PERPUSTAKAAN
UNIKOM BANDUNG

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI PERWAKILAN BANDUNG DENGAN MENGGUNAKAN CLIPPER 5.3

TUGAS AKHIR

PROGRAM DIPLOMA III
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Oleh :

NGESTI RAHAYU
NIM : MI396053

INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
LEMBAGA PENDIDIKAN KOMPUTER INDONESIA JERMAN
B A N D U N G
1999

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI PERWAKILAN BANDUNG DENGAN MENGGUNAKAN CLIPPER 5.3

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Kelulusan, Program Diploma III IGI – LPKIG
Jurusan Manajemen Informatika

Oleh:

NGESTI RAHAYU
NIM : MI396055

Menyetujui
Dosen Pembimbing / Ketua Jurusan

(Dr. Ir. Maspul Aini Kambry., MSc.)

Mengetahui
Direktur IGI – LPKIG

(Ir. Eddy Suryanto Soegoto., MSc.)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN TUNAI PADA PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI PERWAKILAN BANDUNG DENGAN MENGGUNAKAN CLIPPER 5.3

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Kelulusan, Program Diploma III IGI – LPKIG
Jurusan Manajemen Informatika

Oleh:

NGESTI RAHAYU
NIM : MI396055

Pembimbing Praktek Kerja Lapangan
Di PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri Perwakilan Bandung

(Narmo)

Kepala Perwakilan PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri
Perwakilan Bandung

(Anung Gunarto)

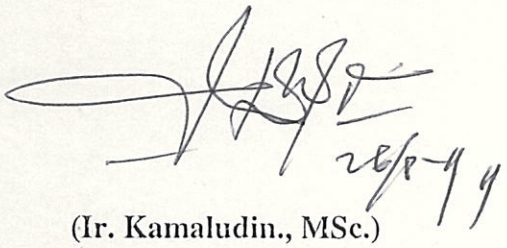
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI PERWAKILAN BANDUNG DENGAN MENGGUNAKAN CLIPPER 5.3

Oleh:

NGESTI RAHAYU
NIM : MI396055

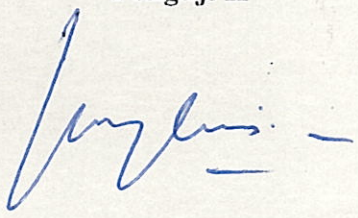
Tugas Akhir Ini Telah Diuji Dan Dinyatakan
Lulus,Oleh Komisi Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal, 19 Agustus 1999

Penguji I



(Ir. Kamaludin., MSc.)

Penguji II



(Dr. Ir. Maspul Aini Kambry., MSc.)

Penguji III



(Ir. Eddy SuryantoSoegoto., MSc)

"Supaya kamu jangan putus asa atas sesuatu yang luput daripada kamu dan supaya kamu jangan terlalu gembira dengan apa yang telah diberikannya padamu, dan Allah tidak menyukai orang yang sombong lagi membanggakan diri."

Tugas Akhir Ini Kupersembahkan Untuk :
Ibunda Dan Kakak-Kakakku tercinta,
Beserta Keponakan-Keponakanku tersayang

ABSTRAK

Dalam memasarkan hasil produksinya masing-masing produsen saling berlomba agar produk yang dihasilkan lebih banyak terjual dari pada produk yang dihasilkan perusahaan pesaing. Untuk menghadapi persaingan tersebut dengan motivasi ingin meningkatkan volume penjualan maka perlu didukung oleh sistem yang bekerja secara efektif dan efisien sehingga tujuan perusahaan dapat tercapai yaitu untuk mencapai laba yang maksimal.

Sejauh ini PT. Tiga Serangkai telah menggunakan aplikasi komputer dalam mendukung sistem penjualannnya sehingga pengolahan data dapat dikerjakan dengan cepat, tepat dan akurat. Meskipun sistem yang ada telah menggunakan aplikasi komputer namun dalam pelaksanaannya tidak sesuai dengan fungsi dan tugasnya, sehingga sistem berjalan tidak efektif.

Dengan menganalisa dan mengevaluasi sistem yang berjalan maka dibuatlah perancangan sistem penjualan tunai yang mencakup diagram alir dokumen, diagram konteks, diagram, diagram alir data, struktur program, desain input dan output dengan menggunakan aplikasi pemrograman yang berbeda dengan sebelumnya.

Aplikasi pemrograman yang digunakan dalam sistem penjualan tunai ini disesuaikan dengan keinginan perusahaan untuk memperoleh tampilan yang lebih baik dengan menggunakan fasilitas yang ada diperusahaan. Untuk itu dipilihlah Clipper 5.3 sebagai aplikasi pemrogrammannya.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Adapun tujuan dari laporan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program pendidikan setara Diploma Tiga (DIII), dimana setiap mahasiswa IGI-LPKIG diwajibkan membuat tugas akhir dari hasil praktek kerja lapangan.

Dalam penyusunan laporan ini, penyusun telah memperoleh banyak bantuan dan dorongan terutama dari ibu serta saudara-saudaraku tercinta baik materil maupun spiritual

Dan tak lupa pada kesempatan ini penyusun juga mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada rekan-rekan dan pembimbing baik dari pihak lembaga pendidikan maupun dari perusahaan dimana penulis pernah mengadakan praktek yaitu pada PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri Bandung. Diantaranya :

1. Bapak Dr. Ir. Masful Aini Kambry, MSc selaku pembimbing sekaligus ketua jurusan Manajemen Informatika LPKIG yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Anung Gunarto, selaku kepala perwakilan PT. Tiga Serangkai Bandung.
3. Bapak Narmo, selaku pembimbing di PT. Tiga Serangkai Perwakilan Bandung.
4. Thank's buat Lilik, Nia dan Wawan atas pinjaman komputernya

5. Seluruh team puri gandok indah yang banyak membantu dalam penyusunan tugas akhir ini (Nia, Lilik, Opik, Badie, Wawan, Hendro, Ahmad, Tina, Metty, Chisca, Andi, dll) yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
6. Bapak Ir. Edy Suryanto Soegoto, selaku Direktur IGI-LPKIG.
7. Seluruh staf dosen di lingkungan IGI-LPKIG Bandung.
8. Teman-teman MI-1, MI-2 dan MI-3
9. Teman-teman kost DU blk 110(Lilik, Vie, Neneng, Rani, Eva dll)

Penyusun menyadari bahwa didalam penulisan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan, mengingat pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki masih sangat kurang. Oleh sebab itu kritik dan saran-saran perbaikan akan penulis terima sebagai bahan perbaikan dimasa yang akan datang.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi perkembangan penjualan khususnya dan penerbitan buku di Indonesia umumnya.

Bandung, Juli 1999

Penyusun

DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

KATA PENGANTAR..... ii

DAFTAR ISI..... iv

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR TABEL..... viii

DAFTAR LAMPIRAN..... ix

DAFTAR SIMBOL..... x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Maksud Dan Tujuan..... 2

1.3 Pembatasan Masalah..... 2

1.4 Metodologi Penelitian..... 3

1.5 Sistematika Penulisan..... 4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem..... 5

2.1.1 Pengertian Sistem..... 5

2.1.2 Karakteristik Sistem..... 5

2.1.3 Jenis-JenisSistem..... 6

2.1.4 Analisis Sistem..... 7

2.2 Konsep Dasar Penjualan..... 9

2.3 Bidang Pemrograman..... 11

2.3.1 Type Data, Struktur Data, Standart Input/Output Dan Perintah Lainnya..... 11

2.3.1.1 Tipe Data..... 11

2.3.1.2 Standart Input/Output..... 13

2.3.1.3 Perintah Output Standar..... 14

2.3.1.4 Perintah Masukan (Input) Standar..... 14

2.3.2 Alur Pemrograman..... 15

2.3.3 Prosedur Dan Fungsi..... 15

BAB III DATA HASIL PENELITIAN

3.1 Sejarah Perusahaan..... 17

3.2 Struktur Organisasi..... 18

3.2.1 Deskripsi Tugas..... 19

3.2.2 Keadaan Personil....., 22

3.3 Tugas Yang Diberikan Selama PKL..... 23

3.4 Kendala Pada Sistem Yang Ada..... 23

3.5 Aliran Sistem Yang Berjalan..... 23

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Perancangan Sistem..... 25

4.1.1 Event List..... 25

4.1.2 Diagram Alir Dokumen..... 25

4.1.3 Context Diagram..... 29

4.1.4 Data Flow Diagram..... 30

4.2 Struktur Menu..... 31

4.3 Struktur File..... 32

4.4 Desain Menu..... 34

4.4.1 Desain Menu Utama..... 34

4.4.1.1 Desain Menu File..... 34

4.4.1.2 Desain Menu Laporan..... 35

4.4.1.3 Desain Menu Utility..... 36

4.4.2 Desain Input..... 37

4.4.3 Desain Output..... 38

4.5 Pemilihan Software..... 39

4.5.1 Manfaat Software..... 39

4.5.2 Cara Penggunaan Software..... 40

4.6 Penentuan Kebutuhan Sumber Daya..... 41

4.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras..... 41

4.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak..... 42

4.7 Rencana Penerapan / Implementasi..... 42

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 44

5.2 Saran..... 45

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi 46
Gambar 4.1 Diagram Alir Dokumen..... 26
Gambar 4.2 Diagram Alir Dokumen..... 27
Gambar 4.3 Diagram Alir Dokumen..... 28
Gambar 4.4 Context Diagram 29
Gambar 4.5 Data Flow Diagram..... 30
Gambar 4.6 Struktur Menu..... 31
Gambar 4.7 Desain Menu Utama..... 34
Gambar 4.8 Desain Menu File..... 35
Gambar 4.9 Desain Menu Laporan..... 36
Gambar 4.10 Desain Menu Utility..... 36
Gambar 4.11 Desain Pemasukan Data..... 37
Gambar 4.12 Desain Pengeditan Data..... 37
Gambar 4.13 Desain Penghapusan Data..... 38
Gambar 4.14 Desain Tampilan Dilayar..... 38

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Struktur File Pesanan..... 32

Tabel 4.2 Struktur File Data Pelanggan..... 33

Tabel 4.3 Struktur File Data Buku..... 33

DAFTAR LAMPIRAN

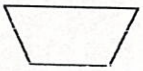
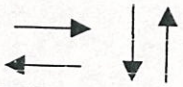
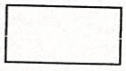
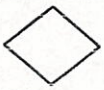
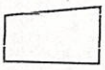
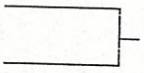
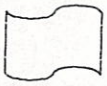
Lampiran I Flowchart Program..... 48

Lampiran II Tampilan Program..... 54

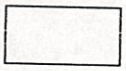
Lampiran III Listing Program..... 60

DAFTAR SIMBOL

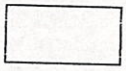
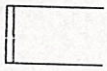
1. Diagram Alir Dokumen

SIMBOL	KETERANGAN
	**DOKUMEN** Menunjukkan dokumen tercetak sebagai masukan atau keluaran baik secara manual atau melalui komputer
	**OPERASI MANUAL** Menunjukan proses yang dikerjakan secara manual
	**ARAH ALIRAN** Menunjukan proses yang dikerjakan melalui komputer
	**OPERASI KOMPUTER** Menunjukan proses yang dikerjakan melalui komputer
	**DISK MAGNETIK** Menunjukan penyimpanan data dalam Hard Disk
	**DECISION** Menunjukan pilihan keputusan
	**OFF PAGE** Digunakan sebagai penghubung ke halaman yang berbeda
	**MANUAL INPUT** Menunjukan operasi input secara manual melalui keyboard
	Menunjukan keterangan
	**OFFLINE STORAGE** Digunakan untuk menyimpan data sebagai arsip secara manual
	Menunjukan keterangan uang

2. Context Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	Menunjukkan sistem
	**External Entity** Menunjukan bagian luar sistem
	**ARAH ALIRAN** Menunjukan Arus data antar simbol

3. Data Flow Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	PROSES Menunjukan prosedur atau alat yang menggunakan / memproses data masukan menjadi data keluaran
	**External Entity** Menunjukan bagian luar sistem
	**ARAH ALIRAN** Menunjukan Arus data antar simbol
	**DATA STORE** Digunakan untuk menyimpan arus data keluaran