

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI11

2.1. Penelitian Terdahulu	11
---------------------------------	----

2.2. Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1. Pengertian Data	14
2.3.2. Pengertian Informasi	14
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	16
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	16
2.5. Pengertian Taman Budaya	17
2.6. Pengertian Jadwal.....	17
2.7. Pengertian Website.....	18
2.8. Pengertian Teknologi Informasi.....	18
2.9. Pengertian Mysql	18
2.10. Pengertian Data Primer dan Data Sekunder	19
2.11. Pengertian <i>Black Box Testing</i>	19
2.12. Topologi Jaringan.....	20
2.13. Pengertian Publikasi.....	22
2.14. Topologi Revitalisasi	22
2.15. Pengertian <i>Event</i>	22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	23
3.1. Objek Penelitian	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan	23
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.2.1. Visi	30
3.1.2.2. Misi	30
3.1.3. Struktur Organisasi	30
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	31
3.2. Metode Penelitian.....	32
3.2.1. Desain Penelitian.....	32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33

3.2.2.1. Sumber Data Primer	33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	34
3.3.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.3.4. Pengujian <i>Software</i>	34
3.3.4.1. Metode Pendekatan Sistem	35
3.3.4.2. Metode Pengembangan Sistem	37
3.3.4.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	44
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	45
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	46
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	47
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	48
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	55
3.3.3. Evaluasi sistem yang berjalan	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1. Perancangan Sistem	62
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	62
4.1.2. Gambar umum sistem yang diusulkan	63
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	64
4.1.3.1. <i>Use Case diagram</i>	64
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	66
b. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	67
c. Skenario <i>Use Case</i>	68
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	78
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	83
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	84
4.1.3.5. <i>Object diagram</i>	89
4.1.3.6. <i>Deployment diagram</i>	90
4.1.3.7. <i>Component Diagram</i>	90
4.2. Perancangan Antar Muka.....	91

4.2.1. Struktur Menu	92
4.2.2. Perancangan Input	93
4.2.3. Perancangan Output	99
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	101
4.4. Pengujian	103
4.4.1. Rencana Pengujian	103
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	106
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	109
4.5. Implementasi	109
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	109
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	110
4.5.3. Implementasi Basis Data	111
4.5.4. Implementasi Antar Muka	115
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	120
4.5.6. Penggunaan Program	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	126
5.1. Kesimpulan	126
5.2. Saran	127

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN