PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

BAB IV

ANALISIS HASIL PENELITIAN

4.1 Sistem Yang Digunakan

Selama ini, untuk pengisian data dokumen pada Manager Flight Physics dengan menggunakan program Microsoft Word dan Microsoft Excel.

Adapun kelemahan program ini, antara lain :

a. Program Microsoft Word untuk mengolah kata, sedangkan Microsoft Excel untuk membuat tabel dan perhitungan-perhitungan keuangan.
b. Tampilan program Microsoft Word dan Microsoft Excel, tidak dapat dirubah sesuai dengan keinginan kita.
c. Dan masih banyak kelemahan-kelemahan lainnya yang tidak dapat penyusun sebutkan satu-persatu.

4.2 Rancangan sistem yang diusulkan yaitu Visual dBASE

Visual dBASE mudah diterima oleh para pemogram database, mengingat perangkat lunak ini menggunakan dasar bahasa berupa dBASE. Membuat aplikasi tidak dimulai dari penulisan kode, melainkan justru diawali dengan perancangan layar, dengan menggambarkan sebagai kontrol (misalnya tombol tekan yang melaksanakan proram tertentu).

Datasae (basis data atau pangkalan data) adalah suatu pengorganisasian data dengan tujuan agar data dapat diakses dengan mudah. Sebagai contoh, database

dapat diterapkan untuk mengelola kepegawaian atau akunting. Pada kenyataannya, umumnya database terdiri atas sejumlah tabel.

Kelebihan-kelebihan yang dimiliki Visual dBASE :

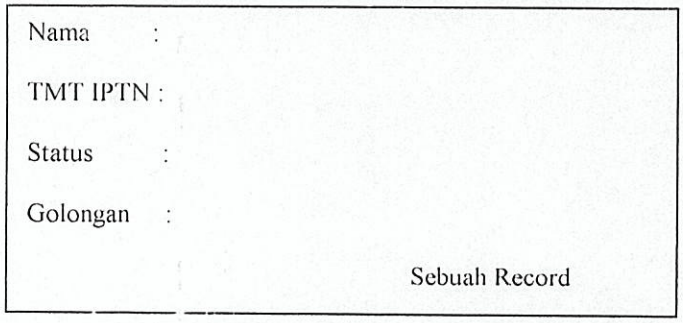
1. Membangun aplikasi dengan mudah dan cepat, seperti :
   - Proses penggajian
   - Mencatat persediaan barang
   - Menangani data karyawan

2. Visual dBASE dapat dimanfaatkan untuk membuat aplikasi yang memutar rekaman suara atau untuk membuat suatu permainan
3. Untuk menangani aplikasi yang berbasis database

4.2.1. Flow Chart

Flow Chart dapat di lihat pada lampiran

4.2.2 Record dan Field



Kartu pada gambar diatas biasa disebut Record, setiap Record memiliki data seorang pegawai yang terdiri atas elemen Nama, TMT IPTN, Status, Golongan dan elemem-elemen ini secara sendiri-sendiri disebut sebagai field.

4.2.3 Mendefinisikan Struktur Tabel

Nama Kolom	**Keterangan**
Name	Menyatakan nama fiel
Type	Menyatakan tipe data field
Widht	Menyatakan lebar maksimal untuk data field
Decimal	Menyatakan jumlah digit bagian pechan, khusus untuk bilangan riel.
Index	Menyatakan sebuah field akan dijadikan indek atau tidak, isinya berupa : - None tidak sebagai indek - Ascend urut naik - Descend urut turun

4.2.4 Tipe Data

Tipe data yang tersedia pada Visual dBASE dapat dilihat pada tabel berikut

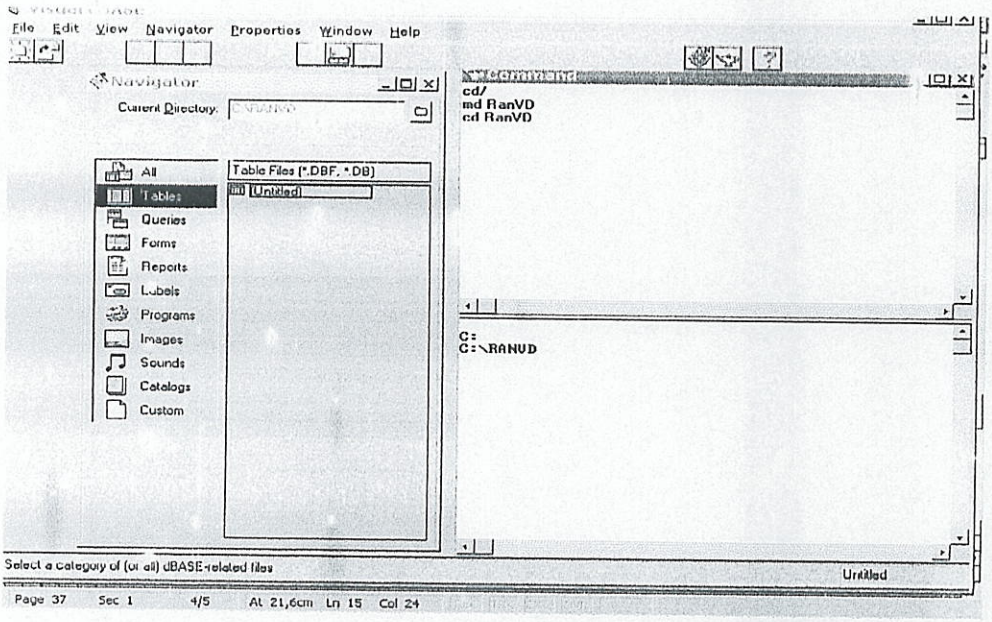
Tipe Data	Keterangan
Character	Untuk menyatakan informasi yang tidak untuk dihitung juga bukan berupa angka
Numeric	Untuk menyatak bilangan (yang nantinya diproses untuk perhitunga)
Float	Merupakan tipe untuk data yang dinyatakn dengan notasi ilmiah
Date	Menyatakan tanggal. Format tanggal diatur dengan format Indonesia (tanggal-bulan-tahun)
Logical	Menyatakan logika benar atau salah, Y jika benar (true) dan N jika salah (false)
Memo	Menyatakan suatu keterangan yang panjang, misalnya, isi surat
OLE	Memungkinkan untuk menampung dokumen OLE (Object Linking and Embedding)
Binary	Digunakan untuk menyimpan data citra, suara ataupun dat yang didefinisikan sendiri oleh pemakai

4.3 Rancangan Input

4.3.1 Membuat dan mengaktifkan directory

sebelum membuat tabel, aktifkan directory terlebih dahulu, dengan cara :

1. Buat directory RanVD pada drive D dengan cara MD C:\RanVD pada jendela command, ENTER
2. Untuk menjadikan directory kerja, ketik perintah SET DIRECTORY TO C:\RanVD pada jendela command. Directory RanVD tercantum pada jendela Navigator.



4.3.2 Membuat Dokumen

a).Dokumen Publikasi

- Pada jendela command

Create dok

Untitled - Table Structure

Name: Untitled Type: DBASE

Updated: 20/09/00 Bytes Used: 82
Records: 0 Bytes Left: 32.685

Field	Name	Type	Width	Decimal	Index
1	NO	Character	3	0	None
2	NODOC	Character	5	0	None
3	TITLE	Character	35	0	None
4	DATE	Character	8	0	None
5	PREPAREDBY	Character	20	0	None
6	REMARKS	Character	10	0	None

b). Coordination Memo

create com

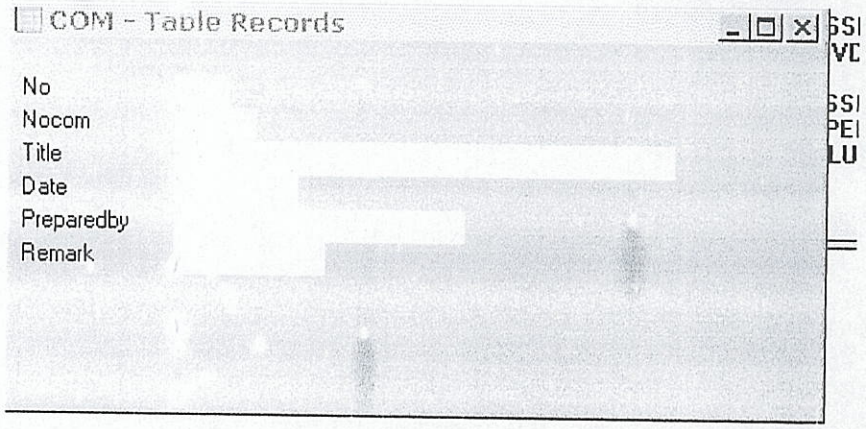
Untitled - Table Structure

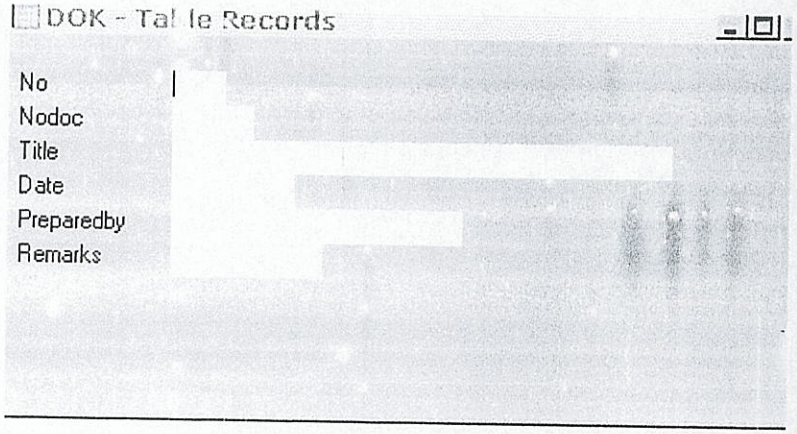
Name: Untitled Type: DBASE

Updated: 20/09/00 Bytes Used: 82
Records: 0 Bytes Left: 32.685

Field	Name	Type	Width	Decimal	Index
1	NO	Character	3	0	None
2	NOCOM	Character	5	0	None
3	TITLE	Character	35	0	None
4	DATE	Character	8	0	None
5	PREPAREDBY	Character	20	0	None
6	REMARK	Character	10	0	None

Contoh jendela pemasukan data sebuah Record

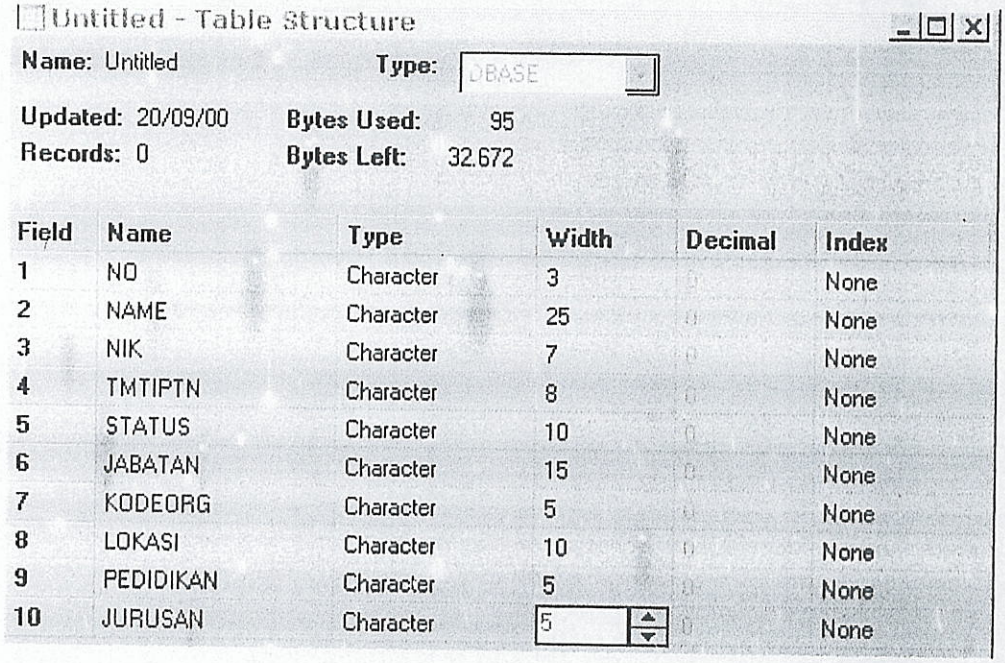




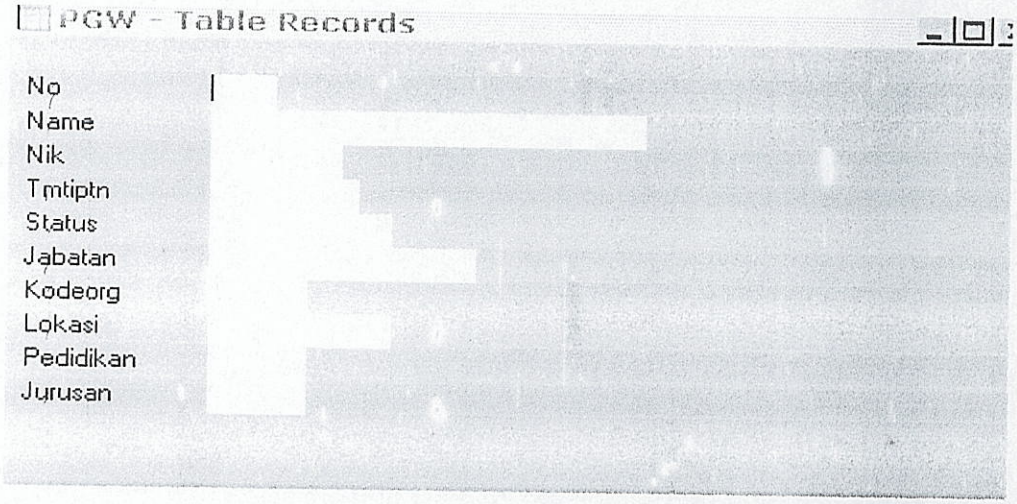
4.3.3 Membuat Modifikasi Personalia

Pada Jendela Command

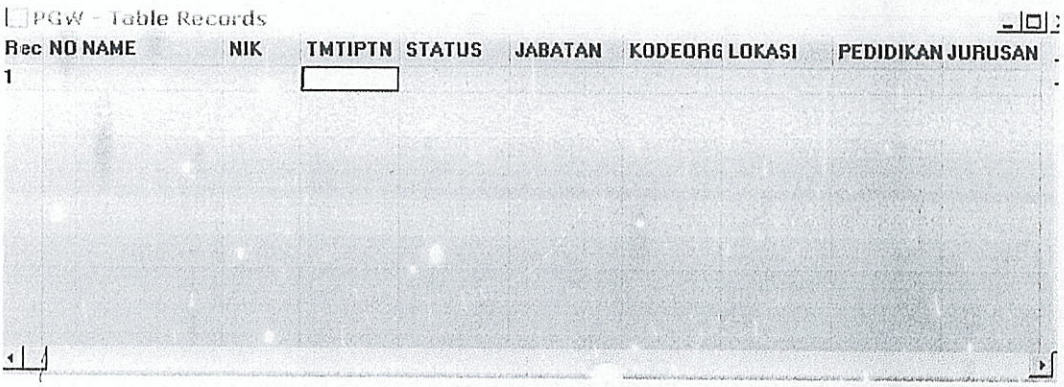
CreatePegawai



Jendela pemasukan data



Ada kemungkinan jendela untuk pemasukan data tidak seperti pada gambar diatas, melainkan seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut



4.4 Proses Pemrograman Visual dBASE

4.4.1Membuat Form

Form merupakan jendela yang akan muncul sebagai latar belakang dari tampilan suatu aplikasi. Sebuah aplikasi dapat memiliki banyak form, namun paling tidak melibatkan sebuah form. Itulah sebabnya, tidak berlebihan jika form dianggap sebagai tulang punggung aplikasi Visual dBASE. Formlah yang menjadi antar muka dengan pemakai aplikasi.

