Abstrak

Sistem penggajian merupakan aspek yang sangat penting bagi perusahaan manapun. Karena bagi pegawai gaji adalah imbalan atas usaha dan kinerja mereka dalam bekerja. Untuk setiap hal penting yang terdapat didalam sebuah perusahaan, tentu saja membutuhkan sistem yang terorganisir dengan baik, termasuk didalamnya sistem penggajian yang mempunyai peranan penting bagi kinerja perusahaan. Masalah yang sering muncul dalam sistem penggajian perusahaan biasanya merupakan masalah pencarian dan penyimpanan data yang masih dilakukan secara manual, oleh karena itu diperlukan adanya suatu system informasi berbasis komputerisasi. Misalnya di bagian keuangan dengan mengembangkan sistem informasi penggajian guna mempermudah dalam pengolahan data mulai dari pencarian data sampai pada tahap pembuatan laporan slip gaji pegawai.

Metode penelitian yang digunakan dalam system informasi penggajian ini adalah metode penelitian deskriptif, sedangkan untuk pengembangan sistemnya menggunakan *water fall* yang meliputi sistem *enginering*, analisis sistem, desain sistem, pengkodean, testing dan perawatan sistem yang diharapkan bisa membantu dalam pembangunan sistem penggajian ini. Pembuatan program aplikasi ini menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan database *SQL Server* 2000 dan *Crystal Report 8.5* sebagai software pendukung dalam pembuatan laporan.

Setelah melewati tahap implementasi diperoleh hasil yaitu keamanan data lebih terjamin karena sudah dilengkapi dengan proses validasi user. Selain itu proses pengolahan data pegawai cepat, penyimpanan data lebih rapih, pembuatan slip gaji lebih mudah dan dalam pembuatan laporan waktu yang di butuhkan lebih singkat di bandingkan sebelumnya. Dalam laporan data gaji pegawai bertujuan untuk memberikan suatu informasi yang diperlukan sehingga dapat diambil keputusan yang tepat untuk membantu kinerja kegiatan yang dilakukan pada bagian keuangan agar dapat dilaksanakan seefektif dan seefisien mungkin.mungkin.

Abstract

Remuneration system constitute aspect that really necessary for firm whichever. Since for wages clerk is reward up their effort and performance in working. To each highlight which exists at deep one firm, indeed need organized system with every consideration, including at in its remuneration system that have role necessary for firm performance. Problem that often sstem's deep appearance firm remuneration usually constitute search problem and laid up data which be still manually been done, therefore is required marks sense a system information gets computerization basis. E.g. at finance department by develops utilised remuneration information system water down deep data processing start from data search come up write-up makings phase slip employs clerk.

Observational method that is utilized in system this remuneration information is descriptive observational method, meanwhile for its system development utilizes water fall one that covers system enginering , analisis is system, system design, coded, testing and expected system care can help deep remuneration system development this. This application program makings utilizes Visual Basic Microsoft 6.0 with database SQL is server 2000 and Crystal Report 8.5 as software of supporting in write-up makings.

After pass implementation phase is gotten usufructs which is more data security be secured since was proveded with process validates user. Besides fast clerk data processing process, laid up rapih's more data, slip's makings employs easier and deep time report makings that at more need laconic at previous compare. In data reporting employs clerk aim to give a the information required so gets to be taken by right decision to help activity performance that is done on finance department to be able to being performed as effective as and as efficient as maybe.

KATA PENGANTAR

Segala puji kami panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan kehendak-Nyalah penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Tujuan dari penyusunan laporan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Diploma Tiga di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu penulis dengan segala kerendahan hati siap menerima kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan yang lain penulis dapat membuat laporan-laporan yang lebih baik dari yang dapat penulis hasilkan pada saat ini.

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan serta masukan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Ukun Sastraprawira Msc., Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
2. Bapak Dadang Munandar, SE, M.Si, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
3. Ibu Diana Effendi, ST., MT selaku Dosen Wali kelas MI_12.
4. Ibu Imelda, S.T, M.T selaku Dosen Pembimbing Penulis
5. Bapak Yebbi, selaku pembimbing kerja praktek di CV. Warna Aseli

Printing, yang dengan baik hati mengajari dan menjelaskan segalanya yang tidak penulis ketahui tentang Sistem Informasi Penggajian Pegawai.

6. Dosen-dosen UNIKOM Bandung, yang telah dengan senang hati memberikan ilmu-ilmunya kepada penulis.
7. Orang tua dan seluruh anggota keluarga tercinta yang menjadi kekuatan bagi penulis, memberikan dukungan, semangat dan doa, dorongan spiritual, mental serta materi kepada penulis dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman mahasiswa UNIKOM Bandung khususnya kelas MI-12 angkatan 2006 yang telah banyak membantu, memberikan kritik dan saran, serta bersedia menampung curhatan kami, terima kasih atas sharingnya.
9. Dan semua pihak yang telah banyak membantu, yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap apa yang penulis sajikan dalam Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, Juni 2009

Penyusun

Monika Siti Salamah

DAFTAR ISI

Lembar Judul

Lembar Pengesahan

Abstrak..... i

***Abstrack*..... ii**

Kata Pengantar iii

Daftar Isi v

Daftar Gambar……... xii

Daftar Tabel…… xvi

Daftar Simbol xvii

Daftar Lampiran……. xx

BAB I PENDAHULUAN ……...…….. **1**

1.1 Latar Belakang ……..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah ……..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah……... 3

1.2.2 Rumusan Masalah…….. 3

1.3 Maksud dan Tujuan ……... 4

1.3.1 Maksud Penelitian…….. 4

1.3.2 Tujuan Penelitian…… 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. kegunaan Praktis..... 5

1.4.2. kegunaan Akademis..... 5

1.5 Batasan Masalah …….. 6

1.6 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek ……... 6

BAB II LADASAN TEORI 8

2.1 Sistem……..... 8

2.1.1 Pengertian Sistem ……..... 8

2.1.2 Karakteristik Sistem ……... 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem ……... 11

2.2 Pengertian Informasi …….. 13

2.2.1 Fungsi Informasi……. 14

2.2.2 Nilai Informasi……. 16

2.3 Pengertian Sistem Informasi ……..... 18

2.3.1 Berdasarkan Komponen Fisiknya..... 19

2.3.2 Berdasarkan Fungsi Pengolahannya..... 20

2.3.3 Berdasarkan Fungsi Keluaran..... 21

2. 4 Pengertian Basis Data..... 23

2.5 Pengertian Kepegawaian..... 24

2.6 Pengertian Gaji dan Upah..... 25

2.6.1 Peranan Gaji..... 26

2.6.2 prinsip-prinsip Gaji..... 26

2.7 Pengertian Sistem Penggajian..... 27

2.7.1Fungsi Penggajian..... 28

2.8 Perangkat Lunak Pendukung..... 29

2.8.1 Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 6.0..... 29

2.8.2 SQL Server..... 31

2.8.3 Kemampuan SQL Server..... 32

2.8.4 Keuntungan Menggunakan SQL Server..... 33

2.8.5 Crystal Report..... 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 35

3.1 Objek Penelitian ……..... 35

3.1.1 Sejarah Singkat CV. Warna Aseli Printing..... 35

3.1.2.Visi dan Misi..... 36

3.1.2.1 Visi..... 36

3.1.2.2 Misi..... 36

3.1.3 Struktur Organisasi..... 37

3.1.4 Deskripsi Kerja..... 37

3.2 Metode Pengumpulan Data ……..... 41

3.2.1Sumber Data Primer..... 41

3.2.1.1 Wawancara..... 42

3.2.1.2 Observasi..... 42

3.2.2Sumber Data Sekunder..... 42

3.2.2.1 Dokumentasi..... 42

3.3 Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem……..... 42

3.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 43

3.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 43

3.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem..... 45

3.3.3.1 Flow Map..... 45

3.3.3.2 Diagram Kontek..... 46

3.3.3.3 Data Flow Diagram (DFD) 46

3.3.3.4 Kamus Data..... 47

3.3.3.5 Perancangan Basis Data..... 49

3.3.3.5.1 Normalisasi……..... 50

3.3.3.5.2 ERD…… 52

3.3.3.5.3 Tabel Relasi……. 52

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 53

4.1 Analisis Sistem yang berjalan ……..... 53

4.1.1 Analisis Dokumen.....……..... 53

4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan …….…..…. 55

4.1.2.1 Flowmap……..... 55

4.1.2.2 Diagram Konteks…….…..... 58

4.1.2.3 DFD……...….... 59

4.1.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan……...…… 60

4.2 Usulan Perancangan Sistem ……..…….…… 60

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem ……..….…..... 61

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulka..... 61

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan……..…...……. 61

4.2.2.1 Flowmap…….……... 62

4.2.2.2 Diagram Konteks ……...…….. 64

4.2.2.3 DFD……..……..….. 64

4.2.3.4 Kamus Data…….……..…..…..….... 66

4.2.4 Perancangan Basis Data……..……. 68

4.2.4.1 Normalisasi.....…..……... 68

4.2.4.2 Tabel Relasi.....…..…… 70

4.2.4.3 ERD.....…….…..…. 70

4.2.4.4 Struktur File.....…….. 71

4.2.4.5 Kodifikasi.....…….…..…… 77

4.2.5 Perancangan Antar Muka.....…….…….... 78

4.2.5.1 Struktur Menu..... 78

4.2.5.2 Perancangan Input..... 79

4.2.5.3 Perancangan Output..... 83

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 86

5.1 Implementasi..... 86

5.1.1 Implementasi perangkat Lunak..... 86

5.1.2 Implementasi perangkat Keras..... 87

5.1.3 Implementasi Basis Data (Sintak SQL)..... 87

5.1.4 Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program..... 89

5.1.4.1. Form Log In..... 89

5.1.4.2. Form Menu Utama..... 91

5.1.4.3. Form Pegawai..... 92

5.1.4.4. Form Absensi Pegawai..... 94

5.1.4.5. Form Gaji Pegawai..... 96

5.1.4.6. Laporan Absensi Pegawai..... 98

5.1.4.7. Laporan Pegawai..... 99

5.1.4.8. Laporan Gaji Pegawai..... 100

5.1.4.9. Laporan Slip Gaji Pegawai..... 101

5.1.4.10. Laporan Gaji Pegawai per Periode..... 102

5.1.5 Implementasi Instalasi Program..... 102

5.1.5.1. Instalasi SQL Server 2000..... 102

5.1.5.2. Pembuatan User DSN..... 111

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN …….. 116

6.1 Kesimpulan…… 116

6.2 Saran ……..... 116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Transformasi data menjadi Informasi 14
2. Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV. Warna Aseli Printing 37
3. Gambar 3.2 Tahapan-tahapan Metode Waterfall 44
4. Gambar 4.1 Flowmap Sistem yang sedang berjalan 57
5. Gambar 4.2 Konteks Diagram Sistem yang sedang berjalan 58
6. Gambar 4.3 DFD Sistem yang sedang berjalan…….. 59
7. Gambar 4.4 Flowmap Sistem yang diusulkan 63
8. Gambar 4.5 Konteks Diagram Sistem yang diusulkan 64
9. Gambar 4.6 DFD Sistem yang diusulkan 65
10. Gambar 4.7 Relasi Tabel Sistem yang diusulkan 70
11. Gambar 4.8 ERD Sistem yang diusulkan..... 71
12. Gambar 4.9 Struktur Menu……. 75
13. Gambar 4.10 Perancngan Input Login 76
14. Gambar 4.11 Perancanagan Input Menu Utama..... 77
15. Gambar 4.12 Perancanagan Input Data Pegawai 78
16. Gambar 4.13 Perancanagan Input Data Absensi Pegawai 79
17. Gambar 4.14 Perancanagan Input Data Gaji Pegawai..... 80
18. Gambar 4.15 Perancanagan Output Slip Gaji Pegawai 81
19. Gambar 4.16 Perancanagan Laporan Gaji Pegawai 81
20. Gambar 4.17 Perancanagan Output Data Absensi Pegawai..... 82
21. Gambar 4.18 Perancanagan Output Data Pegawai..... 82
22. Gambar 5.1 Form Login..... 89

23. Gambar 5.2 Kesalahan Input User Name atau Password 89

24. Gambar 5.3 Menu Utama..... 90

25. Gambar 5.4 Konfirmasi Keluar dari menu Utama 91

26. Gambar 5.5 Form Pegawai..... 92

27. Gambar 5.6 Informasi Data Pegawai tidak ditemukan..... 93

28. Gambar 5.7 Konfirmasi Penghapusan Data Pegawai..... 93

29. Gambar 5.8 Form Absensi Pegawai 94

30. Gambar 5.9 Informasi Data Absensi Pegawai tidak ditemukan..... 95

31. Gambar 5.10 Konfirmasi Penghapusan data pegawai 95

32. Gambar 5.11 Form Gaji Pegawai 96

33. Gambar 5.12 Konfirmasi tidak bisa 2X Gajian..... 97

34. Gambar 5.13 Informasi Data Gaji Pegawai tidak ditemukan 97

35. Gambar 5.14 Konfirmasi Penghapusan data gaji pegawai 98

36. Gambar 5.15 Laporan Absen Pegawai 98

37. Gambar 5.16 Laporan Pegawai 99

38. Gambar 5.17 Laporan Gaji Pegawai..... 100

39. Gambar 5.18 Laporan Slip Gaji Pegawai..... 101

40. Gambar 5.19 Form Gaji Pegawai Per Periode 101

41. Gambar 5.20 Laporan Gaji Pegawai Per Periode..... 102

42. Gambar 5.21 setup master program penggajian……...103

43. Gambar 5.22 Tahap Awal Instalasi program penggajian……..…...103

44. Gambar 5.23 Tahap Kedua Instalasi program penggajian……...104

45. Gambar 5.24 Tahap Ketiga Instalasi program penggajian……...104

46. Gambar 5.25 Tahap Keempat Instalasi program penggajian……...105

47. Gambar 5.26 Tahap Terakhir Instalasi program penggajian……....106

48. Gambar 5.27 Setup master SQL Server 2000 ……..……...107

49. Gambar 5.28 Tahap awal instalasi SQL Server 2000..... 107

50. Gambar 5.29 Tahap Kedua instalasi SQL Server 2000 108

51. Gambar 5.30 Tahap Ketiga instalasi SQL Server 2000..... 108

52. Gambar 5.31 Tahap Keempat instalasi SQL Server 2000 109

53. Gambar 5.32 Tahap kelima instalasi SQL Server 2000..... 109

54. Gambar 5.33 Tahap keenam instalasi SQL Server 2000 110

55. Gambar 5.34 Tahap ketujuh instalasi SQL Server 2000..... 110

56. Gambar 5.35 Tahap kedelapan instalasi SQL Server 2000 111

57. Gambar 5.36 Tahap kesembilan instalasi SQL Server 2000..... 111

58. Gambar 5.37 Tahap kesepuluh instalasi SQL Server 2000 112

59. Gambar 5.38 Tahap kesebelas instalasi SQL Server 2000 112

60. Gambar 5.39 Tahap keduabelas instalasi SQL Server 2000……113

61. Gambar 5.40 Tahap ketigabelas instalasi SQL Server 2000..... 113

62. Gambar 5.41 Tahap keempatbelas instalasi SQL Server 2000 114

63. Gambar 5.42 Tahap kelimabelas instalasi SQL Server 2000..... 114

64. Gambar 5.43 Pembuatan User DSN *(Data Source Name)* 115

65. Gambar 5.44 Tahap pertama pembuatan user data source 115

66. Gambar 5.45 Tahap kedua pembuatan user data source..... 115

67. Gambar 5.46 Tahap ketiga pembuatan user data source..... 116

68. Gambar 5.47 Tahap keempat pembuatan user data source..... 116

69. Gambar 5.48 Tahap kelima pembuatan user data source 117

70. Gambar 5.49 Tahap keenam pembuatan user data source 117

71. Gambar 5.50 Tahap ketujuh pembuatan user data source 118

72. Gambar 5.51 Tahap kedelapan pembuatan user data source 118

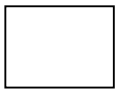
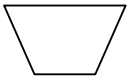
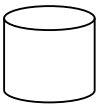
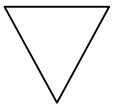
73. Gambar 5.52 Tahap kesembilan pembuatan user data source 119

DAFTAR TABEL

1. TABEL 1.1 Jadwal Penelitian 7
2. TABEL 4.1 Evaluasi Sistem Yang Berjalan dan Solusinya 60
3. TABEL 4.2 Tabel Pegawai 71
4. TABEL 4.3 Tabel Absensi 72
5. TABEL 4.4 Tabel Data Gaji Pegawai 73
6. TABEL 5.1 Tabel Data Gaji Pegawai ……..... ... 121

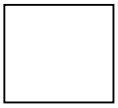
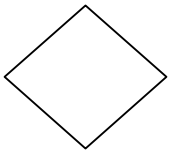
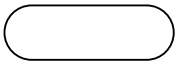
DAFTAR SIMBOL

FLOW MAP

Symbol	Nama Simbol	Keterangan
	Dokumen	Digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen yang merupakan formulir yang digunakan untuk mengentry data keluarga.
	Proses	Merupakan kegiatan proses dari operasi program computer
	Proses manual	Merupakan proses manual pada flowmap
	File Harddisk	Merupakan media penyimpanan dari proses entry data dan proses komputerisasi
	Offline Storage	Merupakan tempat penyimpanan data berupa arsip
	Garis Alir	Merupakan arus data
	Keyboard	Merupakan proses penyimpanan menggunakan keyboard

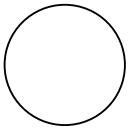
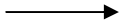
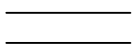
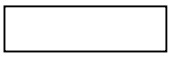
DAFTAR SIMBOL

ENTITY RELATIONAL DIAGRAM

Symbol	Nama Simbol	Keterangan
	Entitas	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai, sesuatu yang penting bagi pemakai dalam konteks sistem yang akan dibuat.
	Hubungan	Relationship merupakan hubungan antara entitas yang berada dalam sistem.
	Penghubung	Menghubungkan entitas dengan relasi atau hubungan
	Atribut	Entitas mempunyai elemen yang disebut atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas

DAFTAR SIMBOL

DATA FLOW DIAGRAM

Symbol	Nama Simbol	Keterangan
	Proses	Aktifitas atau kegiatan yang dilakukan untuk aktifitas bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun terkomputerisasi.
	Data flow	Suatu data tunggal atau kumpulan logis suatu data, selalu diawakili atau berakhir pada suatu proses.
	Data store	Kumpulan data yang disajikan dengan cara tertentu. Data yang mengalir disimpan dalam data store. Aliran data di up-date atau ditambahkan kedalam data store.
	Eksternal entity	Orang, organisasi atau sistem yang berada di luar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem.

LAMPIRAN - LAMPIRAN