SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERLENGKAPAN TNI BERBASIS JAVA PADA CV. NUR BAROKAH

ARTIKEL

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Pada Program Studi Manajemen Informatika
Jenjang Diploma Tiga Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh:

AGUNG PERDANA

10912019

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2016

ABSTRACT

CV. Nur barokah is a company that is engaged in sales equipment army. But the company has still not been uses information technology continuing the break out to the sale of products, which this company still use way conventional in doing transaction sales. Such as the process transactions still with recording, data storage transactions and reports stocks are still in archive easily broken and difficult to make search data.

In designing information system this sales the use writers method of development system the prototype. And to approach system , writer use method approach oriented object , with the really used an author in to analyse and design systems as use case diagram , activity diagram , sequence diagram , object diagram , component diagrams and deployment diagram .Software that we use is to use java Netbeans 8.0 , MySQL database , xampp and also PhpMyAdmin .

From the explanation, the writers expected to make system information sales equipment army in CV .Nur barokah to design an application java aimed at in design can solve the problems data storage sales or data the purchase still recorded in the archive and filling in the purchase report , sales report , and return report it was still manual .

Keyword: equipment army, java, sales

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di Indonesia semakin berkembang dengan pesat didukung dengan adanya sistem informasi yang telah mengalami banyak kemajuan, sistem informasi yang terbukti memegang peranan penting dalam menunjang kelancaran aktifitas pekerjaan. Sistem informasi telah menjadi fasilitas utama hampir di semua aspek kegiatan baik itu dalam bidang ekonomi, sosial budaya, pendidikan, kesehatan dan lain sebagainya. Dengan perkembangan tersebut sistem informasi sangat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya dengan cepat dan efektif.

Saat ini banyak perusahaan sangat membutuhkan sistem informasi yang bersifat komputerarisasi yang dapat membantu pada saat mengintegrasikan data, mempercepat pengolahan dan mempercepat penjualan perusahaan. Didalam sistem informasi ini dapat menambah, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan data yang diterima dari sistem informasi tersebut maupun melalui perangkat sistem informasi lainnya.

Pentingnya sistem informasi bagi perusahaan adalah untuk memudahkan aktifitas kerja sehingga memberikan informasi yang baik kepada konsumen, pemilik ataupun karyawan itu sendiri.

Seperti halnya pada CV. Nur Barokah di Bandung yang memerlukan adanya aplikasi secara komputerisasi sehingga informasi alur keluar masuk barang bisa terkontrol. CV. Nur Barokah bergerak di bidang penjualan perlengkapan TNI.

Permasalahan yang biasanya terjadi pada CV. Nur Barokah yaitu dalam pengolahan data penjualan perlengkapan TNI seperti pembuatan atau pengisian nota, penyimpanan data, pencatatan data barang, pembuatan laporan serta proses perhitungan

transaksi penjualan masih bersifat pencatatan dalam bentuk pembukuan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dan tidak efektif.

Oleh karena itu dilihat dari kebutuhan untuk pelayanan yang lebih baik, serta guna memudahkan perusahaan dalam pencatatan barang, pencatatan penjualan, pencatatan pembelian, pecatatan retur, pembuatan laporan atau dokumen arsip dan data operasional lainnya, perusahaan membutuhkan sebuah sistem informasi berupa aplikasi berbasis *desktop*.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang ada di CV. Nur Barokah sebagai berikut:

1. Penyimpanan data penjualan maupun data pembelian masih mengunakan pencatatan dalam bentuk pembukuan sehingga terkadang data hilang dan rusak.
2. Saat pembuatan laporan harus melihat data yang tersimpan di dalam arsip, sehingga sering terjadinya kesalahan saat pengecekan suatu data dan membutuhkan waktu yang cukup lama.
3. Pencatatan barang yang masuk maupun keluar tidak tercatat dengan baik sehingga sering terjadi penumpukan barang di gudang dan menyulitkan pada saat pencarian barang.
4. Pencarian data barang masih tersimpan di buku yang rawan akan kerusakan lalu harus melihat ke gudang untuk memastikan ketersediaan barang.

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada CV. Nur Barokah
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah
4. Bagaimana implementasi sistem penjualan dan pembelian perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem pengolahan data yang terkomputerisasi pada CV. Nur Barokah, sehingga memberikan kemudahan baik dalam proses penjualan, pemesanan maupun proses pengolahan persediaan barang, kemudian membuatkan aplikasinya.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan pada CV. Nur Barokah
2. Untuk membuat perancangan system informasi penjualan dan pembelian perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah
3. Untuk menguji sistem informasi serta program penjualan perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah

Bagi praktisi dengan adanya penelitian ini penulis berharap dengan penerapan sistem informasi yang berbasi java ini bisa bermafaat dalam segi pembelian dan penjualan perlengkapan TNI yang sebelumnya menjadi kendala.

Penulis disini membatasi masalah dalam beberapa poin, yaitu :

1. Sistem informasi yang dibangun meliputi transaksi penjualan, pembelian, dan retur penjualan.
2. Adanya laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan retur.
3. Retur penjualan pada konsumen tidak melebihi dari 1 minggu untuk barang rusak karena kesalahan toko, bila kerusakan disebabkan saat pengiriman itu tanggung jawab pihak ketiga.
4. Barang yang sudah dibeli tidak bisa ditukar kembali.
5. Harga jual barang ditentukan pemilik.
6. Tidak menerima custom barang.

II. KAJIAN PUSTAKA

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.[3,p.2]

2. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. Dari pernyataan para ahli mengenai pengertian atau definisi informasi, dapat disimpulkan bahwa.[5,p.6]

3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisir beserta tatacara penggunaanya yang mencangkup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tatacara penggunaanya. Keberhasilan suatu sistem informasi yang diukur berdasarkan maksud pembuatanya tergantung pada tiga faktor utama, yaitu : keserasian dan mutu data, pengorganisasian data, dan tatacara penggunaanya. .[7,p.9]

4. Pengertian Penjualan

Pengertian penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan. Jadi konsep penjualan adalah cara untuk mempengaruhi konsumen untuk membeli produk yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua pihak.[8,p.457]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Berawal dari melihat peluang bisnis di bidang perlengkapan TNI yang sangat dibutuhkan dikalangan para prajutit di kota Bandung, pada tahun 2005, CV. Nur Barokah mencoba untuk memulai bisnis perlengkapan TNI dengan produksi pertama sebuah topi dinas, dalam perkembangannya bisnis tersebut berjalan cukup lancar dan memiliki banyak pelanggan tetap, lalu didirkanlah toko sebagai sarana penjualan di daerah Jl. Gudang utara no 27 Kota Bandung

Pada awal 2006 CV. Nur Barokah mencoba untuk menambah jenis produk yang dijual seperti pakaian dinas, lencana, tas pinggang, tas rangsel, sepatu, dan baret. Pada tahun yang sama dikarenakan jumlah pelanggan yang semakin banyak CV. Nur Barokah mengalami peningkatan pendapatan dan juga daerah penjualan pun lebih luas hingga seluruh wilayah indonesia.

Visi dari CV. Nur Barokah adalah memberikan pelayanan terbaik bagi setiap konsumen dan tetap mengedepankan kualitas, kuantitas, dan terus berinovasi sesuai kebutuhan TNI.

Misi dari CV. Nur Barokah, yaitu:

1. Melayani dengan cepat dan tepat.
2. Membuat inovasi pada setiap produk.
3. Memenuhi kebutuhan konsumen mengenai pertengkapann TNI.

Desain penelitian yang penulis gunakan menggunakan metode *deskriptif*. Metode deskriptif merupakan suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskriptif, atau gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan atau fenomena yang diselidiki.

Metode pengumpulan data dibagi menjadi dua yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah data yang dikumpulkan oleh penulis berdasarkan pengumpulan data secara langsung melalui objek penelitian, yaitu dengan cara observasi, wawancara, dan dokumentasi. Data sekunder merupakan sumber data penelitian yang diperoleh peneliti secara tidak langsung melalui media perantara. Data sekunder umumnya berupa bukti, catatan atau laporan historis yang telah tersusun dalam arsip yang dipublikasikan dan yang tidak dipublikasikan

Metode pendekatan sistem yang dipakai penulis adalah dengan menggunakan metode berorientasi objek atau *object oriented.* Pendekatan berorientasi objek merupakan paradigma pemrograman yang berorientasi kepada objek. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek.

Tahapan metode *prototype:*

1. Mendengarkan pelanggan
   Penulis disini melakukan pengumpulan data yang meliputi observasi, wawancara dan dokumentassi.
2. Membangun memperbaiki market
   Menganalisis mengenai kebutuhan *user* dan spesifikasi aplikasi serta mendesain sekaligus perancangan aplikasi atau pembangunan sistem penjualan perlengkapan TNI.
3. Uji pelanggan mengendalikan market
   Mengimplementasikan sistem penjualan baru untuk dipergunakan oleh *user.*

Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

a) *Use case* diagram
   Diagram *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat. Syarat penamaan pada *use case* adalah penamaan pada *use case* ialah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat dipahami. Komponen *use case* terdiri dari aktor dan *use case*.
b) Scenario *use case*
   Skenario *use case* adalah menceritikan alur dari sistem dari tiap-tiap *use case* yang dibuat dan bagamana cara kerja dari masing-masing *use case* dalam suatu sistem.
c) *Activity* diagram
   Diagram *Activity* menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.
d) *Sequence* diagram
   Diagram *sequential* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan informasi yang dikirimkan dan diterima antar objek. Untuk menggambarkan diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu.
e) *Class* diagram
   Diagram *class* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki atribut dan metode atau operasi. Kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem
f) *Object* diagram
   Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut, objek dan hubungan antara contoh dalam diagram, objek diagram juga dapat menampilkan struktur model systemdalam waktu tertentu.
g) *Deployment* diagram
   Deployment diagram (*diagram deployment*) adalah diagram yang menampilkan rancangan fisik jaringan dimana berbagai komponen akan terdapat disana

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan sistem yang dimakasud disini sistem adalah menggambarkan rancangan perangkat lunak yang akan di bangun. Perancangan dibuat untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh *user.*

Use Case Diagram

Use case diagram adalah deskripsi dari aktifitas-aktifitas yang ditampilkan dalam sistem yang diusulkan, use case diagram disini mendeskrisikan cara kerja siatu sistem. Dan berikut gambaran use case yang diusulkan dalam proses pemesanan dan penjualan pada CV. Nur Barokah sebagai berikut:

Gambar 1. Use Case Sistem Informasi dan Penjualan yang Diusulkan
Halaman: 11

Activity diagram

Diagram activity menggambarkan aliran fungsional sistem. Berikut adalah gambaran activity diagram yang diusulkan oleh penulis sebagai berikut:

1. Activity diagram login

   Gambar 2. Activity Diagram Login
   Halaman: 11
2. Activity diagram penjualan barang

   Gambar 3. Activity Diagram Penjualan Barang
   Halaman: 12
3. Activity diagram pembelian barang

   Gambar 4. Activity Diagram Pembelian Barang
   Halaman: 12
4. Activity diagram laporan

   Gambar 5. Activity Diagram Laporan
   Halaman: 12
5. Activity diagram retur

   Gambar 6. Activity Diagram Retur
   Halaman: 13
6. Activity diagram pemesanan

   Gambar 7. Activity Diagram Pemesanan
   Halaman: 13

Sequence diagram

Sequence diagram mendeskripsikan interaksi antara objek di dalam dan di sekitar sistem yang disusun berdasarkan urutan waktu.

Berikut adalah sequence diagramnya:

1. Diagram login

   Gambar 8. Sequence Login
   Halaman: 13
2. Diagram penjualan barang

   Gambar 9. Sequence Penjualan

Halaman: 14

3. Diagram pembelian barang

Gambar 10. Sequence Pembelian

Halaman: 14

4. Diagram laporan

Gambar 11. Sequence Laporan

Halaman: 14

5. Diagram retur

Gambar 12. Sequence Retur

Halaman: 15

6. Diagram pemesanan barang

Gambar 13. Sequence Pemesanan

Halaman: 15

Class Diagram

Class diagram membantu kita dalam visualiasasi kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai

Gambar 14. Class Diagram Sistem Infromasi Yang Diusulkan

Halaman: 15

Object diagram

Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut, objek danhubungan antara contoh dalam diagram, objek diagram juga dapat menampilkan struktur model system dalam waktu tertentu.

Gambar 15 Object Diagram Sistem Informasi yang Diusulkan

Halaman: 16

Deployment diagram

Deployment diagram merupakan suatu tampilan atau pendangan/kinerja dari sebuah sistem yang baru sesuai dengan perancangan data yang diambil dari beberapa objek.

Gambar 16. Deployment Diagram yang Diusulkan

Halaman: 16

Perancangan input

Perangan input berfungsi untuk memasukan data ke database. Berikut ini adalah perancangan input yng akan diusulkan pada sistem informasi penjualan pada CV. Nur Barokah :

1. Perancangan login

Gambar 17. Tampilan Rancangan Login Kasir

Halaman: 16

2. Barang

Gambar 18. Tampilan Rancangan Barang

Halaman: 17

3. Pelanggan

Gambar 19. Tampilan Rancangan Pelanggan

Halaman: 17

4. Supplier

Gambar 20. Tampilan Rancangan Supplier

Halaman: 17

Perancanggan output

1. Laporan

Gambar 21. Rancangan Form Laporan

Halaman: 17

Arsitektur jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang akan digunakan pada CV. Nur Barokah yaitu bersifat *peer to peer* dengan menggunakan akses jaringan database server.

