

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Kesimpulan dan Saran.....	9
1.7.1. Kesimpulan	9
1.7.2. Saran.....	9
1.8. Sistematika Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.1.1. Noval Cahya Kesuma (2013).....	11
2.1.2. Reza Fahlevi Ahmad (2018)	12
2.2. Konsep Dasar Sistem	13
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.2.2. Karakteristik Sistem	14
2.2.3. Klasifikasi Sistem	16
2.3. Pengertian Data dan Informasi.....	17
2.3.1. Kualitas Informasi.....	18
2.4. Pengertian Sistem Informasi	18
2.5. Pengertian Penjualan.....	19
2.6. Perangkat Lunak Pendukung.....	19
2.6.1. MySQL	19
2.6.2. XAMPP.....	20
2.6.3. Netbeans IDE 8.2	20
2.6.4. i Report.....	21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	22
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	23
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	23
3.2. Metode Penelitian.....	25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	26
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	28
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	28
3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem.....	28

3.2.4.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	29
3.2.4.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	31
3.3.	Analisis Sistem Yang Berjalan	33
3.3.1.	<i>Use Case</i> Diagram.....	34
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	34
3.3.1.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	36
3.3.1.3.	Skenario Use Case	36
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	41
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Perancangan Sistem	48
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	48
4.1.3.	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	49
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	49
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	56
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	58
4.1.3.4.	<i>Object Diagram</i>	59
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i>	60
4.1.3.6.	<i>Component Diagram</i>	61
4.1.3.7.	<i>Sequence Diagram</i>	62
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	63
4.2.1.	Struktur Menu	64
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	65
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	76
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	78
4.4.	Pengujian.....	79
4.4.1.	Rencana Pengujian	79
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	80
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	92

4.5. Implementasi.....	92
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	93
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	93
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	94
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	101
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	108
4.5.6. Penggunaan Program	116

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	125
5.2. Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN