DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRASK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktisi 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Pembatasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 13
2.1.1. Karakteristik Sistem 13
2.1.2. Klasifikasi Sistem 15
2.1.3. Elemen Sistem 16
2.2. Konsep Dasar Informasi 18
2.2.1. Siklus Informasi 18
2.3. Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.4. Pengertian Penyewaaan 19
2.5. Analisis dan Perancangan 20
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 22
2.6.1. PHP Versi 5.4.3 22
2.6.2. XAMPP Versi 5.6.12 23
2.6.3. MySQL 23
2.6.4. HTML 24
2.6.5. Jquery 25
2.6.6. Apache Web Server 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4. Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 30
3.2.1. Desain Penelitian 30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1. Sumber Data Primer 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 32

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
1) *Use case diagram* 34
2) Skenario *use case* 34
3) *Activity diagram* 34
4) *Sequence diagram* 35
5) *Class diagram* 35
6) *Object diagram* 35
7) *Deployemnt Diagram* 35
3.2.4. Pengujian Software 36
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 37
3.3.2. *Use Case Diagram* 37
3.3.3. Definisi Aktor dan Deskripsinya 39
3.3.4. Definisi *Use Case* 39
3.4. Skenario *Use Case* 40
3.5. *Activity Diagram* 41
3.6. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 47
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 47
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 48
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 48
4.1.3.1. *Use case diagram* 49
A. Definisi aktor dan deskripsinya 50
B. Definisi *use case* dan deskripsinya 51
4.1.3.2. Skenario *Use Case Diagram* 52

4.1.3.3. *Activity diagram* 55
4.1.3.4. *Sequence diagram* 60
4.1.4. Perancangan Basis Data 66
4.1.4.1. *Class diagram* 66
4.1.4.2. *Object diagram* 67
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 68
4.2. Perancangan Antar Muka 69
4.2.1. Struktur menu 69
4.2.2. Perancangan input 70
4.2.3. Perancangan output 73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 74
4.4. Pengujian 75
4.4.1. Rencana pengujian 75
4.4.1.1. Rencana Pengujian Halaman Admin 75
4.4.1.2. Rencana Pengujian Halaman Member 76
4.4.1.3. Rencana Pengujian Login Admin 76
4.4.1.4. Pengujian Master Data Mobil 77
4.4.1.5. Pengujian Master Data Member 79
4.4.1.6. Pengujian Transaksi Pengembalian 80
4.4.1.7. Pengujian Konfirmasi Pembayaran 82
4.4.1.8. Pengujian Validasi 83
4.4.2. Kesimpulan hasil pengujian 84
4.5. Implementasi 84
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 84
4.5.2. Implementassi perangkat keras 85
4.5.3. Implementasi basis data 86
4.5.4. Implementasi antar muka 110
4.5.5. Implementasi instalasi program 114

4.5.6. Penggunaan program 115
4.5.6.1. Penggunaan Program Admin..... 115
4.5.6.2. Penggunaan Program Member 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan..... 123
5.2. Saran 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN