

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di era modern seperti sekarang ini Teknologi Informasi (IT) sudah menjadi kebutuhan bagi masyarakat pada umumnya. Tidak hanya orang dewasa, bahkan anak anak yang masih di bawah umur pun tidak luput dengan kemajuan di bidang Teknologi ini. Tingginya kebutuhan masyarakat akan informasi kini dimajukan dengan adanya *website – website* yang memberikan apa yang dibutuhkan oleh masyarakat.

Di dunia Penyewaan Alat Sound System khususnya Sound Trek sudah banyak yang menggunakan dan memanfaatkan era teknologi, akan tetapi masih ada Penyewaan Alat Sound System yang belum sepenuhnya menggunakan atau memanfaatkannya. Sound Trek adalah tempat dan jasa penyewaan alat sound system, akan tetapi dalam hal penyewaan sedikit terhambat karena belum optimal.

Dalam hal penyewaan alat sound system tersebut, penyewa yang ingin menyewa harus datang ke sound trek untuk meminta form penyewaan, pada saat calon pelanggan itu datang belum tentu pengurus / anggota sound trek ada ditempat, yang di amanahkan untuk mengelola data penyewaan. Selain itu proses penyewaan masih manual menggunakan buku catatan penyewaan yang sering kali catatannya hilang. Selain itu penjadwalan penggunaan sound system di tempat penelitian menggunakan buku catatan sebagai media penjadwalan yang memungkinkan terjadinya kesalahan penulisan dan hilangnya data penjadwalan

karena terhapus di buku catatan. Dan masalah yang terakhir adalah proses pembuatan laporan yang masih manual di tulis tangan di buku besar laporan penyewaan.

Oleh karena itu, berdasarkan permasalahan yang ada maka sebagai solusi untuk menyelesaikan masalah tersebut agar dalam mengelola data recruitment penyewaan kegiatan tidak terjadi kesalahan dalam melakukan penginputan data serta agar membutuhkan waktu yang lebih singkat dalam melakukan pengelolaan penyewaan sound system oleh karena itu dirancang sebuah **“Sistem Informasi Penyewaan Alat Sound Sistem pada Sound Trek Berbasis Web”**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, maka peneliti mengumpulkan beberapa masalah yang dapat diidentifikasi yang mana sedang berjalan di Sound Trek. Adapun masalah yang tengah dihadapi saat ini dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Penyewaan alat Sound Sytem Sound Trek masih dinilai merepotkan konsumen dimana konsumen harus datang ke tempat Sound Trek untuk mengetahui apakah ada alat sound yang masih tersedia.
2. Penjadwalan atau Penyewaan penggunaan sound system di tempat penelitian menggunakan buku catatan sebagai media penjadwalan yang memungkinkan terjadinya kesalahan penulisan dan hilangnya data penjadwalan karena terhapus di buku catatan.

3. Pembuatan laporannya yang masih ditulis tangan yang mana kadang-kadang selalu ada kesalahan penulisan data penyewaan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang ada di Sound Trek adalah :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan alat sound system yang sedang berjalan pada Sound Trek
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan alat sound system yang sedang berjalan pada Sound Trek
3. Bagaimana pengujian pada sistem informasi penyewaan alat sound system pada Sound Trek
4. Bagaimana implementasi pada sistem informasi penyewaan alat sound system pada Sound Trek

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah merancang suatu sistem informasi penyewaan alat sound system di sound trek sistem informasi berbasis web. Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah website yang dapat digunakan untuk membantu pengguna untuk mendapatkan informasi seputar Penyewaan Alat Sound System yang telah dideskripsikan diatas yang tentunya berdasarkan kebutuhan pengguna. Di samping itu, penulis dapat mengembangkan

ilmu yang di dapat dari perkuliahan dengan mengimplementasikan pada instansi, serta dapat menganalisis pengetahuan yang ada dalam instasi tersebut.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membangun sistem yang dapat mengelola data Calon Penyewaaan baru.
2. Untuk membuat sistem perancangan sistem informasi peyewaan alat sound system yang sedang berjalan pada Sound Trek
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi peyewaan alat sound system pada Sound Trek
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi peyewaan alat sound system pada Sound Trek

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini ditujukan untuk :

1.4.1. Kegunaan praktis

- a. Bagi penulis
 1. Diharapkan penelitian ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan bagi penulis serta dapat memahami lebih dalam. Khususnya dalam hal pembuatan dan pengembangan sistem informasi website.
 2. Dapat dijadikan sumber pemikiran dan rekomendasi dalam upaya meningkatkan kinerja. Lembaga serta kualitas pelayanan sehingga dapat meningkatkan kepuasan masyarakat yang berkunjung.

b. Bagi pengguna

Memberikan kemudahan kepada calon penyewa sound trek dalam mendapatkan informasi.

1.4.2. Kegunaan akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan berguna serta memberikan kontribusi untuk mengembangkan ilmu khususnya dalam memberikan pelayanan yang terbaik kepada masyarakat yang berkunjung di Website Sound Trek , adapun juga salah satu nya bagi :

a. Bagi pengembang ilmu pengetahuan

Semoga hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi pengembang ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.

b. Bagi peneliti lain

Semoga dengan adanya penelitian ini dapat menjadi dasar dalam melakukan penelitian lain yang berhubungan dengan sistem informasi penyewaan alat sound system berbasis web.

1.5. Batasan Masalah

Penulis membatasi permasalahan agar tidak terlalu meluas, batasan masalah Sistem Informasi Penyewa Alat Sound System adalah :

1. Ruang lingkup yang dibahas dalam Sistem Informasi Penyewaan Alat Sound System adalah untuk penyewaan,jadwal penyewaan,dan laporan.
2. Pengguna sistem ini antara lain operator dan pemilik Sound Trek.
3. Minimal DP yang dibayar oleh konsumen sebesar 50% dari total sewa.

4. Sistem ini dibangun berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
5. Pembayaran dilakukan dengan cara cash atau transfer ke bank yang terdaftar di website Sound Trek.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi penelitian

Lokasi tempat penelitian adalah Penyewaan Alat Sound System Sound Trek Kp. Andir, Desa Wangisagara, RT.02 RW.08, Kecamatan Majalaya, Kabupaten Bandung, Kode Pos 40382

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun waktu pelaksanaan penelitian. Berikut tabel kegiatan penelitian yang dilakukan di Penyewaan Alat Sound System Di Sound Trek :

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No	KEGIATAN	2018															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Requirement																
2.	Design																
3.	Implementation																
4.	Verification																
5.	Maintenance																

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan menjelaskan gambaran umum mengenai penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada tahap ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang dihadapi oleh Pengurus diSound Trek, rumusan masalah yang dihadapi, maksud dan tujuan dari penelitian, kegunaan penelitian, membatasi masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai setiap teori-teori dari beberapa referensi untuk membangun sistem informasi penyewaan alat sound system di sound trek.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini terbagi menjadi dua bagian. Bagian pertama yaitu objek penelitian, sejarah singkat, visi, misi, struktur Sound Trek, deskripsi tugas. Bagian kedua metode penelitian, berisi metode-metode pendukung yang digunakan untuk membangun sistem informasi penyewaan alat sound system di sound trek berbasis web.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas hasil perancangan sistem serta gambaran pembahasan mengenai rancangan yang sudah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan proses pembangunan aplikasi dan saran tentang aplikasi ini untuk perbaikan kedepannya sehingga menciptakan sistem yang jauh lebih baik.