

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASSET SEKOLAH TINGGI PARIWISATA NHI BANDUNG

DESIGN AND DEVELOPMENT ASSET MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM, HIGH SCHOOL OF TOURISM NHI BANDUNG

Fakih Zulfa Mubarakh¹, Suwinarno, S.Kom., M.Kom²

¹Universitas Komputer Indonesia

²Universitas Komputer Indonesia

Email : Fakihzulfaa@gmail.com

Abstrak – Setiap tahunnya di dunia ini perkembangan teknologi informasi terus menerus mengalami perkembangan yang begitu pesat. Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung merupakan sebuah perguruan tinggi kedinasan yang bernaung di bawah Kementerian Pariwisata & Ekonomi Kreatif. Pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung terlihat belum adanya sistem informasi untuk memudahkan pegawai didalam melakukan proses kegiatan operasional harian seperti pegajuan perbaikan, peminjaman dan pengembalian aset, pengajuan aset, penghapusan aset barang yang menyebabkan terjadilah kurangnya efisiensi waktu dalam bekerja. Dengan metode deskriptif, yang menggambarkan seluruh data-data yang selanjutnya dianalisa dan dibandingkan berdasarkan kenyataan sistem yang sedang berjalan dan selanjutnya dilakukan sebuah pemecahan masalahnya. Penulis membangun sebuah sistem informasi pengelolaan barang diharapkan agar proses pengelolaan aset serta proses kegiatan pegajuan perbaikan, peminjaman, pengembalian barang yang biasa dilakukan pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung dapat berjalan dengan lebih baik dan lebih cepat, sehingga dapat memudahkan pegawai Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung khususnya di bagian pengelolaan aset dapat melakukan kegiatan operasional hariannya.

Kata kunci : Sistem Informasi, Managemet Aset, Metode Deskriptif, STP NHI Bandung

Abstract – Every year in this world the development of information technology continues to experience rapid development. NHI Bandung Tourism College is a service college that is under the auspices of the Ministry of Tourism & Creative Economy. At the NHI Bandung Tourism School, it was seen that there was no information system to facilitate employees in carrying out daily operational activities such as recommendations for repairs, borrowing and returning assets, submitting assets, eliminating goods assets that caused a lack of efficiency in working time. With a descriptive method, which describes all the data which is then analyzed and compared based on the reality of the system that is running and then carried out a solution to the problem. The author builds an item management information system. It is expected that the process of asset management as well as the process of repairing, borrowing, returning goods normally carried out at the NHI Bandung Tourism College can run better and faster, so that it can facilitate employees of NHI Bandung Tourism School in particular in the asset management section can carry out daily operations.

Keyword : Information Systems, Asset Management, Descriptive Methods, STP NHI Bandung

I. PENDAHULUAN

Setiap tahunnya di dunia ini perkembangan teknologi informasi terus menerus mengalami perkembangan yang begitu pesat. Dengan Banyaknya fasilitas dan berbagai kemudahan yang di sediakan dari akibat perkembangan teknologi informasi ini sehingga berdampak pada proses kerja yang di lakukan oleh berbagai organisasi. Peran teknologi informasi bertumpu pada perkembangan dan manajemen sistem informasi, selain itu teknologi informasi sangat membantu organisasi akan berbagai kebutuhan sehingga peroses bisnis dapat dilakukan dengan sangat cepat, tepat, praktis, dan akurat. Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung merupakan suatu perguruan tinggi kedinasan yang bernaung di bawah Kementerian Pariwisata & Ekonomi Kreatif dimana perguruan ini juga secara akademis dibina oleh Kementerian Pendidikan Nasional. Sekolah ini mempunyai tiga jurusan yaitu Jurusan Hospitaliti, Jurusan Kepariwisataan dan Jurusan Perjalanan. Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung terletak pada Jalan Dr. Setiabudi No.186, Hegarmanah, Cidadap, Hegarmanah, Cidadap, Kota Bandung, Jawa Barat 40141. Berdasar kan hasil dari pengamatan peneliti pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung peneliti melihat belum adanya sistem informasi untuk memudahkan pegawai didalam melakukan proses kegiatan operasional harian seperti pegajuan perbaikan, peminjaman dan pengembalian barang, pengajuan barang baru, penghapusan asset barang dimana hal ini masih di lakukan dengan melakukan penulisan surat nota dinas dan juga melalui beberapa tahapan sehingga di butuhkannya waktu yang lama dan terjadilah kurangnya efisiensi waktu dalam bekerja. Selain itu didapati dalam melakukan

pengecekan data inventori masih di lakukan dengan cara pencatatan pada log book. Didalam penyimpanan history aktivitas terjadinya penumpukan arsip dimana dari banyaknya nota dinas yang di terima sehingga memerlukan ruang yang banyak untuk melakukan pengarsipan. Melakukan penghapusan dan pengajuan barang diperlukan beberapa tahapan yang panjang dan memakan waktu yang lama. Oleh karena itu penulis bermaksud merancang suatu aplikasi yang dapat memudahkan pegawai dalam pengelolaan barang yang berada pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung, dengan suatu harapan aplikasi ini dapat membantu dan memudahkan kegiatan operasional tersebut. Berdasarkan latar belakang diatas penulis akan menuangkan suatu deskripsi dalam penelitian ini dengan judul: **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG SEKOLAH TINGGI PARIWISATA NHI BANDUNG”**.

Perbedaan penelitian yang dilakukan oleh Galih Setyo Pambudi dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT ASET DI TEKNIS INDUSTRI UNDIP ” yaitu dari segi aplikasi yang dibuat, pada penelitian tersebut aplikasi yang dibuat hanya tentang perancangan sistem informasi management asset mulai dari pengelolaan aset keluar dan masuk barang. Akan tetapi didalam penelitian kali ini sistem yang di bangun juga berkenaan dengan service pada asset tersebut serta didalam pengajuan dan penghapusan asset baru.

Berdasarkan dari gambaran permasalahan yang telah diuraikan di atas maka penulis bermaksud membangun sebuah sistem informasi pengelolaan barang yang sedang berjalan pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung agar proses pengelolaan barang serta proses kegiatan pengajuan perbaikan, peminjaman, pengembalian barang yang biasa dilakukan pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung dapat berjalan dengan lebih baik dan lebih cepat, sehingga dapat memudahkan pegawai Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung khususnya di bagian pengelolaan barang dapat melakukan kegiatan operasional hariannya.

II. KAJIAN PUSTAKA

Sistem informasi merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling terhubung dan memiliki maksud yang sama untuk mencapai sebuah tujuan. [1]

Management merupakan suatu proses pengaturan atau control terhadap suatu sumber daya agar dapat dipergunakan secara baik dan efisien untuk mencapai tujuan organisasi didalam proses bisnis.[6]

Asset adalah secara etimologi asset didefinisikan adalah barang (thing) atau sesuatu barang (anything) yang memiliki suatu nilai (economic value), nilai komersial (comercial value), atau nilai tukar (excange value) yang dimiliki oleh instansi, organisasi, badan usaha, individu ataupun perorangan[7]

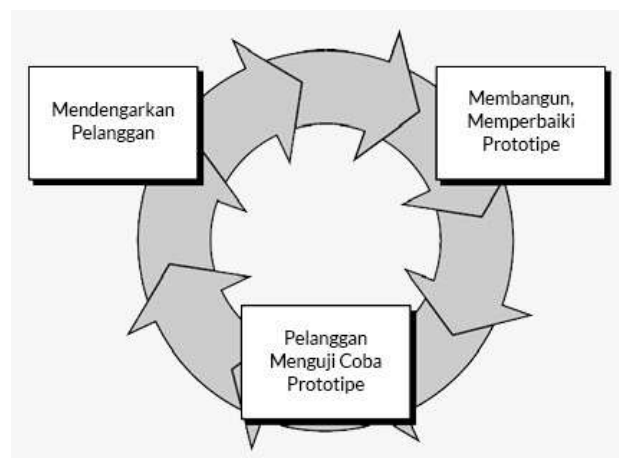
Manajemen Aset merupakan suatu ilmu didalam melakukan suatu control terhadap sumber daya aset yang seperti proses perencanaan kebutuhan aset, pengadaan aset, inventarisasi aset, audit, pengoperasian, pemeliharaan, pembaharuan atau penghapusan secara efektif dan efisien.[8]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian prototype merupakan sebuah metode dimana melakukan sebuah proses pengembangan suatu sistem dengan menggunakan beberapa pendekatan untuk membuat sesuatu program secara cepat serta dilakukan secara bertahap, sehingga proses evaluasi akan terus dapat dilakukan oleh peneliti..

Metode paradigma *prototype* ini dilakukan agar peneliti dapat dimudahkan didalam penyusunan laporan serta pembuatan *software* sehingga metode ini lah yang di pilih oleh peneliti.

