PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI GUDANG DENGAN APLIKASI KOMPUTER DI PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI CABANG BANDUNG

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan
Program Diploma III IGI – LPKIG
Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :

LILIK HIDAYATI

MI396045

INDONESIAN GERMANY INSTITUTE

LEMBAGA PENDIDIKAN KOMPUTER INDONESIA JERMAN

BANDUNG

1999

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI GUDANG DENGAN APLIKASI KOMPUTER DI PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI CABANG BANDUNG

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan
Program Diploma III IGI – LPKIG
Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :

LILIK HIDAYATI

MI396045

Menyetujui

Dosen Pembimbing / Ketua Jurusan

(Dr. Ir. Maspul Aini Kambry, Msc)

Mengetahui

Direktur IGI-LPKIG

(Ir. Eddy Suryanto Soegoto, Msc)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI GUDANG DENGAN APLIKASI KOMPUTER DI PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI CABANG BANDUNG

TUGAS AKHIR

PROGRAM DIPLOMA III IGI – LPKIG
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Oleh :

LILIK HIDAYATI

MI396045

Menyetujui

Pembimbing Praktik Kerja Lapangan

Di PT.Tiga Serangkai Pustaka Mandiri Cabang Bandung

(Narmo)

Mengetahui

Kepala Perwakilan PT.Tiga Serangkai Pustaka Mandiri

Cabang Bandung

(Anung Gunarto)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI GUDANG DENGAN APLIKASI KOMPUTER DI PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI CABANG BANDUNG

Oleh :
LILIK HIDAYATI
MI396045

Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus oleh Komisi Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal, 10 Agustus 1999

Penguji I

(Dipl. Ing. Winardi Sani)

Penguji II

(Ir. Eddy Suryanto Soegoto, Msc)

Penguji III

(Dr. Ir. Maspul Aini Kambry, Msc)

INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
I G I

ABSTRAK

Dalam rangka melaksanakan tugas akhir Diploma III (D-III) sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Diploma III IGI-LPKIG. Tugas akhir ini dibuat dengan judul PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI GUDANG DENGAN APLIKASI KOMPUTER DI PT. TIGA SERANGKAI PUSTAKA MANDIRI CABANG BANDUNG. Administrasi gudang dengan aplikasi komputer sangat penting terutama untuk membantu kelancaran pekerjaan dalam mencapai tujuannya.

Dalam Sistem Administrasi Gudang ini dibahas mengenai sistem yang sedang berjalan yang meliputi Diagram Alir Dokumen, Konteks Diagram, dan Diagram Alir Data. Untuk membantu dalam proses pelaporan juga telah dibuat program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Clipper 53.

Adapun manfaat dari software yang dibuat adalah akan memproses data-data secara langsung dan otomatis, sehingga persen jual retur, persen contoh maupun selisih barang dapat langsung diketahui. Apabila terjadi kesalahan atau perubahan data, pada software yang dibuat telah dibuatkan fasilitasnya.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. Wb

Segala puji dan syukur penyusun panjatkan kehadirat Allh SWT, yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Adapun maksud dan tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menempuh ujian Diploma III jurusan Ahli Komputer Manajemen Informatika Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia German (LPKIG) Bandung.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penyusun mengalami berbagai hambatan dan kesulitan-kesulitan, namun berkat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak akhirnya penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Pada kesempatan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini diantaranya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Maspul Aini Kambry, Msc, selaku Dosen Pembimbing dan ketua jurusan Manajemen Informatika yang telah banyak membantu penyusun dalam pembuatan tugas akhir ini.
2. Bapak Anung Gunarto, selaku Kepala Perwakilan PT.Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
3. Bapak Narmo, selaku Pembimbing di PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
4. Bapak Siswanto, selaku Kepala Administrasi
5. Bapak Ir. Eddy Suryanto Soegoto, Msc, selaku Direktur Utama IGI-LPKIG.

6. Segenap Staf Dosen IGI-LPKIG.
7. Segenap staf dan karyawan PT.Tiga Serangkai Pustaka Mandiri Cabang Bandung yang telah memberikan kesempatan untuk mendapatkan bahan-bahan dan data sehingga penyusunan tugas akhir ini terselesaikan.
8. Rekan-rekan Gandok dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu oleh penyusun.

Penyusun menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih belum sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan sangat penyusun hargai. Sebagai kata penutup penyusun mengucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum wr.wb

Bandung, Juli 1999

Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN
ABSTRAK ..... **i**
KATA PENGANTAR ..... **ii**
DAFTAR ISI ..... **iv**
DAFTAR GAMBAR ..... **vii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **viii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Maksud dan Tujuan 2
1.3 Pembatasan Masalah 2
1.4 Metode Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Sistem 5
2.1.1 Definisi dan Pengertian Sistem 5
2.1.2 Karakteristik Sebuah Sistem 5
2.1.3 Jenis-jenis Sistem 5
2.1.4 nalisis Sistem 6
2.2 Administrasi 9
2.2.1 Pengertian Administrasi 9
2.1.1 Proses / Fungsi Administrasi 11
2.3 Gudang 13
2.4 Bidang Pemrograman 13
2.4.1 Tipe Data, Struktur Data, Standar Input / Output dan Perintah Lainnya 13

2.4.1.1 Tipe Data 13
2.4.1.2 Struktur Data Clipper..... 14
2.4.1.3 Standar Input / Output dan Perintah Lainny.. 15
2.4.2 Alur Pemrograman..... 17
2.4.3 Prosedur dan Fungsi..... 17
2.5 Hubungan Pemrograman Dengan Pekerjaan Yang Dikaji... 18

BAB III DATA HASIL PENELITIAN

3.1 Sejarah Perusahaan..... 20
3.2 Struktur Organisasi..... 21
3.2.1 Deskripsi Tugas..... 22
3.2.2 Keadaan Personil..... 24
3.3 Tugas Yang Diberikan Selama PKL..... 25
3.4 Pembahasan Masalah..... 25
3.4.1 Teknik Input Data..... 26
3.4.2 Teknik Pencocokan Output..... 30
3.4.3 Pekerjaan Manual Crosscheck dengan Komputer 31
3.4.4 Hubungan Antar Fungsi Administrasi..... 31
3.5 Permasalahan Yang Berkaitan Dengan Komputer..... 32

BAB IV ANALISIS HASIL PENELITIAN

4.1 Analisis Sistem..... 34
4.1.1 Perancangan Diagram Alir..... 34
4.1.2 Perancangan Context Diagram..... 38
4.3.1 Perancangan DFD..... 39
4.2 Struktur File..... 41
4.3 Spesifikasi Prosses..... 42
4.4 Desain Menu..... 44
4.4.1 Desain Menu Utama..... 44
4.4.1.1 Desain Menu File..... 45
4.4.1.2 Desain Menu Laporan..... 51

4.4.1.3 Desain Menu Informasi 45
4.4.2 Desain Input..... 46
4.4.3 Desain Output..... 47
4.5 Pemilihan Software..... 48
4.5.1 Manfaat Software..... 48
4.5.2 Petunjuk Pengoperasian Program..... 48
4.6 Penentuan Kebutuhan Sumber Daya..... 49
4.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras..... 49
4.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak..... 50
4.7 Rencana Penerapan / Implementasi..... 50
4.8 Flowchart..... 51
4.9 Listing Program 52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 53
5.2 Saran-saran..... 54
5.2.1 Saran Untuk Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Jerman.... 54
5.2.2 Saran Untuk PT.Tiga Serangkai Pustaka Mandiri 55

STRUKTUR ORGANISASI

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Gambar 3.1 Struktur Organisasi..... 56
2. Gambar 4.1 Proses Sistem Pengolahan Data..... .34
3. Gambar 4.2 Diagram Alir Dokumen Sistem dan Prosedur Administrasi Gudang..... 35
4. Gambar 4.3 Diagram Alir Dokumen Sistem dan Prosedur Administrasi Gudang..... 36
5. Gambar 4.4 Diagram Alir Dokumen Sistem dan Prosedur Administrasi Gudang..... 37
6. Gambar 4.5 Context Diagram Sistem Administrasi Gudang..... 38
7. Gambar 4.6 DFD level 0 Sistem Administrasi Gudang..... 40
8. Gambar 4.7 Struktur File Ts (untuk file mutasi barang)..... 41
9. Gambar 4.8 Struktur File Barang (untuk file penerimaan barang)..... 42
10. Gambar 4.9 Struktur Program..... 43
11. Gambar 4.10 Desain Menu Utama..... 44
12. Gambar 4.11 Desain Menu File..... 45
13. Gambar 4.12 Desain Menu Laporan..... 45
14. Gambar 4.13 Desain Menu Informasi..... 46
15. Gambar 4.14 Desain Pemasukan Data..... 46
16. Gambar 4.15 Desain Pengeditan Data..... 46
17. Gambar 4.16 Desain Penghapusan Data..... 47
18. Gambar 4.17 Desain Pencarian Data..... 47
19. Gambar 4.18 Desain Tampilan Dilayar..... 47

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Lampiran I Daftar Simbol..... 57-58
2. Lampiran II Flowchart Program..... 59-63
3. Lampiran III Listing Program..... 64-103
4. Lampiran IV Contoh Output Program