internet, informasi sangat mudah di dapat, tidak hanya sebatas wilayah, bahkan kita bisa berbagi informasi ke seluruh dunia. Internet menjadi sebuah media yang sangat penting dalam sistem informasi. Akses internet juga sudah menjadi kebutuhan penting bagi sebagian besar perusahaan atau instansi. Tingginya tingkat kebutuhan akan bisnis secara *virtual* dan *elektronis* serta akses internet ini mendorong kebutuhan akan *bandwidth* dan layanan yang lebih baik lagi dibandingkan yang sudah ada sekarang ini. Sehingga

pelaku yang menjalankan manajemen berusaha mencari layanan komunikasi yang handal, fleksibel, cepat, dengan harga yang murah untuk keperluan aplikasi yang dibutuhkan. Oleh sebab itu sekarang ini banyak bermunculan informasi-informasi yang berbasis *online*. Dengan adanya sistem informasi *online* seseorang akan mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan mudah, tanpa harus datang ketempat sumber yang dituju. Akan tetapi informasi itu akan di dapat dikantornya, dirumahnya bahkan di warung internet atau warnet.

Karena seringnya terjadi kesalahan dengan sistem yang dipakai dan belum terkomputerisasi serta kurangnya keefektifan dengan informasi maka dengan dasar itulah penelitian dilakukan di Lembaga Pendidikan Komputer Informatika Indonesia yang bertujuan membantu instruktur pengajar untuk mempermudah mendapatkan informasi-informasi khususnya informasi penjadwalan dimanapun berada. Oleh karena itu penulis mengambil judul **"Sistem Informasi Penjadwalan Instruktur Pengajar Online Di Lembaga Pendidikan Komputer Informatika Indonesia".**

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil analisa terhadap sistem penjadwalan yang sedang berjalan pada Lembaga Pendidikan Komputer Informatika Indonesia (LPKII), maka dari hasil analisa dapat di identifikasi permasalahan, diantaranya adalah :

1. Belum ada sistem informasi penjadwalan secara *online*, sehingga para instruktur atau pengajar harus datang langsung, atau menghubungi kelembaga pusat untuk mengetahui penjadwalannya.
2. Penjadwalan belum terkomputerisasi, sehingga pengolahan data penjadwalan masih belum optimal dan sistem penjadwalan masih dilakukan dengan cara manual.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan terhadap sistem penjadwalan yang telah ada pada LPKII, maka penulis merumuskan beberapa permasalahan, diantaranya adalah :

1. Bagaimana caranya agar penjadwalan dapat dilakukan secara *online*.
2. Bagaimana informasi penjadwalan instruktur, dapat diperoleh secara langsung, tanpa harus datang ke LPKII.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjadwalan *online* di LPKII, guna mempermudah instruktur untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan tanpa harus datang langsung. Akan tetapi informasi, khususnya informasi penjadwalan akan didapat dengan mudah, dan data-data penjadwalanpun bisa tersimpan dengan baik dibadingkan dengan sistem yang belum terkomputerisasi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk memberikan fasilitas penjadwalan instruktur di LPKII secara *online*, Serta mempermudah memberikan layanan informasi penjadwalan kepada setiap instruktur tanpa harus datang langsung atau menghubungi lembaga pusat.
2. Untuk mempermudah dalam proses penjadwalan dengan cara mengefisiensi prosesnya.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Akademis

Membantu LPKII untuk mengolah informasi penjadwalan, sehingga informasi dapat disajikan lebih cepat dan efisien.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Mempermudah para instruktur untuk mendapatkan informasi penjadwalan tanpa harus datang langsung ke LPKII.

1.5. Batasan Masalah

Permasalahan yang akan di bahas disini mencakup beberapa hal yang dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut:

1. Program ini hanya bisa digunakan untuk keperluan yang berhubungan dengan penjadwalan instruktur.
2. Untuk pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh pihak intern dari lembaga khususnya administrator.

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di Lembaga Pendidikan Komputer Informatika Indonesia (LPKII), yang berlokasi di Jl. Raya Cibabat No. 439 Cimahi. LPKII merupakan suatu lembaga yang bergerak di bidang pendidikan.

1.6.2. Jadwal Penelitian

Tugas akhir ini diharapkan bisa dikerjakan menurut jadwal sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Feb		Maret				April				Mei				Juni				Juli	
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
Penyusunan Proposal																				
Survei Objek Penelitian																				
Identifikasi Kebutuan																				
Pengumpulan Data																				
Membuat Sistem																				
Menguji dan Memperbaiki Sistem																				
Penyelesaian																				