BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar belakang

Kolam renang merupakan salah satu tempat wisata dan rekreasi dengan fasilitas harga yang terjangkau. Selain tempat untuk rekreasi juga wisata kolam renang dapat menjadi sarana untuk olah raga khususnya anak-anak. Meski Bandung berhawa dingin, namun bukan berarti wisata air seperti berenang di kolam renang tidak menarik untuk dilakukan. Alasannya karena manfaat berenang untuk kesehatan seperti bisa menambah tinggi badan anak yang masih dalam tahap pertumbuhan, memperpanjang nafas, terapi pengidap penyakit asma, juga karena berenang merupakan aktifitas yang sangat menyenangkan.

Kolam graha melati contoh wisata kolam renang dengan suasana alam yang terletak di cikadut Kel.Karang Pamulang, Kec. Mandalajati, Kota Bandung. Di bangun oleh bapak Aan Sudiyanayahya , visi dari beliau adalah menjadikan kawasannya sebagai kawasan wisata keluarga. Taman Graha Melati mempunyai kolam renang yang airnya diambilkan dari sumber air pegunungan Kampung Mande yang jaraknya kurang lebih 800 meter. Air Kampung Mande terkenal jernih sehingga banyak pelanggan yang datang lagi ke kolam renang Taman Graha Melati.

Selain menyediakan sumber mata air yang jernih untuk berenang, kawasan wisata Graha Melati juga menyediakan banyak fasilitas-fasilitas rekreasi dan wahana bermain lainnya. Hal yang menarik dari kolam renang graha melati ini ialah mengkhususkan bagi anak-anak sekolah dasar. Namun, dengan memprioritaskan kolam renang ini untuk kalangan anak sekolah, pengelola harus memikirkan rambu-rambu informasi kepada pengunjung yang datang terutama anak-anak agar tahu kedalaman air yang akan mereka gunakan untuk berenang. Ditambahkan juga banyak pengunjung yang tidak mengetahui peraturan-peraturan yang sudah

ditetapkan oleh pengelola kawasan wisata ini, sehingga masih banyak pengunjung yang melanggar, karena kurangnya media informasi tersebut. Banyaknya fasilitas yang terdapat didalam pengelolaan Graha melati ini, membuktikan bahwa pengelola Graha Melati menaruh perhatian cukup besar kepada area kawasan wisatanya untuk menjadi pusat bermain dan pembelajaran edukatif kepada anak - anak. Di mulai dari kolam renang, area bermain, dan sarana outbound pun mulai dikelola dan diperluas sebagai kesatuan objek wisata Graha Melati. Rute jalan yang menyulitkan pengunjung, terutama anak - anak tidak menyurutkan minat mereka untuk berwisata atau bermain ke kawasan wisata Graha Melati.

Dari hasil observasi ke lapangan menunjukkan banyaknya tanda rambu yang rusak, hilang, kurang jelas dan tidak memiliki kesatuan sistem yang baik. Bahkan beberapa bangunan fisik tidak didapatkan tanda identitas. Oleh sebab itu pengelola Kawasan wisata Kolam Renang Graha Melati harus memikirkan pula pelayanan dari segi fasilitas dalam petunjuk arah/ *wayfinding*, karena pelayanan dan fasilitas yang baik merupakan salah satu kunci suatu perusahaan itu dapat sukses & berkembang. Peranan media informasi sebagai sebuah bentuk identitas atau rambu – rambu sangat penting, jika diingat peranannya sebagai sebuah petunjuk dan pemikat pengunjung. Karena sebagai suatu kawasan objek wisata dengan target mengkhususkan kepada anak sekolah dasar perlu diperhatikan juga bagaimana peranan suatu media informasi yang mudah dimengerti dan bersifat menghibur.

I.2 Identifikasi masalah

Setelah menyimak permasalahan di atas, diidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

- Kurangnya informasi *sign system* di kawasan wisata Graha melati serta tidak adanya informasi identitas hampir di setiap fasilitasnya.
- Pemetaan lokasi yang tidak ada sehingga menyulitkan pengunjung.

- Banyaknya sistem rambu yang sudah pudar (rusak) di dalam area kolam renang graha melati.

I.3 Rumusan masalah

Berdasarkan uraian di atas maka rumusan masalah dalam perancangan ini antara lain:
Bagaimana membuat media informasi sistem rambu dari kawasan Graha Melati.

I.4 Tujuan Perancangan

Tujuan dari perancangan ini adalah membuat ikon yang dapat mewakili tempat / lokasi dan fasilitas – fasilitas di sekitar kawasan objek wisata Graha Melati. Maka dibuatlah *sign system* (sistem rambu) agar mampu untuk memberikan kemudahan bagi para wisatawan (pengunjung, khususnya anak – anak) di sekitar area Graha Melati.