ABSTRAK

Penelitian Tugas Akhir yang penulis lakukan dilatar belakangi oleh adanya peningkatkan pemasaran produk pada Serba Lima Ribu tidak didukung dengan adanya ketersediaan sistem informasi yang memadai, pengolahan data dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan cara mencatat tiap transaksi didalam buku besar. Penelitian ini mencoba untuk mengungkapkan permasalahan yang ada dengan merancang suatu sistem informasi yang dapat membantu proses pengarsipan penjualan dan pembelian barang.

Penelitian ini mengambil data dari Serba Lima Ribu Lembang Bandung. Metodologi yang digunakan untuk penelitian Tugas Akhir ini, menggunakan dua metode penelitian yakni: 1) Metode pengumpulan data dengan metode deskriptif dengan pemanfaatan referansi / literatur pendukung seperti studi pustaka, studi lapangan dengan teknik wawancara langsung; 2) Metode pengembangan sistem yang digunakan dengan meggunakan metode *Prototyiping* yang merupakan metode pengembangan sistem berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak, prototype bisa menjadi cepat dan bertahap dalam perancangan rekayasa perangkat lunak.

Dari hasil penilitian aplikasi yang dibuat menggunakan database sebagai media menyimpan data barang, data transaksi pembelian, dan data transaski penjualan. Selain itu aplikasi ini dapat membantu dalam penghitungan total pembayaran pada transaksi pembelian, dan transaksi penjualan sehingga kesalahan perhitungan dapat di minimalisir. Untuk pengembangan sistem informasi yang akan datang sebaiknya menangani penjualan barang secara kredit.

ABSTRACT

The study investigated the increasingof selling product in Serba Lima Ribu that is not supportedby the properinformation system, where data processingand data reporting are done manually by recording each transaction on account book. This study tries to present the problems by designing an information system which can help accounting process of buying and selling product.

This study took data from Serba Lima Ribu in Lembang, Bandung. This study used two methodologies, they are: 1) Method of collectivity data, using descriptive method by reviewing related literatur like literatur study, field study by direct interview; 2) Method of developing system using protoyiping method where a developing system method functions as a mechanism to identify the need of software, prototype can be faster and sequenced in designing the software enginering.

From the study, the application uses database as a media to save products data, buying transaction data, and selling ttansaction data. Besides, the application helps in counting total payment in buying transaction so the error transaction could be minimalized. To develop future information system, it will be better to handle selling product using credit.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur penulis kepada Allah SWT dan salam kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya serta seluruh pengikutnya yang senantiasa patuh dan taat kepadanya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul : "SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA SERBA LIMA RIBU LEMBANG BANDUNG".

Dengan selesainya laporan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang tidak terhingga atas saran, bantuan dan bimbingan yang telah diberikan selama penulisan laporan ini, terutama Serba Lima Ribu Lembang Bandung yang telah memberikan kesempatan kepada penulis.

Atas tersusunnya laporan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar besar-besar kepada:

1. Prof. Dr. Ir. H. Ukun Sastraprawira, M.Sc sebagai Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
2. Bpk. Yasmi Afrizal, S.Kom, M.Kom. sebagai ketua jurusan Manajemen Informatika.
3. Bpk. Iyan Gustiana, S.Kom, sebagai dosen wali MI-12.
4. Ibu Mayalisa Bahar S.Kom., M.T. sebagai pembimbing Tugas Akhir
5. Seluruh Dosen dan Sekertariat Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
6. Ayah dan Bunda tercinta terima kasih atas dukungan dan doanya.

7. Manager dan seluruh staf di Serba Lima Ribu Lembang Bandung.
8. Bpk. Andika Irnanto dan Bpk. Asep Sony yang banyak membantu memberikan pengalamnnya.
9. Rekan – rekan mahasiswa MI-12 angkatan 2003 yang selalu kompak.
10. Teman – teman di Pink Kost yang banyak membantu Tugas Akhir.
11. Team 3Ghee yang sudah memberikan ide dan masukan pembuatan program.
12. BATOUR dengan Touring dan Raceingnya.
13. Sahabatku yang selalu dihati penulis, SINGKRON: Yatman S, Dede Ridwan S, Arip R, Yudi, Muhamad Yuda F.
14. Untuk Alfin Vicor A. semoga engkau selalu sehat, untuk persahabatan dan doa.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kekurangan baik dari segi teknis maupun dalam materinya. Namun diawali dengan kekurangan ini mudah-mudahan menjadi pendorong bagi penulis untuk lebih mengembangkannya lagi, minimal dapat memperbaiki segala kekurangan yang terdapat dalam laporan ini untuk masa yang akan datang.

Penulis juga berharap semoga segala bantuan serta dukungan yang telah diberikan oleh semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca umumnya. Amiin.

Bandung, Juli 2007

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK……...…….....i

KATA PENGANTAR…….…….....iii

DAFTAR ISI……..……..……v

DAFTAR TABEL..……...……...……...x

DAFTAR GAMBAR……...……...…….……..xi

DAFTAR LAMPIRAN……..…...……...xv

DAFTAR SIMBOL..……..…...…….….xvi

BAB I PENDAHULUAN…….……..1

1.1 Latar Belakang Penelitian…….……1

1.2 Identifikasi Masalah…….……2

1.3 Rumusan Masalah……..……..……..3

1.4 Batasan Masalah……...……..3

1.5 Maksud dan Tujuan Penelitian……...……3

1.6 Metodologi Penelitian……...…….4

1.6.1 Metode Pengumpulan Data……..…….4

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem…….5

1.7 Sistematika Penulisan……6

BAB II LANDASAN TEORI.....8

2. 1 Pengertian Sistem……..……8

2.1.1 Karekteristik Sistem……...……...9

2.1.2 Kalasifikasi Sstem…….....11

2.2 Pengertian Informasi……...…….....12

2.2.1 Siklus Informasi…….12

2.2.2 Kualitas Informasi……..….13

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi……...14

2.3.1 Komponen Sistem Informasi……..….14

2.4 Metodologi Pengembangan Sistem……...……...16

2.4.1 Flow Map……..……..16

2.4.2 Diagram Konteks……....17

2.4.3 Data Flow Diagram (DFD)……..……..…….17

2.4.4 Kamus Data……17

2.4.5 Entity Relation Diagram (ERD)…….…….18

2.4.6 Normalisasi…….18

2.4.7 Relasi Tabel..……..….18

2.4.8 Struktur File……...……19

2.5 Pengertian Penjualan dan Pembelian……...19

2.6 Sekilas Mengenai Program Yang Digunakan……...……...19

2.6.1 Sekilas Borland Delphi 7.0…….19

2.6.2 Komponen Delphi…….…..…….20

2.6.3 Komponen-komponen Database…….22

BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN……...26

3.1 Analisis Lingkup Organisasi Sistem.....26

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....26

3.1.2 Struktur Organisasi.....28

3.1.3 Batasan Organisasi.....30

3.1.3.1 Bagian Gudang……..……..…30

3.1.3.1 Bagian Purchasing……...……..……30

3.1.3.1 Bagian Accounting……..……31

3.1.3.1 Bagian Marketing……..…….……31

3.1.3.1 Bagian Toko……..…….…….31

3.2 Kondisi sistem yang berjalan ……...……..…….32

3.2.1 Analisis Prosedur.....32

3.2.1.1 Prosedur Pembelian.....32

3.2.1.2 Prosedur Penjualan.....34

3.2.2 Dokumen Yang Digunakan.....36

3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....38

3.3.1 Kelebihan Sistem.....38

3.3.2 Kelemahan Sistem.....38

3.3.3 Solusi Pemecahan.....39

BAB IV PERANCANGAN PROTOTIPE SISTEM ……...40

4.1 Perancangan Prosedur……...……...40

4.1.1 Flow chart sistem yang dirancang……..…….……....41

4.1.1.1 Prosedur Pembelian……..……...41

4.1.1.2 Prosedur Penjualan……...……...44

4.1.2 Diagram konteks sistem yang dirancang……..……...46

4.1.3 Data Flow Diagram (DFD) sistem yang dirancang……..……...46

4.1.4 Kamus Data……..……...50