Berikut ini adalah gambar metode penelitian paradigma Prototype:



A. Identifikasi Kebutuhan Pemakai

Adapun diantaranya :

1. Pengguna dari system ini atau yang biasa disebut user merupakan sumber langsung yang akan menjelaskan tentang apa saja kebutuhan sistem yang akan dibangun.
2. sedangkan pengembang sistem ialah sistem yang akan membuat prototype

B. Pembuatan Prototype

Pembuatan sistem yang akan di lakukan pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung ini dilakukan dengan cara melakukan proses analisis terhadap sistem yang diteliti untuk perkembangannya agar mendapati apa yang dibutuhkan untuk melakukan perancangan sistem, yaitu :

1. Coding

Peoses penterjemahan dari analisis perancangan dan dirubah menjadi suatu sistem informasi yang di ajukan peneliti dengan menggunakan bahasa pemrograman yang diharapkan oleh pengguna itu sendiri

2. Pengujian Prototype

Tahap selanjutnya kemudian pengembang sistem dan pengguna sistem (*user*) melakukan beberapa pengujian pada program yang sudah dibuat agar program tersebut dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan, juga pengguna program tersebut memberikan saran atau masukan bila terdapat kekurangan pada program yang telah di bangun.

3. Perbaikan Prototype

Dari hasil pengujian kemudian programmer akan melakukan beberapa perbaikan perbaikan sesuai dengan hasil dari Analisa yang di lakukan saat pengujian program.

4. Mengembangkan Versi Produksi

Tahap ini pengembang sistem menyelesaikan sistem yang telah dibuatnya sesuai dengan masukan atau saran terakhir dari pemakai sistem.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

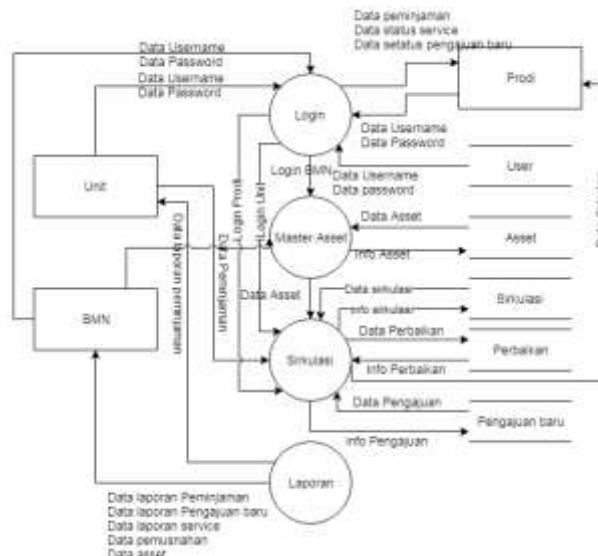
A. Perancangan Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi manajemen barang pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung merupakan suatu sistem informasi yang berbasiskan Web . Sistem ini mempunyai dua hak akses yaitu admin dan *user*. Admin memiliki fasilitas hak akses pembuatan kategori barang dan pembuatan *user*, sedangkan *user* memiliki fasilitas transaksi input barang, serah terima, penarikan, penghapusan dan pencatatan service, Diagram kontek di gunakan agar dapat membatasi pada inteaksi data antara beberapa entitas luar dengan sistem didalam suatu lingkungan proses.

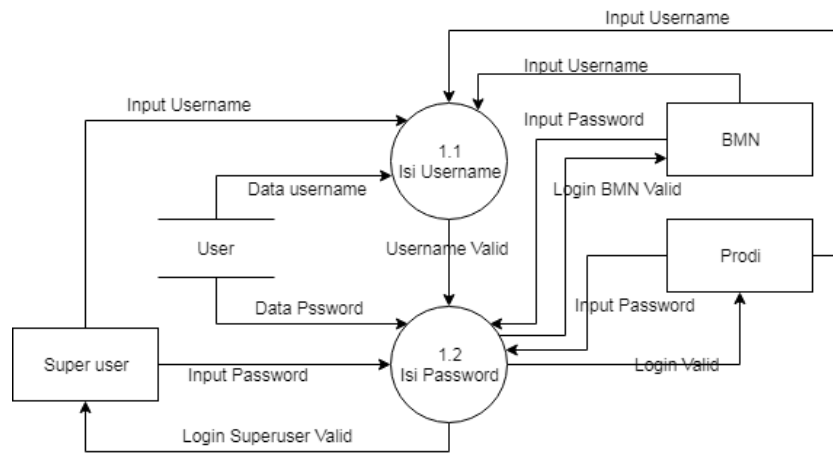
Diagram konteks dari sistem yang diusulkan yaitu :



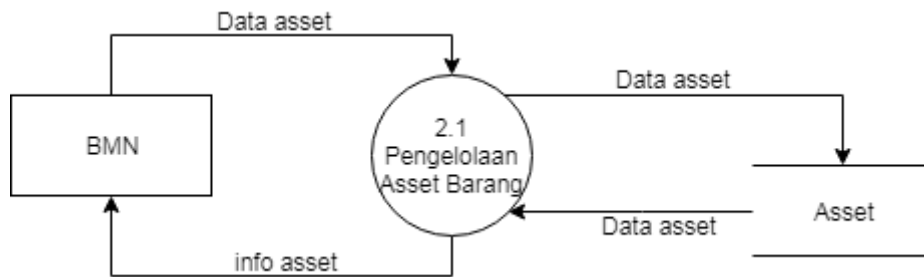
Dibawah ini adalah beberapa Data Flow Diagram (DFD) yang diusulkan penulis pada Sistem Informasi Manajemen Aset untuk Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung. Adapun beberapa gambaran Data Flow Diagram adalah sebagai berikut :



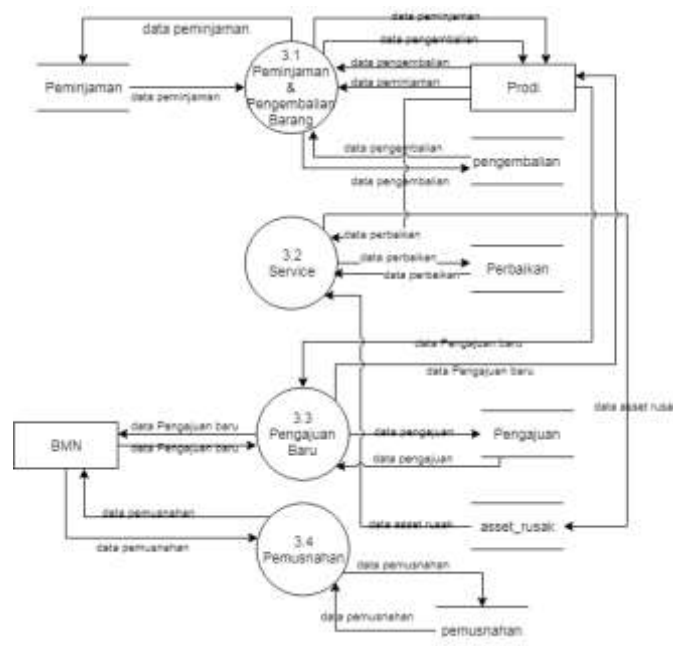
Dibawah ini merupakan gambaran Data Flow Diagram (DFD) Level 2 yang terjadi pada proses 1 yaitu proses Login akun :



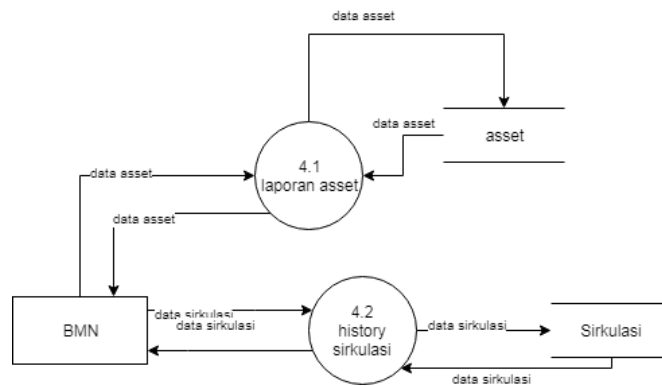
Dibawah ini merupakan gambaran Data Flow Diagram (DFD) Level 2 yang terjadi pada proses 2 yaitu proses Master Aset dimana terjadinya proses penginputan data master :



Dibawah ini merupakan gambaran Data Flow Diagram (DFD) Level 2 yang terjadi pada proses 3 yaitu proses Sirkulasi dimana terjadinya proses ini adalah proses transaksi pada peminjaman, pengembalian, service, pengajuan baru dan penghapusan :



Dibawah ini merupakan gambaran Data Flow Diagram (DFD) Level 2 yang terjadi pada proses 4 yaitu proses Laporan dimana terjadinya proses ini adalah proses pembuatan laporan :



B. Implementasi Perangkat Lunak

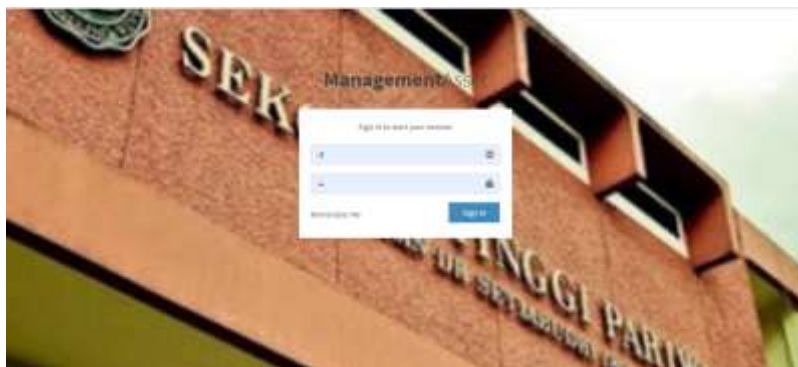
Dalam pembangunan sistem informasi pelayanan laundry ini, peneliti menggunakan beberapa aplikasi pendukung diantaranya *Sublime Text 3 text editor*, *XAMPP v3.2.2*, *Google Chrome* dan menggunakan sistem operasi *Windows 8-10*.

C. Implementasi Perangkat Keras

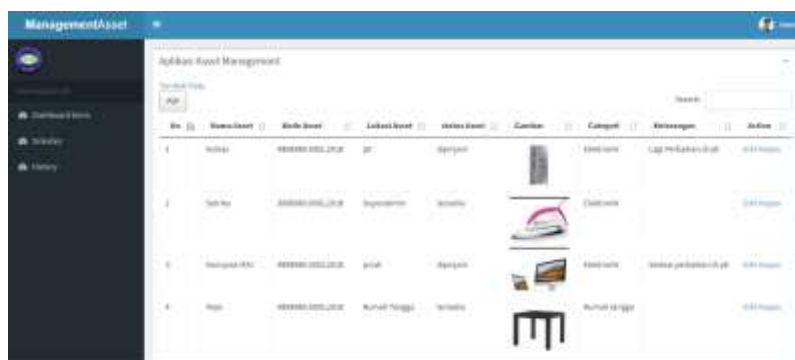
Beberapa perangkat keras yang dapat digunakan untuk mengoperasikan aplikasi yang dibuat yaitu memiliki spesifikasi minimal prosesor intel dual core, ram 1 GB, hardisk/ssd 80GB atau lebih, HUB, kabel UTP dan konektor RJ-45, *mouse*, *keyboard*, *monitor* dan *printer*

D. Implementasi Antar Muka

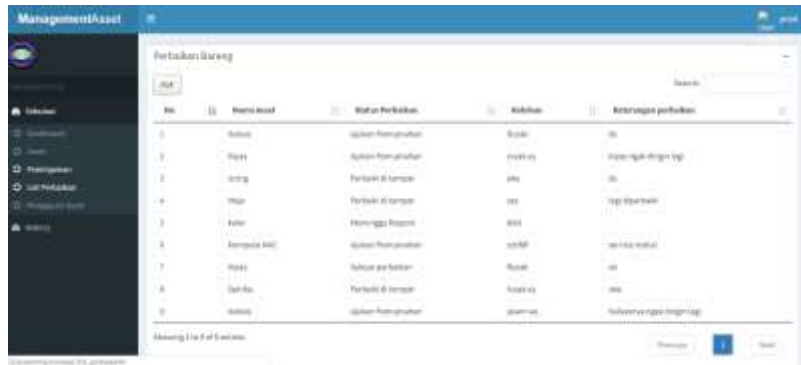
Dibawah ini merupakan implementasi antar muka dari sistem informasi Management Asset STP NHI Bandung Login :



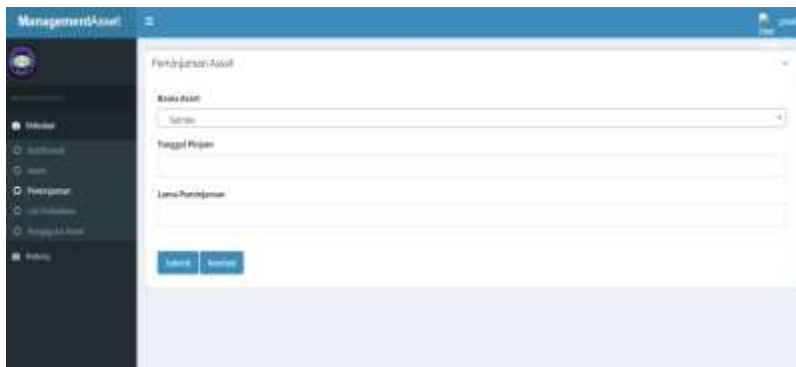
CRUD MASTER :



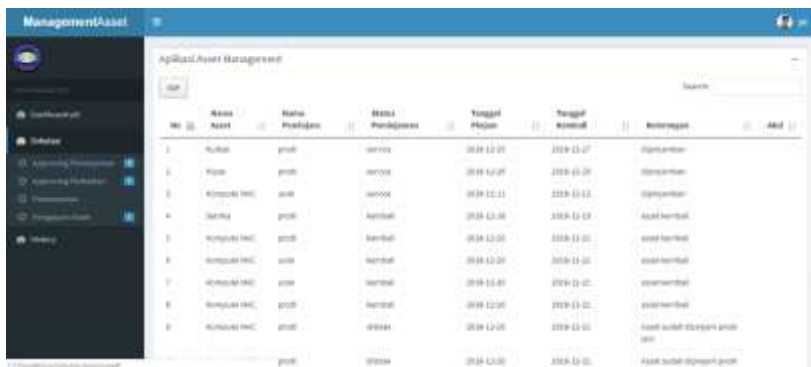
Interface form peminjaman



Interface service



Interface asset barang



Interface Pemusnahan



VI. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung yang dilakukan oleh peneliti secara bertahap dengan menggunakan metode deskriptif dan pengembangan sistem menggunakan metode prototype, sehingga dihasilkan suatu perancangan sistem informasi manajemen barang yang berada pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung sehingga peneliti mendapati sebuah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi manajemen aset ini membantu mempercepat proses alur kerja.
2. Penyimpanan data-data manajemen aset pada Sekolah Tinggi Pariwisata NHI Bandung menjadi lebih terjamin tingkat keamanannya dan tidak lagi membutuhkan ruang yang besar
3. Pembuatan laporan manajemen aset menjadi lebih mudah dan tingkat kesalahan dari human error nya dapat berkurang, sehingga pelaporan menjadi lebih baik

2. Saran

Saran yang dapat diambil agar menjadi bahan pertimbangan pengembangan sistem, sebagai berikut :

1. Sistem informasi akan lebih baik apabila dapat ditambahkan lagi rancangan pengajuan barang aset pertanahan, kendaraan dan bangunan.
2. Sistem ini dapat dikembangkan dengan dapat memberikan jumlah anggaran pada proses pengajuan baru terhadap BMN

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ismanto, Peran teknologi informasi, 2010
- [2] McLeod Jr, Raymond dan George P Schell, Sistem Informasi Manajemen Edisi 10. Jakarta : Salemba Empat, 2010.
- [3] Satzinger, Jackson, Burd., "System Analisis and Design with the Unified Process". USA: Course Technology, Cengage Learning, 2010.
- [4] Whitten, Jeffrey L., Lonnie D., dan Bentley., "Systems Analysis and Design for The Global Enterprise Seventh Edition", New York: Mc. GrawHill, 2009.
- [5] Laudon, Kenneth C., dan Jane P. Laudon, "Management System: Managing the Digital Firm Twelfth Edition". New Jersey: Prentice Hall, 2012.
- [6] Goerge R. Terry dan Leslie W. Rue, Pengertian Manajemen, 2010
- [7] Hidayat, Pengertian aset secara etimologi 2011:4.
- [8] Gima Sugiana, Pengertian Manajemen Aset, 2013.
- [9] Roger, arti Software dan perangkat lunak, 2002
- [10] Kadir. Abdul, dan Terra, CH. Triwahyuni. "Pengertian Teknologi Informasi", 2nd ed, Yogyakarta : Andi, 2012.
- [11] Nursikuswagus, Agus, "Implementasi Algoritma Apriori untuk Analisis Penjualan Dengan Berbasis Web", Jurnal SIMETRIS, Vol 7 No 2 November 2016 ISSN: 2252-4983 Bandung.
- [12] Hakim, Lukmanul. "Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework Codeigniter", Yogyakarta : Lokomedia, 2010