Gambar 22. Arsitektur Jaringan

Halaman : 17

Pengujian

Pengujian perangkat lunak sistem infomasi penjualan ini menggunakan metode black box. Pengujian black box berfokus pada peryaratan fungsi perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 1. Pengujian Halaman Admin

Halaman

Implementasi

Perangkat lunak digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi *database*. Adapun perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Implementasi perangkat lunak :
   a. NetBeans
   b. Xampp
   c. Windows 7
   d. iReport
2. Implementasi yang digunakan oleh pengguna :
   a. Windows 7

Perangkat keras yang digunakan dalam perancangan dan pengembangan sistem informasi ini sebagai berikut:

1. Pada sisi perancangan sistem:
   a. Laptop processor intel core i3
   b. RAM 4GB
   c. Hardisk 500GB
   d. Modem

Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk menginformasi bagaimana pengoprasian program oleh user mengenai fungsi-fungsi dari sistem informasi penjualan perlengkapan TNI pada CV. Nur Barokah. Adapun berikut cara penggunaan program:

1. Login

Gambar 23. Login
Halaman: 18

2. Penjualan

Gambar 24. Transaksi Penjualan
Halaman: 18

3. Pembelian

Gambar 25. Transaksi Pembelian
Halaman: 18

4. Retur

Gambar 26. Transaksi Retur
Halaman: 19

5. Pemesanan

Gambar 27. Transaksi Pemesanan
Halaman: 19

V. KEIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Dengan adanya sistem informasi penjualan ini berbagai masalah yang muncul telah diupayakan untuk ditangani dengan baik. Adapun kesimpulan yang didapat dari pembangunan sistem informasi penjualan adalah:

1. Dengan adanya sistem informasi penjualan, maka sistem penyimpanan data sudah tersimpan di *database*.
2. Dengan adanya sistem informasi penjualan, maka sistem pembuatan laporan sudah terkomputerisasi berdasarkan data yang terdapat di *database* .
3. Dengan adanya sistem informasi penjualan, pencatatan data barang yang masuk dan keluar sudah terkontrol dengan baik.
4. Dengan adanya sistem informasi penjualan, pencarian barang akan lebih mudah

Saran

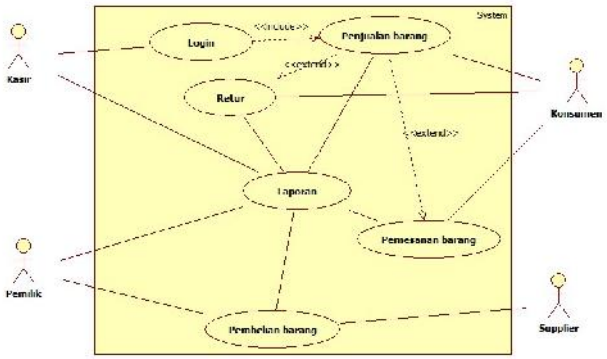
Agar sistem informasi penjualan perlengakapan TNI lebih optimal dan berjalan sesuai dengan harapan, maka penulis memberikan sesuatu yang dapat diajukan dan dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk pengembang atau peneliti lain yaitu :

1. Untuk kedepannya dilakukan sistem perhitungan pendapatan, agar lebih jelas untung dan ruginya dari setiap transaksi penjualan dan transaksi pembelian.
2. Sistem informasi penjualan perlengkapan TNI yang berbasis java bisa dikembangan menjadi sistem informasi berbasis web, agar mempermudah pada saat melakukan transaksi dan menambah wilayah pemasaran lebih luas.

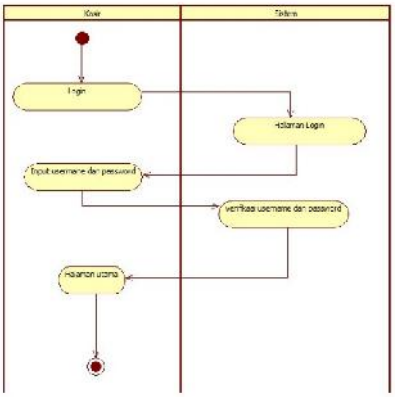
VI. DAFTAR PUSTAKA

[3] Jogiyanto. 2005," Analisis & Desain Sistem Informasi : pendekatan erstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis",Yogyakarta: Andi.
[5] Bodnar, George H., and William S. Hopwood, 2006," Accounting Information System diterjemahkan oleh Julianto Agung Saputra., SE., S.Kom., M.Si. dan Lilis Setiawati", Yogyakarta : Andi
[7] Al Fatta, Hanif," Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern ", Yogyakarta : CV Andi Offset.
[8] Kotler, Philip. 2006," Manajemen Pemasaran", Jakarta: PT. Indeks

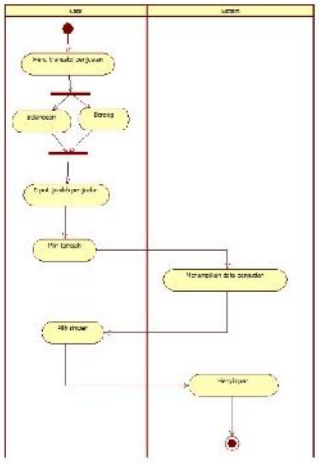
LAMPIRAN GAMBAR DAN TABEL



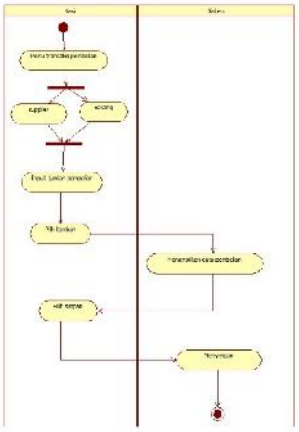
Gambar 1. Use Case Sistem Informasi dan Penjualan yang Diusulkan



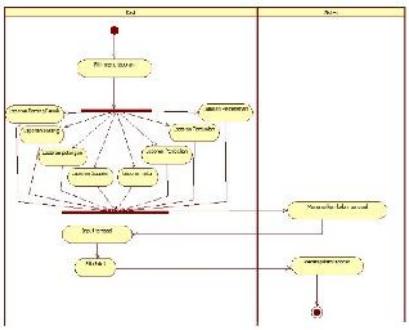
Gambar 2. Activity Diagram Login



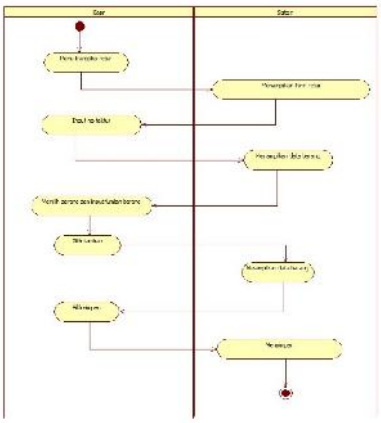
Gambar 3. Activity Diagram Penjualan Barang



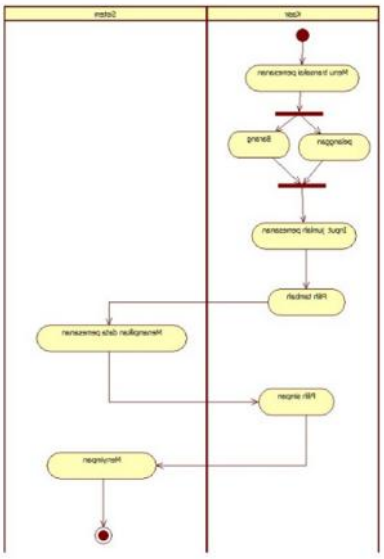
Gambar 4. Activity Diagram Pembelian Barang



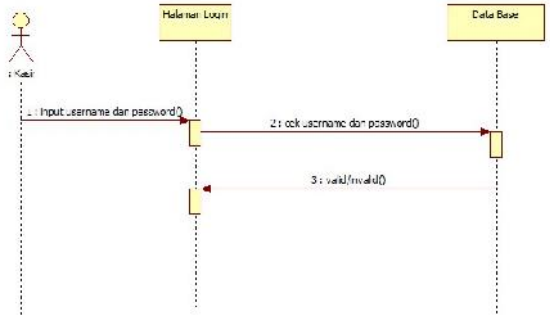
Gambar 5. Activity Diagram Laporan



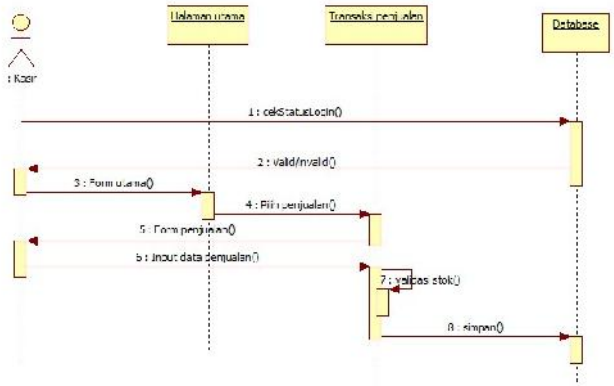
Gambar 6. Activity Diagram Retur



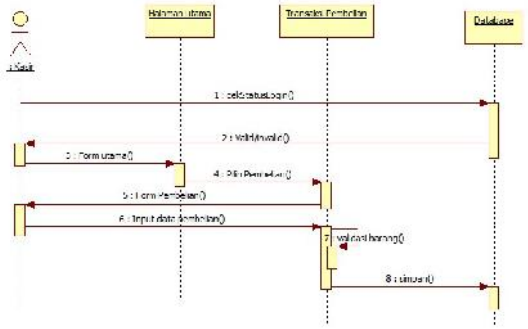
Gambar 7. Activity Diagram Pemesanan



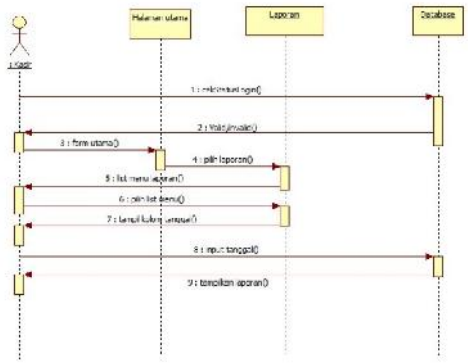
Gambar 8. Sequence Login



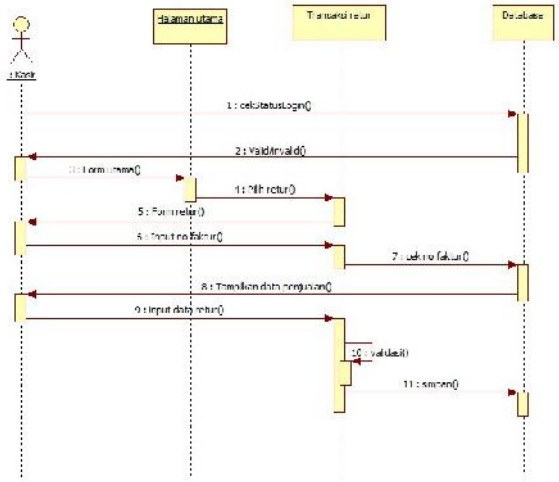
Gambar 9. Sequence Penjualan



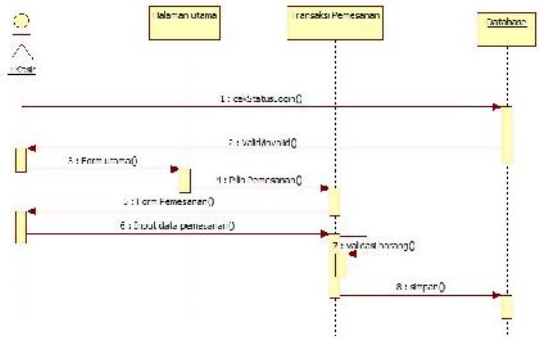
Gambar 10. Sequence Pembelian



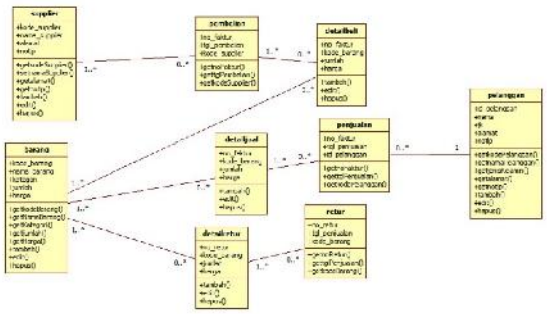
Gambar 11. Sequence Laporan



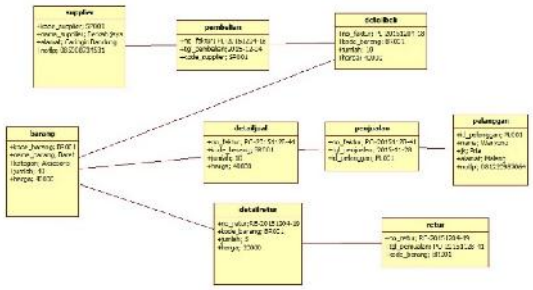
Gambar 12. Sequence Retur



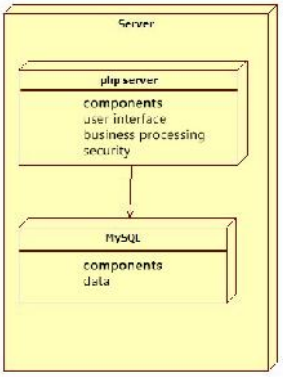
Gambar 13. Sequence Pemesanan



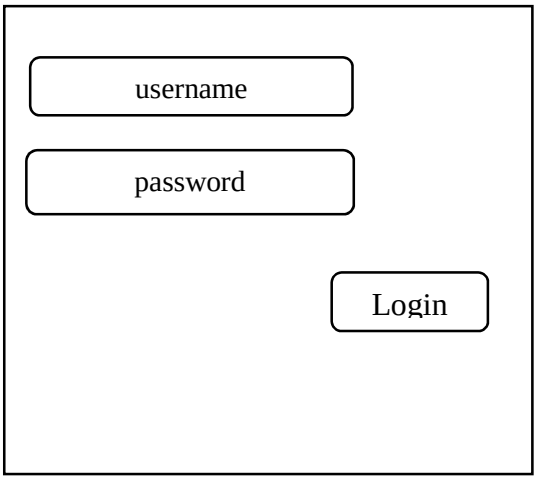
Gambar 14. Class Diagram Sistem Infromasi Yang Diusulkan



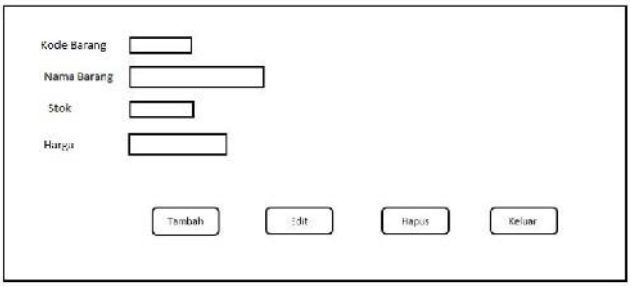
Gambar 15. Object Diagram Sistem Informasi yang Diusulkan



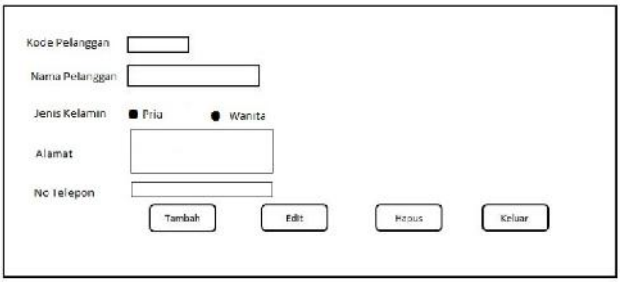
Gambar 16. Deployment Diagram yang Diusulkan



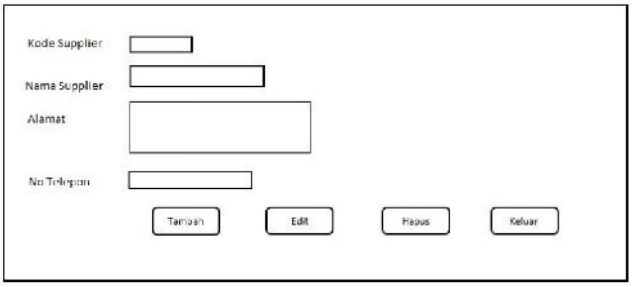
Gambar 17. Tampilan Rancangan Login Kasir



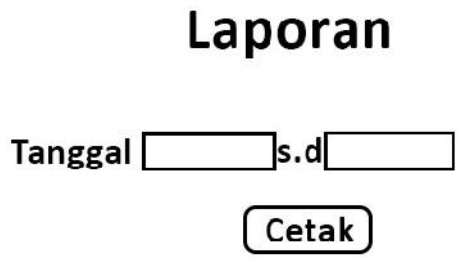
Gambar 18. Tampilan Rancangan Barang



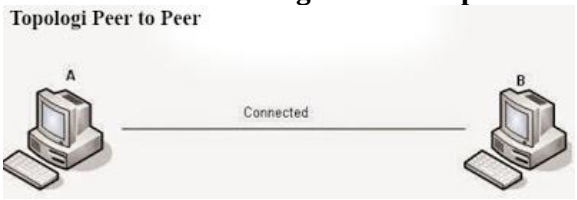
Gambar 19. Tampilan Rancangan Pelanggan



Gambar 20. Tampilan Rancangan Supplier



Gambar 21. Rancangan Form Laporan



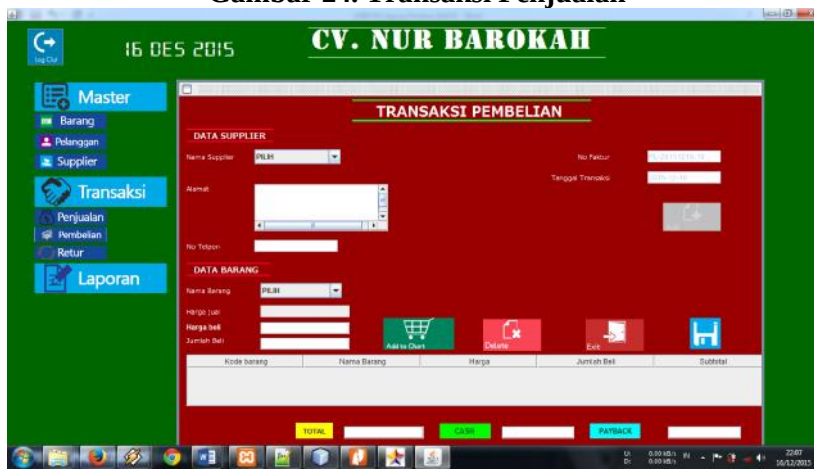
Gambar 22. Arsitektur Jaringan



Gambar 23. Login



Gambar 24. Transaksi Penjualan



Gambar 25. Transaksi Pembelian



Gambar 26. Transaksi Retur



Gambar 27. Transaksi Pemesanan

Table 1. Pengujian Halaman Kasir

Kelas uji	Butir uji	Metode pengujian
Login	Login berhasil: username, password dimasukan terdaftar di database	Black box
	Login gagal : username, password yang dimasukan tidak terdaftar di database	
Pengujian master	Proses tambah, edit, dan hapus data produk	Black box



NUR BAROKAH

PERDAGANGAN UMUM, KONFEKSI, PERLENGKAPAN TNI - POLRI - PANSIP - SATPAM
PERALATAN MOUNTAINEERING, ALAT-ALAT CAMPING PANJAT TEBING, DLL
MENERIMA PESANAN
Toko : Jl. Gudang Utara No. 27 Telp. (022) - 427 4433 Bandung
Rumah : Jl. Gudang Utara No. 29 Bandung

Bandung, 15 April '15

Kepada Yth. Bpk. Mahendra

Di Tempat

No. : 00055

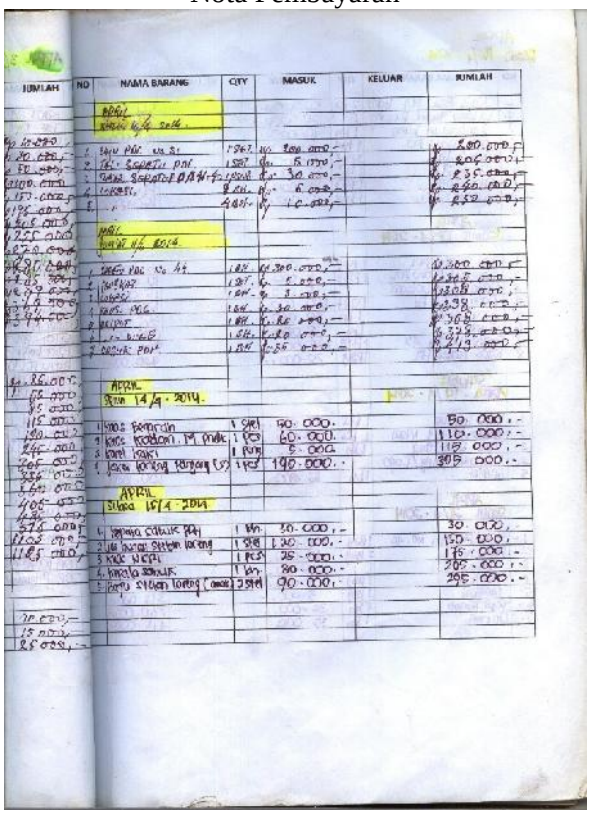
Banyaknya	NAMA BARANG	Harga Satuan	Jumlah
5 Buah	Tali Pendaki 10m	35.000	2.450.000
20 buah	Kenoe	35.000	1.600.000
50 buah	Pin	150.000	3.200.000

Tanda Terima,

Jumlah Rp. 6.450.000

PERHATIKAN !

Nota Pembayaran



Laporan Keuangan