# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi begitu pesat, tak terkecuali teknologi informasi. Manusia membutuhkan informasi yang cepat dan aktual baik untuk perorangan maupun instansi. Setiap instansi baik pemerintah maupun swasta pada saat ini sudah mulai menggunakan komputer untuk menjalankan kegiatan-kegiatannya. Komputer sangat membantu dalam menghasilkan informasi yang cepat, aktual dan relevan yang akan digunakan oleh pihak-pihak tertentu atau oleh pemimpin perusahaan dalam rangka pengambilan keputusan.

Dengan berbagai bidang pekerjaan yang dihadapi Dinas Pendidikan Kecamatan Binong terdapat masalah dalam kegiatan kerjanya seperti pembuatan gaji, pembuatan laporan inventaris dan lain-lain yang dapat diselesaikan dengan bantuan komputer.

Dalam pembuatan laporan inventaris di Dinas ini masih manual sehingga proses pengerjaannya berjalan lambat dan penyajian laporan pun akan terlambat pula, sehingga proses permintaan barang yang diperlukan akan ikut terlambat dan ini mempengaruhi kinerja pegawai di Dinas ini. Sehubungan dengan itu maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam laporan tugas akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG DI DINAS PENDIDIKAN KECAMATAN BINONG".**

## 1.2 Identifikasi Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang diuraikan diatas maka penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data-data barang inventaris masih menggunakan proses manual.
2. Penyajian laporan sering terlambat.
3. Permintaan barang yang diperlukan untuk kegiatan operasional dinas sering terlambat.

## 1.3 Pembatasan Masalah

Dalam penyusun Tugas Akhir ini penyusun memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Pembuatan Tugas Akhir ini dibatasi hanya pada masalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi ini hanya menangani masalah pembuatan laporan inventaris di Dinas Pendidikan Kecamatan Binong
2. Sistem ini akan melakukan proses pencarian, pengeditan, memasukan data dengan cepat.
3. Inventarisasi dilakukan pada gudang.
4. Kerusakan atau ketidak sesuaian barang yang dilakukan oleh bagian gudang tidak dibahas.

## 1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulis mengambil judul ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Studi Diploma III Jurusan Manajemen

Informatika di UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA DI BANDUNG. Disamping itu untuk menciptakan sistem yang mampu menghasilkan informasi data Inventaris barang yang tersedia, juga untuk membuat suatu perancangan sistem baru yang mengolah data Inventaris barang dengan bantuan komputer.

Sedangkan tujuannya adalah sistem yang dibuat bisa membantu penyelesaian dan pengambilan keputusan yang diinginkan oleh yang memerlukan dan dapat mempermudah dalam memelihara inventaris barang

## 1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian akan penulis bagi menjadi dua bagian, yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Yaitu cara memperoleh data dengan mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian. Dalam hal ini penulis menggunakan cara:

1. Observasi yaitu teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung di CABANG DINAS PENDIDIKAN KECAMATAN BINONG SUBANG.
2. Wawancara yaitu cara memperoleh data dengan cara tanya jawab secara lisan terhadap bagian–bagian tertentu yang ada hubungannya dengan materi penyusun tujuan akhir ini.
3. Studi Pustaka

   Yaitu teknik atau cara yang dipergunakan untuk memperoleh data secara teoritis dengan mempelajari buku–buku, catatan-catatan serta literatur lain yang berkaitan erat dengan pembahasan tugas akhir.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Untuk mempermudah penyusunan laporan dan pembuatan program aplikasi maka penulis menggunakan metode pengembangan sistem, metode yang penulis gunakan adalah metode paradigma CLC (*Classic Life Cycle*), yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

1. Rekayasa sistem

   yaitu mengumpulkan data dan menentukan kebutuhan dari sistem.

2. Analisis

   Analisis terdiri dari analisis terhadap data yang diperoleh, analisis kebutuhan sistem informasi komputerisasi dan solusi atau pemecahan yang lebih baik.

5. Perancangan

   Membuat rancangan *input* dan *output* terhadap rancangan yang diusulkan.

