BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Administrasi Keuangan

Administrasi Keuangan berasal dari kata administrasi dan keuangan, istilah administrasi sebenarnya berasal dari bahasa latin yaitu administrare yang berarti pemberian jasa atau bantuan, yang dalam bahasa inggrisnya disebut administration yang berarti to serve, artinya melayani atau mengabdi. Jadi secara etimologi berarti melayani dengan sebaik-baiknya.

Adapun Administrasi dalam arti luas adalah kegiatan kelompok-kelompok manusia melalui tahapan-tahapan yang teratur dan dipimpin secara efektif dan efisien dengan menggunakan segala sarana yang dibutuhkan agar dapat dicapai tujuan yang diinginkan.

Jadi Administrasi Keuangan yaitu kegiatan kelompok-kelompok manusia yang bertugas melakukan pengaturan-pengaturan yang berhubungan dengan uang/kekayaan melalui tahapan-tahapan yang teratur dan dipimpin secara efektif dan efiien dengan menggunakan segala sesuatunya yang dibutuhkan agar mencapai suatu tujuan yang telah disepakati.

2.2 Pengertian Penjualan Produk Perusahaan

Sebelum kita mengetahui arti dari penjualan produk perusahaan sebaiknya kita harus tahu terlebih dahulu dari konsep penjualan dan konsep produk itu sendiri. Konsep penjualan yaitu gagasan bahwa konsumen tidak akan membeli cukup produk perusahaan kecuali jika perusahaan tersebut melakukan promosi dan upaya penjualan yang gencar. Sedangkan konsep produk yaitu gagasan bahwa konsumen

akan menyukai produk-produk yang menawarkan mutu, kinerja dan penampilan terbaik dan bahwa suatu organisasi sebaiknya mencurahkan tenaganya untuk melakukan perbaikan produk secara berkesinambungan. (Prinsip-prinsip Pemasaran, Philip Kotler, G.Armstrong. Erlangga,1997).

Dengan demikian penulis menyimpulkan bahwa Penjualan Produk yaitu suatu gagasan bahwa konsumen akan membeli suatu produk jika mutu, kinerja dan bentuk yang baik dan disertai dengan adanya promosi.

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Didalam sistem pengolahan data sangat berhubungan erat dengan sistem informasi karena daripada pengolahan data itu sendiri akan menghasilkan sebuah informasi.

Sistem yaitu kumpulan elemen yang berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu. Sedangkan elemen adalah satu satuan objek yang berdiri sendiri.

> *Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang (Gordon B Davis, 1993).*

Data adalah sesuatu yang tidak menyebabkan bertambahnya pengetahuan yang menerimanya atau dapat dikatakan bahwa data adalah refresentasi dari fakta dan ide.

Jadi Sistem Informasi adalah sistem yang terdiri dari manusia, mesin,material, metoda dan aktifitas yang memproses data menjadi informasi.

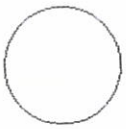
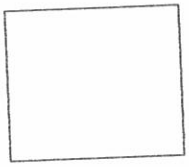
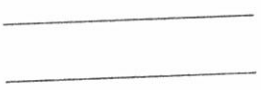
2.4. Pengertian data penjualan produk

Data penjualan produk/barang adalah suatu data laporan yang menyajikan tentang data-data penjualan produk/barang yang diperoleh oleh suatu perusahaan. hal ini penting sekali bagi perusahaan yang bergerak dibidang produksi untuk melakukan pengecekan berapa produk yang laku terjual dan berapa hasil dari dari penjualan tersebut yang akhirnya akan mengisi penerimaan kas untuk menjalankan atau meneruskan segala upaya untuk kelangsungan hidup dan perkembangan perusahaan tersebut.

2.5. Pengertian Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu alat untuk menggambarkan arus data dari suatu proses yang terjadi atau aliran prosedur untuk suatu sitem yang ada dan sedang berjalan atau untuk suatu sistem yang dibentuk. Data Flow Diagram digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang tersruktur dan terkoordinasi dan juga merupakan dokumentasi pada sistem yang benar .

Tabel dibawah ini menunjukan notasi (simbol) dasar yang digunakan dalam DFD . simbol-simbol tersebut memiliki fungsi yang berbeda-beda dalam suatu diagram aliran data. Simbol-simbol yang ada pada tabel tersebut merupakan simbol yang diperkenalkan oleh Yourdon. (*James A.Senn, 1989 : 157*)

Simbol	Deskripsi
	Simbol ini menggambarkan aliran data dengan arah tertentu dari tempat asal menuju suatu tujuan dalam bentuk sebuah dokumen, surat, nomor telepon, ataupun data-data lainnya.
	Simbol ini menggambarkan proses dimana aliran data yang masuk ditransformasikan menjadi aliran data keluar.
	Simbol ini menggambarkan sumber atau tujuan data. Sumber-sumber eksternal atau tujuan dari data, dapatberupa manusia,program, organisasi, atau entity-entity yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar dari batas (diluar sistem
	Simbol ini menggambarkan tempat penyimpanan data.disini semua data dismpan oleh suatu proses didalam sistem

Tabel II-1 Simbol Data Flow Diagram (DFD)

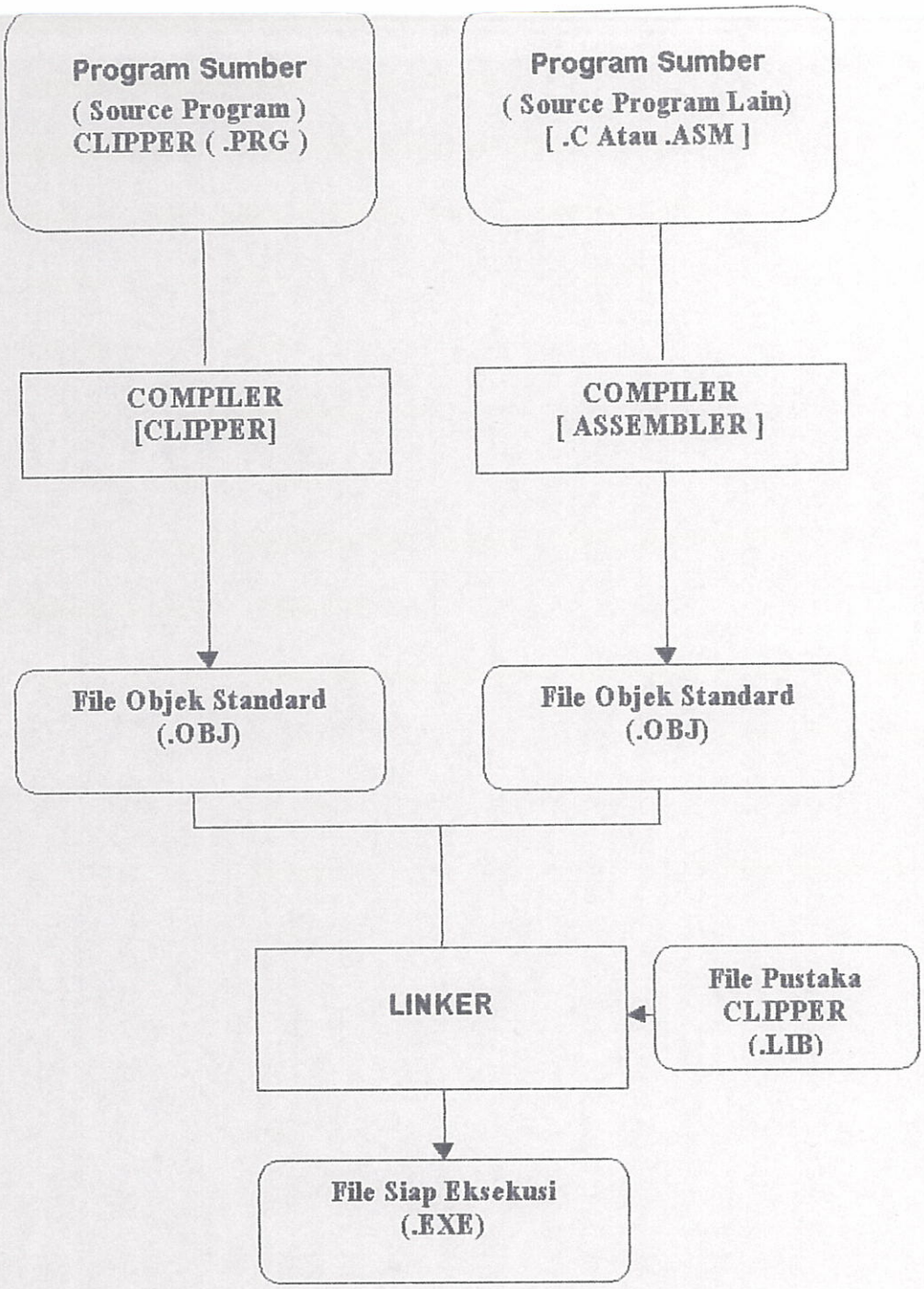
2.6. Sistem Pemograman yang digunakan

Dalam hal ini penulis akan menggambarkan secara sekilas mengenai program yang ada kaitannya dengan data yang dibutuhkan didalam pengolahan data penjualan produk/barang. Program yang digunakan disini adalah Bahasa Pemograman Clipper 5.3.

2.6.1. Pengertian Clipper

Clipper merupakan bahasa pemograman tingkat tinggi yang bertype lemah (weakly typed language). Clipper merupakan bahasa pemograman yang mempunyai kekuatan dalam manipulasi basis data (database) yang sudah kita kenal, misalnya dalam software aplikasi Dbase III+.

Pada prosesnya Clipper akan membuat sebuah file yang siap dieksekusi (file.exe).



Gambar II-1 Proses Compilasi dan Linking

2.6.2. Jenis-jenis Data (Tipe Data) dalam Clipper

Jenis-jenis data yang dimiliki Clipper adalah :

1. Character Data ini digunakan jika data berbentuk string.

Misal : Nama, Alamat, Telepon dan lain-lain

Data Character merupakan kombinasi dari :

Huruf (A s/d Z dan a s/d z).

Angka (0 s/d 9)

Spasi ( )

Simbol-simbol Khusus (!@#$%^,dan lain-lain).

2. Date Digunakan untuk mewakili data tanggal.

Clipper bisa mengoperasikan data tanggal dari mulai tanggal 1 januari 1900 sampai tanggal 31 Desember 2999. Clipper juga bisa membuat tanggal kosong.

Format Tanggal	**Bentuk Keluaran**
American	*mm/dd/yy*
Ansi	*yy/mm/dd*
British	*dd/mm/yy*
French	*dd/mm/yy*
German	*dd.mm.yy*
Italian	*dd-mm-yy*
Japanese	*yy/mm/dd*
USA	*mm-dd-y*

3. Logica Yaitu data yang mewakili dua kondisi, benar /TRUE (.T.) dan salah/FALSE (.F.).

4. Memo	Yaitu data yang digunakan dalam bentuk teks dan ukuran datanya tidak tertentu. Panjang Field hanya 10 byte, karena hanya berisi pointer, sedangkan teknya sendiri disimpan didalam file yang terpisah dari file database, yaitu didalam file .DBT dengan panjang teks maksimum 64 KB
5. Numeric	Yaitu data angka yang bisa dioperasikan secara matematik. Kompilator Clipper dapat menampung data numeric dari 10 pangkat –308 sampai 10 pangkat 308 dengan ketelitian dibelakang titik desimal sampai 16 digit.
6. Array	Satu atau lebih variabel yang mempunyai nama yang sama. Nama tersebut berisi beberapa variabel tersebut. Sebuah data array belum bisa dipakai sebelum data tersebut dideklarasikan terlebih dahulu.
7 Nil	Untuk menampung sesuatu yang tidak ada isinya. Biasanya dipakai jika membutuhkan argumen, tetapi tidak mendefinisikan isinya.
8. Code Block	Yaitu data yang berisi kode yang terkompilasi Code block dapat dikompilasi pada saat dijalankan (run-time) dengan tanda ε.
9. Object	Dengan menggunakan data baru ini Clipper sudah mengarah dalam OOP. Clipper menggunakan data object berupa data class.

Dari 9 jenis data diatas, yang ada untuk file DBF hanya ada 5 jenis data, yaitu :

1. *Character*
2. *Date*
3. *Logical*
4. *Memo*
5. *Numeric*

2.6.3. *Operator Dalam Clipper*

Kompilator Clpper mempunyai operator-operator yang dapat dikelompokan sebagai berikut :

1. Operator Matematik

Operator	**Kegunaan**	**Untuk Jenis Data**
**,^	Eksponensial	Numerik
*	Perkalian	Numerik
/	Pembagian	Numerik
%	Modulus (Sisa Pembagian)	Numerik
+	Tambah	Numerik, Date
+	Sambung	Character
-	Kurang	Numerik, Date
-	Sambung	Character
++	Bertambah (Naik)	Numerik, Date
- -	Berkurang (Turun)	Numerik, Date

2. Operator Relasi

Operator relasi digunakan untuk membandingkan dua buah data dan menghasilakan data lojik, True (.T.), berarti benar dan False (.F.) berarti salah.

Operator	Kegunaan	Digunakan pada Data
<> !=#	Tidak Sama	C, D, L, N, M, Nil
<	Lebih Kecil	C, D, L, N, M
>	Lebih Besar	C, D, L, N, M
<=	Atau Sama Dengan	C, D, L, N, M, N
=	Sama Dengan	C, D, L, N, M, Nil
==	Sama Persis (eksak)	C, D, L, N, M, A, O, Nil
>=	Lebih Besar Atau Sama Dengan	C, D, L, N, M
$	Ada Dalam String	C, M

3. Operator Lojik

Operator lojik menggabungkan beberapa ekspresi lojik dan akan menghasilkan sebuah ekspresi lojik dari beberapa ekspresi lojik tersebut.

Operator	Kegunaan	Digunakan pada Data
.and.	Lojik dan	Lojik
.or.	Lojik atau	Lojik
.not. , !	Lojik tidak	Lojik

4. Operator Assignment

Operator assignment digunakan untuk memberikan harga pada suatu variabel.

Operator	Kegunaan	Digunakan pada Data
=	Simple assignment	Semua Tipe Data
:=	In-line assignment	Semua Tipe Data
<op>=	Compound assignment	C, D, N, M

Simple assignment sama dengan in-line assignment, perbedaannya hanya in-line assignment bisa digunakan dimana saja dan pada saat apa saja. Compound assignment digunakan untuk melaksanakan suatu operasi matematik dan kemudian hasilnya dimasukan ke suatu variabel.

2.6.4 Variabel Memori dalam Clipper

Variabel memori adalah suatu tempat dalam memori komputer yang mempunyai nama (sebagai pengenal) dan juga mempunyai nilai. Nilai dalam variabel bisa diganti setiap saat. Suatu saat variabel akan hilang dari memori komputer jika menemui suatu pernyataan "return" pada program, procedure, fungsi tempat variabel itu dibuat atau program, procedure, fungsi yang bersangkutan selesai dilaksanakan. Variabel juga akan hilang jika komputer dimatikan atau sengaja diberikan perintah menghapus variabel tersebut.

Jenis-jenis variabel yang dimiliki clipper adalah sebagai berikut :

a) Variabel Public

Yaitu variabel yang bisa dikenali oleh semua prosedur dan fungsi yang ada. Biasanya dipakai untuk variabel yang bisa digunakan disemua tempat dan bisa diedit disemua tempat.

b) Variabel Private

Yaitu variabel yang hanya dikenali oleh prosedur/fungsi ditempat variabel didefinisikan atau prosedur/fungsi pada level yang lebih bawah (yang dipanggil). Variabel private tidak mempengaruhi variabel pada level diatasnya jika ada yang bernama sama, dan tidak mengenali variabel dengan nama yang sama pada level diatasnya. Hal ini terjadi bila variabel berjenis private menggunakan memori tersendiri.

c) Variabel Local

Variabel local mempunyai sifat yang sama dengan variabel private, dengan perkecualian variabel local hanya dikenali pada prosedur atau fungsi ditempat variabel dideklarasikan. Jadi variabel tersebut tidak akan dikenali pada prosedur/fungsi pada level yang lain.

d) Variabel Static

Variabel static mempunyai sifat seperti variabel local, dengan kekhususan jika dideklarasikan dan diinisialisasi suatu variable static dengan nilai tertentu dalam sebuah fungsi atau procedure, maka dia akan dideklarasikan dan diinisialisasi sekali, walaupun fungsi tersebut dipanggil lagi.

Dalam pembuatan program atau prosedur serta suatu fungsi, jika digunakan variabel dan tidak mendeklarasikan jenis variabelnya, maka dia dianggap private, tetapi jika ada variabel yang sama pada variabel diatasnya, maka variabel tersebut akan terpengaruh.

2.6.5. hubungan Clipper dengan Dbase III+

Aplikasi Dbase III+ yaitu program pengolah data yang berfungsi untuk memasukan data yang sangat banyak, contoh yang jelas adalah data karyawan, data mahasiswa,

dan yang lainnya. Kemudahan dari program ini adalah dia bisa mencari seseorang dengan cepat hanya dengan mengetahui namanya atau nomer pengenalnya, nama barang dan jenis barang atau kodenya saja dan sebagainya.

Program aplikasi ini sangat berhubungan erat dengan bahasa pemograman clipper karena program aplikasi ini akan dipakai oleh clipper sebagai media penyimpanan data yang dimasukkan dari program clipper itu sendiri, oleh sebab itu dalam bahasa pemograman clipper tersedia fasilitas untuk membuat database dengan cara menggunakan database utility (DBU) dan pemanggilannya langsung dari clipper dengan hanya mengetikkan DBU lalu enter.