BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada dasawarsa ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, hal ini dapat dilihat dari banyaknya kebutuhan akan informasi yang cepat. Internet merupakan salah satu teknologi informasi yang berkembang dimana dengan internet kita bisa mendapatkan informasi yang cepat dari berbagai penjuru dunia, selain media penyampai informasi internet juga dipakai oleh sebagian kalangan sebagai ajang untuk berbisnis, berbelanja dan banyak lagi hal lain yang bisa dilakukan di internet, dalam dunia pendidikan peranan internet dapat dikatakan sebagai media pembelajaran hal ini dikarenakan internet menyediakan informasi yang dibutuhkan dalam pendidikan seperti halnya *Website.*

Pendidikan adalah investasi jangka panjang yang memperlukan usaha dan dana yang cukup besar, hal ini diakui oleh semua orang atau suatu bangsa demi kelangsungan masa depannya. Demikian halnya dengan Indonesia menaruh harapan besar terhadap pendidik dalam perkembangan masa depan bangsa ini, karena dari sanalah tunas muda harapan bangsa sebagai generasi penerus dibentuk.

Meski diakui bahwa pendidikan adalah investasi besar jangka panjang yang harus ditata, disiapkan dan diberikan sarana maupun prasarananya dalam arti modal material yang cukup besar, tetapi sampai saat ini Indonesia masih berkutat

pada problemmatika (permasalahan) klasik dalam hal ini yaitu kualitas pendidikan. Problematika ini setelah dicoba untuk dicari akar permasalahannya adalah bagaikan sebuah matarantai yang melingkar dan tidak tahu darimana harus diawali.

Komputer sangat membantu untuk mengatasi dalam hal pendaftaran, proses pendapatan yang susah terkomputerisasi dapat menekan kesalahan-kesalahan yang di buat oleh pegawai, sehingga tidak ada penumpukan data yang akan di proses oleh pegawai yang menangani pendaftaran. Dengan proses pendaftaran siswa/I kini masalah-masalah yang memelukan waktu lama dalam prosesnya, kini dapat teratasi serta dengan hasil yang akurat, tepat dan memuaskan.

Manusia tidak bisa lepas dari pendidikan yang sebenarnya juga merupakan kegiatan informasi, bahkan dengan pendidikanlah informasi ilmu pengetahuan dan teknologi dapat disebarluaskan kepada generasi penerus suatu bangsa.

Pengaruh dari teknologi informasi dan komunikasi terhadap dunia pendidikan khususnya dalam proses pembelajaran mampu meningkatkan kualitas mutu pendidikan itu sendiri. Sebagai media pendidikan komunikasi dilakukan dengan menggunakan media-media komunikasi seperti telepon, komputer, internet, e-mail, dsb. Interaksi antara guru dan siswa tidak hanya dilakukan melalui hubungan tatap muka tetapi juga dilakukan dengan menggunakan media-media tersebut. Dengan adanya teknologi informasi sekarang ini guru dapat memberikan layanan tanpa harus berhadapan langsung dengan siswa. Demikian

pula siswa dapat memperoleh informasi dalam lingkup yang luas dari berbagai sumber melalui *cyber space* atau ruang maya dengan menggunakan computer atau internet.

Pendaftaran Siswa Baru (PSB) merupakan suatu prosesadministrasi yang terjadi setiap tahun untuk seleksi calon siswaberdasarkan nilai akademik agar dapat melanjutkan pendidikanpada jenjang yang lebih tinggi. Calon siswa yang dimaksud adalah siswa baru yang akan mendaftar pada jenjang SMP NEGERI 22 Bandung. Permasalahan yang muncul di SMP NEGERI 22 Bandung yaitu dalam proses pendaftaran yang masih menggunakan sistem manual pada saat pengisian data administrasi perlengkapan calon siswa baru sehingga berkas-berkas harus disusun dan disimpan menjadi tumpukan kertas, pada saat memerlukan data kita harus mencari kertas dengan membongkar dengan tumpukan kertas tersebut, cara manual ini membuat pekerjaan itu lama dan lambat untuk dapat diselesaikan.

Dengan uraian masalah tersebut, penulis berkeinginan membantu masalah tersebut untuk mengubah sistem penyampaian informasi yang telah ada sebelumnya, sehingga mempermudah semua pihak yang membutuhkan segala yang ada di SMP NEGERI 22 Bandung. Atas dasar inilah penulis tertarik menetapkan judul **“ Sistem Informasi Pendaftaran , Pembagian Kelas Dan Nilai Siswa Pada SMP NEGERI 22 Bandung ”**

1.2 Identifikasi Masalah

1. Banyaknya calon siswa yang mendaftar menjadikan petugas pendaftaran kesulitan dalam hal pengolahan data siswa baru.
2. Belum adanya sistem yang terkomputerisasi untuk mengolah serta memproses data calon siswa baru , pembagian kelas serta nilai siswa, dan hal ini menyebabkan proses berjalan sangat lama.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dalam penelitian ini memunculkan rumusan permasalahan:

1. Bagaimana sistem informasi pendaftaran siswa baru yang sedang berjalan di SMP NEGERI 22 Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pendaftaran siswa baru di SMP NEGERI 22 Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pendaftaran siswa baru di SMP NEGERI 22 Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran siswa baru di SMP NEGERI 22 Bandung.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu:

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pendaftaran siswa berbasis *web* pada SMP NEGERI 22 Bandung dan Membantu pihak SMP NEGERI 22 Bandung untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data siswa terutama bagian pendaftaran siswa baru , pembagian kelas dan nilai siswa serta untuk membuat sistem informasi yang bermanfaat bagi peningkatan pelayanan pendaftaran di SMP NEGERI 22.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem informasi pendaftaran siswa baru yang sedang berjalan pada SMP NEGERI 22 Bandung.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi pendaftaran Siswa baru secara *online* pada SMP NEGERI 22 Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian Sistem Informasi pendaftaran siswa baru pada SMP NEGERI 22 Bandung.
4. Untuk mengetahui implementasi Sistem Informasi pendaftaran siswa baru pada SMP NEGERI 22 Bandung.

1.5. KegunaanPenelitian

Kegunaan penelitian terbagi menjadi 2 bagian diantaranya sebagai berikut:

1.5.1. KegunaanPraktis

Bagi SMP NEGERI 22 Bandung dengan adanya penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi pendaftaran siswa secara *online*, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi kepada calon siswa dalam upaya peningkatan proses pelayanan pendafatran.

1.5.2. KegunaanAkademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini yaitu:

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi Pendaftaran Siswa Baru Secara *online.*
2. Menambah wawasan akademik berbasis website khususnya pembuatan perancangan sistem informasi pendaftaran siswa secara *online*.
3. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh.
4. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama agar menjadi lebih baik.

1.6. BatasanMasalah

Batasan masalah di maksudkan untuk membatasi ruang lingkup perkerjaan yang di laksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang ada pada bagian pendaftaran. Masalah yang di bahas adalah

1. Pada pembuatan aplikasi web ini terdapat dua jenis hak akses yaitu hak akses *user* dan hak akses *admin*.
2. Pendaftaran secara *online* yang akan dibuat disesuaikan terhadap SMP NEGERI 22 Bandung dimana tempat tersebut penelitian dilakukan.

3. Hanya membahas cara pendaftaran , pembagian kelas dan nilai siswa.

1.7 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Adapun jadwal yang penulis gunakan dalam menyelesaikan penelitian ini adalah:

1.7.1 Lokasi Penelitian

Pelaksanaan Penelitian dilakukan di SMP NEGERI 22 Bandung Jl. SupratmanNo. 24.

1.7.2 Waktu Penelitian

Dalam kegiatan penelitian diperlukan waktu yang cukup lama. Agar kegiatan dapat berjalan dengan efektif dan efisien maka diperlukan jadwal penelitian. Pada penelitian yang akan dilakukan maka penulis menetapkan perencanaan untuk jadwal penelitian, yaitu sebagai berikut :

Tabel 1.1

Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Studi Pustaka																
2	Analisis Kebutuhan Sistem																
3	Perancangan Sistem																
	a. Perancangan Prosedur																
	b. Perancangan Flowmap																
	c. Perancangan DFD																
	d. Perancangan Kamus Data																
4	Pembuatan Perangkat Lunak																
	a. Struktur Program																
	b. Struktur Menu																
	c. Pengkodean																
5	Pengujian Perangkat Lunak																