DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

DAFTAR GAMBAR ..... **vii**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR SIMBOL ..... **x**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 8

1.2.1. Identifikasi Masalah 8

1.2.2. Rumusan Masalah 9

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 9

1.3.1. Maksud Penelitian 9

1.3.2. Tujuan Penelitian 10

1.4. Kegunaan Penelitian 10

1.5. Batasan Masalah 11

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 11

1.7. Sistematika Penulisan 13

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 15

2.1.1. Elemen Sistem 15

2.1.2. Karakteristik sistem 16

2.1.3. Klasifikasi sistem 18

2.2. Pengertian Informasi 19
2.2.1. Ciri – Ciri Informasi 20
2.3. Pengertian Sistem Informasi 20
2.4. Pengertian Sistem informasi akademik 22
2.5. Alat bantu analisis dan perancangan 22
2.6. Perangkat lunak pendukung 25
2.6.1. PHP Versi 5.2.4 25
2.6.2. Xampp Versi 5.6.3 26
2.6.3.MySQL 26
2.6.4.HTML 27
2.6.5.Jquery 27
2.6.6.Apache Web Server 28

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek penelitian 29
3.1.1 Sejarah Singkat Sekolah 29
3.1.2 Visi dan misi sekolah 30
3.1.3 Struktur organisasi sekolah 31
3.1.4 Deskripsi tugas 32
3.2. Metode penelitian 33
3.2.1 Desain Penelitian 33
3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1 Sumber Data Primer 33
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 37
3.2.4. Penggujian Software 39
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 39
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 40
3.3.2. Use case diagram 40
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 41
3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 41
3.3.3. Skenario use case 42
3.3.4. Activity diagram 45
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 48

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.Perancangan Sistem 50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 50
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 51
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 51
4.1.3.1 Use case diagram 52
a. definisi aktor dan deskripsinya 53
b. definisi use case dan deskripsinya 54
4.1.3.2 Skenario use case 56
4.1.3.3 Activity diagram 63
4.1.3.4 Sequence diagram 68
4.1.4 Perancangan data 71
4.1.4.1 Class diagram 71
4.1.4.2 Objek diagram 72
4.1.4.3 Deployment diagram 73
4.2. Perancangan Antar Muka 73
4.2.1 Struktur Menu 74

4.2.2 Perancangan Input 76
4.2.3 Perancangan output 80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 81
4.4. Pengujian 82
4.4.1 Rencana pengujian 82
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 84
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian 89
4.5. Implementasi 89
4.51 Implementasi perangkat lunak 89
4.5.2 Implementasi perangkat keras 90
4.5.3 Implementasi basis data 90
4.5.4 Implementasi antar muka 98
4.5.5 Implementasi instalasi program 101
4.5.6 Penggunaan Program 102
4.5.6.1. Penggunaan Program Admin 102

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 108

5.2 Saran.....109

Daftar Pustaka

Lampiran