BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah, dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang panjang dan berulang menjadi efektif dan efisien, komputer memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktivitas pekerjaan didalam suatu instansi, cara pengaturan data dengan menggunakan sistem basis data (*database system*) yang selama ini telah mendukung kinerja banyak instansi. Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan, informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*information systems*) atau disebut juga dengan *processing system* atau *information processing system*.

Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru di SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta yang masih manual terbagi beberapa tahapan khususnya dibagian administrasi yaitu pertama melakukan pencatatan Siswa baru dibuku Daftar Kolektif langkah kedua pencatatan kebuku penerimaan Siswa Baru ketiga membuat surat siswa yang diterima atau tidak kemudian diedarkan dan keempat pencatatan kebuku induk siswa kelima pencatatan siswa yang sudah melakukan daftar ulang keenam pembagian kelas dan pelaporan penerimaan siswa baru ke Dinas Pendidikan yang sampai saat ini masih mengalami kendala dalam hal menangani informasi pemasukan atau pencarian data oleh sistem secara manual

yang sedang berjalan. Hal ini yang sering menimbulkan keterlambatan informasi data siswa yang akan berdampak terhadap citra sekolah. Dengan sistem yang baru diharapkan membantu dalam pencarian data pemasukan data penyimpanan data yang sangat penting.

Bagi sekolah peranan komputer sangat penting karena sekolah banyak menyimpan data atau dokumen-dokumen penting yang harus tersimpan dengan baik untuk dilihat atau dibuka kembali saat diperlukan. Untuk menyimpan data-data yang banyak tersebut pengembangan sistem informasi pendaftaran siswa baru SMP Negeri 2 Purwakarta yang dapat membantu. Melihat permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk membuat suatu laporan Tugas akhir dengan judul "**Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta**" .

Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta dibuat untuk proses pengolahan data misalnya Pendaftaran siswa, Registrasi ulang siswa menjadi data siswa baru dan mutasi, maupun dalam pembagian kelas sehingga dapat mempermudah proses Registrasi ulang dan proses Administrasi di SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta..

1.2 Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi di SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta dapat diidentifikasikan sebagai berikut :

1. Sering terjadinya keterlambatan dalam urutan proses pemasukan dan pencarian data serta informasi yang tidak sesuai.
2. Sulitnya pencatatan data yang disebabkan oleh penanganan sistem dokumentasi yang kurang baik, yaitu sering terjadinya kehilangan data siswa yang berhubungan dengan registrasi sekolah

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan hasil seperti yang diharapkan dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang dibahas penulis membatasi ruang lingkup pembahasan masalahnya.

Batasan-Batasan masalahnya yang dimaksud mencakup :

1. Sistem Informasi pendaftaran siswa baru dimulai dari data pendaftaran siswa baru sampai siswa dinyatakan menjadi siswa baru di SMP Negeri 2 Wanayasa Purwakarta
2. Sistem yang dibangun untuk implementasi masih bersifat standalone (berdiri sendiri) dan bahasa pemograman yang digunakan Delphi 5.0

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari Penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

1. Memenuhi salah satu syarat dalam ujian kelulusan setingkat Diploma III pada jurusan Manajemen Informatika di Universitas Komputer Indonesia.
2. Mengembangkan sebuah Sistem Informasi tentang pengembangan data siswa baru secara keseluruhan, sehingga dapat membantu kelancaran aktivitas sekolah dalam mempercepat adminitrasi dan kemudian merancang sistem database, serta membuat program aplikasi untuk mendukung sistem kerja sekolah.
3. Membantu lingkup administrasi terutama yang berhubungan dengan pengolahan data selama ini perkerjaan tersebut dikerjakan secara manual dan berulang, tetapi dengan program aplikasi ini diharapkan dapat menjadi lebih efektif dan efisien.

1.5 Metode Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian Tugas akhir ini digunakan beberapa metodologi penelitian antara lain yaitu :

a. Studi pustaka

Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari data mempelajari berbagai data dari berbagai sumber seperti buku, modul, artikel-artikel baik dari perpustakaan atau pun dari internet yang berhubungan dengan topik yang kita bahas sebagai referensi dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat.

Pengumpulan data dilakukan sebelum pembuatan proposal sampai dengan selesai tugas akhir selama data masih dibutuhkan.

b. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara bertanya kepada narasumber yang dianggap mengerti dengan permasalahan yang dibahas.

c. Experimental

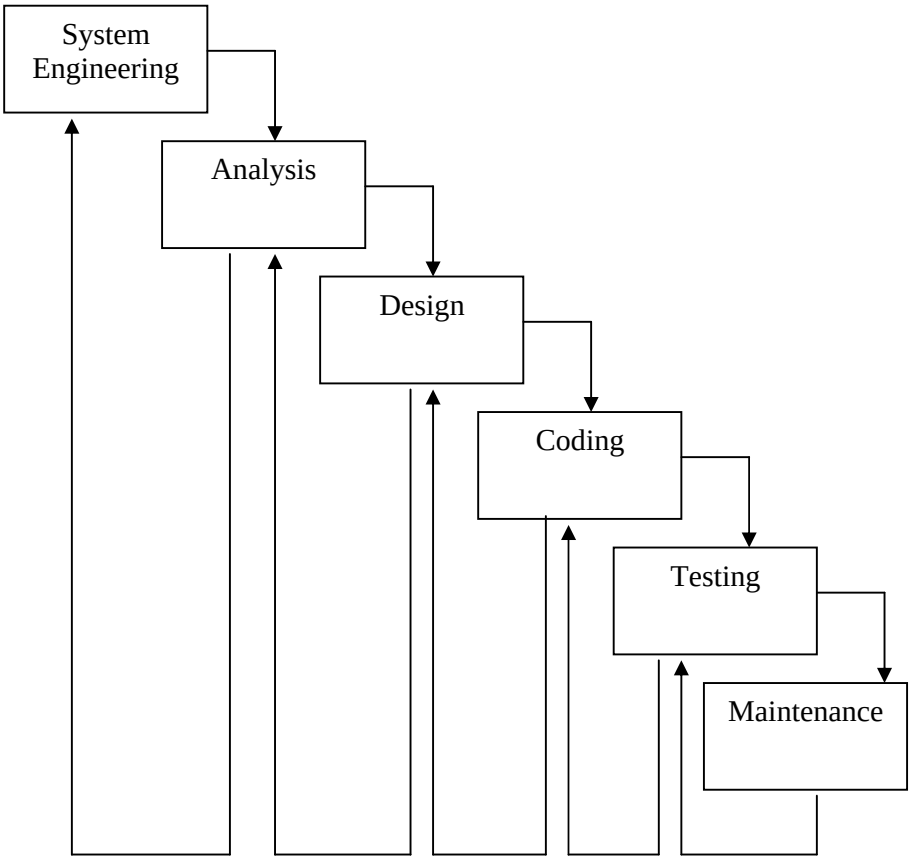
Yaitu dilakukan dengan cara mengadakan suatu percobaan-percobaan yang berhubungan dengan topik yang dibahas.

Metode Perancangan Perangkat Lunak

Dalam perancangan sistem paradigma yang digunakan adalah waterfall Model (Clasis Life cycle). Langkah-langkah yang perlu dilakukan pada tahap analisis sistem adalah Sebagai berikut :

1. System Engineering adalah tahap rekayasa sistem
2. Analysis, tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan perangkat lunak (Software)
3. Design, tahap penterjemahan dari keperluan keperluan yang telah dianalisis kedalam bentuk yang lebih mudah dan dimengerti oleh pengguna.
4. Coding, tahap penterjemahan data atau pemecahan masalah Perangkat Lunak yang telah dirancang kedalam bahasa pemograman yang telah ditentukan
5. Testing, tahap pengujian terhadap program-program yang telah dibuat
6. Maintenance, Perangkat Lunak yang telah selesai dibuat dapat mengalami perubahan sesuai permintaan dari pengguna.

Dari penjelasan diatas dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 1.1 Waterfall Model [*Software Enginering* Roger S Pressman]

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok-pokok permasalahannya. Sistematika penulisan secara umum dari Tugas Akhir ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

BAB ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan-batasan masalahnya, maksud dan tujuan, dan metode pengumpulan data yang digunakan serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada BAB II ini dijelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam menganalisa permasalahan yang ada.

BAB III : ANALISIS SISTEM

Bab ini berisi tentang sejarah singkat sekolah, visi dan misi sekolah struktur organisasi.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan sistem serta batasan dari perancangan program.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang sistem yang terdiri dari pembentukan program aplikasi serta kebutuhan hardware dan software.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab penutup yang mengemukakan hasil analisa dan masukan kepada pihak tempat penelitian.

This document was created with Win2PDF available at http://www.daneprairie.com.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.