DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRASK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5. Pembatasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi penelitian 6

1.6.2. Waktu penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. pengertian Sistem..... 10
2.1.1. Karakteristik Sistem..... 11
2.1.2. Klasifikasi Sistem 12
2.1.3. Elemen Sistem 13
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1. Siklus Informasi..... 15
2.3. Sistem Informasi..... 15
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15
2.4. Pegawai 16
2.4.1. Gaji 16
2.4.2. Absensi 16
2.4.3. Penilaian Kinerja 17
2.4.4. Surat Dinas..... 17
2.5. Pengertian Client Server..... 17
2.6. Pengertian Java 19
2.7. MySQL 19
2.8. XAMPP 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 21
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan..... 23
3.1.4. Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 26
3.2.2.1. Sumber Data Primer 26

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29
1) *Use case diagram* 29
2) Skenario *use case* 30
3) *Activity Diagram* 30
4) *Sequence diagram* 31
5) *Deployment diagram* 31
6) *Class diagram* 31
7) *Object Diagram* 31
3.2.4. Pengujian Software 32
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 32
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 33
3.3.2. *Use case diagram* 37
3.3.3. Skenario *use case* 40
3.3.4. *Activity Diagram* 45
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 49
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 49
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 49
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 50
4.1.3.1. *Use case diagram* 50
A. Definisi aktor dan deskripsinya 51
B. Definisi *use case* dan deskripsinya 52
4.1.3.2. Skenario *use case* 53
4.1.3.3. *Activity diagram* 61

4.1.3.4. *Sequence diagram* 65
4.1.3.5. *Deployment diagram* 69
4.1.4. Perancangan Basis Data 70
4.1.4.1. *Class diagram* 70
4.1.4.2. *Object diagram* 71
4.2. Perancangan Antar Muka 72
4.2.1. Struktur menu 72
4.2.2. Perancangan input 76
4.2.3. Perancangan output 87
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 90
4.4. Pengujian 91
4.4.1. Rencana pengujian 91
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 92
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 98
4.5. Implementasi 98
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 98
4.5.2. Implementasi perangkat keras 99
4.5.3. Implementasi basis data 99
4.5.4. Implementasi antar muka 102
4.5.5. Implementasi instalasi program 104
4.5.6. Penggunaan program 108

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 114
5.2. Saran 114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN