

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tingginya kebutuhan manusia terhadap teknologi informasi merupakan faktor pesatnya perkembangan teknologi informasi saat ini. Teknologi informasi telah menjadi kebutuhan pokok didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai. Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi saat ini berfungsi untuk mendukung pengambilan keputusan berdasarkan informasi yang ada sehingga dapat memudahkan untuk mengelola data dan dapat menghasilkan informasi di suatu instansi.

PT Foodie Bisnis Indonesia merupakan induk perusahaan-perusahaan yang bergerak dibidang makanan dan minuman (*Food and Beverages*). PT Foodie Bisnis Indonesia berfokus pada penjualan biji kopi mentah dan kopi yang sudah dibakar, serta berbagai macam produk olahan kopi.

Penggunaan sistem informasi gudang dibidang makanan dan minuman akan memudahkan untuk pengelolaan data-data yang berkaitan dengan gudang. Selain itu dapat memudahkan pembuatan laporan yang berkaitan dengan data-data yang ada di gudang.

PT Foodie Bisnis Indonesia menginginkan terlaksanannya kegiatan pergudangan berjalan dengan baik, sehingga dapat memudahkan pekerjaan untuk pengelolaan data-data kopi dan memudahkan pembuatan laporan dengan cepat. Namun pada PT Foodie Bisnis Indonesia masih terkandala dengan pengelolaan data

kopi yang masih dikelola secara manual dalam buku besar, sehingga mengalami kesulitan dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengecekan data. Berikut adalah daftar kopi di PT Foodie Bisnis Indonesia.

Tabel 1. 1 Daftar Kopi

No	Kode Kopi	Nama Kopi	Tahun/ Grade
1	B-WP	BALI WET PROCESS	2015, 2016
2	S-TWP	SUMATRA TOBA WET PROCESS	-
3	W-GNC	WEST JAVA GARUT NATURAL CIHARACAS	Grade A, B, C
4	W-GNKW	WEST JAVA GARUT NATURAL KRAMAT WANGI	Grade A, B, C
5	W-GNP	WEST JAVA GARUT NATURAL PANGAUBAN	Grade A, B, C
6	W-GNS	WEST JAVA GARUT NATURAL SUKATANI	Grade A, B, C
7	W-JM17	WEST JAVA MANGLAYANG/ BANDUNG (2017)	Grade A, B
8	W-JM	WEST JAVA MANGLAYANG/ BANDUNG	2015, 2016
9	W-JN17	WEST JAVA NATURAL Garut Natural 2017	Grade L
10	W-JNYB17	WEST JAVA NATURAL YELLOW BOURBON 2017	Grade D, L, M, S
11	W-JNYB	WEST JAVA NATURAL YELLOW BOURBON	Grade A, B, PEA BERRY
12	W-JNRCM	WEST JAVA NATURAL RED CERRIES METODE 1/ Garut Natural	-
13	W-JVWC	WEST JAVA WET COMMERCIAL/ Garut Cikuray	2015, 2016
14	W-JYBDP	WEST JAVA YELLOW BOURBON DRY PROCES	-
15	W-JYBWP	WEST JAVA YELLOW BOURBON WET PROCESS	Grade A, B, PEA BERRY
16	W-YBNCO	WEST JAVA NATURAL Y.B CURUG OROG	Grade A, B, C
17	W-YBWP17	WEST JAVA YELLOW BOURBON WET PROCESS 2017	Grade L, M, S
18	W-YBWS	WEST JAVA YELLOW BOURBON WET SUKATANI	Grade A, B, C

Berdasarkan daftar kopi diatas, bagian produksi akan mengalami kesulitan dalam pengadaan kopi karena harus melakukan pengecekan satu persatu data yang ada di dalam buku besar dan membutuhkan waktu yang lama. Permasalahan lainnya yaitu pada saat pemesanan kopi dari konsumen, bagian marketing masih

menggunakan nota kecil yang berisikan pesanan dari konsumen yang akan diberikan kepada bagian keuangan dan bagian produksi. Dimana nota tersebut memiliki resiko hilang, rusak dan/ atau salah dalam memahami tulisan yang tertulis didalamnya. Begitu juga yang dialami oleh bagian produksi saat pengeluaran barang harus menggunakan nota kecil yang diberikan kepada bagian marketing yang juga memiliki resiko rusak, hilang dan/ atau salah dalam memahami tulisan yang tertulis didalamnya. Pembuatan laporan juga akan mengalami kendala karena membutuhkan waktu yang lama dalam pendataan kopi yang ada di buku besar dan kopi yang ada di gudang.

Oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dan mendukung kegiatan kerja yang ada di perusahaan dan mengurangi resiko yang ada. Maka berdasarkan penjelasan di atas, akan dilakukan penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Gudang Kopi PT Foodie Bisnis Indonesia”**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian. Berikut adalah identifikasi dan rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di atas, dapat diidentifikasi permasalahan pada gudang kopi di PT Foodie Bisnis Indonesia, diantaranya:

1. Data-data kopi masih dikelola secara manual ke dalam buku besar, sehingga akan mengalami kesulitan dalam pembaharuan data dan membutuhkan waktu yang lama.
2. Mengalami kesulitan dalam pengadaan barang karena harus melakukan pengecekan satu persatu barang yang akan diadakan yang terdapat di dalam buku besar.
3. Saat pemesanan dari konsumen masuk, bagian penjualan akan mengisi nota atau kertas kecil yang berisikan pemesanan konsumen yang akan diberikan kepada bagian keuangan dan bagian produksi, dimana nota ini dapat hilang, rusak dan/ atau salah dalam memahami tulisan yang tertulis didalamnya.
4. Pada bagian produksi saat pengeluaran barang harus menggunakan nota kecil yang diberikan kepada bagian marketing yang juga memiliki resiko rusak, hilang dan/ atau salah dalam memahami tulisan yang tertulis didalamnya.
5. Akan mengalami kesulitan dalam pembuatan laporan karena membutuhkan waktu yang lama dalam pendataan kopi yang ada di buku besar dan kopi yang ada di gudang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas penulis dapat mengidentifikasi rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.

2. Bagaimana perancangan dan pembangunan sistem informasi yang akan dibuat di gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah untuk memperoleh dan mengumpulkan setiap data dengan permasalahan yang terjadi untuk menunjang dalam memecahkan masalah yang terjadi di PT Foodie Bisnis.

1.3.1 Maksud

Penelitian ini bermaksud untuk merancang suatu sistem informasi yang dapat meningkatkan kinerja sistem di PT Foodie Bisnis Indonesia.

1.3.2 Tujuan

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.
2. Untuk merancang sistem informasi yang akan dibuat di gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi di gudang kopi PT Foodie Bisnis Indonesia.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi dari permasalahan yang ada di PT Foodie Bisnis. Adapun kegunaan praktis dan kegunaan akademis dari penelitian ini.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memecahkan masalah yang terkait dengan sistem informasi gudang kopi. Diharapkan juga dapat mempermudah pekerjaan pada bidang-bidang yang terkait di dalam sistem ini, serta dapat menjadi solusi dalam mencatat dan mengolah data keluar masuknya kopi dengan efektif dan efisien.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini dapat diharapkan bermanfaat oleh pihak-pihak yang membutuhkan referensi ataupun sebagai bahan perbandingan untuk penelitian selanjutnya.

1.5 Batasan Masalah

1. Sistem informasi ini membahas mengenai pengadaan, pemesanan dan produksi kopi.
2. Stok minimal pada kopi adalah 100 kilogram.
3. Satuan yang dipakai adalah Kilogram.
4. Estimasi waktu produksi kopi selama 2 hari.
5. Level pembakaran (*roasting level*) akan mempengaruhi penyusutan kopi sebesar 20% saat pembakaran (*roasting*) dari bahan baku.
6. Tidak membahas retur penjualan.
7. Terdapat 3 hak akses yang akan diberikan kepada Bagian Marketing, Manajer dan Bagian Produksi.

	b. Implementasi sistem informasi																	
--	----------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1.7 Sistematika Penelitian

Untuk mencapai hasil yang baik dan terarah tidak menyimpang dari permasalahan maka dibuatlah sistematika penelitian, yang diuraikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai informasi umum diantaranya latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan pembahasan teori-teori mengenai pengertian sistem, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, serta pengertian perangkat lunak yang akan digunakan dalam penelitian.

BAB III : OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang analisa sistem yang meliputi flow map, data flow diagram, serta menjelaskan tentang perancangan basis data entity relationship diagram, perancangan tabel-tabel, perancangan input dan output program.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi, antar muka dan fungsi dari perangkat lunak.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan kinerja sistem berdasarkan pada bab-bab sebelumnya. Pada bab ini juga berisi pokok bahasan yang telah diuraikan untuk kepentingan penulis dan kepentingan proses pengembangan selanjutnya.