DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

ABSTRAKSI……..... i

ABSTRACT……ii

KATA PENGANTAR…… iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL.....xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Batasan Masalah.....2

1.4 Maksud dan Tujuan 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Waktu dan Lokasi……..7

1.7 Sistematika Penulisan.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Pengertian Informasi 10

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 11

2.1.4 Pengertian Pengarsipan Data.....12

2.2 Model Pengembangan Sistem 12

2.3 Pendekatan Pengembangan Sistem……15

2.3.1 Pendekatan Klasik……..15

2.3.2 Pendekatan Terstruktur…….16

2.4 Alat Bantu Desain Sistem …….17

2.4.1 Data Flow Diagram (DFD)……...17

2.4.2 Data Flow Diagram Context Diagram Level (Conteks Diagram)

……..……....17

2.4.3 Diagram Arus Data (DAD)……..18

2.4.4 Diagram Entity-Relationship (ERD)……19

2.4.5 Kamus Data……..……20

2.5 Penjualan ……..21

2.6 Pengertian Persediaan Barang……..23

2.6.1 Laporan Persediaan Barang.....23

2.6.2 Tujuan Laporan Persediaan Barang.....24

2.7 Sekilas tentang MySql 1.4……24

2.8 Sekilas Tentang Borland Delphi 7.0……25

2.8.1 Komponen Borland Delphi 7.0 ..……..……25

BAB III ANALISA SISTEM

3.1 Analisa Perusahaan…….29

3.1.1 Sejarah Perusahaan…….29

3.1.2 Struktur Organisasi…….29

3.1.3 Deskripsi Kerja……...30

3.2 Analisa sistem yang sedang berjalan……..31

3.2.1 Diagram Alir Dokumen……..31

3.2.2 Diagram Konteks yang sedang Berjalan……34

3.2.3 Data Flow Diagram……34

3.2.4 Analisis Dokumen…….35

3.3 Evaluasi Sistem……37

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Proses**.....**39

4.1.1 Diagram Alir Dokumen ……39

4.1.2 Diagram Konteks……. …… 41

4.1.3 Data Flow Diagram ……..…… 41

4.1.4 Kamus Data……..…… 42

4.2 Perancangan Basis Data**.....**46

4.2.1 Entity Relation Diagram……46

4.2.2 Normalisasi……..……..…47

4.2.3 Tabel Relasi…….……..…48

4.2.4 Struktur File……...48

4.3 Perancangan Program.....51

4.3.1 Perancangan input.....51

4.3.2 Perancangan output.....53

4.3.3 Pengkodean.....55

4.3.4 Struktur Menu Program.....56

4.3.5 Kebutuhan Sistem.....57

4.3.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)…….....57

4.3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)……..57

4.3.5.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia……..58

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengetesan Program 61

5.2 Penggunaan Program.....62

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....75

6.2 Saran.....75

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN