BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Media Utama

Media utama yang akan di gunakan adalah majalah anak usia dini hasil dari perancangan ulang majalah SALIM. Penyesuaian *content* dan elemen visual meliputi ilustrasi, warna dan tata letak dengan tumbuh kembang anak usia dini.



Gambar IV.1 Majalah anak usia dini Salim
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2 Teknis Produksi

Teknis Produksi dimulai dari pembuatan sketsa secara manual menggunakan pinsil 2B dan *SNOWMAN drawing pen* 0.5. Setelah melakukan *sketching* ilustrasi secara manual kemudian melakukan proses *scanning*, menggunakan *scanner* untuk mengimput gambar kedalam perangkat komputer. Setelah melalui proses *scanning* barulah berlanjut pada proses *editing* menggunakan perangkat lunak *Adobe Photoshop CS5 Version* 12.0 x 32 sebagai perangkat lunak pengolah data *bitmap*, *Adobe Illustrator CS5* untuk mengolah data *vector*, dan Adobe *Indesign CS5* untuk mengolah *layout.*

IV.2.1 Sketsa Awal

Dengan menggunakan sketsa awal yaitu dengan menggunkan sketsa manual dan sketsa digital merupakan langkah awal untuk membuat *layout* majalah.



Gambar IV.2 Sketsa manual
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.3 Sketsa digital
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.2 Pembuatan Karakter

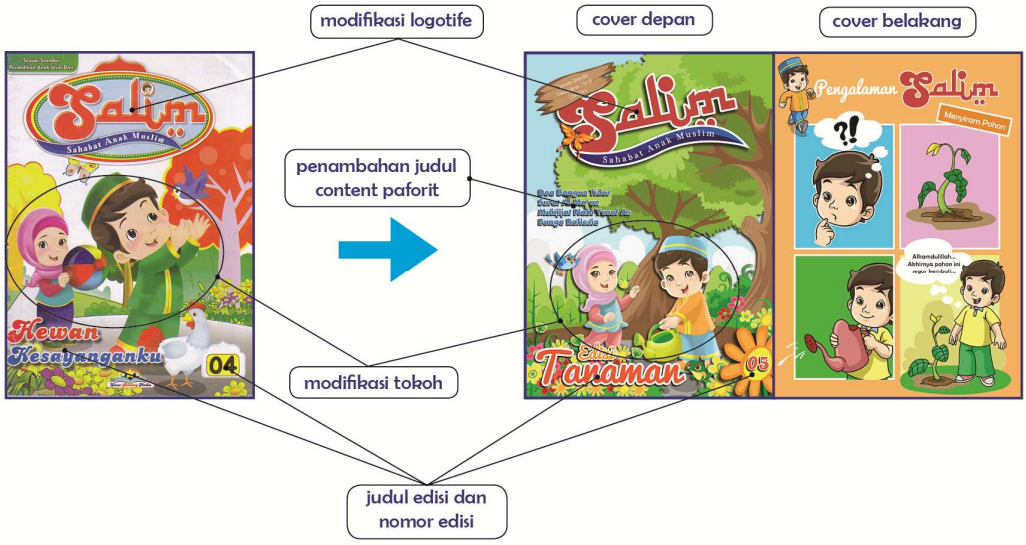
Untuk Pembuatan Setiap Karakter terlebih dahulu membuat sketsa konsep, sketsa yang telah dibuat lalu di*tracing* menggunakan perangkat lunak *Adobe Illustrator CS5* setelah itu menentukan warna-warna yang akan digunakan, untuk tokoh utama warna yang digunakan adalah warna coklat tua untuk warna rambut, coklat muda untuk warna kulit, warna merah muda untuk pipi, dan warna-warna lainnya untuk pakaian, gaya gambar untuk tokoh pada bagian sampul tidak menggunakan *outline*, sementara pada bagian isi gaya gambar tokoh menggunakan *outline*, bertujuan agar tetap jelas ketika mengalami pengecilan gambar, serta teknis pembuatan lebih cepat.



Gambar IV.4 Pembuatan tokoh Salim dan Shafa yang diperbaharui
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.3 Pembuatan *Cover*

Pembuatan *cover* menggunakan *Adobe Illustrator CS5* selanjutnya dikonfersi menjadi format PNG untuk editing di *Adobe Photoshop CS5* untuk memberikan *effect drop sadow* untuk memberikan kesan timbul seperti *popup*. Pengolahan pada *cover* yang akan dibuat akan menampilkan tokoh Salim dan Shafa yang berada di sebuah taman bunga sedang merawat tanaman dengan ekspresi senang dan ceria. *Background* menggunakan pohon rindang untuk memberikan kesan sejuk dan teduh.



Gambar IV.5 Modifikasi *cover*
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.6 Pembuatan *cover* dengan *Adobe Illustrator CS5*
Sumber dari : Dokumen pribadi



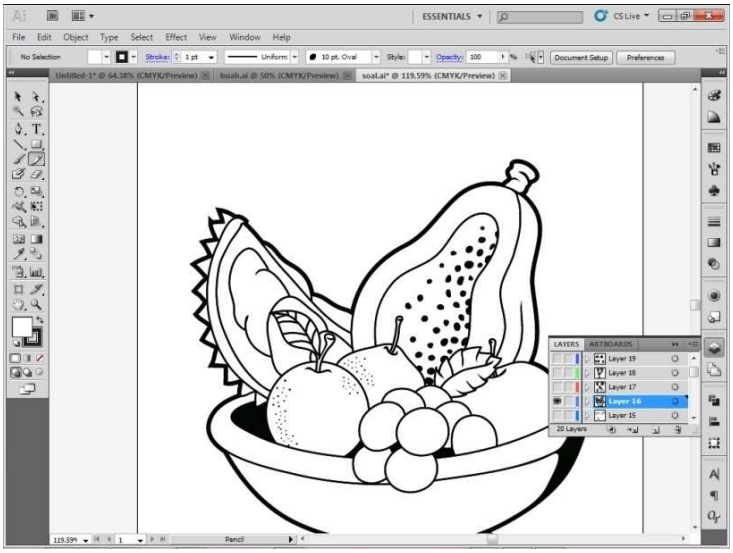
Gambar IV.7 Pembuatan *cover* dengan *Adobe Photoshop CS5*
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.4 Pengolahan Ilustrasi

Pengolahan gambar ilustrasi digital dengan menggunakan teknik digital, yaitu dengan menggunakan *editing* penggabungan gambar menggunakan *Software Adobe Illustrator*. Yang di olah sesuai dengan konsep visual yang bertemakan ceria dan kekanakan dengan tampilan font yang sederhana serta mudah terbaca oleh anak-anak.



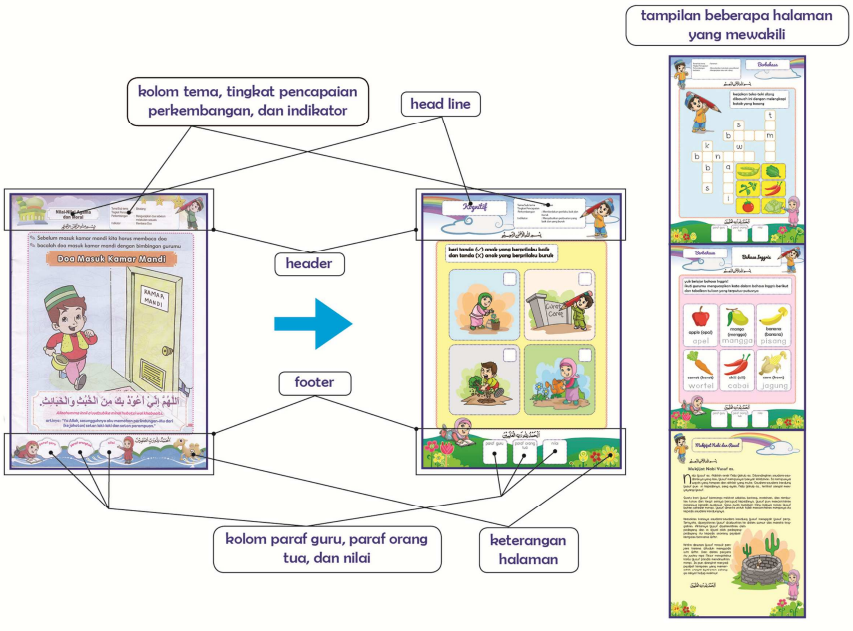
Gambar IV.8 Pengolahan ilustrasi
Sumber dari : Dokumen pribadi



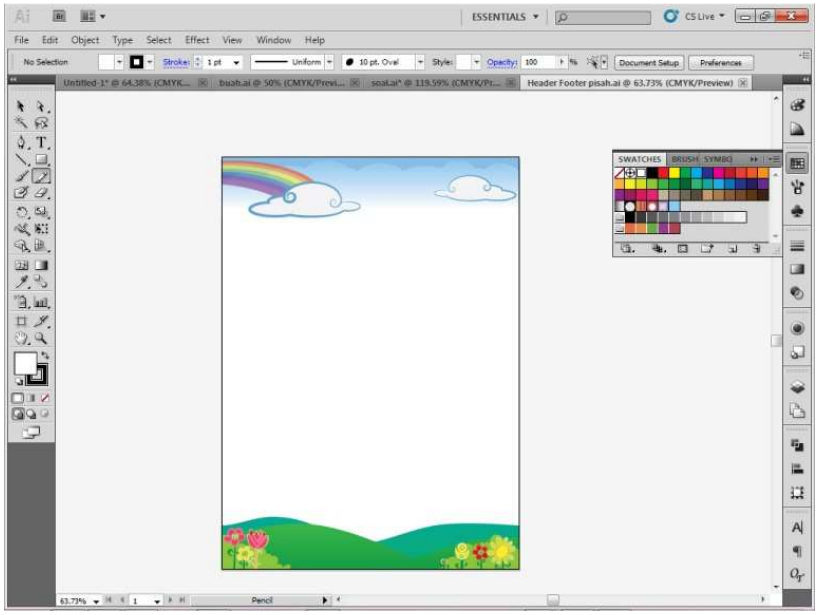
Gambar IV.9 Pengolahan ilustrasi
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.5 Proses Penggabunan Gambar Pada *Content*

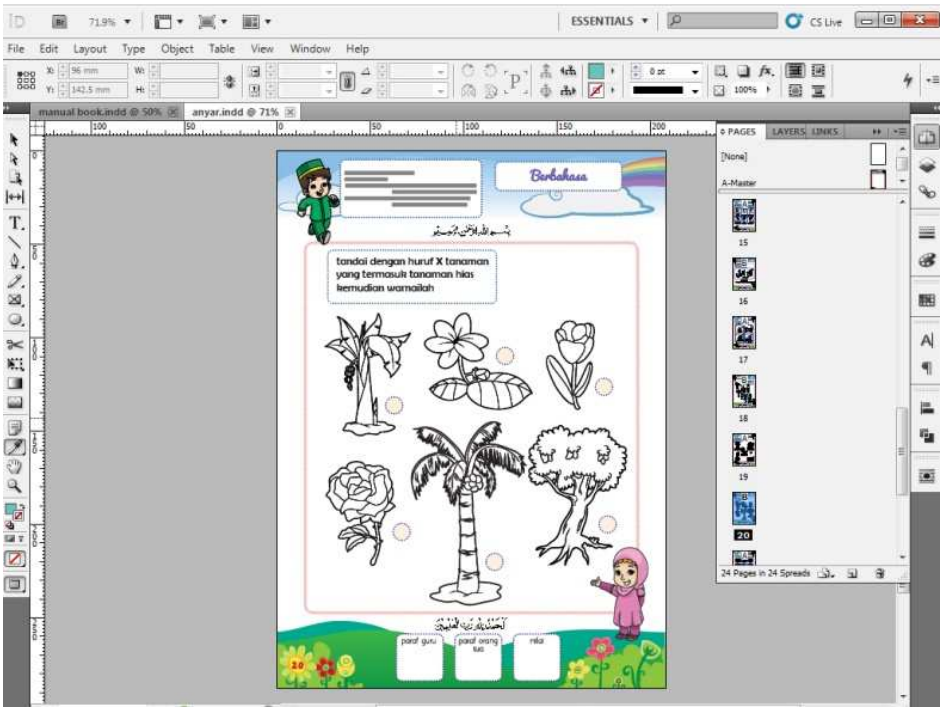
Pada proses ini di lakukan dengan menggabungkan ilustrasi dengan layout yang sudah disediakan menggunakan *Adobe Indesign cs5* yang terdiri dari *footer* dan *header* untuk digunakan sebagai *background*. Sebagai penanda keseragaman setiap halaman, pada header footer ini tersedia kolom keterangan interaktif dan kolom untuk nilai dan paraf.



Gambar IV.10 Modifikasi *content*
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.11 Pembuatan *header* dan *footer*
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.12 Penggabungan *header*, *footer* dan ilustrasi
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.6 Tampilan Jadi Media Utama



Gambar IV.13 Tampilan jadi *cover* depan dan belakang
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.14 Tampilan jadi bagian belakang *cover*
Sumber dari : Dokumen pribadi



Gambar IV.15 Tampilan jadi beberapa *content*
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3 Media Pendukung

Tujuan dari media ini adalah sebagai media promosi penunjang selain media utama guna mempromosikan Majalah SALIM sebagai majalah anak usiadini. Dari hasil media utama yaitu majalah, maka di dapat beberapa media pendukung yang saling bersangkutan.

IV.3.1 Media Poster

Poster sebagai media promosi dan persuasi bahwa Salim adalah media pendukung untuk pendidikan anak usia dini, media ini akan ditempatkan di sekolah-sekolah PAUD, sebagai *gift* untuk pembelian lebih dari 20 .

ukuran : A3

bahan : *art paper*

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.16 Media poster
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.2 *X-banner*

X-banner akan ditempatkan di tempat penjualan seperti koprasi yang diselenggarakan oleh HIMPAUDI, dan ditempatkan pada saat *launching* majalah sebagai media promosi dan persuasi

ukuran : lebar 60cm x tinggi 160cm

bahan : kertas luster

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.17 Media *x-banner*
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.3 Media Bermain *Alphabet Deck*

Alphabet deck adalah media bermain untuk anak belajar mengenal huruf dan warna, sebagai *gift* setiap pembelian majalah SALIM

ukuran : 6cm x 8cm x 26 (A-Z)

bahan : art paper

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.18 *Alphabet deck*
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.4 Media Jadwal Kegiatan Harian Anak

Media ini melatih anak untuk disiplin terhadap waktu dan kegiatan hariannya yang akan dibantu oleh orang tua atau gurunya.

Ukuran : A4 (29,7cm x 21cm)

Bahan : art paper

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.19 Jadwal kegiatan harian anak
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.5 Media *Chain Flag*

Chain Flag sebagai media promosi dan media dekoratif saat *launching* majalah.

Ukuran : 20cm x 20cm

Bahan : luster

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.20 *Chain flag*
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.6 Media Pembatas Buku

Pembatas buku sebagai *gift* untuk setiap pembelian majalah Salim

Ukuran : 5cm x 29cm

Bahan : art paper

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.21 Pembatas buku
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.7 Media Penggaris

Penggaris sebagai *gift* untuk setiap pembelian majalah Salim, melatih anak untuk menggunakan media belajar.

Ukuran : 5cm x 21cm

Bahan : stiker pada plastik mika

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.22 Penggaris
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.2.8 Media Stiker

Sebagai *gift* untuk setiap pembelian majalah Salim

ukuran : 15cm x 6cm

bahan : Sticker paper

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.23 Stiker
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.9 Media Pin

Pin sebagai gift setiap pembelian majalah Salim

Ukuran : 3cm x 3cm

Bahan : plastic

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.24 Pin
Sumber dari : Dokumen pribadi

IV.3.10 Media Mug

Media mug sebagai *gift* untuk setiap pembelian diatas 20 *exemplar*

Ukuran : mug

Bahan : gelas mug

teknis pembuatan : cetak digital



Gambar IV.25 Mug
Sumber dari : Dokumen pribadi