BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Di era globalisasi ini kemajuan teknologi dan ilmu pengatahuan merupakan bagian yang sangat penting dan sangat berpengaruh dalam perkembangan suatu organisasi, pesatnya teknologi informasi telah merubah tata kerja di segala bidang menjadi lebih efisien, praktis dan handal dari waktu ke waktu.

Sedangkan hasil kemajuan teknologi seperti komputer pada saat ini merupakan suatu kebutuhan setiap instansi, baik dalam pemerintahan maupun instansi perusahaan swasta, kemajuan suatu instansi atau perusahaan dapat dilihat dari bagaimana cara memanfaatkan teknologi komputerisasi sebagai alat bantu dalam menyelesaikan masalah atau pekerjaan. Hal tersebut dapat sangat menunjang dalam perusahaan berskala besar, menengah maupun kecil dalam persaingan bisnis global yang semakin pesat.

Setiap perusahaan baik itu perusahaan kecil, menengah maupun perusahaan besar membutuhkan pengolahan data yang khusus untuk mengelola suatu data dengan cepat dan tepat, sehingga tidak menjadi banyak penumpukan tugas yang menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan suatu pekerjaan.

Hal inilah yang menjadi permasalahan pada setiap perusahaan tersebut, untuk itu penggunaan dengan cara mencatat (manual) harus diubah dengan cara

komputerisasi, karena dengan sistem komputerisasi ini sangat membantu kelancaran dan kemudahan dalam menyelesaikan suatu pekerjaan dalam suatu perusahaan besar, menengah maupun perusahaan berskala kecil tersebut dalam menyelesaikan pekerjaan.

Suatu perusahaan harus memperhatikan kesejahteraan pegawainya, terutama yang paling penting yaitu masalah penggajian pegawai. Tentu saja tiap gaji yang diberikan pada setiap pegawai tidak sama karena pemberian gaji harus adil dan sesuai dengan pekerjaan masing-masing, yaitu harus berdasarkan prestasi kerja yang dilaksanakan atau sesuai dengan kriteria-kriteria lainnya yang dimiliki oleh setiap perusahaan untuk mengklasifikasikan setiap gaji pegawai. Tentu tidak mudah apabila perusahaan yang bersangkutan memiliki sejumlah pegawai yang banyak, maka diperlukan komputerisasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan dalam proses penggajian.

CV. Karya Dewa Teknik Bandung merupakan sebuah instansi atau perusahaan yang bergerak dalam bidang manufaktur. Adapun kendala yang dihadapi oleh CV. Karya Dewa Teknik Bandung adalah Proses perhitungan gaji pegawai yang belum terkomputerisasi, proses absensi dan pinjaman selalu mengalami masalah dalam dengan media penyimpanan dalam arsip perusahaan, proses pembuatan laporan dan pencarian data memerlukan waktu yang cukup lama karena data masih berbentuk arsip/dokumen.

Agar perusahaan dapat mengimbanginya, dibutuhkan sistem informasi yang baik dalam pengelolaan keuangan. Oleh karena itu penulis ingin mengetahui lebih lanjut mengenai proses pengelolaan keuangan, khususnya Sistem Informasi penggajian pada CV. Karya Dewa Teknik Bandung dan berusaha membuat system informasi penggajian untuk mempermudah dalam proses penggajian. Maka dibuatlah sistem informasi penggajian tersebut yang dituangkan dalam bentuk laporan yang berjudul **"SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI DI CV. KARYA DEWA TEKNIK BANDUNG"**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dalam melakukan penyusunan tugas akhir di CV. Karya Dewa Teknik Bandung penulis ingin mengetahui lebih lanjut mengenai Sistem Informasi Penggajian di CV. Karya Dewa Teknik, adapun beberapa masalah yang kita hadapi adalah sebagai berikut :

1. Proses perhitungan gaji pegawai di CV. Karya Dewa Teknik Bandung belum terkomputerisasi, sehingga perhitungannya membutuhkan banyak waktu mengakibatkan tidak efisien dan efektif.
2. Proses absensi dan pinjaman selalu mengalami masalah dengan media penyimpanan dalam arsip perusahaan.
3. Proses pembuatan laporan dan pencarian data memerlukan waktu yang cukup lama karena data masih berbentuk arsip/dokumen.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem penggajian yang sedang berjalan pada CV. Karya Dewa Teknik Bandung
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian di CV. Karya Dewa Teknik Bandung
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penggajian di CV. Karya Dewa Teknik Bandung
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian pegawai di CV. Karya Dewa Teknik Bandung

1.3 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem penggajian yang sedang berjalan di CV. Karya Dewa Teknik Bandung.
2. Untuk membuat sistem informasi penggajian yang dibutuhkan di CV. Karya Dewa Teknik Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi penggajian di CV. Karya Dewa Teknik
4. Untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan

1.4 Metodologi Penelitian

1. Metode Analisis

   Metode pertama menganalisis secara umum semua aspek yang terkait dalam sistem, kemudian menguraikannya satu persatu secara rinci dan menganalisisnya tahap demi tahap secara mendetail.

2. Metode Pengumpulan Data

   Metode yang digunakan penulis dalam mengumpulkan data atau bahan yaitu dengan melakukan pengamatan langsung kelapangan.

3. Wawancara

   Penulis melakukan wawancara dengan cara mengadakan tanya jawab langsung dengan bagian Sekretaris CV. Karya Dewa Teknik Bandung

4. Metode Pengembangan Sistem Informasi

   Menurut Abdul Kadir (2003 : 50) Prototipe merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai. Mengingat kebanyakan pemakai mengalami kesulitan dalam memahami spesifikasi sistem berakibat bahwa pemakai tidak begitu paham sampai pengujian dilakukan. Selain itu, prototipe membuat proses pengembangan informasi menjadi lebih cepat dan lebih mudah, terutama pada keadaan kebutuhan pemakai sulit untuk diidentifikasi.

1.5 Kegunaan Penelitian

1.5.1. Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan

Dapat dijadikan sebagai sumber pemikiran dan rekomendasi dalam upaya meningkatkan kualitas pekerja, khususnya pada bagian keuangan agar dapat memproses penggajian pegawai.

b. Bagi Bagian Keuangan

Dapat mengefektifkan waktu sehingga tidak perlu waktu yang lama untuk mencari informasi data pegawai, menghitung gaji pegawai dan membuat laporan gaji pegawai.

c. Bagi Pegawai

Dapat lebih efisien waktu dalam penerimaan gaji, tidak mengalami keterlambatan pembagian gaji dan tidak ada lagi kesalahan dalam penerimaan gaji karena sudah terkomputerisasi. Serta dapat lebih meningkatkan kinerja pegawai dalam bekerja, supaya perusahaan tersebut dapat lebih maju.

1.5.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Dapat memberikan informasi terbaru bagi pengembangan ilmu Manajemen Informatika, terutama pada proses penggajian pegawai.

b. Bagi Peneliti Lain

Membantu peneliti lain yang ingin mengetahui bagaimana proses penggajian pegawai di suatu instansi atau perusahaan. Selain itu dapat dijadikan bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lain yang akan meneliti masalah yang sama.

c. Bagi Penulis

Agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang di dapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut kedalam perusahaan

1.6 Batasan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka masalah yang dibatasi hanya dalam ruang lingkup pembahasan mengenai pengolahan data penggajian yang didalamnya berisi :

1. Proses perhitungan gaji didapat dari kode bagian yang mengambil gaji pokok di bagian mana karyawan tersebut bekerja, tunjangan istri di hitung dari 10% gaji pokok, tunjangan anak apabila mempunyai anak 1, 2% dari gaji pokok dan yang mempunyai anak lebih dari 2, 4% dari gaji pokok, uang makan, jam lembur di hitung dari perjam gaji pokok yang sudah dibagi 30 hari, pemotongan keterlambatan masuk kerja maupun pemotongan gaji dari pinjaman.

2. Aturan absen pegawai masuk kerja pagi tidak ada masuk kerja malam kecuali lembur
3. Perhitungan pinjaman pegawai.
4. Aplikasi yang dibuat disesuaikan dengan output yang diinginkan yaitu dokumen atau bukti Slip Gaji Pegawai.
5. Laporan yang akan dibuat adalah Laporan Pegawai, Laporan Absensi, Laporan Pinjaman dan Laporan Gaji.
6. Sistem Informasi Penggajian merupakan aplikasi desktop tidak menggunakan jaringan client-server.

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian yang penulis lakukan adalah di CV. Karya Dewa Teknik Bandung Jln. Terusan PSM, No.27 Sukapura Kiaracondong Bandung. Alamat surat : Jalan Terusan PSM No.27 Sukapura Kiaracondong Bandung 40285 Adapun waktu pengerjaan analisis dan merancang aplikasi penggajian pegawai.

Berikut adalah tabel jadwal pekerjaan secara keseluruhan.

Table 1.1 Jadwal Pekerjaan

No	Aktifitas	April 2012				Mei 2012				Juni 2012				Juli 2012			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																
2	Membuat Prototype																
3	Menguji Sistem																
4	Memperbaiki Prototype																
5	Mengembangkan Versi Produksi																