4.1.4.1 Kamus Data Pemasok Barang……..……...51

4.1.4.2 Kamus Kamus Data Pelanggan……...51

4.1.4.3 Kamus Data Retur Penjualan……..……....52

4.1.4.4 Kamus Data Faktur Penjualan……..…...53

4.1.4.5 Kamus Data Retur Pembelian……...……...…...53

4.1.4.6 Kamus Data Faktur Pembelian…….……...54

4.1.4.7 Kamus Data Barang…….……...55

4.1.4.8 Kamus Stok Barang……..……...55

4.1.5 Bagan Alir Program ……...……...56

4.2 Perancangan Basis Data……...59

4.2.1 Normalisasi sistem yang dirancang…….....59

4.2.2 ERD (*Entity Relation Diagram*) yang dirancang…….……...62

4.2.3 Tabel relasi sistem yang dirancang……..…...63

4.2.4 Struktur file sistem yang dirancang……..……...64

4.3 Perancangan Program……...71

4.3.1 Perancangan *input* dan *output*……..…...71

4.3.1.1 Perancangan masukan (*input*) …….……...71

4.3.1.2 Perancangan keluaran (*output*) ……...78

4.3.2 Pengkodean……..……...84

4.3.3 Struktur Program……..……...86

4.3.4 Kebutuhan Sistem……...88

BAB V PENGEMBANGAN PROTOTIPE…….. ……..…...89

5.1 Penggunaan Program.....89

5.1.1 Pemilihan Bahas Pemrograman.....89

5.1.2 Fasilitas Program.....90

5.1.3 Pengetesan Program.....90

5.1.4 Cara mengaplikasikan program.....91

5.1.4 Output Laporan.....110

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 118

6.1 Kesimpulan.....118

6.2 Saran.....119

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kelemahan sistem dan usulan pemecahan.....39

Tabel 4.1 Kamus Data Pemasok Barang.....51

Tabel 4.2 Kamus Data Pelanggan.....52

Tabel 4.3 Kamus Data Retur Penjualan.....52

Tabel 4.4 Kamus Data Faktur Penjualan.....53

Tabel 4.5 Kamus Data Retur Pembelian.....54

Tabel 4.6 Kamus Data Faktur Pembelian.....54

Tabel 4.7 Kamus Data Barang.....55

Tabel 4.8 Kamus Stok Barang.....55

Tabel 4.9 File Pemasok Barang.....64

Tabel 4.10 File Pelanggan.....65

Tabel 4.11 File Barang.....65

Tabel 4.12 File Pembelian.....66

Tabel 4.13 File Penjualan.....67

Tabel 4.14 File Retur Pembelian.....67

Tabel 4.15 File Retur Penjualan.....68

Tabel 4.16 File Pembelian Detail……..69

Tabel 4.17 File Penjualan Detail…….……...69

Tabel 4.18 File Marketing.....70

Tabel 4.19 File Jenis Barang.....70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Paradigma Prototipe.....5

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....13

Gambar 3.1 Struktur Organisasi 29

Gambar 3.2 Flow chart prosedur pembelian barang yang sedang berjalan.....33

Gambar 3.3 Flow chart prosedur penjualan barang yang sedang berjalan.....35

Gambar 4.1 Flow Chart prosedur pembelian barang yang dirancang.....43

Gambar 4.2 Flow Chart prosedur penjualan barang yang dirancang.....45

Gambar 4.3 Diagram konteks sistem yang dirancang.....46

Gambar 4.4 DFD Level 1 sistem yang dirancang. 47

Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 1 Proses Pembelian Barang sistem yang dirancang. 48

Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 2 Proses Penjualan Barang

sistem yang dirancang. 49
Gambar 4.7 DFD Level 2 proses 3 Pembuatan laporan
sistem yang dirancang. 50
Gambar 4.8 Bagan alir logika program Proses Penjualan
Barang sistem yang dirancang.....56
Gambar 4.9 Bagan alir logika program Proses Pembelian
Barang sistem yang dirancang.....57
Gambar 4.10 Bagan alir logika program Pembuatan
laporan sistem yang dirancang.....58
Gambar 4.11 ERD sistem yang dirancang.....63
Gambar 4.12 Relasi sistem yang dirancang.....64
Gambar 4.13 Desain form login yang dirancang.....72
Gambar 4.14 Desain form utama aplikasi yang dirancang.....73
Gambar 4.15 Desain form utama laporan yang dirancang.....74
Gambar 4.16 Desain form daftar barang yang dirancang.....75
Gambar 4.17 Desain form pemasok barang yang
dirancang.....75
Gambar 4.18 Desain form pelanggan yang dirancang.....76
Gambar 4.19 Desain form transaksi pembelian yang
dirancang.....77
Gambar 4.20 Desain form retur pembelian yang dirancang.....77
Gambar 4.21 Desain form penjualan yang dirancang.....78
Gambar 4.22 Desain form retur penjualan yang dirancang.....79

Gambar 4.23 Desain laporan daftar barang yang dirancang.....80

Gambar 4. 24 Desain laporan data pemasok barang yang dirancang.....81

Gambar 4.25 Desain laporan data pelanggan yang dirancang.....82

Gambar 4.26 Desain output laporan transaksi pembelian.....83

Gambar 4.27 Desain output laporan transaksi penjualan yang dirancang.....84

Gambar 4.28 Struktur Menu Utama.....86

Gambar 5.1 Tampilan menu login user.....91

Gambar 5.2 Tampilan menu utama aplikasi.....92

Gambar 5.3 Tampilan menu utama laporan.....93

Gambar 5.4 Tampilan jenis barang.....94

Gambar 5.5 Tampilan satuan barang.....94

Gambar 5.6 Tampilan sales marketing.....95

Gambar 5.7 Tampilan daftar barang.....95

Gambar 5.8 Tampilan penambahan data barang.....96

Gambar 5.9 Tampilan perbaikan data barang.....97

Gambar 5.10 Tampilan Stok Minimum.....98

Gambar 5.11 Tampilan daftar pemasok barang.....99

Gambar 5.12 Tampilan penambahan data pemasok barang.....100

Gambar 5.13 Tampilan perbaikan data pemasok barang.....100

Gambar 5.14 Tampilan daftar pelanggan.....101

Gambar 5.15 Tampilan penambahan data pelanggan.....102

Gambar 5.16 Tampilan perbaikan data pelanggan.....103
Gambar 5.17 Tampilan transaksi pembelian.....103
Gambar 5.18 Tampilan retur pembelian.....104
Gambar 5.19 Tampilan transaksi penjualan.....105
Gambar 5.20 Tampilan retur penjualan.....106
Gambar 5.21 Tampilan pembuat program.....107
Gambar 5.22 Tampilan pilihan cetak daftar barang.....107
Gambar 5.23 Tampilan pilihan cetak pemasok dan pelanggan.....108
Gambar 5.24 Tampilan seleksi cetak transaksi pembelian.....108
Gambar 5.25 Tampilan seleksi cetak transaksi penjualan.....109
Gambar 5.26 Tampilan laporan data pelanggan.....110
Gambar 5.27 Tampilan laporan data pemasok barang.....111
Gambar 5.28 Tampilan laporan daftar barang.....112
Gambar 5.29 Tampilan laporan daftar Stok Minimal.....113
Gambar 5.30 Tampilan laporan daftar transaksi pembelian.....114
Gambar 5.31 Tampilan laporan daftar transaksi penjualan.....115
Gambar 5.32 Tampilan laporan daftar retur pembelian.....116
Gambar 5.33 Tampilan laporan daftar retur penjualan.....117

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Listing Program

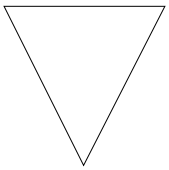
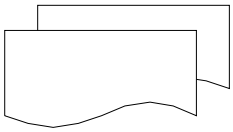
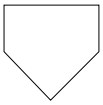
Lampiran 2 : Data Transaksi Pembelian

Lampiran 3 : Data Transaski Penjualan

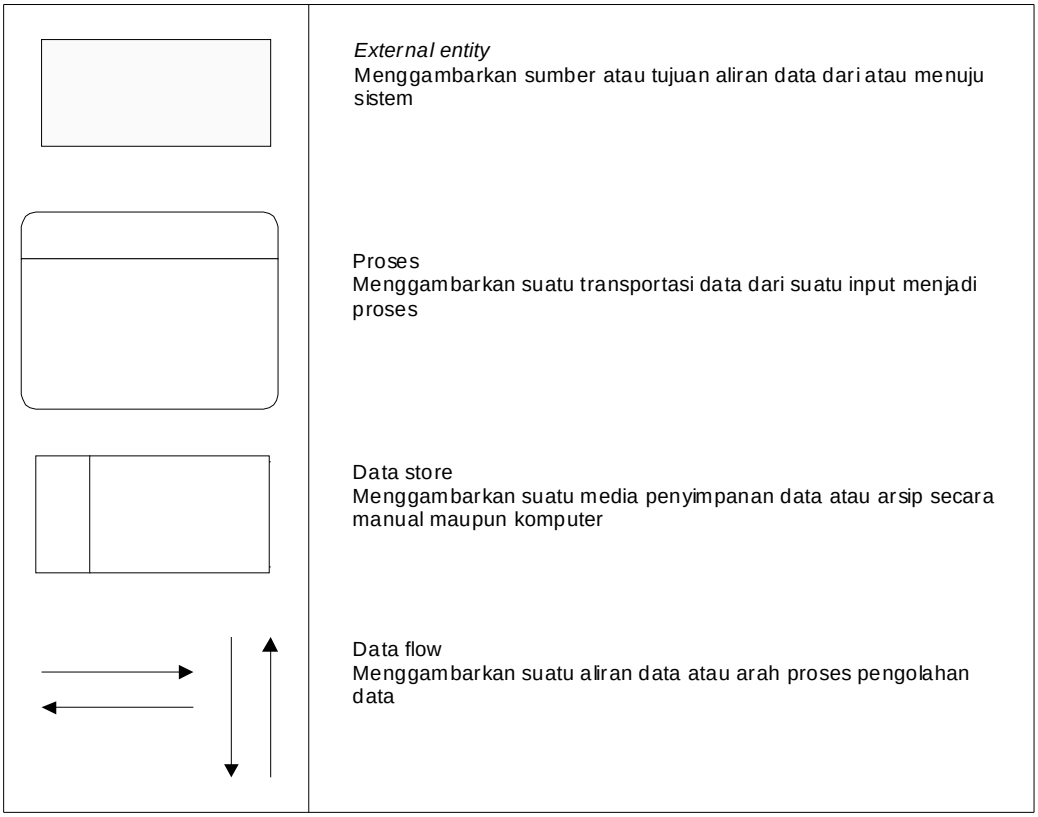
Lampiran 4 : Daftar Riwayat Hidup

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Flow Map atau Diagram Alir

	On-line computer process Menggambarkan pengolahaan data dengan komputer secara*on-line*
	Dokumen Menggambarkan suatu dokumen yang dipergunakan untuk input output suatu proses
	Dirrect data Menggambarkan data yang dapat diakses secara langsung atau untuk menyimpan data yang telah diproses oleh komputer
	Kegiatan manual Menggambarkan kegiatan manual
	Offline storage Menggambarkan media penyimpanan data atau arsip tanpa menggunakan komputer
	Dokumen Menggambarkan banyak dokumen yang dipergunakan untuk input output suatu proses
	Konektor / Penghubung Menggambarkan penghubung antar halaman atau kehalaman lainnya

B. Simbol Diagram Alir Data atau DFD



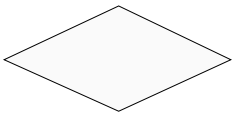
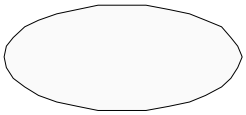
External entity
Menggambarkan sumber atau tujuan aliran data dari atau menuju sistem

Proses
Menggambarkan suatu transportasi data dari suatu input menjadi proses

Data store
Menggambarkan suatu media penyimpanan data atau arsip secara manual maupun komputer

Data flow
Menggambarkan suatu aliran data atau arah proses pengolahan data

C. Simbol Entity Relation Diagram

	Menyatakan himpunan entitas
	Menyatakan himpunan relasi
	Lingkaran / elips Menyatakan atribut
	Link / garis Menyatakan sebagai penghubung antara himpunan relasi dan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya