BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dewasa ini teknologi berkembang sangat pesat, yang menuntut masyarakat untuk mengikuti perkembangan zaman agar tidak tertinggal terlalu jauh dalam hal teknologi. Teknologi memiliki peran penting dalam masyarakat karena dengan teknologi dapat mempermudah dalam melakukan suatu pekerjaan dan mendapatkan informasi. Informasi sudah menjadi kebutuhan bagi seluruh kalangan masyarkat. Disamping itu semua instansi pemerintah maupun pendidikan ingin mengembangkan dan menggunakan kecanggihan teknologi untuk meningkatkan kinerjanya.

Kebutuhan akan suatu informasi dewasa ini mencakup hampir disegala ruang lingkup kehidupan. Setiap organisasi sangat membutuhkan informasi yang akurat, cepat dan relevan. Namun, dalam kenyataannya hal tersebut terkadang tidak sesuai dengan keinginan dan harapan yang hendak dicapai, dikarenakan kurang atau terbatasnya sistem informasi yang digunakan. Sebagai negara yang sedang berkembang, selalu mengadopsi berbagai teknologi informasi hingga akhirnya tiba di suatu masa di mana penggunaan komputer mulai menjadi kegiatan sehari-hari sebagai alat pembantu kinerja pekerjaan yang optimal. Bahkan hampir diseluruh kegiatan di kantor, sekolah maupun instansi pemerintahan telah menggunakan komputer sebagai alat untuk menunjang kinerja pekerjaan.

Teknologi yang memanfaatkan komputer sebagai perangkat utama untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Salah satu contoh paling sederhana dalam hal ini adalah bila pada masyarakat yang masih tradisional dahulu dalam pencapaian informasi memerlukan waktu yang begitu lama, karena adanya sistem yang manual sehingga tahap pengerjaan masih manual dan memerlukan banyak waktu untuk meningkatkan produktifitas. Pekerjaan manusia tanpa bantuan peralatan yang modern akan sangat sulit untuk bisa mewujudkan hal itu. Oleh karenanya diperlukan dukungan perangkat komputer agar dapat membantu manusia dalam melakukan pekerjaan tersebut. Sistem informasi yang baik dan berkualitas merupakan suatu ala bantu yang cocok guna memberikan kepuasan dan kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan bagi manusia untuk menunjang keputusan. Dengan adanya sistem informasi yang lebih baik maka akan sangat membantu manusia menjalankan aktifitas pekerjaan. Sistem informasi dapat diterapkan pada instansi atau perusahaan untuk mengolah data dan menyajikan informasi atau laporan-laporan sesuai dengan kebutuhan pengguna secara cepat, tepat dan akurat.

Salah satu instansi pemerintah yang melakukan pengolahan data yaitu Kelurahan Rancaekek Kencana yang belum lama ini berdiri merupakan perangkat pemerintahan yang melayani kebutuhan masyarakat dalam mengurus administrasi data,seperti pendataan penduduk, pembuatan surat kelahiran, pembuatan surat kematian, pembuatan surat pindah,pendataan penduduk sejahtera serta pembuatan laporan-laporan data penduduk. Dalam hal ini kelurahan Rancaekek kencana memilki masalah dalam pendataan dan pembuatan surat-surat tersebut karena di

kelurahan ini masih mengunakan Microsoft word dalam mengelola serta menyimpan data, selain itu media penyimpanan data belum memadai dikarenakan masih berupa pembukuan dan form- form kertas yang menumpuk dikelurahan sehingga rawannya terjadi kehilangan data, pencarian data penduduk yang cukup sulit, serta terhambatnya proses pembuatan laporan – laporan.

Kelurahan rancaekek kencana memiliki jumlah penduduk sekitar 22.595 jiwa. Data penduduk diuraikan dalam tabel berikut :

Tabel 1.1 Data Penduduk Kelurahan Rancaekek Kencana Tahun 2012 – 2014
(Sumber : Kelurahan Rancekek Kencana)

Data Penduduk	**Tahun**		
	2012	**2013**	**2014**
Penduduk lahir	900 jiwa	613 jiwa	700 jiwa
Penduduk mati	360 jiwa	763 jiwa	270 jiwa
Penduduk pindah	560 jiwa	650 jiwa	420 jiwa
Penduduk masuk	396 jiwa	600 jiwa	407 jiwa
Penduduk Sejahtera	5535 KK	5453 KK	5575 KK
Penduduk Pra sejahtera	954 KK	1125 KK	985 KK

Dilihat dari permasalahan yang terjadi di kelurahan tersebut maka penulis mengambil judul tugas akhir Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Kelurahan Rancaekek Kencana yang dilengkapi dengan database sebagai media penyimpanan data penduduk, dalam sistem ini data akan tersimpan dengan rapi dan laporan yang dihasilkan pun dapat lebih akurat serta meminimalisir terjadinya kesalahan dan hilangnya data. Adapun yang dapat dilakukan dalam sistem ini yaitu

pencatatan data-data penduduk, pencetakan surat yang dibutuhkan penduduk, pencetakan laporan . Sistem ini pun diharapkan dapat menunjang kegiatan pelayanan yang lebih baik dalam melayani masyarakat dan mengelola data-data penduduk, termasuk kebutuhan surat-surat lainnya dan pembuatan laporan.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan diatas maka masalah yang dapat diketahui adalah sebagai berikut :

1. Kelurahan Rancaekek Kencana melakukan pencatatan data-data penduduk masih menggunakan pembukuan dengan bantuan Microsoft word yang beresiko terjadinya redudansi data penduduk. Dalam pembuatan laporan masih menggunakan cara manual yaitu dengan menyalin data-data dalam bentuk berkas yang ada, sehingga beresiko terjadinya kesalahan dalam pembuatan laporan.
2. Kelurahan Rancaekek Kencana belum menyediakan *database* untuk menyimpan data-data penduduk sehingga sulitnya mendapatkan data penduduk apabila sewaktu-waktu dibutuhkan.
3. Terlambatnya proses pembuatan laporan.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di Kelurahan Rancaekek Kencana?
2. Bagaimana membuat Sistem Informasi Administrasi Kependudukan yang akan diterapkan di kelurahan Rancaekek Kencana?

3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di kelurahan Rancekek Kencana?
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di kelurahan Rancaekek kencana?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah penulis ingin membangun sebuah sistem informasi administrasi kependudukan yang dapat digunakan oleh pihak kelurahan untuk mengelola data-data penduduk serta dalam pembuatan laporan.

Adapun tujuan dari pembuatan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Kelurahan ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem informasi kelurahan untuk membantu pihak kelurahan dalam mengelola data penduduk serta memudahkan dalam pembuatan laporan.
2. Menambahkan *database* dalam sistem agar data-data tersimpan dengan baik dan dapat dengan mudah diakses bila sewaktu-waktu dibutuhkan.
3. Menyajikan laporan data penduduk dalam bentuk tabel dan grafik.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi pihak kelurahan, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi masukkan yang berguna untuk mempermudah pihak kelurahan dalam pencatatan data penduduk. Bagi penulis, seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian diharapkan

dapat lebih memantapkan penguasaan keilmuan yang dipelajari selama mengikuti program perkuliahan Manajemen Informatika.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi sivitas akademika.

1.5 Batasan Masalah

Sistem yang dibangun memiliki batasan dalam pengolahan data, yaitu sebgai berikut :

1. Sistem tidak mencakup pembuatan Kartu Keluarga (KK) dan Kartu Tanda Penduduk (KTP)
2. Sistem terbatas pada pembuatan surat kelahiran, surat kematian, surat pindah, dan pendataan penduduk sejahtera dan non sejahtera.
3. Sistem terbatas pada pendataan kelahiran, pendataan kematian, pendataan penduduk pindah atau penduduk masuk dan laporan data penduduk.
4. Sistem dapat diakses oleh seksi pemerintahan dan kecamatan.
5. Sistem hanya digunakan di lingkungan kelurahan dan kecamatan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan sebagai berikut :

Tempat : Kelurahan Rancaekek Kencana

Waktu : Maret 2015 – Juni 2015

Dengan tahapan-tahapan peneltian sebagai berikut :

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

NO	AKTIVITAS	PERIODE															
		MARET				APRIL				MEI				JUNI			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1.	Analisis (observasi dan wawancara)	√	√	√	√	√											
2.	Desain (arsitektur perangkat lunak, desain struktur data dan desain interface)						√	√	√	√	√						
3.	Coding (pembuatan program)								√	√	√	√	√	√	√		
4.	Pengujian																
5	Implementasi (implementasi program)															√	√

1.7 Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan pengertian PHP, pengertian MySQL dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan profil perusahaan dimana melakukan penelitian serta menerangkan tentang sejarah, visi dan misi dan struktur organisasi. Bab ini juga menerangkan tentang metode penelitian dan metode pengumpulan data yang digunakan dalam proses penelitian serta menerangkan sistem yang sedang berjalan dengan bantuan *flowmap*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *diagram konteks.*

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang Perancangan Sistem, Perancangan Antar Muka, dan Perancangan Arsitektur Jaringan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.