DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL..... xvi

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3
1.2.1. Identifikasi Masalah..... 3
1.2.2. Rumusan Masalah..... 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4
1.3.1. Maksud Penelitian..... 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis..... 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem..... 9
2.1.1. Elemen Sistem..... 9
2.1.2. Karakteristik Sistem 10
2.1.3. Klasifikasi Sistem..... 13
2.2. Pengertian Informasi 14
2.3. Pengertian Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Penjualan..... 16
2.5. E-commerce..... 18
2.6. Alat bantu analisis dan perancangan 20
2.7. Perangkat lunak pendukung 20
2.7.1. PHP versi 5.2.4..... 22
2.7.2. Xampp versi 5.6.3 23
2.7.3. MySQL..... 24
2.7.4. HTML..... 24
2.7.5. Jquery 24
2.7.6. Apache Web Server..... 25

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 27
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi 27
3.1.3. Struktur Organisasi..... 28
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 28
3.2. Metode Penelitian 29

3.2.1. Desain Penelitian 29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30
3.2.2.1. Sumber Data Primer 30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 31
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 31
1). Diagram Use Case 31
2). Skenario Use Case 31
3). Activity Diagram 35
4). Sequence Diagram 32
5). Class Diagram 32
6). Deployment Diagram 32
3.2.4. Pengujian Software 33
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 33
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 34
3.3.2. Use case diagram 35
3.3.2. Skenario use case 37
3.3.4. Activity diagram 39
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 41

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Sistem 43
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 43
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.1.3.1. Use case diagram 46
4.1.3.2. Skenario use case 48

4.1.3.3. Activity diagram 50
4.1.3.4. Sequence diagram 52
4.1.4. Perancangan Basis Data..... 55
4.1.4.1. Class diagram..... 55
4.1.4.2. Object diagram..... 56
4.1.4.3. Deployment diagram..... 57
4.2. Perancangan Antarmuka 58
4.2.1. Struktur Menu..... 58
4.2.2. Perancangan Input 60
4.2.3. Perancangan Output..... 70
4.3. Perancangan Arsitektur jaringan..... 75
4.4. Pengujian..... 76
4.4.1. Rencana pengujian..... 76
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian..... 77
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian..... 82
4.5. Implementasi..... 83
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak..... 83
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras..... 84
4.5.3. Implementasi Basis Data..... 84
4.5.4. Implementasi Antar Muka..... 93
4.5.5 Implementasi Instalasi Program..... 113
4.5.6 Penggunaan Program 115
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 124
5.2. Saran 125
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur organisasi 28

Gambar 3.2 Diagram use case yang sedang berjalan..... 35

Gambar 3.3 Activity diagram proses pemasaran yang berjalan 19

Gambar 3.4 Activity diagram proses penjualan yang berjalan 20

Gambar 3.5 Activity diagram proses pencatatan transaksi yang berjalan 20

Gambar 4.1 Diagram use case yang diusulkan 46

Gambar 4.2 Activity diagram registrasi member yang diusulkan 50

Gambar 4.3 Activity diagram pemasaran yang diusulkan 51

Gambar 4.4 Activity diagram penjualan yang diusulkan..... 51

Gambar 4.5 Activity diagram kelola laporan penjualan yang diusulkan..... 52

Gambar 4.6 Sequence diagram registrasi member yang diusulkan 52

Gambar 4.7 Sequence diagram pemasaran yang diusulkan 53

Gambar 4.8 Sequence diagram penjualan yang diusulkan..... 53

Gambar 4.9 Sequence diagram kelola laporan penjualan yang diusulkan..... 54

Gambar 4.10 Class diagram yang diusulkan 55

Gambar 4.11 Objek diagram yang diusulkan 56

Gambar 4.12 Deployment diagram yang diusulkan 57

Gambar 4.13 Struktur menu pelanggan 58

Gambar 4.14 Struktur menu admin..... 59

Gambar 4.15 Rancangan form login member 61
Gambar 4.16 Rancangan Form pendaftaran member 61
Gambar 4.17 Rancangan Form konfirmasi 62
Gambar 4.18 Rancangan Form kritik dan saran..... 63
Gambar 4.19 Rancangan form login admin 64
Gambar 4.20 Rancangan form tambah produk 65
Gambar 4.21 Rancangan form input katalog 66
Gambar 4.22 Rancangan form input bank 67
Gambar 4.23 Rancangan form pengadaan produk 68
Gambar 4.24 Rancangan form input ongkos kirim..... 69
Gambar 4.25 Rancangan form home pelanggan 71
Gambar 4.26 Rancangan form halaman produk 72
Gambar 4.27 Rancangan form keranjang belanja 73
Gambar 4.28 Rancangan form halaman tentang 74
Gambar 4.29 Rancangan arsitektur jaringan..... 75
Gambar 4.30 Tampilan halaman utama pelanggan..... 94
Gambar 4.31 Tampilan form pendaftaran member..... 95
Gambar 4.32 Tampilan form login member 96
Gambar 4.33 Tampilan form saran pengunjung 97
Gambar 4.34 Tampilan halaman produk..... 98
Gambar 4.35 Tampilan detail produk 99
Gambar 4.36 Tampilan halaman keranjang belanja..... 100

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian 7

Tabel 3.1 Definisi aktor sistem informasi yang sedang berjalan 13

Tabel 3.2 Definisi use case sistem informasi yang sedang berjalan 36

Tabel 3.3 Skenario use case pemasaran 39

Tabel 3.4 Skenario use case penjualan 40

Tabel 3.5 Struktur use case pencatatan transaksi 41

Tabel 3.6 Evaluasi sistem yang sedang berjalan..... 42

Tabel 4.1 Definisi aktor 47

Tabel 4.2 Definisi use case..... 47

Tabel 4.3 Skenario use case registrasi member yang diusulkan 48

Tabel 4.4 Skenario use case pemasaran yang diusulkan 48

Tabel 4.5 Skenario use case penjualan yang diusulkan 49

Tabel 4.6 Skenario use case pencatatan transaksi yang diusulkan..... 50

Tabel 4.7 Rencana Pengujian..... 76

Tabel 4.8 Pengujian data valid pada login member 77

Tabel 4.9 Pengujian data invalid pada login member 78

Tabel 4.10 Pengujian pembelian produk (Data Benar) 78

Tabel 4.11 Pengujian pembelian produk (Data Salah)..... 79

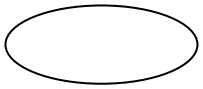
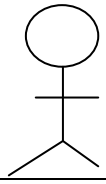
Tabel 4.12 Pengujian Pemesanan..... 80

Tabel 4.13 Pengujian laporan 81

DAFTAR SIMBOL

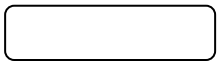
Simbol Use Case

Sumber: Adi Nugroho (2005 : 49)

No	Simbol	Keterangan
1		Use case, menunjukkan aktifitas dari aktor
2		Aktor, menunjukkan pelaku dalam sebuah use case
3		Asociation, menunjukkan hubungan antara aktor dengan use case atau use case dengan use case

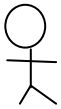
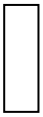
Simbol Activity Diagram

Sumber: Adi Nugroho (2005: 66)

No	Simbol	keterangan
1		Start, awal dari suatu proses dalam diagram activity
2		End, yaitu merupakan akhir dari aliran suatu proses
3		Proses, yaitu pekerjaan yang ada di dalam diagram activity
4		Asociation, menghubungkan antar proses dalam suatu diagram activity

Simbol Sequence Diagram

Sumber: Adi Nugroho (2005: 66)

No	Simbol	Keterangan
1		Aktor, menggambarkan pelaku dalam sequence diagram
2		Time frame, menggambarkan waktu yang dibutuhkan dalam melakukan kegiatan
3		Message, menggambarkan pesan yang dikirimkan di dalam sequence diagram