BAB 1
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini berjalan sangat pesat dan semakin berkembang yang mana dengan hal itu informasi dapat diperoleh dengan mudah. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi mempunyai pengaruh penting bagi perkembangan jaman yang mana akan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat, dan selain itu juga dengan munculnya teknologi informasi sangat membantu dalam pemecahan masalah terutama dalam prosedur suatu ruang lingkup sistem.

Perlu di ketahui juga bahwa didalam dunia bisnis, industri, badan usaha dan bidang lainnya sekarang sudah didukung oleh teknologi informasi, dimana dalam perkembangannya teknologi informasi selalu berkaitan dengan perkembangan sistem informasi. Teknologi informasi dipergunakan dalam sistem informasi untuk menyediakan informasi bagi para pemakai dalam rangka pengambilan keputusan, yang mana sistem informasi yang baik akan meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat waktu dan akurat bagi para pemakai, dukungan sistem informasi dapat membuat sebuah organisasi atau perusahaan memiliki keunggulan yang kompetitif dan selain itu sistem informasi juga dapat mengembangkan berbagai produk, layanan, dan kemampuan yang memberikan perusahaan keuntungan besar dan berorientasi solusi untuk tantangan organisasi atau perusahaan.

SMA Negeri 4 Cimahi merupakan instansi Pendidikan dibawah naungan Pemerintah mempunyai tujuan untuk menjadi sekolah yang terbaik dalam pemakaian sistem informasi, yang mana untuk mencapai tujuan tersebut SMA Negeri 4 Cimahi harus memiliki sistem yang berkualitas namun mudah digunakan untuk membantu jalannya pekerjaan yang ada dilingkungan sekolah.

Dengan mengusung tema Teknologi Informasi SMA Negeri 4 Cimahi berusaha menjadi SMA terbaik dalam bidangnya, untuk itu dirancanglah sebuah sistem berbasis web yaitu tes online untuk mempermudah para guru dan siswa dalam menjalankan proses belajar mengajar di sekolah SMA Negeri 4 Cimahi.

Dikarenakan dalam waktu yang singkat seorang guru harus dengan cepat memeriksa nilai ujian sekolah siswanya dengan jumlah siswa yang begitu banyak, jika terdapat cara untuk mempermudah serta menghemat waktu kenapa tidak digunakan agar menjadi lebih baik untuk kedepannya, oleh karena itu hal-hal diatas menjadi gagasan untuk dijadikan tema dalam tugas akhir ini dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Tes Online di SMA Negeri 4 Cimahi"**.

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan analisis dari prosedur yang berjalan ditemukan bahwa masalah yang terjadi di SMA Negeri 4 Cimahi sebagai berikut:

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Memakan waktu ketika memeriksa lembar jawaban karena harus memeriksa lembar jawaban siswa satu persatu.
2. Banyaknya kerusakan pada kertas ujian sekolah, misalnya: kertas yang tidak sempurna, tulisan yang buram dan salah pengetikan.

3. Terdapat jawaban ujian yang ganda.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem akademik yang berjalan di SMA Negeri 4 Cimahi pada saat ujian sekolah berlangsung?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi yang diusulkan untuk ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi?
3. Bagaimana pengujian sistem untuk ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi untuk ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi?

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penulis dengan dilakukannya penelitian pada pelaksanaan kegiatan tes masuk di SMA Negeri 4 Cimahi.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari program studi manajemen informatika dan untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat diperkuliahan dengan kenyataan sesungguhnya dilapangan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem akademik pada tes ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi.

2. Untuk mengusulkan perancangan sistem informasi pada tes ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi.
3. Untuk melakukan pengujian sistem pada sistem informasi tes ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi tes ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dan manfaat yang diharapkan dari penelitian ini dapat dikategorikan menjadi dua yaitu, kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Menambah pengalaman dan wawasan dalam penelitian yang berhubungan dengan bidang Informatika.
2. Mengetahui sistem yang sedang berjalan ditempat objek yang diteliti, sehingga akan didapat suatu usulan sistem baru yang dapat mengatasi permasalahan dari sistem yang lama.
3. Mengetahui pengaruh perilaku *user* terhadap kebutuhan sistem informasi yang akan dibangun.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Perguruan Tinggi bisa digunakan sebagai bahan dokumen yang nantinya akan berguna untuk kepentingan akademik.
2. Bagi mahasiswa agar lebih bisa bermanfaat dan menambah wawasan untuk penelitian berikutnya.

3. Bagi pengembangan ilmu dapat digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki kekurangan dan kelemahan dari sistem informasi yang ada.
4. Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dan acuan dengan penelitian yang lainnya.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi pembahasan dan agar masalah-masalah menjadi lebih terarah. Adapun batasan-batasan tersebut diantaranya:

1. Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan pada sistem akademik untuk tes ujian sekolah di SMA Negeri 4 Cimahi.
2. Sitem informasi yang diusulkan mengelola data tes ujian sekolah.
3. Memberikan fasilitas sistem informasi kepada siswa untuk mempermudah dalam mengerjakan tes ujian sekolah.
4. Kemudahan yang didapatkan guru disekolah dalam menyeleksi hasil ujian siswa di SMA Negeri 4 Cimahi.
5. Hanya memberikan soal-soal pilihan ganda.
6. Program ini dipakai untuk mengisi soal Latihan dan UAS siswa.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan di SMA Negeri 4 Cimahi yang beralamat di Leuwi Gajah jl. Kihapit Barat no. 323. Sedangkan untuk waktu penelitian dilakukan pada bulan September , berikut rincian kegiatannya:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2015															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	**Mengidentifikasi kebutuhan *user***																
	Pengumpulan Data yang dibutuhkan																
	Mengidentifikasi Masalah yang Terjadi																
	Mengidentifikasi Kebutuhan																
2.	**Membuat *prototype***																
	melakukan analisis dan perancangan sistem																
	Membuat program sistem informasi kepegawaian untuk penilaian karyawan, absensi, dan kenaikan jabatan																
3.	**Pengujian *prototype***																
	Melakukan uji coba pada sistem yang telah di buat																
4.	**Memperbaiki *prototype* (apabila ada yang harus diperbaiki)**																
	Memperbaiki sistem sesuai dengan keinginan user																
	Melakukan uji coba kembali pada sistem yang telah di perbaiki																
5.	**Mengembangkan versi produksi**																
	Penyelesaian tahap akhir dari sistem informasi kepegawaian																

	untuk penilaian karyawan, absensi, dan kenaikan jabatan																
	memberikan gambaran bagaimana penggunaan sistem tersebut kepada user																

1.7. Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang uraian latar belakang masalah yang dijadikan gagasan dalam pengambilan tema tugas akhir, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian baik secara praktis maupun secara akademis, batasan masalah serta lokasi dan waktu penelitian.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan teori yang mendeskripsikan pengertian, jenis-jenis, karakteristik dari sistem, informasi, sistem informasi, kepegawaian, penilaian karyawan, absensi, dan kenaikan jabatan.

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang profil dari perusahaan yang dijadikan objek penelitian. Selain itu juga bab ini berisi mengenai desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pengembangan dan pendekatan sistem, penjelasan mengenai alat bantu analisis dan perancangan serta analisis dari sistem yang berjalan di perusahaan yang berupa analisis dokumen, analisis prosedur yang

berjalan, *flowmap*, Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* dan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang usulan dari perancangan sistem yang diajukan. Pada bab ini juga dijelaskan mengenai tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basisdata, perancangan antar muka (*interface*), perancangan arsitektur jaringan, pengujian dan implementasi.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan penulis kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.