

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem	11

2.2.2	Karakteristik Sistem.....	12
2.3	Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1	Pengertian Informasi	16
2.3.2	Kualitas Informasi	17
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.4.1	Komponen Sistem Informasi.....	18
2.4.2	Kegiatan Sistem Informasi	18
2.4.3	Tujuan Pembangunan Sistem Informasi.....	19
2.4.4	Manfaat Sistem Informasi	19
2.5	Definisi / Pengertian dari Penelitian	20
2.5.1	Pengertian Pemesanan	20
2.5.2	Pengertian Alat Optik	20
2.5.3	Pengertian Kacamata	20
2.5.4	Pengertian Penjualan.....	21
2.5.5	Pengertian Pemeriksaan Mata	21
2.6	Pengenalan Jaringan computer	22
2.7	Pengenalan <i>Website</i> dan Internet	23
2.7.1	Pengenalan <i>Website</i>	24
2.7.2	Pengenalan Internet	24
2.8	Perangkat Lunak Pendukung	25
2.8.1	Pengenalan <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	25
2.8.2	Pengenalan <i>MySQL</i>	26
2.8.3	Pengenalan <i>Dreamweaver</i>	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	29
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
3.1.4.	Deskripsi Tugas	31
3.2	Metode Penelitian	32

3.2.1	Desain Penelitian	32
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	33
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	34
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	34
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	34
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem	36
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	38
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	38
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	39
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	39
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	40
3.3.2.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	40
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i>	41
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	44
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Berjalan	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 .	Perancangan Sistem	50
4.1.1.	Tujuan perancangan system	50
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	50
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	51
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i>	51
4.1.3.2.	<i>Activity diagram</i>	57
4.1.3.3.	<i>Class diagram</i>	63
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i>	64
4.2.	Perancangan Antar Muka	69
4.2.1.	Struktur menu	69
4.2.2.	Perancangan input	70
4.2.3.	Perancangan output	80

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	81
4.4. Pengujian	82
4.4.1. Rencana pengujian.....	82
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	83
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	87
4.5. Implementasi	87
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	87
4.5.2. Implementasi perangkat keras	88
4.5.3. Implementasi basis data	88
4.5.4. Implementasi antar muka	94
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	99
4.5.6. Penggunaan program.....	101

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	114
5.2. Saran.....	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN