

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hotel Priangan merupakan salah satu hotel yang tertua di Purwakarta. Hotel Priangan pada saat ini masih menggunakan sistem manual disetiap kegiatannya, baik pada kegiatan yang berkaitan dengan tamu maupun yang berkaitan dengan karyawannya. Belum terintegrasinya sistem pencatatan manual dengan menggunakan banyak buku besar mengakibatkan kerugian yang tidak terhitung dan tidak terduga. Kemajuan teknologi mendorong pengelola untuk membuat kegiatan yang berkaitan dengan hotel ini menjadi terkomputerisasi. Kegiatan yang salah satunya terkomputerisasi adalah layanan pergudangan. Gudang ini menyimpan segala bentuk fasilitas pendukung dari layanan terhadap tamu. Fasilitas tersebut adalah seperti fasilitas kamar mandi dan fasilitas makanan untuk tamu.

Sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi tersebut. Guna memanfaatkan sistem informasi, Hotel Priangan yang belum memiliki teknologi untuk membuat data harian yang digunakan untuk fasilitas kamar mandi dan fasilitas makanan, maka akan dibangun sebuah sistem informasi yang berkaitan dengan penyimpanan barang-barang pendukung fasilitas kamar mandi dan fasilitas makanan. Adapun data barang yang akan digunakan adalah data barang habis pakai. Barang habis pakai adalah barang yang diperuntukkan guna memenuhi fasilitas untuk tamu dan keperluan lainnya.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini, memberikan sebuah solusi yaitu merubah sistem manual tersebut menjadi sistem komputerisasi. Serta sistem pergudangan barang habis pakai dapat terprediksi pemasukan dan pengeluarannya. Sehingga pengelola dapat mengatur penyediaan barang habis pakai yang akan disimpan dalam gudang.

1.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam sistem informasi pergudangan ini adalah sebagai berikut yaitu:

1. Sistem dibangun menggunakan VB.net
2. Data barang yang digunakan adalah barang-barang yang berkaitan dengan layanan untuk tamu, seperti peralatan mandi.
3. Data barang yang digunakan adalah barang-barang yang berkaitan dengan layanan tempat makan untuk tamu.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi untuk *inventory* barang di Hotel Priangan. Adapun tujuannya adalah membuat manajemen barang-barang yang berkaitan dengan tamu dapat diprediksi disetiap bulan.

1.4 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara wawancara dengan narasumber (pengelola) untuk mendapatkan informasi tentang data yang akan diteliti. Wawancara juga dilakukan untuk menganalisis sistem yang ada serta mengajukan sebuah solusi terhadap sistem tersebut.

2. Studi Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari referensi, membaca, dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan masalah dalam pembuatan alat.

Perancangan alat mengumpulkan komponen yang akan digunakan dalam pembuatan sistem sesuai dengan kebutuhan yang dihasilkan dari hasil

bimbingan dengan dosen pendamping. Selanjutnya dilakukan pembuatan sistem sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan.

3. Analisis Sistem

Merupakan suatu langkah yang menentukan dari suatu penelitian, karena analisa menyimpulkan hasil penelitian.

4. Pengujian

Setelah sistem selesai dibuat, dilakukan pengujian kinerja dan keandalan sistem. Selanjutnya dilakukan analisis untuk menghasilkan sistem dengan spesifikasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

5. Kesimpulan

Menarik kesimpulan berdasar hasil pengujian dan analisis yang telah dilakukan.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memenuhi gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TEORI PENUNJANG

Pada bab ini memaparkan teori penunjang atau dasar yang menjelaskan hal-hal yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan blok diagram sistem, blok diagram perancangan perangkat keras dan perancangan perangkat lunak.

BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISA

Pada bab ini membahas tentang hasil pengujian sistem sehingga diketahui keandalan dari sistem ini, kemudian dilakukan analisisnya.

BABV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian Tuga Akhir yang telah dilakukan beserta saran untuk pengembangan bagi penelitian berikutnya.

