SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENGGUNAAN BAHAN MENTAH GUDANG PRODUKSI PADA CV.OCHIKAWA HEADWARE PROJECT BANDUNG

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada program
Studi Diploma III Jurusan Manajemen Informatika

Oleh :
10903129 – YAYAT SUDRAJAT

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2007

LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENGGUNAAN BAHAN MENTAH GUDANG PRODUKSI PADA CV.OCHIKAWA HEADWARE PROJECT BANDUNG

Oleh :

Yayat Sudrajat
10903129

Telah Disetujui dan Disahkan di Bandung sebagai Tugas Akhir
Pada Tanggal

Mengetahui,
Pembimbing

(Evy Sulistyo Rini, S.Kom)
4127.70.26.018

Ketua Jurusan	Dekan
Manajemen Informatika	Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Yasmi Afrizal, S.Kom, M.Kom	Prof. Dr. Ir. Ukun Sastraprawira, M.sc
NIP 4127.70.26.011	NIP 4127.70.006

LEMBAR PENGUJIAN

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENGGUNAAN BAHAN MENTAH GUDANG PRODUKSI PADA CV.OCHIKAWA HEADWARE PROJECT BANDUNG

Oleh :

Yayat Sudrajat
10903129

Telah Diuji dan Disetujui di Bandung sebagai Tugas Akhir
Pada Tanggal

Mengetahui
Penguji

Penguji I

(Evy Sulistyo Rini, S.Kom)
4127.70.26.018

Penguji II

(Syntya Sukarta, ST)
NIP 4127.70.26.015

Penguji III

(Deasy Permatasari, S.SI,MT)
NIP 4127.70.26.005

Kamut

ABSTRAK

B.IND

ABSTRACT

ENGL

Daftar Isi

Abstrak
Abstrack
Kata Pengantar
Daftar Isi
Daftar Tabel
Daftar Gambar
Daftar Simbol

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah
1.2 Identifikasi Masalah
1.3 Batasan Masalah
1.4 Maksud dan Tujuan
1.5 Metodologi Penelitian
    1.5.1 Metode Pengumpulan Data
    1.5.2 Metode Pengembanmgan Sistem
1.6 Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Pengertian Sistem
2.2 Pengertian Informasi
2.3
2.4
2.5
2.6
2.7
2.8
2.9

BAB III ANALISIS SISTEM
3.1 Sejarah singkat dan Perkembangan Perusahaan
    3.1.1 Struktur Organisasi
    3.1.2 Tugas Pokok / *Job Description*
3.2 **Analisa Sistem Pemesanan Barang CV.Ochikawa Headware Project**
    3.2.1 Prosedur Sistem
    3.2.2 Prosedur Pemesanan Barang
    3.2.3 Diagram Konteks
    3.2.4 Data Flow Diagram (DFD)
3.3 **Dokumen yang digunakan**
3.4 **Evaluasi Sistem**

BAB IV PERANCANGAN SISTEM
4.1

4.2
4.3
4.4
4.5

BAB V
5.1
5.2
5.3

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan
6.2 Saran

Daftar Pustaka
Daftar Riwayat Hidup
Listening Program

Daftar Tabel

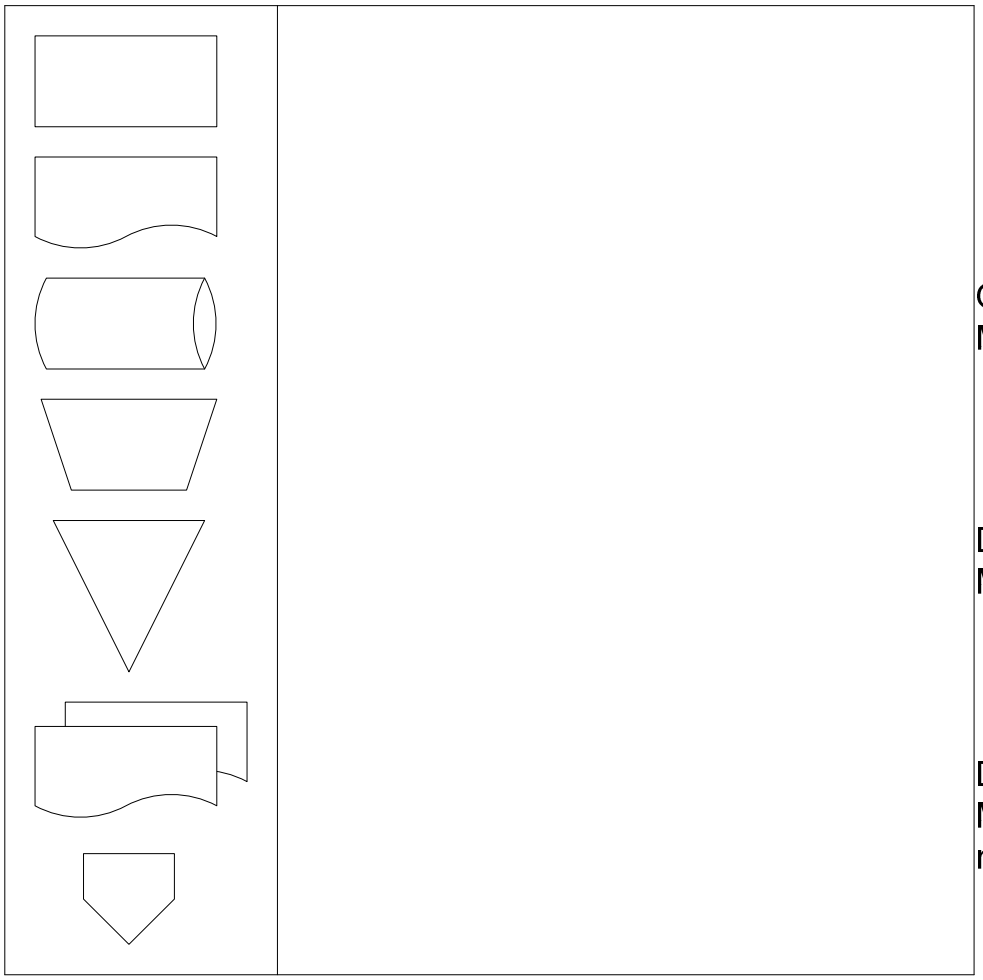
Tabel 4.1
Tabel 4.3

Daftar Gambar

Gambar 1.1

Daftar Simbol

A. Simbol Flow Map atau Diagram Alir



On-line computer pr
Menggambarkan pe

Dokumen
Menggambarkan su

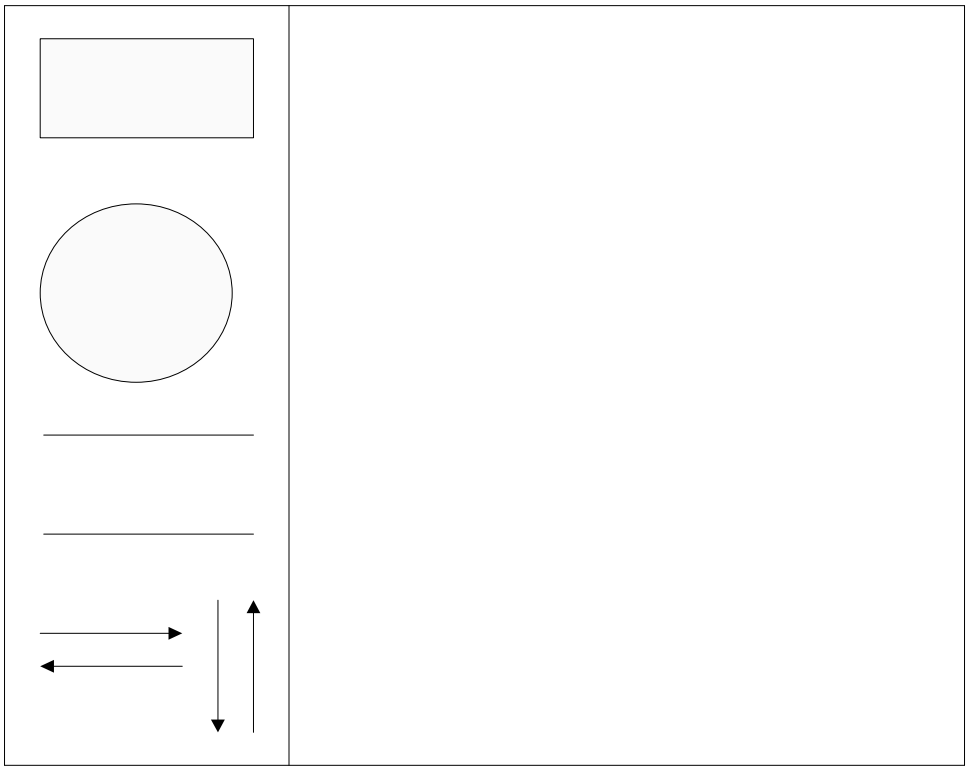
Dirrect data
Menggambarkan da
menyimpan data ya

Kegiatan manual
Menggambarkan ke

B. Simbol Diagram Alir Data atau DFD

Offline storage
Menggambarkan me
menggunakan komp

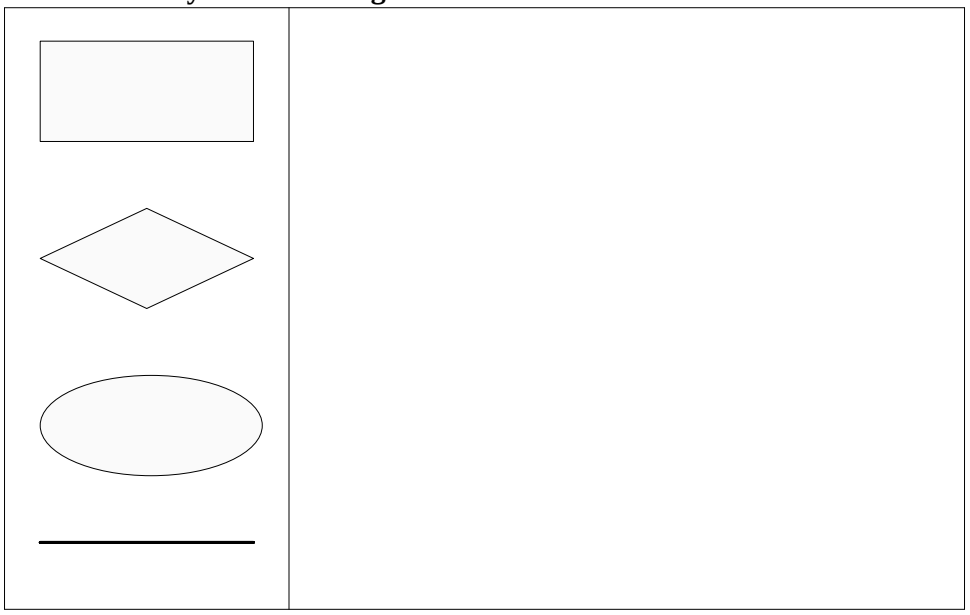
Dokumen
Menggambarkan ba
output suatu proses



External entit
Menggambar
sistem

Proses
Menggambar
proses

C. Simbol Entity Relation Diagram



Data store
Menggambar
manual maup

Data flow
Menggambar
data