DAFTAR ISI

Abstrak i
Abstract ii
Kata Pengantar iii
Daftar Isi v
Daftar Tabel ix
Daftar Gambar x
Daftar Simbol xi
Daftar Pustaka xv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Perumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktisi 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 11

2.1.1. Elemen Sistem 11

2.1.2. Karakteristik sistem 12

2.1.3. Klasifikasi sistem 14

2.2. Pengertian Informasi 16

2.2.1. Ciri – Ciri Informasi 16

2.3. Pengertian Sistem Informasi 17

2.4. Pengertian Sewa 18

2.5. Pengertian Tanah 18

2.6. Alat Bantu Analisis 19

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 21

2.7.1. XMPP Versi 5.6.3 22

2.7.2. MYSQL 22

2.7.3. Visual Basic 22

BAB III PROFIL PERUSAHAAN

3.1. Objek penelitian 24

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 24

3.1.2 Visi dan mis perusahaan 27

3.1.3 Struktur organisasi perusahaan 28

3.1.4 Deskripsi tugas 29

3.2. Metode penelitian 31

3.2.1 Desain Penelitian 31

3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 31

3.2.2.1 Sumber Data Primer 32

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 36
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 38
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 39
3.3.2. Use case diagram 40
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 41
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 42
3.3.3. Skenario *Use Case* 43
3.3.4. *Actifity* Diagram 45
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 46

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 47
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 47
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 47
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 48
4.1.3.1. *Use Case* Diagram 48
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 52
4.1.3.3. *Activity* Diagram 54
4.1.3.4 . *Sequence* Diagram 56
4.1.3.5. *Class* Diagram 59
4.1.3.6. *Object* Diagram 61
4.1.3.7. *Deployment* Diagram 61

4.2. Perancangan Antar Muka 62
4.2.1. Struktur Menu 63
4.2.2. Perancangan Input 63
4.2.3. Perancangan Output 68
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 69
4.4. Pengujian 70
4.4.1. Rencana Pengujian 70
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 71
4.4.2.1. Pengujian Login Petugas 71
4.4.2.2. Pengujian Data Penyewaan Tanah 72
4.4.2.3. Pengujian Data Lahan 73
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 74
4.5. Implementasi 74
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 75
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 75
4.5.3. Implementasi Basis Data 76
4.5.4. Implementasi Antar Muka 96
4.5.5. Implementasi Program 98
4.5.6. Penggunaan Program 99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN 106

5.2 SARAN 107

Daftar Pustaka 108

Lampiran