Pada saat perancangan, form tampak tersusun atas sejumlah titik hal ini bermanfaat sebagai patokan didalam mengatur tata letak kontrol. Pada saat aplikasi dijalankan, titik-titik tersebut tidak terlihat dengan kata lain tanda titik-titik hanya muncul saat perancangan.

a) 1. Membuat Form Dokumen Publikasi

-Creata Form pada jendela Command

-Visual dBASE akan menampilkan form yang masih kosong

2. Memberikan judul Form

-Gerakkan penunjuk mouse kelokasi form yang tidak berisi kontrol

-Klik sekali

-Aktifkan jendela Inspector

-Sorot Property bernama Text pada tab properties

-Ganti isinya dengan Docomen

b) 1.Membuat Form Coordination Memo

-Create Form pada jendela Command

-Visual dBASE akan menampilkan form yang masih kosong

2.Memberikan judul Form

-Gerakkan petunjuk mouse ke lokasi form yang tak birisi kontrol

-Klik sekali

-Aktifkan jendela Inspector

-Sorot prorerty bernama Text pada tab properties

-Ganti isinya dengan Memo

c) Modifikasi Personalia

1. Membuat Form

-Create Form pada jendela Command

-Visual dBASE akan menampilkan form yang masih kosong

2. Memberikan judul Form

-Gerakkan penunjuk mouse ke lokasi form yang tak berisi kontrol

-Aktifkan jendela Inspevtor

-Sorot Preperty bernama Text pada tab properties

-Ganti isinya dengan pegawai

4.4.2 Membuat Text

Langkah membuat Text :

1. Aktifkan jendela Control Palette
2. Klik Icon Text
3. Klik pada lokasi Form tempat text akan ditempatkan

a) Dokumen Publikasi

Pada tab properties, sorot properties dengan nama text,isikan: Pengisian Dokumen

b) Coordination Memo

Pada tab properties, sorot properti dengan nama text, isilah :Coordination Memo

c) Modifikasi Personalia

Pada tab properties, sorot properti dengan nama text, isilah :Data Pegawai

4.4.3 Mengisi Data Ke Dalam Objek Browse

Kontrol Browse, seperti halnya perintah Browse merupakan perangkat penyunting data yang ampuh. Browse dapat menyunting data, menambah data, menghapus data ataupun hanya sekedar menampilkan data.

a. Dokumen Publikasi

- Tampilkan objek Browse pada Control Palette ke Form Dokumen
- Klik objeknya
- Klik Property Data Lingkage
- Klik Alias

- Pilih tabel Dok.dbf

b. Coordination Memo

-tampilkan objek browse pada Control Palette ke Form Memo

-klik objeknya

-klik property data linkage

-klik alias

-pilih tabel Com.dbf

c. Modifikasi Personalia

-Tampilkan objek Browse

-klik objeknya

-klik property data linkage

-klik alias

-pilih tabel pgw.dbf

4.4,4 Membuat Tombol Tekan

-aktifkan jendela Control Palette

-klik icon Pushbutton

-gerakkan penunjuk mouse ke form pada lokasi tombol tekan hendak ditempatkan

-lebarkan tombol srecukupnya

-aktifkan jendela Inspector

-cari Property Text, kosongkan isinya

-mengisikan gambar pada objek Pushbutton

-klik objenya

-klik property data source

-klik gambar kunci

-pilih gambar yang dikehendaki

4.4.5. Perintah Pada Tombol Tekan

PUSHBUTTON 1 : SET DEFAULT TO C:\RANVD

SELECT

GO TO TOP

PUSHBUTTON 2 : SET DEFAULT TO C:\RANVD

SELECT

GO TO TOP

SKIP-1

PUSHBUTTON 3 : SET DEFAULT TO C:\RANVD

SELECT

GO TO TOP

SKIP 1

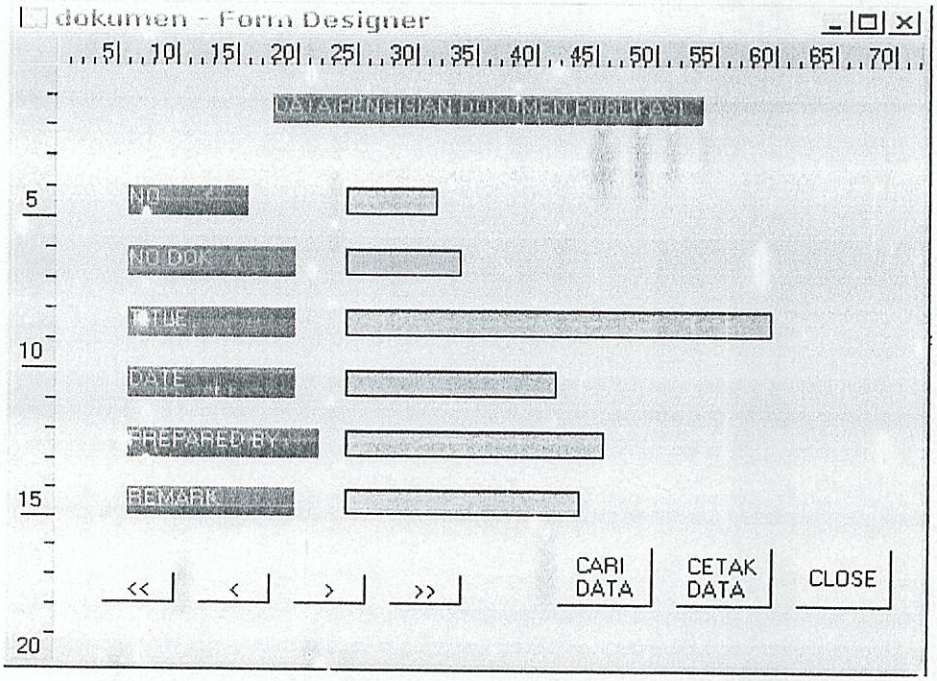
PUSHBUTTON 4 : SET DEFAULT TO C:\RANVD

SELECT

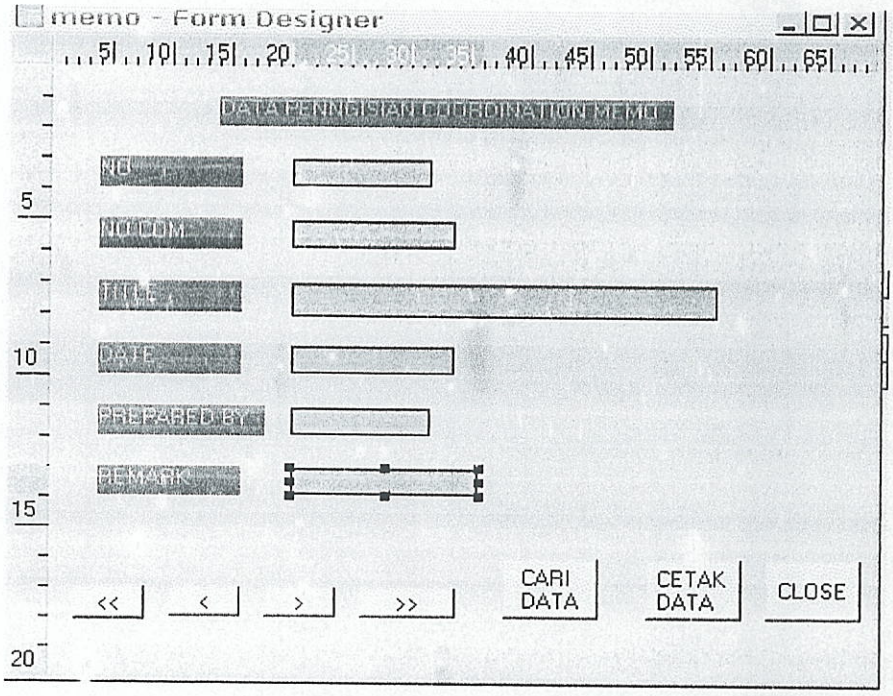
GO TO BOTTOM

4.5 Rancangan Output

a) File Dokumen Publikasi



b) File Coordination Memo



C) Modifikasi Personalia