6. Kode

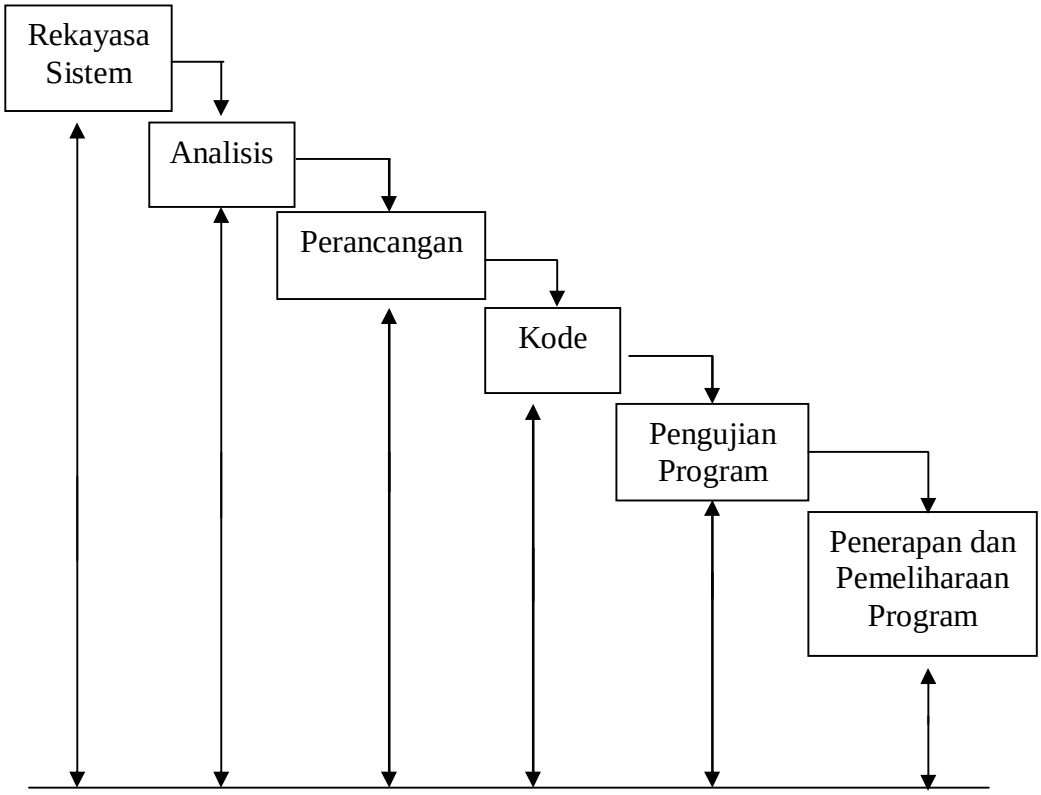
   Kode yaitu merubah bentuk rancangan ke bahasa pemrograman.

7. Pengujian program

   Menguji program terhadap pembuatan laporan perangkat keras komputer.

8. Penerapan dan pemeliharaan program

   Penerapan program secara keseluruhan dan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur baik dari segi perangkat keras maupun perangkat lunak.




**Gambar 1.1: Paradigma CLC**

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis membaginya menjadi enam bab, dengan urutan penulisan sebagai berikut:

BAB I. Pendahuluan

Pada bab ini berisi penjelasan latar belakang pengambilan permasalahan, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan tugas akhir yang digunakan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini akan menjelaskan teori yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir, landasan teori ini berisi tentang konsep dasar sistem, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, pengertian informasi, kosep dasar

sistem informasi, analisis sistem, langkah - langkah dalam analisis sistem, alat analisis sistem, basis data, pegolahan data, pengertian inventaris barang dan pengenalan bahasa pemrograman Delphi.

BAB III Analisis Sistem

Menganalisis sistem yang sedang berjalan di CABANG DINAS PENDIDIKAN KECAMATAN BINONG SUBANG yang selanjutnya diharapkan dapat diperoleh suatu jalan keluar untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh Dinas tersebut. Bab ini berisi struktur organisasi, deskripsi pekerjaan, analisa sistem yang sedang berjalan terdiri dari analisa dokumen, flowmap, diagram konteks dan DFD level 1.

BAB IV Perancangan Sistem

Menjelaskan perancangan sistem baru yang akan di buat di CABANG DINAS PENDIDIKAN KECAMATAN BINONG SUBANG. Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan proses yang berisi flowmap, DFD dan kamus data, perancangan basis data yang berisi ERD, normalisasi dan struktur file. Perancangan program yang berisi desain input dan output, pengkodean, struktur program dan kebutuhan sistem.

BAB V Implementasi Sistem

Bab ini berisi tentang pengetesan program, fasilitas program dan cara pengoperasian program.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini menguraikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang diharapkan sesuai dengan tujuan tugas akhir