

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi masalah	3
1.2.2 Rumusan masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud penelitian	4
1.3.2 Tujuan penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan praktis	5
1.4.2 Kegunaan akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi penelitian	7
1.6.2 Waktu penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Teori Umum.....	11

2.2.1	Pengertian Futsal.....	11
2.2.2	Pengertian penyewaan	12
2.2.3	Pengertian Sistem informasi futsal	12
2.3	Teori Khusus	13
2.3.1	Pengertian internet.....	13
2.3.2	Pengertian Browser	13
2.3.3	Pengertian Website.....	14
2.3.4	Pengertian PHP	14
2.3.5	Pengertian XAMPP.....	15
2.3.6	Pengertian MySQL	16
2.3.7	Pengertian PhpMyAdmin	16
2.3.7	Pengertian Laravel	17
2.3.8	Pengertian Visual Studio Code	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	20
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	21
3.1.4	Deskripsi Tugas	21
3.2	Metode Penelitian	22
3.2.1	Desain Penelitian	22
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	23
3.2.2.1	Sumber Data Primer	23
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	24
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	24
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	25
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	25
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	31
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	32

3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan	32
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	33
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya	34
3.3.2.2 Definisi <i>Use Case</i> Dan Deskripsinya	35
3.3.3 <i>Scenario Use Case</i>	35
3.3.4 Activity Diagram	41
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem	48
4.1.1 Tujuan perancangan system.....	48
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	49
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan	49
4.1.3.1 <i>Use case diagram</i>	50
4.1.3.2 Skenario <i>use case</i>	52
4.1.3.3 <i>Activity diagram</i>	56
4.1.3.4 <i>Sequence diagram</i>	61
4.1.3.5 <i>Class diagram</i>	64
4.2 Perancangan Antar Muka.....	64
4.2.1 Struktur menu	65
4.2.2 Perancangan <i>input</i>	66
4.2.3 Perancangan <i>output</i>	75
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	76
4.4 Pengujian.....	77
4.4.1 Rencana pengujian.....	78
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian	79
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	83
4.5 Implementasi.....	83
4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....	83
4.5.2 Implementasi perangkat keras	84
4.5.3 Implementasi basis data.....	84

4.5.4 Implementasi antar muka.....	92
4.5.5 Implementasi instalasi program.....	99
4.5.6 Penggunaan program	106

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran	113

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1	Jadwal Penelitian.....	8
Tabel 2.1	Penelitian terdahulu.....	10
Tabel 3.1	Definisi Aktor dan Deskripsi yang Berjalan	34
Tabel 3.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi yang Berjalan	35
Tabel 3.3	Skenario <i>Use Case</i> Penjadwalan Yang Berjalan.....	36
Tabel 3.4	Skenario <i>Use Case</i> Penyewaan Lapangan Yang Berjalan	37
Tabel 3.5	Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran yang berjalan.....	38
Tabel 3.6	Skenario <i>Use Case</i> Member yang berjalan	40
Tabel 3.7	Evaluasi sistem yang berjalan	46
Tabel 4. 1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	51
Tabel 4. 2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	51
Tabel 4. 3	Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran yang diusulkan	52
Tabel 4. 4	Skenario <i>Use Case</i> Member yang diusulkan.....	53
Tabel 4. 5	Skenario <i>Use Case</i> Penyewaan yang diusulkan.....	53
Tabel 4. 6	Skenario <i>Use Case</i> Pelunasan yang diusulkan	54
Tabel 4. 7	Skenario <i>Use Case</i> Pelunasan yang diusulkan.....	55
Tabel 4. 8	Rencana Pengujian	78
Tabel 4. 9	Pengujian Proses Login petugas	79
Tabel 4. 10	Pengujian Login Konsumen.....	80
Tabel 4. 11	Pengujian Data tambah lapang.....	80
Tabel 4. 12	Pengujian Pengaturan harga.....	81
Tabel 4. 13	Pengujian verifikasi proses sewa lapang.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh tampilan xampp	15
Gambar 2.2	Contoh tampilan phpmyadmin	17
Gambar 3.1	Struktur Organisasi (Sumber : Kavaleri Futsal Bandung).....	21
Gambar 3.2	Model <i>Prototype</i>	26
Gambar 3.3	<i>Use Case Diagram</i> Lapangan Futsal	34
Gambar 3.4	Diagram activity jadwal lapangan yang berjalan	42
Gambar 3.5	Diagram activity Penyewaan lapangan yang berjalan.....	43
Gambar 3.6	Diagram activity Pembayaran Pelunasan yang berjalan	44
Gambar 3.7	Diagram Activity member yang berjalan	45
Gambar 4. 1	<i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan	50
Gambar 4. 2	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran yang diusulkan	56
Gambar 4. 3	<i>Activity Diagram</i> Penyewaan yang diusulkan	57
Gambar 4. 4	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran yang diusulkan	58
Gambar 4. 5	<i>Activity Diagram</i> Pelunasan yang diusulkan.....	59
Gambar 4. 6	<i>Activity Diagram</i> Member yang diusulkan.....	60
Gambar 4. 7	<i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran yang diusulkan	61
Gambar 4. 8	<i>Sequence Diagram</i> Member yang diusulkan.....	62
Gambar 4. 9	<i>Sequence Diagram</i> Penyewaan yang diusulkan	62
Gambar 4. 10	<i>Sequence Diagram</i> Pelunasan yang diusulkan	63
Gambar 4. 11	<i>Sequence Diagram</i> Down payment yang diusulkan.....	63
Gambar 4. 12	<i>Class Diagram</i>	64
Gambar 4. 13	Struktur Menu Petugas	65
Gambar 4. 14	Struktur Menu Konsumen	66
Gambar 4. 15	Perancangan <i>Form Register</i>	67
Gambar 4. 8	Perancangan <i>Form Login</i>	68
Gambar 4. 17	Perancangan <i>Form</i> tambah lapang	69
Gambar 4. 18	Perancangan <i>Form</i> harga sewa lapang	70
Gambar 4. 19	Perancangan <i>Form</i> Sewa Lapang	71
Gambar 4. 20	Perancangan <i>Form</i> Profil perusahaan.....	72

Gambar 4. 21 Perancangan <i>Form</i> tambah metode pembayaran.....	73
Gambar 4. 22 Perancangan <i>Form</i> tambah pengguna	74
Gambar 4. 23 Perancangan Bukti laporan data transaksi	75
Gambar 4. 24 Perancangan Bukti Invoice.....	76
Gambar 4. 25 Arsitektur Jaringan	77
Gambar 4. 26 Tampilan Utama	93
Gambar 4. 27 Tampilan <i>Form Login</i>	93
Gambar 4. 28 Tampilan <i>Form Register</i>	94
Gambar 4. 29 Tampilan menu pemesanan	94
Gambar 4. 30 Tampilan Detail pemesanan	95
Gambar 4. 31 Tampilan Invoice konsumen	95
Gambar 4. 32 Tampilan History pemesanan	96
Gambar 4. 33 Tampilan Laporan penyewaan	96
Gambar 4. 34 Tampilan Data pelanggan.....	97
Gambar 4. 35 Tampilan Setting lapang.....	97
Gambar 4. 36 Tampilan Edit data pelanggan	98
Gambar 4. 37 Tampilan Setting profil perusahaan.....	98
Gambar 4. 38 Tampilan Setting peran pengguna	99
Gambar 4. 39 Tampilan Setting metode pembayaran	99
Gambar 4. 40 Tampilan Memulai Instalasi XAMPP	100
Gambar 4. 41 Tampilan Lokasi Instalasi XAMPP	101
Gambar 4. 42 Tampilan Instalasi XAMPP.....	101
Gambar 4. 43 Tampilan Selesai Instalasi XAMPP	102
Gambar 4. 44 Tampilan Memulai XAMPP.....	102
Gambar 4. 45 Tampilan Membuat Database	103
Gambar 4. 46 Tampilan Import Database	103
Gambar 4. 47 Tampilan Letak Folder <i>project</i>	104
Gambar 4. 48 Tampilan visual code 2013	104
Gambar 4. 49 Tampilan pemilihan folder project	105
Gambar 4. 50 Tampilan menjalankan server.....	105
Gambar 4. 51 Alamat Aplikasi Pada Web Browser	106

Gambar 4. 52 Tampilan Home	107
Gambar 4. 53 Menu register	107
Gambar 4. 54 Menu login.....	108
Gambar 4. 55 Menu konsumen	109
Gambar 4. 56 Tampilan Menu konsumen	109
Gambar 4. 57 Detail pesanan	110
Gambar 4. 58 Detail pesanan	111